

Abstract geometric lines in the top left corner, consisting of several white lines of varying lengths and angles that intersect to form a series of overlapping, irregular polygons and triangles. The lines are thin and white, contrasting sharply with the black background.

LINGUAGEM HTML

AULA 09

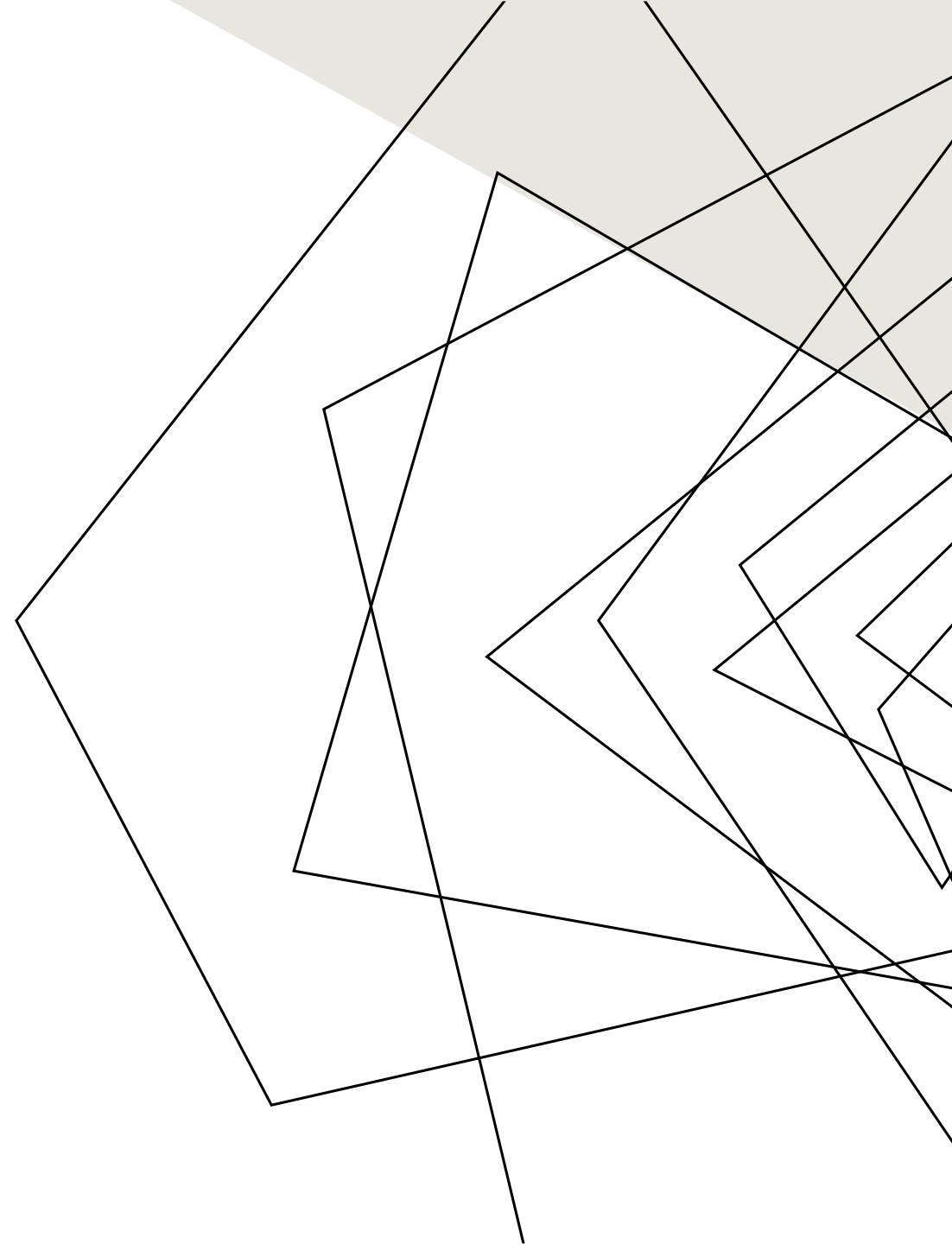
PROFESSOR: EDUARDO KAZENSKI

CONTEÚDO

- Uso do HTML
- Tags
- Boas práticas
- Estilização inicial

OBJETIVOS

- Entender a base da programação de páginas web e aplicativos web com HTML



O QUE É HTML? A ESTRUTURA DA WEB

- HTML (HyperText Markup Language ou Linguagem de Marcação de Hipertexto) não é uma linguagem de programação, mas sim uma **linguagem de marcação**. Sua função é dar **estrutura e significado** ao conteúdo de uma página web.
- **Analogia:** Se uma página web fosse um corpo humano:
- **HTML** seria o **esqueleto**, definindo a estrutura: aqui fica a cabeça, aqui ficam os braços, as pernas, etc.
- **CSS** seria a **aparência**: a cor da pele, o estilo do cabelo, as roupas.
- **JavaScript** seriam as **ações**: o movimento, a fala, a capacidade de interagir.
- Sem HTML, o conteúdo seria apenas um texto desorganizado. Com o HTML, dizemos ao navegador: "Isto é um título", "Isto é um parágrafo", "Isto é um link", "Isto é uma imagem".

A ESTRUTURA BÁSICA DE UM DOCUMENTO HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Título da Página</title>
</head>
<body>
  <h1>Meu Primeiro Título</h1>
  <p>Meu primeiro parágrafo.</p>
</body>
</html>
```

A ESTRUTURA BÁSICA DE UM DOCUMENTO HTML

```
<> index.html X
<> index.html > html > body
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br"> <!-- Linguagem do documento !-->
3
4  <head> <!-- Não aparece para o usuário !-->
5      <meta charset="UTF-8"> <!-- Acentuações - nosso documento vai ter um sistema de caracteres compatíveis com o navegador !-->
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> <!-- Compatibilidade com o Internet Explorer !-->
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> <!-- Área visível da área da tela. A tela vai se adaptar ao
dispositivo da pessoa !-->
8      <meta name="description" content="Esta página contém informações sobre assunto XPTO."> <!-- Descrição do conteúdo da página SINOPSE !-->
9      <meta name="keywords" content="palavras-chave, separadas, por vírgula"> <!-- Mecanismo de busca ranqueia o site (hoje não é tão usado):
tecnologia, rede social, dados pessoais, programação !-->
10     <meta name="author" content="Seu Nome"> <!-- Autor do código !-->
11     <meta name="robots" content="index, follow"> <!-- Instruções para os robôs de busca - indexar a página e seguir os links !-->
12     <link rel="stylesheet" href="styles.css"> <!-- Link para o arquivo CSS - estilização do site !-->
13     <meta http-equiv="refresh" content="30"> <!-- Atualiza a página a cada 30 segundos !-->
14     <link rel="icon" href="favicon.ico"> <!-- ícone do site - aparece na aba do navegador !-->
15
16     <title>Página de conteúdo</title>
17
18 </head>
```

NAV

HEADER

ASIDE

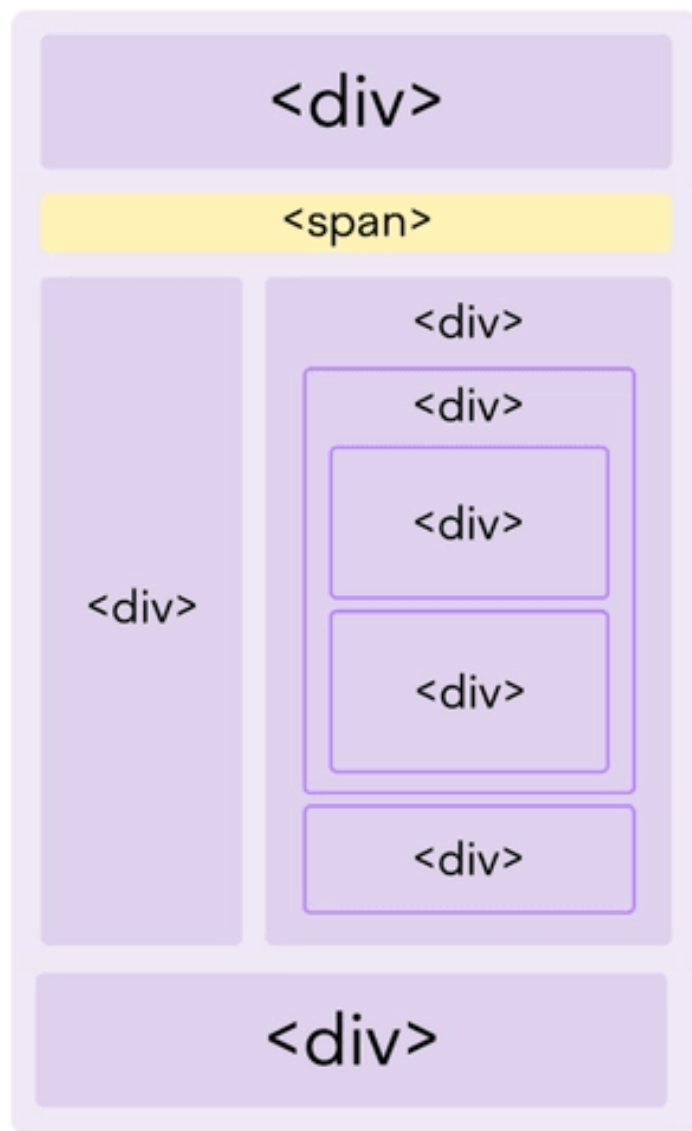
SECTION 1

SECTION 2

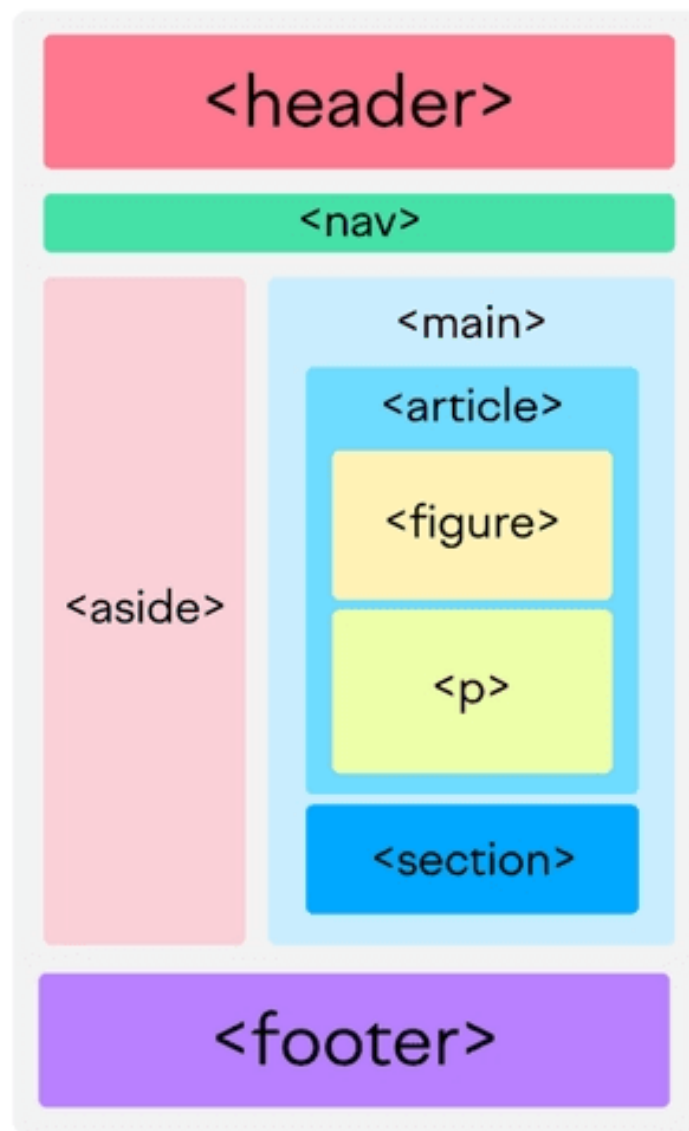
FOOTER



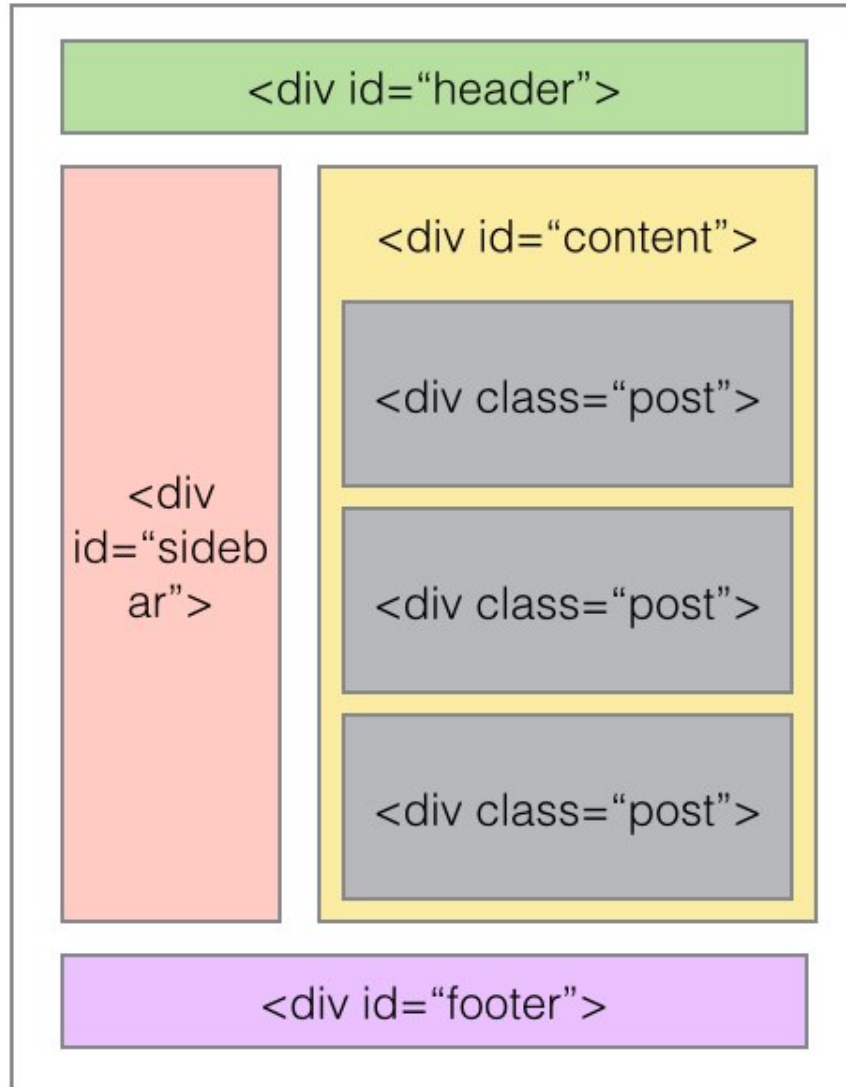
Non-Semantic HTML



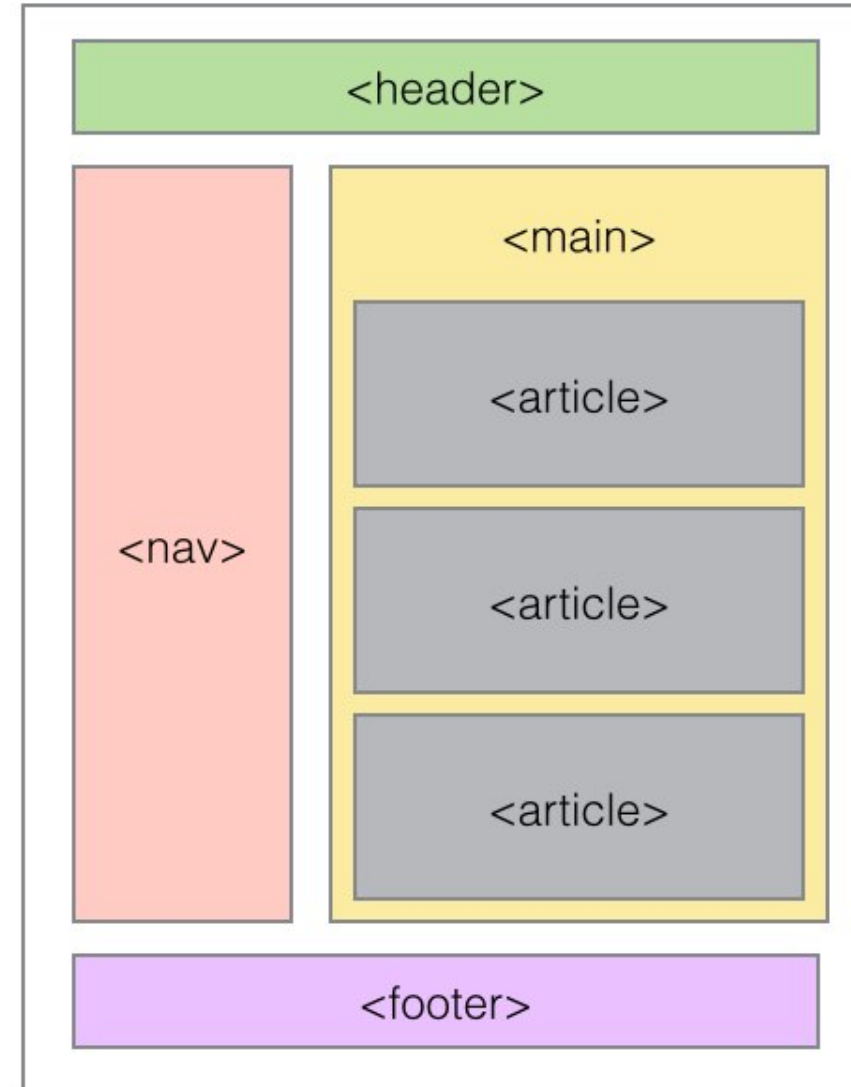
Semantic HTML



HTML4: Lots of Classes/IDs



HTML5: Semantic Tags/Sections



<!DOCTYPE html>

<HTML>

<HEAD>

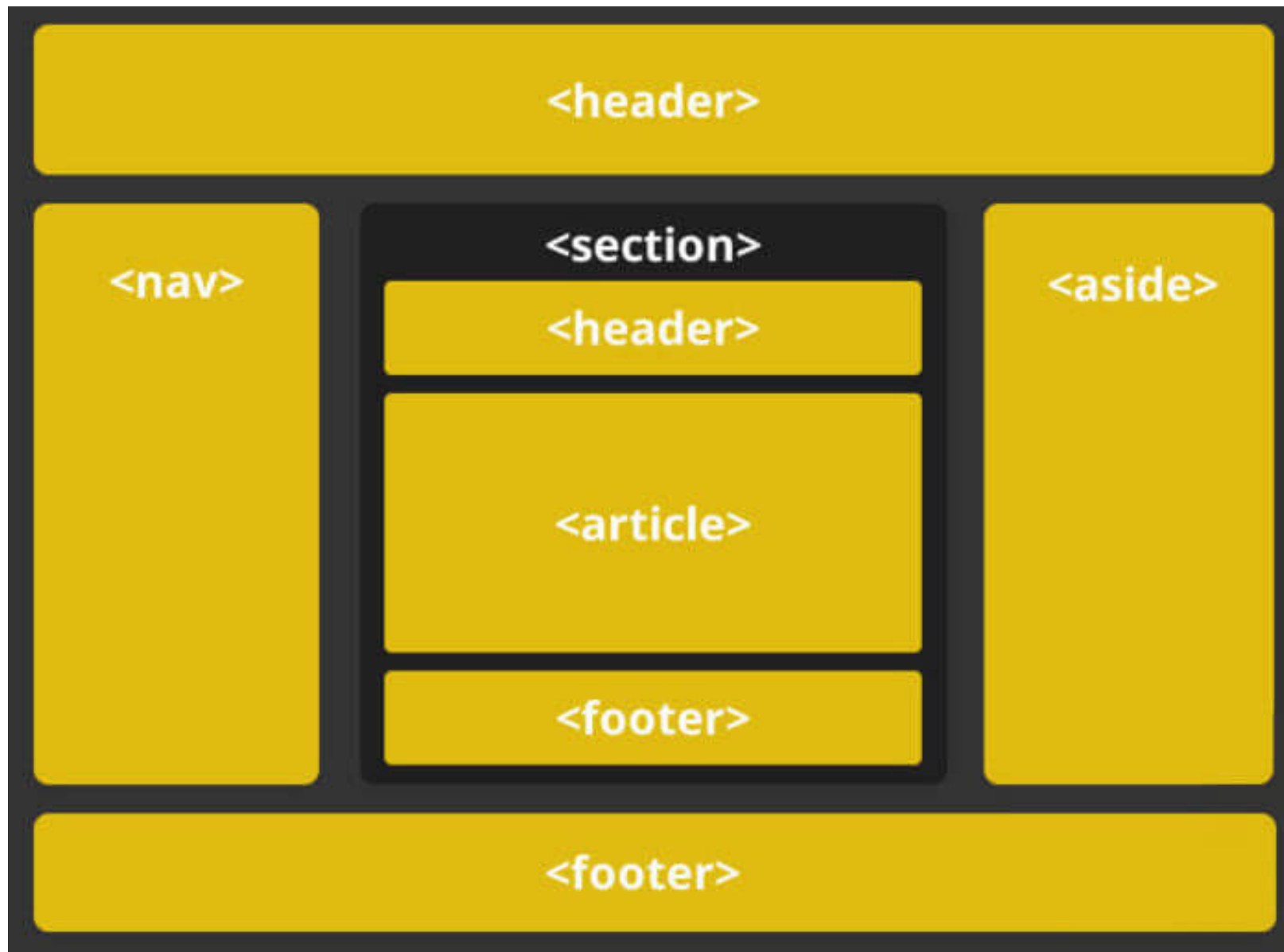
</HEAD>

<BODY>

CONTENT

</BODY>

</HTML>



`<header>`

`<nav>`

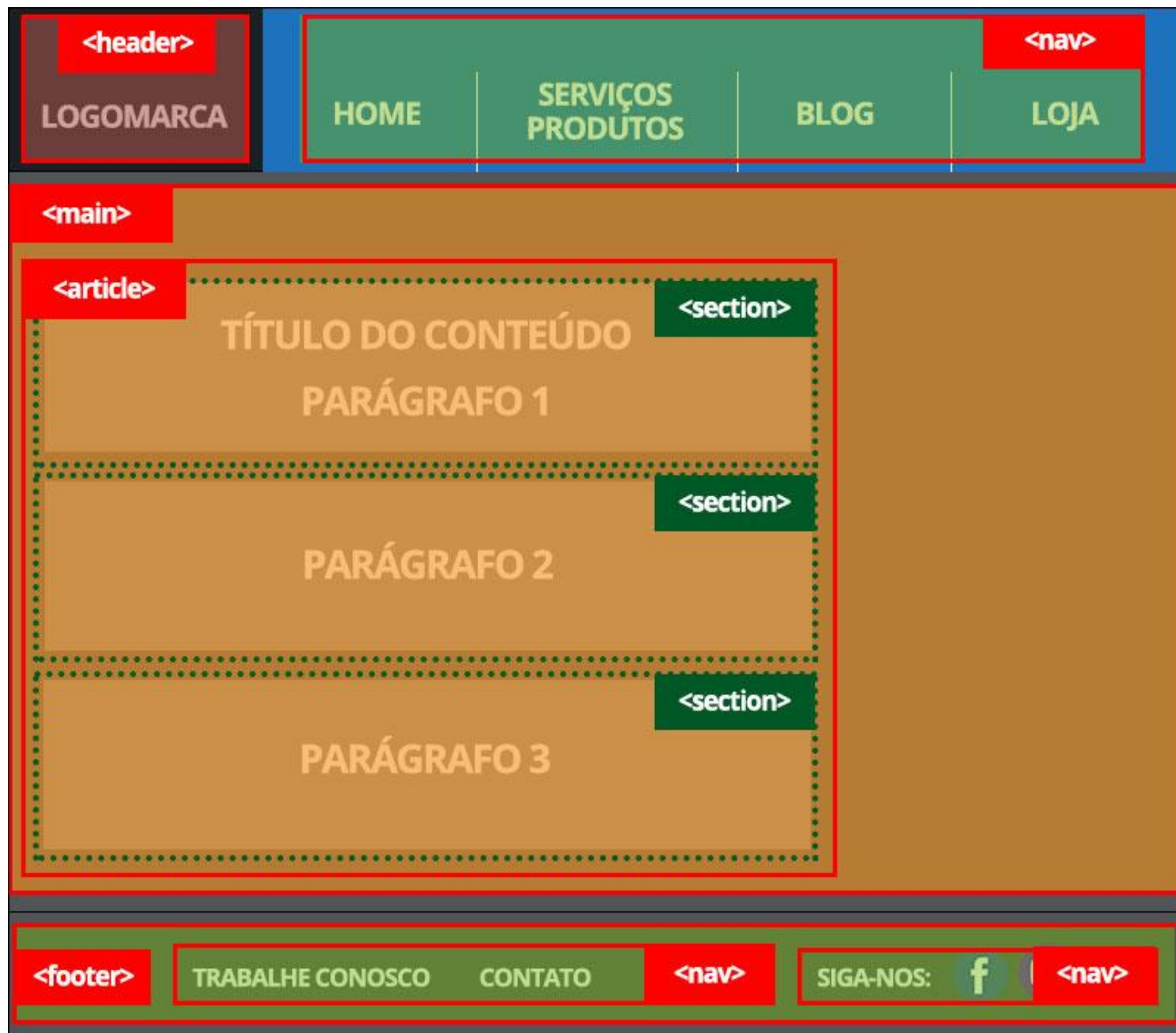
`<main>`

`<article>`

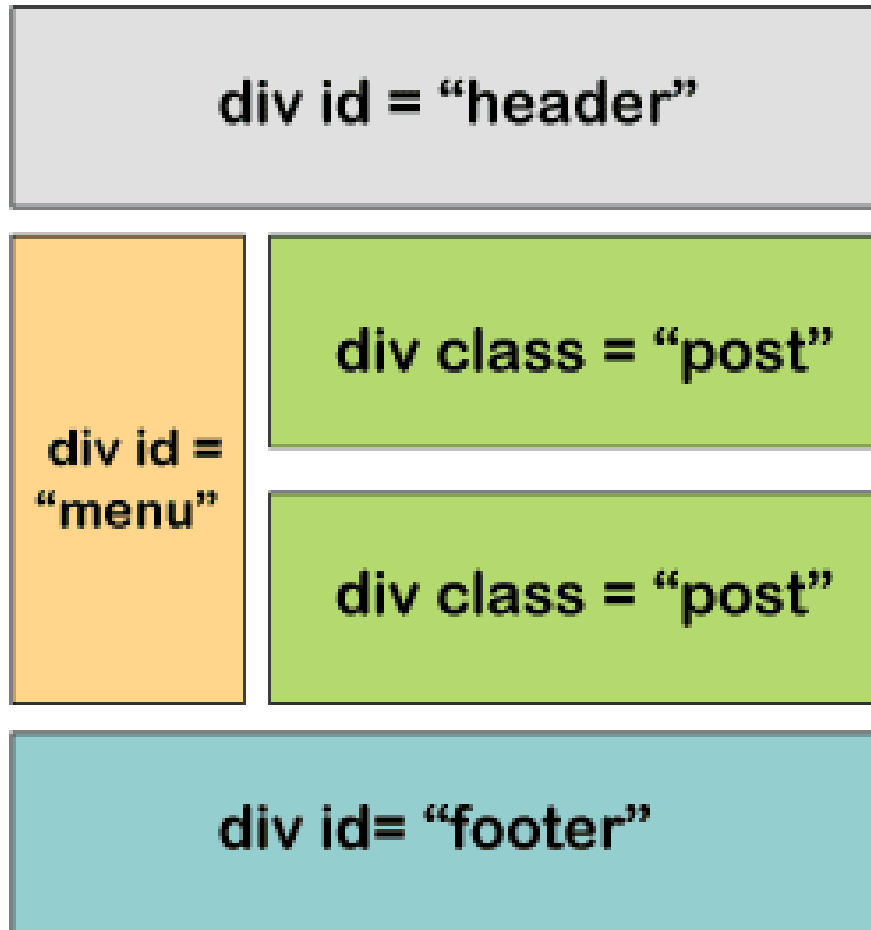
`<article>`

`<footer>`

 OpenReplay

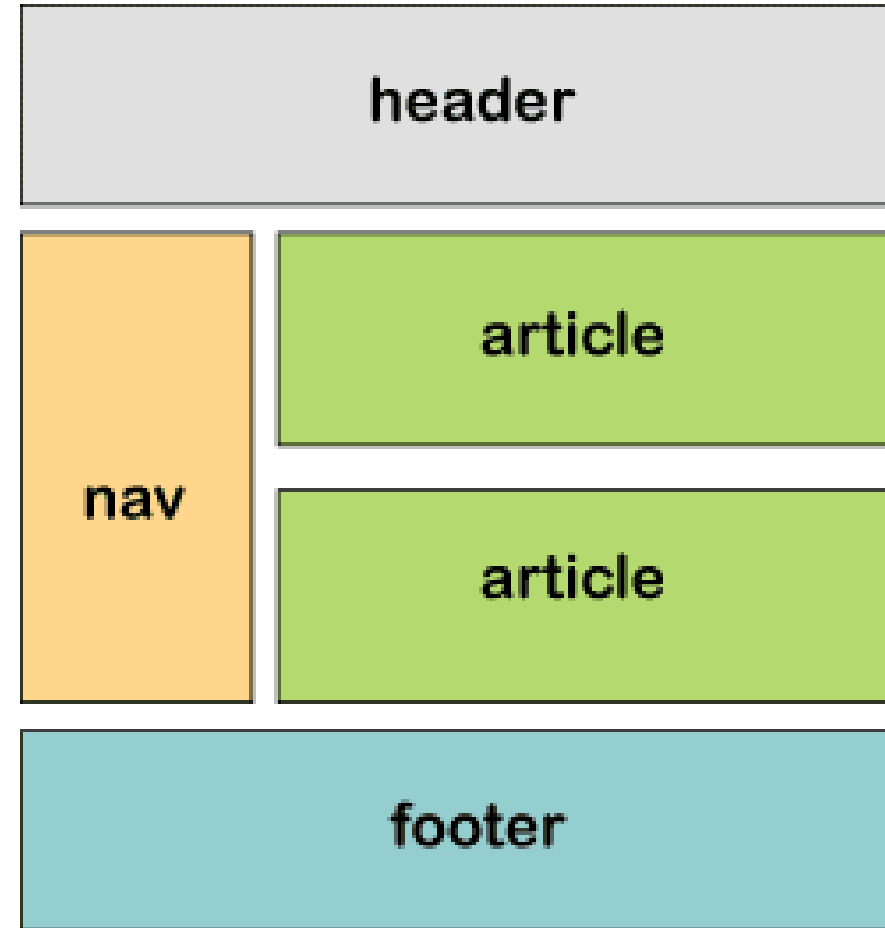


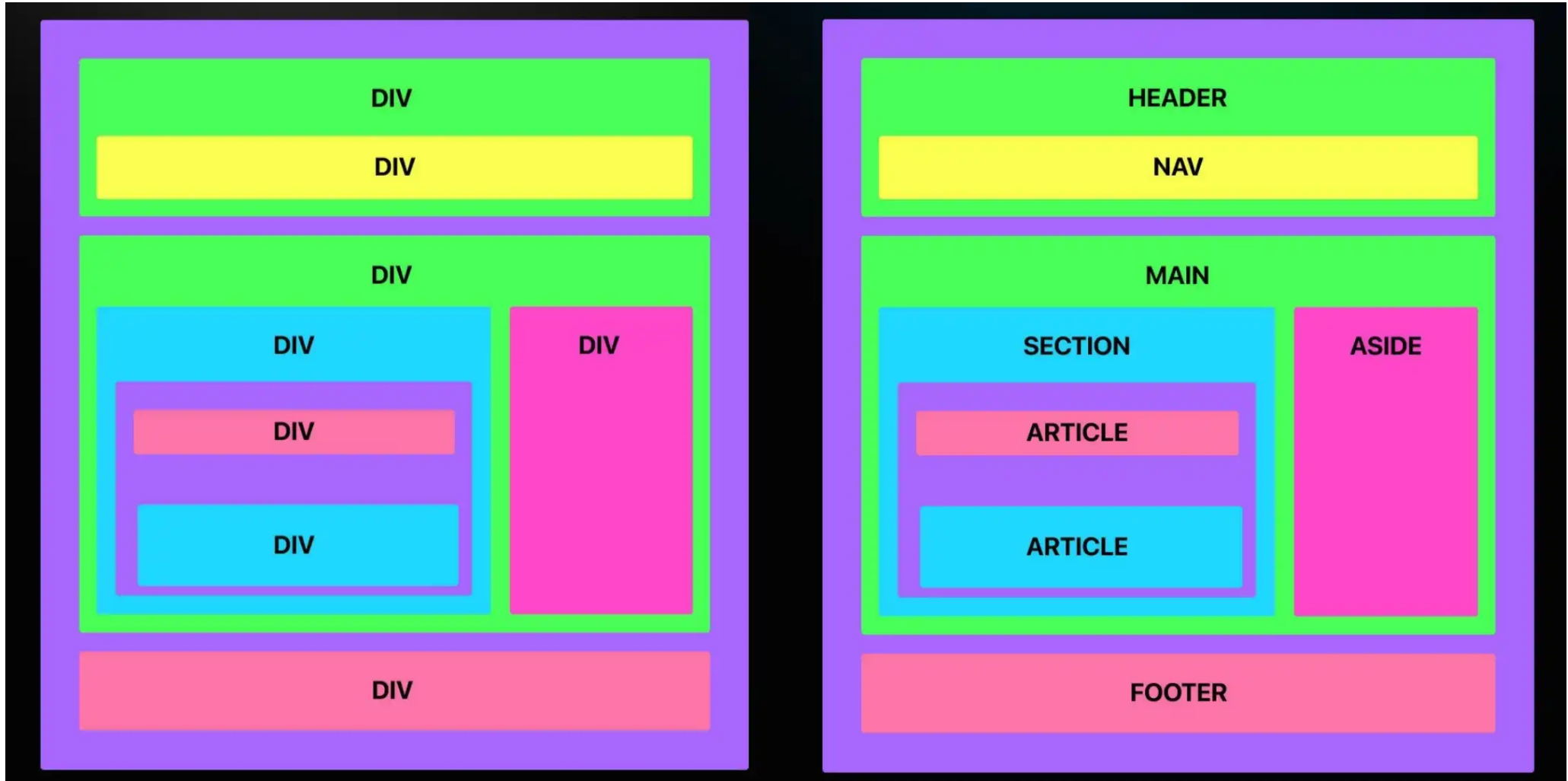
Html4 Structure

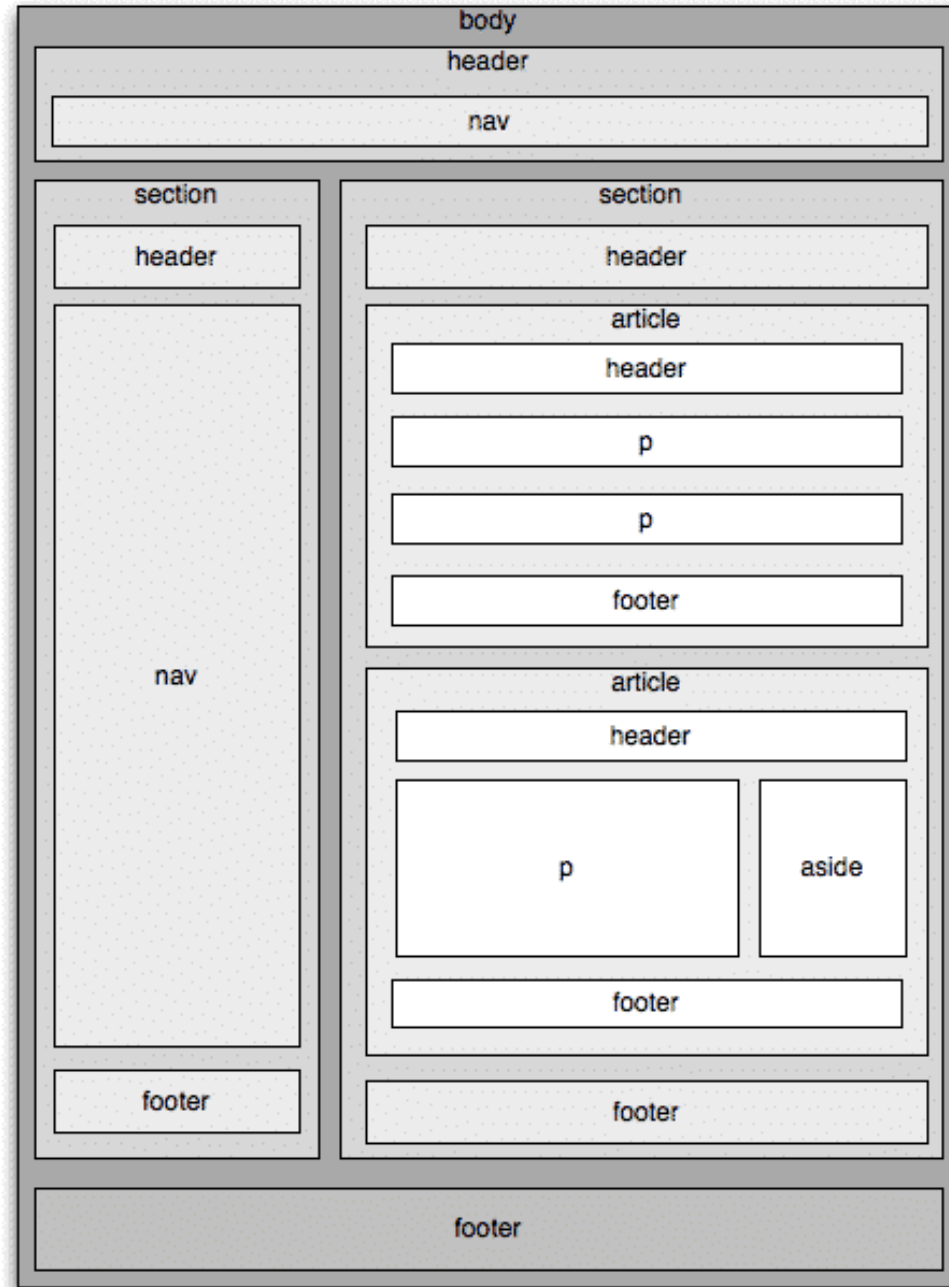


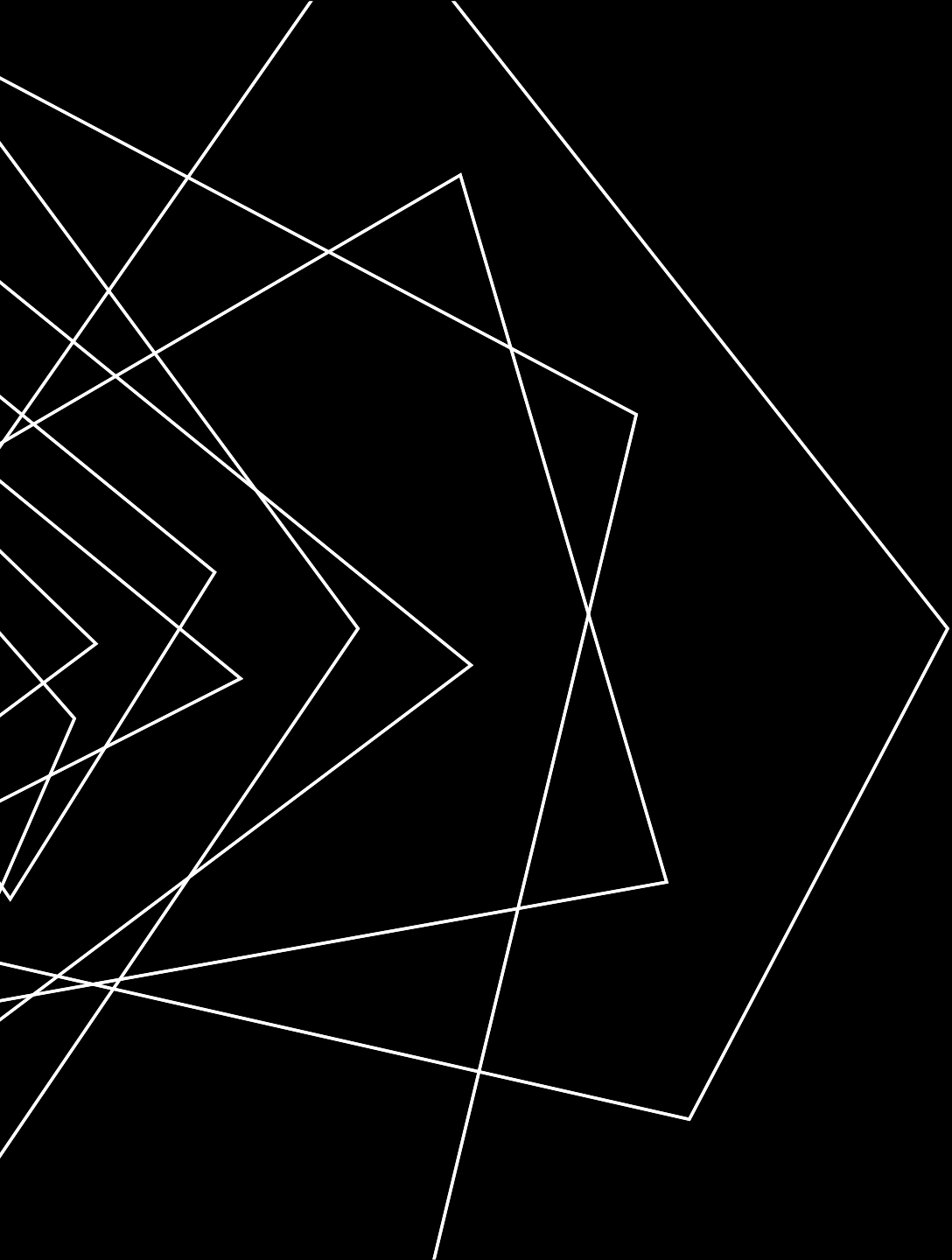
VS

Html5 Structure









FIM DE AULA