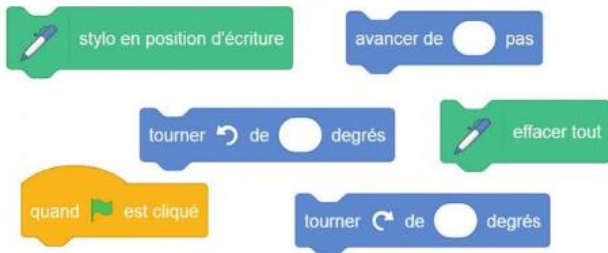
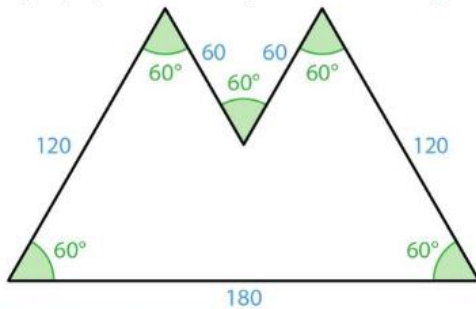


Algorithmie – Les Angles

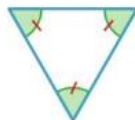
60 Ligne de crête

À l'aide des commandes indiquées ci-dessous, écrire un script qui permet de reproduire cette figure.



61 La croix de Malte

1. Compléter le script suivant qui permet d'obtenir une branche, représentée par un triangle équilatéral, de la croix de Malte.



Une branche

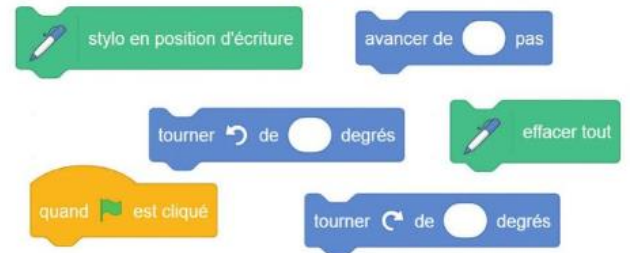
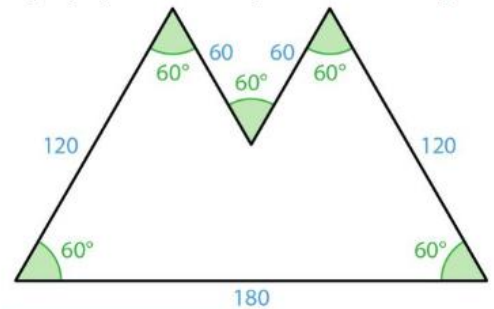
2. Compléter le script précédent de façon à construire la croix de Malte représentée ci-dessous.



Algorithmie – Les Angles

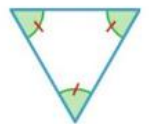
60 Ligne de crête

À l'aide des commandes indiquées ci-dessous, écrire un script qui permet de reproduire cette figure.



61 La croix de Malte

1. Compléter le script suivant qui permet d'obtenir une branche, représentée par un triangle équilatéral, de la croix de Malte.



Une branche

2. Compléter le script précédent de façon à construire la croix de Malte représentée ci-dessous.



Algorithmie CORRECTION

60 Ligne de crête



61 La croix de Malte

1.



La commande « s'orienter à 30 degrés » n'est pas indispensable, elle permet d'orienter la branche comme dans l'énoncé.



Si l'on ne met pas l'instruction « s'orienter à 30 degrés », la croix apparaîtra ainsi :



Algorithmie CORRECTION

60 Ligne de crête



61 La croix de Malte

1.



La commande « s'orienter à 30 degrés » n'est pas indispensable, elle permet d'orienter la branche comme dans l'énoncé.



Si l'on ne met pas l'instruction « s'orienter à 30 degrés », la croix apparaîtra ainsi :

