COLUMN DE BARRON COMMAND AND COLUMN DE COLUMN
---

E.E. B. DOM JAIME DE BARROS CÂMARA		DATA:	NOTA:
ALUNO (A)	TURMA	PROFESSOR	DISCIPLINA
	100	Eduardo Kazenski	Lógica de Programação

Exercícios de fixação sobre os conteúdos de algoritmos e variáveis.

## NÃO É UMA ATIVIDADE AVALIATIVA

1. Faça um algoritmo para receber 3 valores e imprimir a soma.

```
Inicio
Escrever "Digite o primeiro valor:"
Ler num1
Escrever "Digite o segundo valor:"
Ler num2
Escrever "Digite o terceiro valor:"
Ler num3

soma <- num1 + num2 + num3

Escrever "A soma dos valores é:", soma
Fim
```

2. Faça um algoritmo para receber 5 valores e imprimir cada um deles.

```
Inicio
  Escrever "Digite o primeiro valor:"
  Ler num1
  Escrever "Digite o segundo valor:"
  Ler num2
  Escrever "Digite o terceiro valor:"
  Ler num3
  Escrever "Digite o quarto valor:"
  Ler num4
  Escrever "Digite o quinto valor:"
  Ler num5
  Escrever "Os valores digitados foram:"
  Escrever num1
  Escrever num2
  Escrever num3
  Escrever num4
  Escrever num5
Fim
```

3. Faça um algoritmo para receber 5 valores e imprimir eles em ordem inversa.

```
Inicio
  Escrever "Digite o primeiro valor:"
  Ler num1
  Escrever "Digite o segundo valor:"
  Ler num2
  Escrever "Digite o terceiro valor:"
  Ler num3
  Escrever "Digite o quarto valor:"
  Ler num4
  Escrever "Digite o quinto valor:"
  Ler num5
  Escrever "Os valores na ordem inversa são:"
  Escrever num5
  Escrever num4
  Escrever num3
  Escrever num2
  Escrever num1
Fim
```

4. Faça um algoritmo para ler 2 valores inteiros. E, após isso, imprima se a soma desses valores é par ou ímpar.

```
Inicio
Escrever "Digite o primeiro valor:"
Ler num1
Escrever "Digite o segundo valor:"
Ler num2

soma <- num1 + num2

Se (soma % 2 = 0) Então
Escrever "A soma dos valores é par."
Senão
Escrever "A soma dos valores é ímpar."
Fim
```

## **VARIÁVEIS**

- a. Inteiro (números sem casas decimais)
- b. Real (números com casas decimais)
- c. Caractere (letras, palavras ou símbolos)

- d. Lógico (verdadeiro ou falso)5. Inserção de valores conforme os tipos de variáveis:
  - a. Inteiro:
  - b. Real:
  - c. Caractere:
  - d. Lógico: