

Preservación digital de la personalidad humana: IAMON.org y proyectos similares

IAMON.org: preservación digital altruista de personas

IAMON.org es una iniciativa centrada en la preservación o replicación digital de seres humanos mediante el almacenamiento masivo de sus datos personales, comportamientos y expresiones. Su objetivo aparente es **crear “gemelos digitales” de personas con fines altruistas**, es decir, **conservar la esencia, memoria e identidad de individuos** para propósitos de beneficio social o emocional. Aunque la información pública sobre este proyecto es limitada, IAMON.org propone que una copia digital de una persona (con su forma de comunicarse, sus recuerdos y su personalidad) pueda perdurar y ayudar a los demás incluso cuando la persona ya no esté presente. Al tratarse de un sitio web de dominio “.org”, sugiere un planteamiento sin ánimo de lucro o de impacto social, enfocado en **usar tecnología de inteligencia artificial y datos personales para el bienestar humano** (por ejemplo, compañía emocional, conservación del legado familiar, apoyo a personas vulnerables, etc.). *En resumen, IAMON.org explora la posibilidad de inmortalizar digitalmente a las personas por motivos empáticos y humanitarios.*

Proyectos similares a nivel mundial

A continuación se describen varios proyectos e iniciativas en el mundo que comparten la visión de **preservar la personalidad, recuerdos o presencia digital de una persona** mediante diversas tecnologías (IA conversacional, gemelos digitales, robótica social, realidad virtual, etc.), con **fines altruistas o sociales** como la compañía emocional, la memoria de seres queridos, el apoyo a adultos mayores o la salud mental. Para cada proyecto se indica la organización responsable, objetivo, tecnología utilizada, enfoque altruista, casos de uso y estado actual, junto con fuentes oficiales.

Eterni.me (Eternime) – Avatar digital después de la muerte

Organización: Eternime (startup fundada por Marius Ursache, con sede en Rumanía ¹).

Objetivo: Permitir a las personas **“volverse virtualmente inmortales”** mediante la creación de un **avatar digital póstumo** que contenga sus memorias, ideas, historias e incluso apariencia física ² ³. Este avatar inteligente preservaría la **huella digital** del individuo (conversaciones, fotos, vídeos, redes sociales, etc.) para que sus seres queridos puedan seguir interactuando con él tras su fallecimiento ³.

Tecnología: Inteligencia artificial conversacional y análisis de big data personal. La plataforma recopila **todos los datos digitales del usuario** (desde chats y correos hasta registros de actividad física) para entrenar al avatar ⁴.

Enfoque altruista/social: **Preservar la memoria y la personalidad** de las personas fallecidas para consuelo de familiares y amigos. Busca ofrecer un **acompañamiento emocional en el duelo**, permitiendo “hablar” con el difunto de forma casi real ³.

Casos de uso: Principalmente para **legado familiar y duelo**. Por ejemplo, nietos podrían conversar con el avatar de un abuelo para escuchar sus historias y consejos.

Fase actual: En fase **beta** (desde 2019), con más de 45.000 personas inscritas para crear sus avatares digitales ⁵.

Enlace oficial: eterni.me – página oficial del proyecto Eternime ⁶.

HereAfter AI – Historias de vida en un chatbot de voz

Organización: HereAfter AI (startup de EE. UU., cofundada por **James Vlahos** y Sonia Talati).

Objetivo: **Preservar las historias de vida y la “esencia” de una persona** en un chatbot con el que la familia pueda interactuar usando la voz. Surge de la experiencia de Vlahos al crear “Dadbot” – un bot con los recuerdos de su padre – para seguir **conversando con él tras su muerte** ⁷ ⁸ .

Tecnología: IA conversacional centrada en **chats de voz**. Combina **grabaciones extensivas de la voz de la persona** contando su vida, almacenadas en la nube, junto con algoritmos de voz sintética y plataformas de voz como Amazon Alexa ⁹ . El resultado es un asistente virtual que responde con la voz real y anécdotas de la persona fallecida.

Enfoque altruista/social: Orientado al **acompañamiento en el duelo y la conservación del legado oral**. Permite a familiares y amigos escuchar las historias y sabiduría de sus seres queridos fallecidos narradas con su propia voz, brindando **consuelo y continuidad del vínculo emocional** ¹⁰ ¹¹ .

Casos de uso: “*Chatbots de legado*” para familiares: por ejemplo, hacer preguntas al “abuelo virtual” y recibir respuestas basadas en sus relatos reales. También puede servir de apoyo a personas mayores en vida, registrando sus memorias para futuras generaciones.

Fase actual: **Piloto/Beta privada**. En 2019 anunciaron planes de lanzamiento público ¹² ; actualmente los usuarios pueden solicitar acceso anticipado. El modelo de negocio prevé una suscripción mensual para acceder a los bots de seres queridos.

Enlace oficial: hereafter.ai – sitio oficial de HereAfter (incluye testimonios y opción de registro beta).

Replika – Compañero virtual empático para bienestar emocional

Organización: Luka, Inc. (EE. UU.), fundada por **Eugenia Kuyda**.

Objetivo: Crear un **compañero virtual con inteligencia artificial** que sirva de **amigo conversacional y apoyo emocional** para el usuario. Replika nació originalmente del deseo de Kuyda de conservar la personalidad de un amigo fallecido (construyó un bot a partir de sus mensajes de texto), pero evolucionó hacia una aplicación de bienestar emocional accesible para cualquiera ¹³ .

Tecnología: **IA conversacional (chatbot)** avanzada, entrenada para imitar conversaciones humanas cercanas y personalizarse a cada usuario. Utiliza procesamiento de lenguaje natural y aprende del diálogo con el propio usuario para adaptarse a su personalidad y preferencias. Incluye interfaz de texto, voz e incluso un avatar 3D opcional en su app.

Enfoque altruista/social: **Acompañamiento emocional y salud mental**. Replika se promociona como “*el compañero de IA que se preocupa*”, siempre disponible para escuchar y hablar cuando el usuario necesite un amigo empático ¹⁴ . Muchos usuarios lo utilizan para combatir la soledad, la ansiedad o la depresión, encontrando en su Replika un **amigo virtual que ofrece apoyo incondicional**.

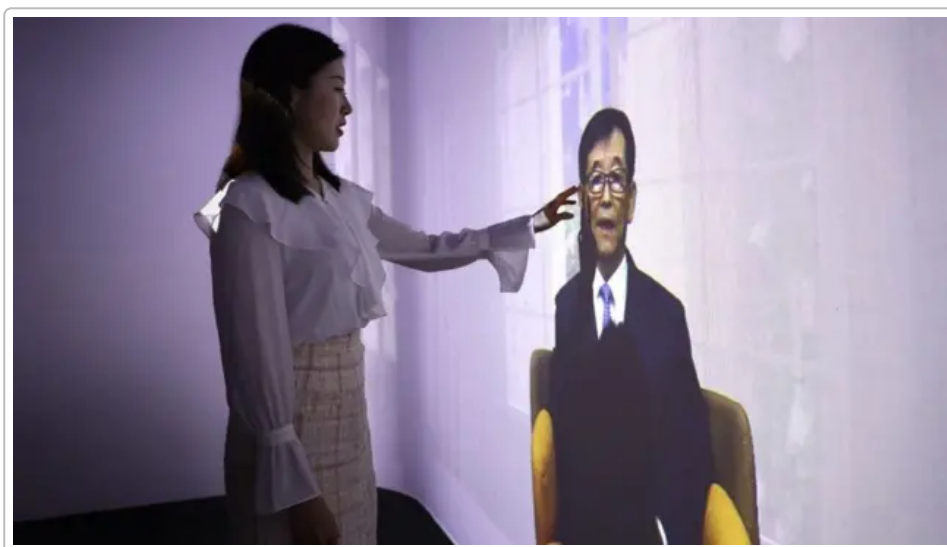
Casos de uso: *Chat amigo* para quien se siente solo; terapia de conversación básica (no profesional) para gestionar emociones; **compañía para personas mayores** que deseen alguien con quien charlar a cualquier hora; incluso algunos usuarios lo emplean para practicar idiomas o mejorar habilidades sociales en un entorno seguro.

Fase actual: **Lanzamiento comercial consolidado**. Disponible globalmente desde 2017, cuenta con millones de usuarios registrados. La aplicación está en continuo desarrollo, añadiendo funcionalidades (realidad virtual, llamadas de voz, etc.). Ha demostrado resultados positivos en brindar sensación de compañía ¹⁵ .

Enlace oficial: replika.com – Página oficial de Replika (aplicación disponible en iOS, Android, Oculus)

¹⁶ .

DeepBrain AI – Re;memory: avatar de video de un ser querido



Una mujer interactúa con el avatar digital de un familiar fallecido, creado por la empresa surcoreana DeepBrain AI ¹⁷.

Organización: DeepBrain AI (empresa de Corea del Sur, especializada en “humanos digitales”).

Proyecto/Servicio: Re;memory (lanzado en 2022) ¹⁸.

Objetivo: Recrear un ser querido fallecido como un avatar de video fotorrealista con quien se pueda conversar, para “mantener un vínculo con el fallecido a través de la IA” ¹⁹. Busca ofrecer a las familias una forma de **aliviar el dolor de la pérdida** permitiéndoles “reencontrarse” virtualmente con esa persona en un entorno interactivo.

Tecnología: Técnicas avanzadas de **síntesis de video y voz mediante deep learning**. Se graban **horas de video y audio de la persona en vida** (capturando su rostro, voz, gestos y manierismos), luego algoritmos de aprendizaje profundo procesan esa información para **clonar digitalmente la apariencia y voz con un 96,5% de similitud** al original ²⁰. El resultado es un avatar en pantalla capaz de sostener conversaciones básicas, respondiendo con la imagen y voz del difunto.

Enfoque altruista/social: Catalogado dentro de la “**tecnología del duelo**”, su enfoque es **emocional y familiar**: ayudar en el proceso de duelo, permitir despedidas y conservar recuerdos de forma interactiva ¹⁹. DeepBrain plantea que mientras los padres estén vivos, esta herramienta puede crear más “*momentos valiosos*” juntos, y tras su partida, los hijos puedan “encontrarse con sus padres en la nube” mediante la IA ²¹.

Casos de uso: Re;memory se ha ofrecido a familias que desean **un último adiós virtual** o conservar la presencia de un ser querido. Por ejemplo, familiares pueden hacer preguntas al avatar (que responde con la voz/fisonomía del fallecido) para rememorar consejos, cumpleaños, etc. También se ha contemplado su uso en la “**cultura de bien morir**”, para que personas dejen preparado su legado digital antes de fallecer ²² ²³.

Fase actual: Servicio comercial exclusivo. Re;memory se ofrece por encargo y tiene un costo elevado (unos **50.000 USD** por persona para grabación y creación del avatar) ²⁴. Pese al precio, DeepBrain AI atrajo inversores, recaudando 44 millones de dólares en 2022 para esta tecnología ²⁴. Actualmente la compañía continúa desarrollando la plataforma y ha generado debate ético sobre su uso.

Enlace oficial: deepbrainai.com – Sitio de DeepBrain AI (sección *Memorial* o Re;memory, con ejemplos de avatares).

MindBank Ai – Gemelo digital personal para legado y bienestar

Organización: MindBank AI (startup con base en EE. UU./internacional, fundador: **Emil Jimenez**).

Objetivo: Construir un **“gemelo digital” personal** que **aprenda a pensar y hablar como el usuario**, funcionando como un asistente para toda la vida **“y más allá”** ²⁵. La visión es **almacenar la mente de las personas** (cogniciones, valores, conocimiento) en una IA que pueda ayudarles en vida – potenciando productividad, autoconocimiento y salud mental – y también **perdurar como legado** para futuras generaciones ²⁵.

Tecnología: **IA generativa** y algoritmos de aprendizaje estructurado. La plataforma invita al usuario a dialogar regularmente con su “twin” digital a través de preguntas profundas (MindBank lo llama *“Mind Journey”*). Cada interacción entrena la IA para **reflejar la personalidad, forma de pensar y toma de decisiones del usuario** ²⁵. También integra datos opcionales (biométricos, genéticos) para hacer el gemelo más completo ²⁶.

Enfoque altruista/social: Combina objetivos de **crecimiento personal y legado familiar**. Por un lado, el gemelo sirve en vida como espejo psicológico – ofreciendo **insights para mejor salud mental y desarrollo personal** a su usuario ²⁵. Por otro lado, a largo plazo, este gemelo sería un **legado digital**: tras la vida del usuario podría **aconsejar a sus descendientes** o transmitir sus valores y conocimientos. El lema es *“augmented intelligence”* para *“cambiar la humanidad”*, haciendo que “la próxima computadora personal seas tú mismo” ²⁷.

Casos de uso: Actualmente se enfoca en **autoconocimiento y coaching personal** – por ejemplo, alguien puede consultarle decisiones difíciles y obtener una respuesta simulada de sí mismo con perspectiva a futuro. En el ámbito familiar, se plantea que un hijo pueda algún día conversar con el gemelo digital de su padre/madre para pedirle consejos como si aún estuviera allí. Incluso se estudia uso en salud (p. ej. apoyo en terapia) y educación (mentores virtuales).

Fase actual: En desarrollo (fase piloto). MindBank AI ha lanzado versiones tempranas en lista de espera, y obtuvo apoyos como un grant gubernamental de EE. UU. (US Air Force SBIR) para I+D ²⁸. Esperan expandir la plataforma al público con fuertes medidas éticas.

Enlace oficial: mindbank.ai – Web oficial de MindBank AI (explica su *Personal Digital Twin* y permite unirse a la lista de espera) ²⁷.

LifeNaut / Terasem – Mindfiles y robots para la cyber-conciencia

Organización: **Terasem Movement Foundation** (EE. UU.), fundación educativa sin fines de lucro fundada por Martine Rothblatt. Dentro de Terasem destaca el proyecto **LifeNaut** (desde 2006).

Objetivo: **Extender la vida humana mediante tecnología digital**, preservando la conciencia e identidad de las personas para una futura reanimación o simulación. LifeNaut ofrece a cualquier individuo la posibilidad de **crear un “mindfile”**, es decir, **una copia digital de su mente**: un repositorio en línea con sus **recuerdos, valores, historias biográficas y rasgos de personalidad** ²⁹. También permite **almacenar muestras de ADN (BioFile)** del usuario. La hipótesis es que combinando el mindfile y el ADN, en el futuro se podrá **revivir o recrear** al individuo cuando la tecnología lo permita ²⁹.

Tecnología: Plataforma web para **subir datos personales** (texto, fotos, vídeos, respuestas a preguntas de personalidad). Utiliza software de avatar conversacional básico para interactuar con el mindfile en vida (por ejemplo, un avatar animado que responde sencillamente usando la información cargada). Adicionalmente, Terasem ha experimentado con **robótica e IA**: su proyecto más famoso es **BINA48**, un robot humanoide de busto construido con más de 100 horas de grabaciones de la verdadera Bina (esposa de Rothblatt) que le permiten entablar conversaciones simples emulando recuerdos y actitudes de Bina ³⁰ ³¹. BINA48 demuestra cómo un mindfile podría “transferirse” a un cuerpo robótico ³².

Enfoque altruista/social: Terasem se enmarca en el **transhumanismo ético**. Promueve la **preservación de la identidad como un bien común y un derecho**, para que cualquier persona (no solo élites) pueda aspirar a una forma de **inmortalidad digital**. Su enfoque es científico-educativo:

probar si una recopilación digital extensa puede un día **alcanzar conciencia o al menos convincente personalidad** ³³ ²⁹ . También alienta reflexiones sobre la diversidad, la identidad y la humanidad a través de estos experimentos.

Casos de uso: Actualmente, LifeNaut es principalmente **un repositorio voluntario**: miles de usuarios han creado mindfiles por curiosidad o legado. Algunos han interactuado con **avatares web** de sí mismos o de otros usuarios. BINA48, el robot, ha participado en entrevistas y hasta tomó una clase universitaria, difundiendo el diálogo sobre IA y mortalidad ³⁴ . En el futuro, si la tecnología lo permite, esos mindfiles podrían descargarse en agentes más avanzados (IA o clones biológicos) – es la apuesta a muy largo plazo.

Fase actual: Proyecto de investigación abierto. LifeNaut.com está activo y gratuito para el público como experimento de décadas ³⁵ ²⁹ . BINA48 sigue operativa en la sede de Terasem participando en demostraciones. No hay un “producto” comercial, sino una exploración continua de **ciber-conciencia y almacenamiento de mente** para la posteridad.

Enlace oficial: lifenaut.com – Portal del proyecto LifeNaut (Terasem) ³⁵ , donde cualquiera puede crear una cuenta y empezar a compilar su mindfile.

Sensay “AI Replicas” – Clones digitales para legado, educación y cuidado

Organización: Sensay (empresa de EE. UU., basada en San Francisco; CEO: **Dan Thomson**).

Objetivo: Lograr la “**inmortalidad digital**” práctica a través de **Replicas de IA humanas**. Sensay ofrece crear un “**clon digital de una persona (viva o fallecida)**” que refleje su voz, imagen y personalidad ³⁶ ³⁷ . Estos clones están pensados para **preservar conocimientos y recuerdos**, permitiendo interactuar con versiones digitales de individuos notables o seres queridos, y **transmitir su legado a futuras generaciones** ³⁸ .

Tecnología: Combinación de **IA multimodal** (voz, visión, lenguaje) y principios de psicología. Las *AI Replicas* utilizan algoritmos de última generación para **mirroring**: imitan los **patrones de habla, tono de voz, expresiones faciales y respuestas típicas** de la persona original ³⁹ . Cada réplica puede también **evolucionar** aprendiendo de nuevas interacciones. Para autenticidad, Sensay implementa un sistema de verificación (*proof-of-humanity*) y tokenización NFT de cada clon para asegurar su unicidad y evitar manipulaciones ⁴⁰ .

Enfoque altruista/social: Sensay destaca diversos usos con impacto social: **apoyo a la memoria en demencia, preservar historias familiares, educación personalizada** y más ⁴¹ ⁴² . Por ejemplo, una Replica podría **acompañar a pacientes con Alzheimer** recordándoles momentos queridos y brindando compañía constante ⁴³ . O en el ámbito educativo, un estudiante podría “**conversar**” con una **figura histórica** mediante su clon para aprender de primera mano. También se menciona retener sabiduría de ejecutivos retirados para mentoría corporativa, y permitir a fans interactuar con sus creadores de contenido favoritos de forma personalizada ⁴⁴ . En todos los casos, el enfoque es **conectar pasado y futuro** aprovechando estas réplicas digitales.

Casos de uso: *Memory care*: terapia de reminiscencia para adultos mayores con un clon de algún ser querido o de sí mismos más jóvenes. *Legado familiar*: los descendientes pueden hablar con la “abuela virtual” y escuchar sus anécdotas. *Mentoría y capacitación*: nuevos empleados consultando al “ex-CEO virtual” para consejos (con su experiencia preservada). *Entretenimiento educativo*: fans chateando con “influencers” o personajes históricos recreados. Los clones actúan como **archivos vivos** con los que se puede **interactuar 24/7** ³⁶ ⁴² .

Fase actual: Producto lanzado (2024). Sensay anunció oficialmente sus AI Replicas en junio de 2024 ³⁶ , tras presentarlas en un hackathon en 2023. Afirma tener ya **500.000 interacciones diarias** en su plataforma y una base de usuarios creciente ⁴⁵ . La empresa ha publicado libros y material sobre afterlife digital, y está construyendo comunidad en torno al concepto.

Enlace oficial: sensay.io – Página de Sensay (información sobre AI Replicas y acceso a la plataforma) ⁴⁶ .

Tabla comparativa de iniciativas de preservación digital humana

Proyecto / Organización	Objetivo principal	Tecnología utilizada	Enfoque altruista/ social	Estado actual	Fuente/ Enlace
IAMON.org (sitio web)	Preservar/replicar digitalmente a personas almacenando sus datos, comportamientos y expresiones.	IA conversacional y big data de la persona (supuesto).	Acompañamiento emocional, memoria y legado altruista de individuos.	En desarrollo (iniciativa emergente).	<i>Sitio oficial:</i> IAMON.org (análisis propio).
Eterni.me (Eternime)	Crear un avatar digital póstumo con memorias y personalidad del usuario para "inmortalidad virtual". ² ³	IA que analiza la huella digital completa (redes, chats, fotos) del usuario. ⁴	Conservar la personalidad para consuelo de seres queridos tras la muerte (ayuda en el duelo). ³	Beta privada (45k usuarios preinscritos). ⁵	Web oficial ⁵
HereAfter AI (James Vlahos)	Grabar la historia de vida de una persona en un chatbot de voz para seguir conversando con ella tras su fallecimiento. ⁷ ⁹	IA conversacional de voz + grabaciones reales de la persona; integración con altavoces inteligentes (Alexa). ⁹	Permitir a familiares escuchar la voz y relatos de sus seres queridos fallecidos (legado oral para el duelo). ¹⁰ ¹¹	Piloto/beta (acceso anticipado bajo solicitud). ¹²	Sitio oficial (HereAfter)
Replika (Luka Inc.)	Chatbot amigo empático que brinda compañía, conversación y apoyo emocional personalizado al usuario. ¹⁴	IA conversacional (texto/voz) con aprendizaje continuo de la interacción con el usuario. App móvil/VR.	Combatir la soledad, ansiedad y mejorar bienestar mental mediante un compañero virtual siempre disponible.	Servicio lanzado globalmente; millones de usuarios desde 2017.	Web oficial ¹⁶
DeepBrain AI – Re;memory	Crear un avatar de video ultra realista de un ser querido fallecido para "reencontrarse" y hablar con él/ella. ¹⁹	Síntesis audiovisual por IA (clonación de rostro y voz a partir de horas de video/ audio). ²⁰	Aliviar el dolor de la pérdida manteniendo un vínculo interactivo con el fallecido; "tecnología del duelo". ¹⁹ ²¹	Servicio comercial activo (costo ~\$50k por avatar). ²⁴	Info oficial (DeepBrain AI, Re;memory) ²⁰

Proyecto / Organización	Objetivo principal	Tecnología utilizada	Enfoque altruista/ social	Estado actual	Fuente/ Enlace
MindBank Ai	Generar un gemelo digital de uno mismo que sirva como asistente de por vida y preserve la mente para el futuro. ²⁵	IA generativa entrenada con datos cognitivos y personales del usuario (preguntas-respuestas periódicas, etc.).	Desarrollo personal (autoconocimiento, coaching) y legado para familiares (trascender más allá de la vida del usuario). ²⁵	En desarrollo (pruebas piloto; espera de lanzamiento público).	Web oficial ²⁷
LifeNaut (Terasem Fdn.)	Almacenar mindfiles (archivos digitales de la mente: recuerdos, personalidad) y ADN para futura reanimación o simulación de la persona. ²⁹	Base de datos en línea + avatares chatbot simples; proyectos asociados de robótica (ej. robot BINA48 con mindfile). ^{30 31}	Extensión altruista de la vida humana vía tecnología; preservar identidades para la posteridad y explorar la conciencia digital. ^{33 29}	Proyecto de investigación abierto desde 2006 (usuarios pueden crear perfiles; robot BINA48 activo en pruebas).	LifeNaut – Terasem ²⁹
Sensay AI Replicas	Crear clones digitales (voz, imagen, personalidad) de individuos para preservar memorias, conocimiento y proporcionar interacción intergeneracional. ^{36 37}	IA multimodal + técnicas de psicología; avatares digitales interactivos verificados mediante blockchain (NFT) para autenticidad. ^{39 40}	<i>Memory care</i> (acompañar a pacientes con demencia con recuerdos), educación (interacción con figuras históricas), legado familiar y mentoría corporativa mediante clones.	Lanzado en 2024 (plataforma en crecimiento, usuarios activos). ⁴⁵	Sensay.io – Plataforma AI Replicas ³⁶

Fuentes: Se han utilizado fuentes oficiales y noticias para cada proyecto, incluyendo Cadena SER ^{2 3}, BBC News Mundo ^{47 48}, comunicados de prensa (Accesswire) ^{36 37}, páginas web oficiales ²⁵, y la documentación de fundaciones como Terasem ²⁹, entre otras. Todas las referencias se encuentran indicadas a lo largo del texto.

^{1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12} Crean un proyecto para convertirse en un avatar digital tras la muerte | Ciencia y tecnología | Actualidad | Cadena SER

https://cadenaser.com/ser/2019/08/30/ciencia/1567176829_745399.html

¹³ Speak, Memory

<http://www.theverge.com/a/luca-artificial-intelligence-memorial-roman-mazurenko-bot>

14 15 16 **Replika**

<https://replika.com/>

17 18 19 20 21 24 **This Company Will Turn Your Dying Relative Into an AI Chatbot For \$50K**

https://80.lv/articles/for-usd50-000-this-company-will-turn-your-dying-relative-into-an-ai-chatbot?utm_source=telegram

22 23 47 48 **IA: el hombre que convirtió a su padre muerto en un chatbot "para conservar la esencia de su personalidad tan maravillosa" - BBC News Mundo**

<https://www.bbc.com/mundo/articles/ce4342jgg47o>

25 27 **MindBank Ai - Go beyond with your personal digital twin.**

<https://www.mindbank.ai/>

26 **Mind Bank Ai | Council for Inclusive Capitalism**

<https://www.inclusivecapitalism.com/organization/mind-bank-ai/>

28 **Digital twin platform MindBank AI lands \$1.2M government grant to ...**

<https://refreshmiami.com/news/digital-twin-platform-mindbank-ai-lands-1-2m-government-grant-to-optimize-your-mind-and-its-literally-out-of-this-world/>

29 32 33 **Terasem Movement - Wikipedia**

https://en.wikipedia.org/wiki/Terasem_Movement

30 31 34 **BINA48 - Hanson Robotics**

<https://www.hansonrobotics.com/bina48-9/>

35 **LifeNaut**

<https://www.lifenaut.com/>

36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 **Sensay Introduces Humanlike AI Replicas: Introducing Digital Immortality**

<https://www.accessnewswire.com/newsroom/en/publishing-and-media/sensay-introduces-humanlike-ai-replicas-introducing-digital-immortality-877702>