

Alicia Esquivel

Martínez

Diseñador UX/UI

Remoto, San Luis Potosí, S.L.P, México

+52 444 382 4480

ing.aliciaesquivelmartinez@gmail.com

[linkedin.com/in/alicia-esquivel-mtz/](https://www.linkedin.com/in/alicia-esquivel-mtz/)

<https://aliciamartinez-design.tech>

PERFIL

Diseñadora UX/UI con tres años de experiencia creando interfaces centradas en la usabilidad y las necesidades del usuario. He trabajado en proyectos web y móviles, desde wireframes hasta prototipos interactivos en Figma. Me enfoco en soluciones accesibles, eficientes y visualmente atractivas que resuelvan necesidades reales tanto del usuario como del negocio.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1 (Básico-Intermedio)

TECNOLOGÍAS

Figma, Framer, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Asana, Google Forms.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto Tecnológico de San Luis Potosí, San Luis Potosí, S. L. P. Mx

Ene 2018 - Feb 2023

COMPETENCIAS

Trabajo remoto, Autogestión, Orientación a tareas, Resolución de problemas, Trabajo en equipo, Atención al detalle.

PREMIOS

LATAM - Revista Latinoamericana de Ciencias Sociales y Humanidades: IV Congreso Científico Multidisciplinario 2023
Ponente y artículo de investigación "Relevancia de un CRM a medida en el Marketing Digital" (2025).

EXPERIENCIA

Prospectia SAPI de CV - Diseñador UX/ UI

Feb 2022 - Feb 2025, REMOTO

CRM v2.x, v3.x y App móvil v1.x (2023):

- Lideré junto al CTO la investigación y análisis de mercado para versiones 2 y 3 del CRM web, así como la versión 1 de la aplicación móvil.
- Rediseñé y estructure la arquitectura de la información, elaborando wireframes de baja y alta calidad, y prototipos interactivos en Figma centrados en la experiencia del usuario.
- Implemente metodologías Agile (Scrum) y design thinking para el desarrollo iterativo de prototipos, aumentando en un 60% la adquisición de usuarios.
- Asegure la coherencia visual entre aplicación móvil y versión web, adaptando los diseños a las necesidades del cliente y usuarios finales.

Tecnologías: Figma, HTML, CSS, JavaScript (vanilla, JQuery), Python (v3.6), Django (v1.1), Bootstrap (v4.5), Git, GitHub, SCRUM, Azure DevOps, Asana.

Freelance - Diseñador UX/ UI

May 2023 - Oct 2023, REMOTO

E-commerce App web v1.x (2023):

- Realicé auditoría competitiva de tiendas online para definir oportunidades de diseño y experiencia para declaración de objetivos centrado en las necesidades del usuario.
- Diseño centrado en el usuario y plataforma E-commerce web responsive para presentación de la marca y compra de producto.
- Diseñé wireframes, UI kit, arquitectura de información y prototipo interactivo. Además, de el flujo completo desde la landing page hasta la creación de cuenta para finalización de compra.
- Implemente pruebas beta y partes interesadas para validar diferentes tareas reales en el flujo de compra y navegación de landing page.

Tecnologías: Figma, Design thinking, Scrum.

Freelance – Consultora en Pruebas de Usabilidad y Diseño UX/ UI

Sep 2024 - Ene 2025, HÍBRIDO

App web v1.x (2024):

- Planifiqué y ejecuté entrevistas y encuestas a usuarios externos y miembros de la empresa para evaluar la usabilidad de una aplicación web enfocado a maquinaria pesada.
- Diseñé tareas específicas y reales para evaluar la navegación, funcionalidad y desempeño de entendimiento de la aplicación web.
- Entregué informe detallado con hallazgos y recomendaciones para mejorar el diseño previo al lanzamiento.

Tecnologías: Figma, Google Forms, Google Meet, Asana.

Freelance – Diseñador UX/ UI

Mar 2025 - Jun 2025, REMOTO

Gestión de restaurante App web v1.x (2025):

- Diseñé una plataforma web responsive para gestión interna de un restaurante con flujos para comensal, caja, mesero, administrador y recepcionista.
- Diseñé UI kit, arquitectura de información, mockup y componentes reutilizables para un diseño escalable.
- Validé flujos mediante pruebas de usabilidad y documente las decisiones realizadas para cumplir con los permisos de los distintos roles.

Tecnologías: Figma, Google Forms, Zoom, Asana.