NOM Prénom :

CORRECTION QCM1

Date :

Mathématiques Troisième

QCM PROBABILITES

/ 20

	Entourer la proposition correcte.		Réponse A	Réponse B	Réponse C	Réponse D
1	On lance un dé équilibré à six faces numérotées de 1 à 6.	C'est une expérience	alternative	aléatoire	probable	mathématique
		La probabilité d'obtenir le chiffre 2 est égale à :	<u>1</u> 2	<u>2</u> 6	$\frac{1}{6}$	<u>4</u> 6
		La probabilité d'obtenir un chiffre pair est égale à :	<u>1</u> 3	<u>2</u> 6	<u>3</u> 6	<u>1</u> 6
		« obtenir un chiffre pair » et « obtenir un chiffre impair » sont des évènements :	impossibles	contraires	aléatoires	simultanés
2	Dans une urne, il y a : 5 boules bleues, 5 boules blanches et 10 boules rouges. On tire au hasard une boule dans cette urne.	Le nombre d'issues possibles est :	0	3	20	1
		La probabilité de tirer une boule bleue est égale à :	<u>1</u> 20	<u>5</u> 20	<u>1</u> 3	<u>5</u> 10
		La probabilité de ne pas tirer une boule bleue est égale à :	0	<u>5</u> 15	<u>1</u> 15	15 20
		La probabilité de tirer une boule rouge est égale à :	$\frac{1}{2}$	<u>1</u> 10	<u>1</u> 3	<u>1</u> 20
	On tire au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes.	La probabilité de tirer un As de Trèfle est égale à :	<u>1</u> 4	<u>1</u> 32	<u>4</u> 32	<u>8</u> 32
3		La probabilité de tirer un Trèfle est égale à :	$\frac{1}{4}$	<u>1</u> 32	<u>4</u> 32	<u>8</u> 32
		La probabilité de tirer un Roi est égale à :	<u>1</u> 4	<u>1</u> 32	<u>4</u> 32	<u>8</u> 32
		« Tirer un 5 » est un évènement :	contraire	impossible	incompatible	incertain
	On fait tourner cette roue équilibrée numérotée de 1 à 12.	La probabilité d'obtenir le nombre 10 est égale à :	<u>1</u> 10	<u>10</u> 12	12	<u>5</u> 12
4		La probabilité d'obtenir un multiple de 4 est égale à :	<u>1</u> 12	<u>3</u> 12	<u>4</u> 12	<u>5</u> 12
		La probabilité d'obtenir un nombre premier est égale à :	<u>1</u> 12	<u>3</u> 12	<u>5</u> 12	<u>7</u> 12
		Si on ajoute la probabilité d'obtenir un nombre pair et la probabilité d'obtenir un nombre impair, on obtient :	0	1	<u>1</u> 2	12
	On tire au hasard une boule dans cette urne qui contient : 1 boule blanche, 1 boule noire et 3 boules grises.	La probabilité de tirer une boule blanche est égale à :	<u>1</u> 2	<u>1</u> 3	<u>1</u> 4	1 5
5		La probabilité de tirer une boule qui n'est pas blanche est égale à :	<u>3</u> 4	4 5	<u>1</u> 4	<u>3</u> 5
		La probabilité de tirer une boule ni blanche, ni noire est égale à :	<u>1</u> 3	<u>2</u> 3	<u>3</u> 5	<u>1</u> 5
		« Tirer une boule blanche » et « Tirer une boule noire » sont des évènements :	contraires	impossibles (i	ncompatibles	improbables

CORRECTION QCM2

NOM Prénom :

Mathématiques Troisième

QCM PROBABILITES

/ 20

Entourer la proposition correcte.		Réponse A	Réponse B	Réponse C	Réponse D	
1	Un boxeur choisit au hasard : son short puis ses gants de boxe. Il a 2 shorts (rouge et bleu) et 4 paires de gants (rouges, bleus, noirs et roses)	Le nombre d'issues possibles est :	2	6	8	16
		La probabilité de choisir un short bleu et des gants noirs est égale à :	$\frac{1}{4}$	<u>1</u> 6	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{16}$
		La probabilité de choisir un short rouge et des gants rouges est égale à :	<u>1</u> 4	<u>1</u> 6	$\frac{1}{8}$	<u>1</u> 16
		La probabilité de choisir un short et des gants de la même couleur est égale à :	$\frac{1}{4}$	<u>2</u> 6	<u>1</u> 8	2/8
	On lance ce dé équilibré sur lequel on a noté les 6 lettres T, H, A, L, E et S E T H A L S	Le nombre d'issues possibles est :	1	2	3	6
2		La probabilité d'obtenir la lettre A est égale à :	<u>1</u> 3	<u>2</u> 3	<u>1</u> 2	<u>1</u> 6
2		La probabilité d'obtenir une voyelle est égale à :	1/3	<u>2</u> 3	<u>1</u> 2	<u>1</u> 6
		Si on ajoute la probabilité d'obtenir une voyelle à celle d'obtenir une consonne, on obtient :	1	2	6	on ne peut pas savoir
	Dans une classe, il y a 20 élèves, des filles et des garçons. On choisit un élève au hasard. La probabilité de choisir une fille est égale à 0,4.	Le nombre d'issues possibles est :	1	10	20	on ne peut pas savoir
2		La probabilité de choisir un garçon est :	0,4	0,6	0,8	1,4
3		Le nombre de filles est :	4	8	12	14
		Le nombre de garçons est :	6	8	12	16
	Ce cadenas possège permet de choisir une combinaison à deux chiffres. On choisit une combinaison au hasard.	Le nombre d'issues possibles est :	1	10	20	100
4		La probabilité d'obtenir la combinaison 10 est égale à :	1	10	0,1	0,01
4		La probabilité d'obtenir la combinaison 22 est égale à :	$\frac{1}{10}$	$\frac{1}{22}$	100	<u>22</u> 100
		La probabilité d'obtenir une combinaison avec deux chiffres identiques est égale à :	100	<u>2</u>	<u>9</u> 100	$\frac{10}{100}$
5	On choisit au hasard deux sucreries : 1 bonbon et 1 sucette. Il y a	Le nombre d'issues possibles est :	2	5	6	8
	3 bonbons (jaune, bleu et rouge) et 2 sucettes (rouge et bleu).	La probabilité de choisir un bonbon rouge et une sucette rouge est égale à :	<u>1</u> 2	<u>1</u> 5	<u>1</u> 6	<u>1</u> 8
		La probabilité de choisir deux sucreries de la même couleur est égale à :	<u>2</u> 5	26	<u>3</u>	<u>4</u> 8
		La probabilité de choisir deux sucreries de couleurs différentes est égale à :	<u>2</u> 5	<u>2</u> 6	46	4/8

CORRECTION QCM 3

Mathématiques Troisième

NOM Prénom :

QCM PROBABILITES

/ 20

Entourer la proposition correcte.		Réponse A	Réponse B	Réponse C	Réponse D	
1	Un sac contient 3 jetons indiscernables au toucher. On tire au hasard les 3 jetons l'un après l'autre et on note le "mot" obtenu.	Les issues possibles sont : « iAL », « LAi », « AiL » et	c'est tout !	il y a 1 autre issue	il y a 2 autres issues	il y a 3 autres issues
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « le mot commence par A » est égal à :	1	2	3	4
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « le mot commence par une voyelle » est égal à :	1	2	3	4
		L'évènement contraire de l'évènement « le mot commence par une voyelle » est « le mot	commence par la lettre A »	se termine par la lettre A »	commence par la lettre L »	se termine par la lettre L »
2	La formule ciné+, c'est pour 6 €: popcorn sucré ou popcorn salé et une boisson au choix : coca, ice tea, eau ou jus d'orange. Je choisis au hasard ma formule ciné+.	Le nombre d'issues possibles est :	1	4	6	8
		La probabilité de l'évènement « Ma formule ciné+, c'est popcorn sucré et coca » est égale à :	$\frac{1}{8}$	<u>1</u> 6	<u>2</u> 8	<u>2</u> 6
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Ma formule ciné+ contient du popcorn sucré » est égal à :	1	2	3	4
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Ma formule ciné+ contient du coca » est égal à :	1	2	3	4
3	Un entraineur de tennis choisit au hasard une équipe de 2 joueurs pour un « double mixte* » Il a le choix entre 2 garçons : Théo et Ludo et 2 filles : Béa et Isa. * une équipe de « double mixte » est formée d'un garçon et d'une fille	Le nombre d'issues possibles est :	1	2	4	8
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Théo fait partie de l'équipe » est égal à :	1	2	4	8
		La probabilité de l'évènement « Théo fait partie de l'équipe » est égale à :	$\frac{1}{4}$	<u>1</u> 3	$\frac{1}{2}$	1
		On note T l'évènement « Th <u>éo</u> fait partie de l'équipe ». Test l'évènement :	« Théo fait partie de l'équipe »	« Ludo fait partie de l'équipe »	« Béa fait partie de l'équipe »	« Isa fait partie de l'équipe »
4	Pour mon menu, j'ai le choix entre 3 hamburgers : au poulet, au poisson ou au bœuf	Le nombre d'issues possibles est :	2	3	5	6
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Le menu contient du poulet » est égal à :	1	2	3	4
	et 2 accompagnements : frites ou potatoes.	Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Le menu contient des frites » est égal à :	1	2	3	4
	Je choisis un menu au hasard.	L'évènement « Le menu ne contient pas de pommes de terre » est un évènement :	contraire	impossible	certain	aléatoire
5	A la cantine, pour composer mon dessert, j'ai le choix entre crêpes ou gaufres : avec un nappage au sucre, à la confiture ou au chocolat.	Le nombre d'issues possibles est :	2	4	5	6
		La probabilité de l'évènement « Mon dessert est une gaufre au chocolat » est égale à :	$\frac{1}{6}$	<u>1</u> 5	<u>1</u> 3	<u>5</u>
		Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « J'ai une gaufre au dessert » est égal à :	1	2	3	4
	Je choisis mon dessert au hasard.	Le nombre d'issues qui réalisent l'évènement « Mon dessert est nappé au chocolat » est égal à :	1	2	3	4