

CHAPITRE 6 – La Symétrie

SYMETRIE AXIALE



ACTION

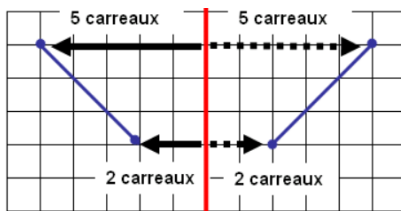
Les deux figures symétriques doivent se superposer si on plie suivant l'axe de symétrie

Ce dont on a besoin



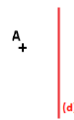
Comment tracer le symétrique...

Avec les carreaux

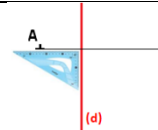


Avec l'équerre et le compas

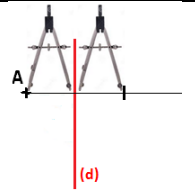
1 On veut construire le symétrique du point A par rapport à l'axe (d).



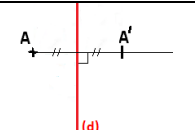
2 On trace la droite perpendiculaire à (d) passant par A.



3 On reporte la distance avec le compas.



4 On n'oublie pas les codages !



SYMETRIE CENTRALE



ACTION

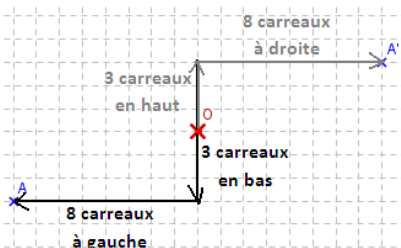
Une symétrie centrale fait tourner une figure de 180° autour du centre de symétrie.

Ce dont on a besoin



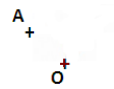
Comment tracer le symétrique...

Avec les carreaux

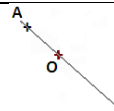


Avec la règle et le compas

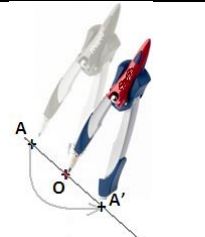
1 On veut construire le symétrique du point A par rapport au point O.



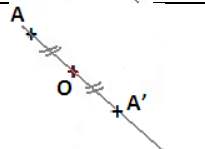
2 On trace la droite (AO).



3 On reporte avec le compas la distance AO.



4 On n'oublie pas les codages !



Propriétés de la symétrie :

Droite	Deux droites symétriques sont parallèles.
Alignement	Les symétriques de points alignés sont des points alignés.
Segment	Deux segments symétriques sont parallèles et de même longueur.
Cercle	Deux cercles symétriques ont le même rayon. Les centres de ces deux cercles sont symétriques l'un de l'autre.
Angle	Deux angles symétriques ont la même mesure.
Aires	Deux figures symétriques ont la même aire.