

Geoffrey Bougueroua

Étudiant en développement à l'École 42

✉ denossx@protonmail.com ☎ 0768220370 📍 Paris 📅 23 ans 🔗 denossx.com

🐙 github.com/gedenoss 🌐 https://www.linkedin.com/in/geoffrey-bougueroua-8184622a0/

Profile

Je m'intéresse au développement backend et à la cybersécurité. J'aime creuser les systèmes en profondeur, résoudre des problèmes complexes, et construire des solutions robustes et sécurisées. J'ai surtout travaillé en C et C++, mais je suis ouvert à apprendre d'autres langages

Skills

- Langages : C++, C, Bash (Shell scripting)
- Bases de données : MySQL, MariaDB
- Technologies web : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- Réseau & serveurs : notions de TCP/IP, HTTP, configuration basique de serveurs (Nginx)
- Outils : Git, GitHub, Vim, Docker, VS Code, Valgrind (Helgrind), LLDB, GDB, ThreadSanitizer
- Systèmes : Linux / Windows

Projects

Transcendence [🔗](#)

Développement d'un serveur web avec gestion des utilisateurs, sessions et persistance des données conforme au RGPD, pour une application de jeu multijoueur en temps réel avec interface moderne.

Webserv [🔗](#)

Implémentation d'un serveur HTTP/1.1 en C++98, inspiré de Nginx, avec gestion des sockets, CGI et configuration personnalisée.

Cub3D [🔗](#)

Réalisation d'un moteur 3D en C avec raycasting, textures et gestion des événements clavier/souris.

Minishell [🔗](#)

Création d'un shell Unix minimaliste en C avec parsing, exécution de commandes, redirections, pipes et signaux.

Education

42 [🔗](#)

L'école 42 est un établissement d'informatique, centré sur l'apprentissage en peer-to-peer et la réalisation de projets concrets.

11/2023

Paris

Languages

Français

Anglais

technique et professionnel (B2)

Interests

- HackTheBox [🔗](#)
- Codingames [🔗](#)
- Leetcode [🔗](#)
- TryHackMe [🔗](#)
- CyberSecurity
- OSINT