

Espaces vectoriels

Dans tout ce chapitre, \mathbb{K} désigne \mathbb{R} ou \mathbb{C} .

I – Généralités

1) Notion d'espace vectoriel

Définition 1 (espace vectoriel) Soit E un ensemble non vide muni de deux lois :

- ★ une loi de composition *interne* $+$: $E \times E \longrightarrow E$;
- ★ une loi de composition *externe* \cdot : $\mathbb{K} \times E \longrightarrow E$.

On dit que le triplet $(E, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel (ou que E est un espace vectoriel) si :

- (1) $(E, +)$ est un groupe abélien (on notera 0_E le vecteur nul de $(E, +)$) ;
- (2) $\forall x \in E, 1_{\mathbb{K}} \cdot x = x$ ($1_{\mathbb{K}}$ est élément neutre pour la multiplication par les scalaires) ;
- (3) $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (x, y) \in E^2, \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$ (distributivité de la multiplication par les scalaires par rapport à l'addition dans E) ;
- (4) $\forall \lambda \in \mathbb{K}^2, \forall x \in E, (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$ (distributivité de la multiplication par les scalaires par rapport à l'addition des scalaires) ;
- (5) $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall x \in E, (\lambda\mu) \cdot x = \lambda \cdot (\mu \cdot x)$ (associativité de la multiplication par les scalaires).

Vocabulaire : les éléments de E sont appelés *vecteurs*, ceux de \mathbb{K} sont appelés *scalaires*.

Remarque : dans la pratique, on omettra le « \cdot » de la multiplication externe : on écrira λx au lieu de $\lambda \cdot x$.

Exemple 1 — L'ensemble \mathbb{K} (muni de l'addition et de la multiplication dans \mathbb{K}) est un \mathbb{K} -espace vectoriel (on vérifie facilement que les propriétés de (1) à (5) sont vraies).

— De même, $(\mathbb{K}^2, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, où l'on définit $+$ et \cdot par :

$$(x, y) + (a, b) = (x + a, y + b) \quad \text{et} \quad \lambda(x, y) = (\lambda x, \lambda y)$$

Proposition 1 (équations produit dans un espace vectoriel) Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $(\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E$. Alors :

$$\lambda \cdot x = 0_E \iff \lambda = 0_{\mathbb{K}} \text{ ou } x = 0_E$$

Démonstration On raisonne par double implication. Soit $(\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E$.

(\Leftarrow) On traite deux cas.

— Supposons que $\lambda = 0$. Puisque $0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}} = 0_{\mathbb{K}}$, on a :

$$(0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}}) \cdot x = 0_{\mathbb{K}} \cdot x \quad \text{soit, en développant,} \quad 0_{\mathbb{K}} \cdot x + 0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_{\mathbb{K}} \cdot x,$$

puis, par régularité de $0_{\mathbb{K}} \cdot x$ dans le groupe E , on a bien $0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E$.

— En supposant maintenant que $x = 0_E$, on utilise cette fois le fait que $0_E + 0_E = 0_E$ pour obtenir le même résultat, à savoir que $\lambda \cdot 0_E = 0_E$.

(\Rightarrow) Supposons que $\lambda \cdot x = 0_E$ et que $\lambda \neq 0_{\mathbb{K}}$. Alors (propriété (5)) :

$$\frac{1}{\lambda} \cdot (\lambda \cdot x) = \frac{1}{\lambda} \cdot 0_E = 0_E \quad \text{c'est-à-dire} \quad \left(\frac{1}{\lambda} \times \lambda\right) \cdot x = 0_E,$$

c'est-à-dire $1_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E$, soit encore (propriété (2)) $x = 0_E$, d'où le résultat. ■

Notation/rappel : dans le groupe *additif* $(E, +)$, le symétrique d'un vecteur $x \in E$ est noté $-x$ (on a donc $x + (-x) = 0_E$).

Proposition 2 Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et $x \in E$. Alors :

$$(-1) \cdot x = -x$$

Démonstration Soit $x \in E$. On calcule :

$$1_{\mathbb{K}} \cdot x + (-1_{\mathbb{K}}) \cdot x = (1_{\mathbb{K}} + (-1_{\mathbb{K}})) \cdot x = 0_{\mathbb{K}} \cdot x = 0_E$$

d'où le résultat par unicité de l'inverse dans un groupe. ■

2) Exemples fondamentaux

(a) \mathbb{K}^n

Soit $n \in \mathbb{N}^*$. L'ensemble \mathbb{K}^n , muni de $+$ et \cdot défini ci-dessous, est un \mathbb{K} -espace vectoriel :

$$\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall ((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) \in (\mathbb{K}^n)^2, \quad (x_1, \dots, x_n) + \lambda \cdot (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + \lambda y_1, \dots, x_n + \lambda y_n)$$

Le vecteur nul de \mathbb{K}^n pour $+$ est $0_{\mathbb{K}^n} = (0_{\mathbb{K}}, \dots, 0_{\mathbb{K}})$.

Remarque : on peut aussi dire que \mathbb{C}^n est un \mathbb{R} -espace vectoriel (si on multiplie un élément de \mathbb{C}^n par un réel, on obtient encore un élément de \mathbb{C}^n), mais \mathbb{R}^n n'est pas un \mathbb{C} -espace vectoriel.

(b) Espace $\mathbb{K}[X]$

L'espace $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel, le vecteur nul étant $0_{\mathbb{K}[X]}$ (polynôme nul).

(c) Espace des fonctions \mathbb{K}^{Ω}

Soit Ω un ensemble non vide (quelconque). On rappelle que \mathbb{K}^{Ω} désigne l'ensemble des fonctions $f : \Omega \rightarrow \mathbb{K}$. Si $(f, g) \in (\mathbb{K}^{\Omega})^2$ et si $\lambda \in \mathbb{K}$, on rappelle que la fonction $f + \lambda g : \Omega \rightarrow \mathbb{K}$ est définie par :

$$\forall x \in \Omega, \quad (f + \lambda g)(x) = f(x) + \lambda g(x)$$

On vérifie facilement que $(\mathbb{K}^{\Omega}, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel. Le vecteur nul de cet espace est la fonction nulle $0_{\mathbb{K}^{\Omega}} : \Omega \rightarrow \mathbb{K}$.

Cas particulier : pour $\Omega = \mathbb{N}$, on obtient que l'ensemble des suites numériques à valeurs dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

(d) Espace $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

On sait que, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, le triplet $(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), +, \times)$ est un anneau (\times désigne ici le produit matriciel). On vérifie facilement que pour tout $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$, le triplet $(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

(e) Produit cartésien d'espaces vectoriels

Soient $n \in \mathbb{N}^*$ et E_1, \dots, E_n des \mathbb{K} -espaces vectoriels. On peut montrer que le produit cartésien $E = E_1 \times \dots \times E_n$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel pour les opérations $+$ et \cdot définies par :

$$\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall ((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) \in E^2, \quad (x_1, \dots, x_n) + \lambda \cdot (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + \lambda y_1, \dots, x_n + \lambda y_n)$$

Il suffit en effet de vérifier les points (1) à (5) de la définition.

3) Notion de combinaison linéaire

Définition 2 (combinaison linéaire d'une famille finie de vecteurs) Soient E un espace vectoriel, $n \in \mathbb{N}^*$, $(u_1, \dots, u_n) \in E^n$ et $u \in E$. On dit que le vecteur u s'exprime comme *combinaison linéaire* des vecteurs u_1, \dots, u_n s'il existe $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ tel que :

$$u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = \sum_{k=1}^n \lambda_k u_k$$

Exemple 2 1. Dans \mathbb{R}^2 , le vecteur $(-2, 0)$ est combinaison linéaire des vecteurs $(1, 2)$ et $(3, 2)$ car :

$$(-2, 0) = (1, 2) - (3, 2) = 1 \times (1, 2) + (-1) \times (3, 2)$$

2. Dans $\mathbb{R}[X]$, Le polynôme $P = X^2 - 2X + 3$ s'exprime comme combinaison linéaire des vecteurs $1, X, X^2$.
3. Plus généralement, tout polynôme de degré inférieur ou égal à n (*i.e.* tout élément de $\mathbb{K}_n[X]$) s'exprime comme combinaison linéaire des monômes $1, X, \dots, X^n$.
4. Dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{C})$, la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & -i \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ s'exprime comme combinaison linéaire de :

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad D = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

puisque $A = B - iC - D$.

 **Exercice 1** 1. (a) Dans \mathbb{R}^3 , le vecteur $x = (1, 2, 3)$ s'exprime-t-il comme combinaison linéaire des vecteurs $u = (1, -1, 1)$ et $v = (1, 1, 2)$?

(b) Et le vecteur $0_{\mathbb{R}^3}$?

(c) Et le vecteur $w = (2, 6, 6)$?

2. On note $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ l'espace vectoriel des fonctions définies sur \mathbb{R} à valeurs dans \mathbb{R} . Dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, soient les vecteurs $f : x \mapsto \sin(x)$ et $g : x \mapsto \cos(x)$.

(a) La fonction $h : x \mapsto \sin\left(x + \frac{\pi}{4}\right)$ s'exprime-t-elle comme combinaison linéaire de f et g ?

(b) Montrer que $j : x \mapsto \sin(2x)$ ne s'exprime pas comme combinaison linéaire de f et g .

3. Soit $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ une matrice symétrique. Montrer que A s'exprime comme combinaison linéaire des matrices :

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad N = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad P = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Une solution.

1. (a) Soit $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$. On résout :

$$x = \lambda u + \mu v \iff (1, 2, 3) = (\lambda + \mu, -\lambda + \mu, \lambda + 2\mu) \iff \begin{cases} \lambda + \mu = 1 \\ -\lambda + \mu = 2 \\ \lambda + 2\mu = 3 \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda + \mu = 1 & L_1 \\ 2\mu = 3 & L_2 \leftarrow L_1 + L_2 \\ \mu = 2 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases}$$

Les valeurs de μ obtenues sont incompatibles donc le système n'admet pas de solution $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$. On peut donc conclure que x ne s'exprime pas comme combinaison linéaire de u et v .

(b) On a $0_{\mathbb{R}^3} = 0 \times u + 0 \times v$ donc $0_{\mathbb{R}^3}$ s'exprime comme combinaison linéaire de u et v .

(c) Soit $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$. On résout :

$$w = \lambda u + \mu v \iff (1, 2, 3) = (\lambda + \mu, -\lambda + \mu, \lambda + 2\mu) \iff \begin{cases} \lambda + \mu = 2 \\ -\lambda + \mu = 6 \\ \lambda + 2\mu = 6 \end{cases} \xrightarrow{\text{facile}} \begin{cases} \lambda = -2 \\ \mu = 4 \end{cases}$$

On a donc $w = -2u + 4v$. Le vecteur w s'exprime donc comme combinaison linéaire de u et v .

2. (a) Soit $x \in \mathbb{R}$. On a (en utilisant la formule d'addition du sinus) :

$$h(x) = \sin(x) \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + \cos(x) \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} \sin(x) + \frac{\sqrt{2}}{2} \cos(x) = \frac{\sqrt{2}}{2} f(x) + \frac{\sqrt{2}}{2} g(x)$$

On a donc l'égalité :

$$h = \frac{\sqrt{2}}{2} f + \frac{\sqrt{2}}{2} g$$

ce qui prouve que h s'exprime comme combinaison linéaire de f et g .

(b) On raisonne par l'absurde : supposons que j s'exprime comme combinaison linéaire de f et g . Il existe alors $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ tel que :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad j(x) = \lambda \sin(x) + \mu \cos(x)$$

c'est-à-dire :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \sin(2x) = \lambda \sin(x) + \mu \cos(x)$$

En évaluant en $x = 0$, on obtient :

$$\sin(2 \times 0) = \lambda \sin(0) + \mu \cos(0) \quad \text{c'est-à-dire} \quad 0 = \lambda \times 0 + \mu$$

soit encore $\mu = 0$. Il reste :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \sin(2x) = \lambda \sin(x)$$

En évaluant ensuite en $x = \frac{\pi}{2}$, on obtient $\lambda = 0$ (puisque $\sin(\pi) = 0$ et $\sin(\pi/2) = 1$). On a donc :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \sin(2x) = 0$$

Pour $x = \frac{\pi}{4} \in \mathbb{R}$ par exemple, on a $\sin\left(2 \times \frac{\pi}{4}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 \neq 0$. Ceci est absurde car on sait que $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 \neq 0$. Finalement, j n'est pas combinaison linéaire de f et g .

3. Soit $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ une matrice symétrique. Il existe alors $(a, b, d) \in \mathbb{R}^3$ tel que $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix}$ (puisque A est symétrique). On a alors :

$$A = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = aM + bN + dP$$

Donc A s'exprime comme combinaison linéaire de M , N et P .

On peut généraliser la notion de combinaison linéaire en introduisant celle de famille presque nulle.

Définition 3 (famille presque nulle) Une famille de scalaires $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ est dite *presque nulle* (ou à support fini) s'il existe un sous-ensemble fini J de I tel que :

$$\forall i \in I \setminus J, \quad \lambda_i = 0$$

Notation Si $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ et $(x_i)_{i \in I} \in E^I$, alors on pose (avec l'ensemble J de la définition) :

$$\sum_{i \in I} \lambda_i x_i = \sum_{i \in J} \lambda_i x_i \quad (\text{somme finie})$$

On dit encore que $\sum_{i \in I} \lambda_i x_i$ est une combinaison linéaire de la famille $(x_i)_{i \in I}$.

Exemple 3 Tout polynôme $P \in \mathbb{K}[X]$ s'écrit comme combinaison linéaire de la famille $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$.

II – Sous-espaces vectoriels

1) Définition

Définition 4 (sous-espace vectoriel) Soient $(E, +, \cdot)$ un \mathbb{K} -espace vectoriel et $F \subset E$. On dit que F est un \mathbb{K} -sous-espace vectoriel de E si $(F, +, \cdot)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Exemple 4 Si E est un espace vectoriel, alors $\{0_E\}$ et E sont des \mathbb{K} -sous-espaces vectoriels de E (dits *triviaux*). On dit aussi que $\{0_E\}$ est l'*espace nul*.

Comme pour les notions de sous-groupes et de sous-anneaux, on dispose d'une caractérisation pratique de la notion de sous-espace vectoriel.

Proposition 3 Soient $(E, +, \cdot)$ un \mathbb{K} -espace vectoriel et F un sous-ensemble de E . Alors F est un sous-espace vectoriel de E si et seulement si :

- (i) $0_E \in F$;
- (ii) $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (x, y) \in F^2, x + \lambda y \in F$ (l'ensemble F est stable par combinaisons linéaires).

Démonstration La preuve est analogue à celle pour les sous-groupes/sous-anneaux. ■

2) Exemples

(a) $\mathbb{K}_n[X]$

Soit $n \in \mathbb{N}$. On rappelle que :

$$\mathbb{K}_n[X] = \{P \in \mathbb{K}[X] \mid \deg(P) \leq n\}$$

Alors $\mathbb{K}_n[X]$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}[X]$.

Justification :

- Clairement, $\mathbb{K}_n[X]$ est un sous-ensemble de $\mathbb{K}[X]$. Le polynôme nul $0_{\mathbb{K}[X]}$ est de degré $-\infty$. Ce degré est bien inférieur ou égal à n . Donc $0_{\mathbb{K}[X]} \in \mathbb{K}_n[X]$.
- Soient maintenant $\lambda \in \mathbb{K}$ et $(P, Q) \in (\mathbb{K}_n[X])^2$. D'après les propriétés du degré, on a :

$$\deg(P + Q) \leq \max(\deg(P), \deg(Q)) \leq \max(n, n) = n$$

car on sait que $\deg(P) \leq n$ et $\deg(Q) \leq n$ (puisque P et Q appartiennent à $\mathbb{K}_n[X]$). Donc $P + Q \in \mathbb{K}_n[X]$. De plus :

$$\deg(\lambda P) = \begin{cases} -\infty & \text{si } \lambda = 0 \\ \deg(P) \leq n & \text{si } \lambda \in \mathbb{K}^* \end{cases}$$

Dans tous les cas, on a $\deg(\lambda P) \leq n$ donc $\lambda P \in \mathbb{K}_n[X]$.

Ainsi, $\mathbb{K}_n[X]$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}[X]$.

(b) Droite et plan (vectoriels)

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

★ Soit $v \in E \setminus \{0_E\}$. On appelle *droite vectorielle engendrée par le vecteur v* l'ensemble :

$$\mathcal{D}_v = \{\lambda v \mid \lambda \in \mathbb{K}\}$$

On montre facilement que \mathcal{D}_v est un sous-espace vectoriel de E .

Remarques :

- Dans \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 , on retrouve la notion de droite (vectorielle) usuelle vue dans les classes antérieures.
- Si $v = 0_E$, alors $\mathcal{D}_v = \{0_E\}$.

★ Soient u et v deux vecteurs *non colinéaires* de E (ce qui signifie qu'il n'existe pas de scalaire $\lambda \in \mathbb{K}$ tel que $u = \lambda v$ ou $v = \lambda u$). On définit le *plan vectoriel engendré par les vecteurs u et v* le sous-ensemble de E suivant :

$$\mathcal{P}_{u,v} = \{\lambda u + \mu v \mid (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2\}$$

On montre facilement que $\mathcal{P}_{u,v}$ est un sous-espace vectoriel de E .

Remarque : dans \mathbb{R}^3 , on retrouve la notion de plan (vectoriel) vu en terminale.



Exercice 2

1. Soit $n \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$.

(a) Montrer que $F = \left\{ (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid \sum_{k=1}^n x_k = 0 \right\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n .

(b) L'ensemble $G = \left\{ (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid \sum_{k=1}^n x_k = 1 \right\}$ est-il un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n ?

2. L'ensemble $H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid xy = 0\}$ est-il un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 ?

3. Montrer que $K = \{P \in \mathbb{R}_2[X] \mid P' - 2XP = 0_{\mathbb{R}_2[X]}\}$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}_2[X]$.

4. Montrer que $L = \{M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mid M + {}^tM = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})}\}$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Une solution.

1. (a) Par définition, F est un sous-ensemble de \mathbb{R}^n . Le vecteur nul $0_{\mathbb{R}^n} = (0, 0, \dots, 0)$ de \mathbb{R}^n appartient à F car

$$\sum_{k=1}^n 0 = 0.$$

Soient maintenant $x = (x_1, \dots, x_n) \in F$, $y = (y_1, \dots, y_n) \in F$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. Montrons que $x + \lambda y \in F$. On a :

$$x + \lambda y = (x_1 + \lambda y_1, \dots, x_n + \lambda y_n)$$

Par linéarité de la somme, on a :

$$\sum_{k=1}^n (x_k + \lambda y_k) = \sum_{k=1}^n x_k + \lambda \sum_{k=1}^n y_k = 0 + \lambda 0 = 0$$

car x et y appartiennent à F . On a donc $x + \lambda y \in F$. Finalement, F est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n .

(b) Le vecteur nul $0_{\mathbb{R}^n}$ de \mathbb{R}^n n'appartient pas à G car $\sum_{k=1}^n 0 = 0 \neq 1$ donc G n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n .

2. On a $(1, 0) \in H$, $(0, 1) \in H$ (en effet : $1 \times 0 = 0 \times 1 = 0$) mais $(1, 1) = (1, 0) + (0, 1) \notin H$ (puisque $1 \times 1 \neq 0$). Comme H n'est pas stable pour l'addition, ce n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 .

3. Le polynôme nul $0_{\mathbb{R}_2[X]}$ appartient à K car :

$$0'_{\mathbb{R}_2[X]} - 2X0_{\mathbb{R}_2[X]} = 0_{\mathbb{R}_2[X]} - 0_{\mathbb{R}_2[X]} = 0_{\mathbb{R}_2[X]}$$

Soient maintenant $(P, Q) \in K^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. Montrons que $P + \lambda Q \in K$. Par linéarité de la dérivation, on a :

$$\begin{aligned} (P + \lambda Q)' - 2X(P + \lambda Q) &= P' + \lambda Q' - 2XP - 2\lambda XQ = (P' - 2XP) + \lambda(Q' - 2XQ) \\ &= 0_{\mathbb{R}_2[X]} + \lambda 0_{\mathbb{R}_2[X]} \quad (\text{car } (P, Q) \in (\mathbb{R}_2[X])^2) \\ &= 0_{\mathbb{R}_2[X]} \end{aligned}$$

Donc $P + \lambda Q \in K$. Finalement, K est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}_2[X]$.

4. La matrice nulle $0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})}$ de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ appartient à L car :

$$0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} + {}^t 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} + 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})}$$

Soient maintenant $(M, N) \in L^2$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. Montrons que $M + \lambda N \in L$. Par linéarité de la transposition, on a :

$$(M + \lambda N) + {}^t(M + \lambda N) = M + \lambda N + {}^t M + \lambda {}^t N = (M + {}^t M) + \lambda(N + {}^t N) = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} + 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})} \quad (\text{car } (M, N) \in L^2) \\ = 0_{\mathcal{M}_n(\mathbb{R})}$$

Ainsi, $M + \lambda N \in L$. Donc L est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Exemple 5 Dans $\mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, considérons le sous-espace vectoriel $\mathcal{P} = \text{Vect}(\cos, \sin)$. Soient $\theta \in \mathbb{R}$ et $f_\theta : x \in \mathbb{R} \mapsto \cos(x + \theta)$. Alors :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad f_\theta(x) = \cos(\theta) \cos(x) - \sin(\theta) \sin(x)$$

c'est-à-dire :

$$f_\theta = \cos(\theta) \cos - \sin(\theta) \sin \in \mathcal{P}$$

(c) Ensemble des solutions d'un système linéaire homogène

Proposition 4 Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$. L'ensemble des solutions du système linéaire *homogène* :

$$AX = 0_{\mathbb{K}^n}$$

d'inconnue $X \in \mathbb{K}^p$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^p .

Démonstration Posons $\mathcal{S} = \{X \in \mathbb{K}^p \mid AX = 0_{\mathbb{K}^n}\}$.

- ★ Tout d'abord, il est clair que $\mathcal{S} \subset \mathbb{K}^p$.
- ★ Ensuite, $A \times 0_{\mathbb{K}^p} = 0_{\mathbb{K}^n}$ donc $0_{\mathbb{K}^p} \in \mathcal{S}$.
- ★ Enfin, pour tous $\lambda \in \mathbb{K}$ et $(X, Y) \in \mathcal{S}^2$, on a :

$$A(X + \lambda \cdot Y) = AX + \lambda \cdot AY = 0_{\mathbb{K}^n} + \lambda \cdot 0_{\mathbb{K}^n} = 0_{\mathbb{K}^n}$$

Ainsi, $X + \lambda Y \in \mathcal{S}$.

Donc \mathcal{S} est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^p . ■

(d) Autres exemples

- L'ensemble des suites $u \in \mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ convergentes est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}^{\mathbb{N}}$ (vérification immédiate).
- Pour tout $n \in \mathbb{N}$ et si I est un intervalle de \mathbb{R} d'intérieur non vide, alors l'ensemble $\mathcal{C}^n(\Omega, \mathbb{R})$ des fonctions de classe \mathcal{C}^n sur I est un \mathbb{R} -sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^Ω .
- Soit $n \in \mathbb{N}^*$. L'ensemble $\mathcal{T}_n(\mathbb{K})$ des matrices triangulaires supérieures à coefficients dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.
- L'ensemble $\mathcal{P}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ des fonctions paires définies sur \mathbb{R} à valeurs dans \mathbb{R} est un \mathbb{R} -sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$.

3) Opérations sur les sous-espaces vectoriels

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Rappel : soit I un ensemble non vide, E un ensemble et $(F_i)_{i \in I}$ une famille de sous-ensembles de E . On rappelle que l'intersection des sous-ensembles de cette famille est le sous-ensemble de E suivant :

$$\bigcap_{i \in I} F_i = \{x \in E \mid \forall i \in I, x \in F_i\}$$

Proposition 5 (intersection de sous-espaces vectoriels) Soit I un ensemble non vide, E un ensemble et $(F_i)_{i \in I}$ une famille de sous-espaces vectoriels de E . Alors, $\bigcap_{i \in I} F_i$ est un sous-espace vectoriel de E .

Démonstration Tout d'abord, il est clair, par définition de l'intersection, que $\bigcap_{i \in I} F_i \subset E$.

★ Pour tout $i \in I$, on a $0_E \in F_i$ car F_i est un sous-espace vectoriel de E donc $0_E \in \bigcap_{i \in I} F_i$.

★ Soient $\lambda \in \mathbb{K}$ et $(x, y) \in \left(\bigcap_{i \in I} F_i\right)^2$. Soit $i \in I$. Alors $(x, y) \in F_i^2$ donc $x + \lambda y \in F_i$ (puisque F_i est un sous-espace vectoriel de E). Ainsi, $x + \lambda y \in \bigcap_{i \in I} F_i$.

Ainsi, $\bigcap_{i \in I} F_i$ est un sous-espace vectoriel de E . ■

Attention : c'est faux pour la réunion ! En effet, dans \mathbb{R}^2 , si on pose $F = \{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$ et $G = \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$, alors $F \cup G$ n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 (car $F \cup G = H$, cf. Exercice 2). Pourtant, F et G sont des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^2 car :

$$F = \{x(1, 0) \mid x \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((1, 0)) \quad \text{et, de la même façon,} \quad G = \text{Vect}((0, 1))$$

4) Sous-espace vectoriel engendré par une partie

Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et A une partie quelconque de E .

Définition 5 (Vect(A)) On appelle *sous-espace vectoriel de E engendré par A* l'intersection de tous les sous-espaces vectoriels de E qui contiennent A . On le note $\text{Vect}(A)$.

Cas particulier : si $A = \{x_i \mid i \in I\}$ est une famille de vecteurs de A , on note aussi $\text{Vect}(A) = \text{Vect}(x_i)_{i \in I}$.

Remarques :

- ★ En tant qu'intersection de sous-espaces vectoriels de E , l'ensemble $\text{Vect}(A)$ est donc un sous-espace vectoriel de E .
- ★ Par définition de $\text{Vect}(A)$, on a clairement $A \subset \text{Vect}(A)$.
- ★ Tout sous-espace vectoriel de E qui contient A contient également $\text{Vect}(A)$.

Exemple 6 — $\text{Vect}(\emptyset) = \text{Vect}(\{0_E\}) = E$ et $\text{Vect}(E) = E$

— Si F est un sous-espace vectoriel de E , alors $\text{Vect}(F) = F$ (en effet, on a toujours $F \subset \text{Vect}(F)$ et comme $\text{Vect}(F)$ est l'intersection des sous-espaces vectoriels de E contenant F et que F en est un, on a l'inclusion réciproque).

— Si v est un vecteur de E , alors $\text{Vect}(\{v\}) = \mathcal{D}_v$.

— Si u et v sont deux vecteurs non colinéaires de E , alors $\text{Vect}(u, v) = \mathcal{P}_{u, v}$.

On dispose d'une caractérisation plus pratique de $\text{Vect}(A)$.

Proposition 6 L'ensemble $\text{Vect}(A)$ est celui des vecteurs de E qui s'expriment comme combinaisons linéaires des vecteurs de A . Autrement dit :

$$\text{Vect}(A) = \left\{ x \in E \mid \exists n \in \mathbb{N}^*, \exists (a_1, \dots, a_n) \in A^n, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, x = \sum_{k=1}^n \lambda_k a_k \right\}$$

Démonstration On note F l'ensemble des vecteurs de E qui s'expriment comme combinaisons linéaires des vecteurs de A .

- ★ On vérifie facilement que F est un sous-espace vectoriel de E qui contient A . Par définition de $\text{Vect}(A)$, on a donc l'inclusion $\text{Vect}(A) \subset F$.
- ★ Si G est un sous-espace vectoriel de E contenant A , alors on a nécessairement $F \subset G$ (car G est stable comme combinaisons linéaires) donc $F \subset \text{Vect}(A)$.

On a donc bien l'égalité $F = \text{Vect}(A)$. ■

Exemple 7 1. $\mathbb{R}^2 = \text{Vect}((1, 0), (0, 1))$

En effet :

$$\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2\} = \{x(1, 0) + y(0, 1) \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2\} = \text{Vect}((1, 0), (0, 1))$$

2. $\mathbb{C}_2[X] = \text{Vect}(1, X, X^2)$

En effet, $\mathbb{C}_2[X]$ est l'ensemble des polynômes à coefficients complexes de degrés inférieurs ou égaux à 2 donc :

$$\mathbb{C}_2[X] = \{aX^2 + bX + c \mid (a, b, c) \in \mathbb{C}^3\} = \text{Vect}(1, X, X^2)$$

3. $\mathcal{M}_2(\mathbb{R}) = \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right)$.

En effet :

$$\begin{aligned} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) &= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\} = \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \mid (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\} \\ &= \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

Remarque : si on montre qu'un ensemble s'écrit sous la forme $\text{Vect}(A)$, alors il s'agit d'un (sous-)espace vectoriel. **Souvent, on montrera qu'un ensemble est un espace vectoriel en l'écrivant sous cette forme !**

 **Exercice 3** 1. Montrer que $A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 2y + z = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

2. Montrer que $B = \{P \in \mathbb{R}_2[X] \mid XP' = P\}$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}_2[X]$.

3. Montrer que $C = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{C}^3 \right\}$ est un espace vectoriel.

4. Montrer que $D = \{x \mapsto (ax + b)e^{-x} \mid (a, b) \in \mathbb{R}^3\}$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.

Une solution.

1. Tout d'abord, on a bien $A \subset \mathbb{R}^3$ par définition de A . Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Alors :

$$\begin{aligned} (x, y, z) \in A &\iff x - 2y + z = 0 \iff x = 2y - z \iff (x, y, z) = (2y - z, y, z) & (\star) \\ &\iff (x, y, z) = y(2, 1, 0) + z(-1, 0, 1) \\ &\iff (x, y, z) \in \text{Vect}((2, 1, 0), (-1, 0, 1)) \end{aligned}$$

On a donc $A = \text{Vect}((2, 1, 0), (-1, 0, 1))$. Ainsi, A est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

2. Tout d'abord, on a bien $B \subset \mathbb{R}_2[X]$ par définition de B . Soit $P \in \mathbb{R}_2[X]$. Il existe $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ tel que $P = aX^2 + bX + c$. On a $P' = 2aX + b$ et :

$$\begin{aligned} P \in B &\iff P = XP' \iff aX^2 + bX + c = X(2aX + b) \\ &\iff aX^2 + bX + c = 2aX^2 + bX \\ &\iff \begin{cases} a = 2a \\ b = b \\ c = 0 \end{cases} \quad (\text{par unicité des coefficients d'un polynôme}) \\ &\iff a = c = 0 \\ &\iff P = bX \\ &\iff P \in \text{Vect}(X) \end{aligned}$$

Donc $B = \text{Vect}(X)$. On peut donc conclure que B est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}_2[X]$.

3. Par définition de C , on a bien $C \subset \mathcal{M}_2(\mathbb{C})$. Pour montrer que C est un espace vectoriel, il suffit de montrer que C est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_2(\mathbb{C})$. On a :

$$C = \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{C}^3 \right\} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$$

donc C est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_2(\mathbb{C})$.

4. Pour tout $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, la fonction $f_{a,b} : x \mapsto (ax + b)e^{-x}$ est de classe \mathcal{C}^∞ sur \mathbb{R} comme produit de fonctions qui le sont. On a donc $D \subset \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$. De plus :

$$D = \text{Vect} (x \mapsto x e^{-x}, x \mapsto e^{-x})$$

En effet, pour tout $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, la fonction $f_{a,b} : x \mapsto (ax + b)e^{-x}$ s'exprime comme combinaison linéaire des fonctions $f : x \mapsto x e^{-x}$ et $g : x \mapsto e^{-x}$ (plus précisément, $f_{a,b} = af + bg$). donc D est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.

Proposition 7 Soient A et B deux parties de E . Alors :

- (i) $\text{Vect}(\text{Vect}(A)) = \text{Vect}(A)$;
- (ii) $A \subset B \implies \text{Vect}(A) \subset \text{Vect}(B)$;
- (iii) $\text{Vect}(A \cap B) \subset \text{Vect}(A) \cap \text{Vect}(B)$;
- (iv) si $a \in A$ est combinaison linéaire des vecteurs de $A \setminus \{a\}$, alors $\text{Vect}(A) = \text{Vect}(A \setminus \{a\})$.

- (i) Cette propriété provient du fait que $\text{Vect}(F) = F$ si F est un sous-espace vectoriel de E .
- (ii) C'est évident en utilisant (par exemple) la définition de $\text{Vect}(A)$ et $\text{Vect}(B)$.
- (iii) C'est une conséquence de (ii).
- (iv) Soit $a \in A$ tel que $a \in \text{Vect}(A \setminus \{a\})$. D'après (ii), $\text{Vect}(A \setminus \{a\}) \subset \text{Vect}(A)$. On sait aussi que $\text{Vect}(A \setminus \{a\})$ qui contient $A \setminus \{a\}$ et a par hypothèse, donc il contient $\text{Vect}(A)$.

Remarque : en général, on a $\text{Vect}(A \cap B) \neq \text{Vect}(A) \cap \text{Vect}(B)$ (prendre par exemple $A = \{(1, 0)\}$ et $B = \{(2, 0)\}$ dans \mathbb{R}^2).

III – Familles remarquables de vecteurs

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

1) Famille libre, famille génératrice

Définition 6 (famille libre, famille génératrice, base) Soit $\mathcal{F} = (e_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de E . On dit que :

- ★ \mathcal{F} est une famille génératrice de E si tout vecteur de E s'exprime comme combinaison linéaire de vecteurs de cette famille, c'est-à-dire que :

$$E = \text{Vect}(\mathcal{F})$$

- ★ \mathcal{F} est une famille libre si pour toute famille $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ presque nulle de scalaires, on a :

$$\sum_{i \in I} \lambda_i e_i \implies (\forall i \in I, \lambda_i = 0_{\mathbb{K}})$$

- ★ \mathcal{F} est une base de E si elle est libre et génératrice de E .

Remarque : si un vecteur u de E s'exprime comme combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{F} et si \mathcal{F} est libre, alors cette décomposition est unique. En effet, s'il existe $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ et $(\mu_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ tels que :

$$u = \sum_{i \in I} \lambda_i e_i = \sum_{i \in I} \mu_i e_i$$

alors :

$$0_E = u - u = \sum_{i \in I} (\lambda_i - \mu_i) e_i$$

ce qui implique, par liberté de \mathcal{F} , que :

$$\forall i \in I, \quad \lambda_i = \mu_i$$

On en déduit le résultat suivant.

Proposition 8 Une famille $\mathcal{F} = (e_i)_{i \in I}$ est une base de E si et seulement si tout vecteur de E s'écrit de manière unique comme combinaison linéaire des vecteurs e_i ($i \in I$).

Démonstration L'existence de la décomposition provient du caractère générateur, l'unicité découle de la liberté et de la remarque précédente. ■

Exemple 8 — La famille $\mathcal{F} = \emptyset$ est libre.

— Si $u \in E$, alors (u) est libre dans E si et seulement si $u \neq 0_E$.

— Si $(u, v) \in E^2$, alors (u, v) est libre si et seulement si les vecteurs u et v ne sont pas colinéaires.

📎📎📎 **Exercice 4** 1. La famille de vecteurs $\mathcal{F} = ((1, 2, 3), (2, 1, 3), (1, 5, 6))$ est-elle libre dans \mathbb{R}^3 ?

2. Soit $c : x \mapsto \cos(x)$, $s : x \mapsto \sin(x)$ et $t : x \mapsto x \cos(x)$. Montrer que la famille $\mathcal{G} = (c, s, t)$ est libre dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ (espace vectoriel des fonctions définies sur \mathbb{R} à valeurs réelles).

3. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. Étudier la liberté de la famille $\mathcal{H} = (I_2, A, A^2)$ dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

Une solution.

1. Soit $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$. On résout :

$$\begin{aligned} \alpha(1, 2, 3) + \beta(2, 1, 3) + \gamma(1, 5, 6) = 0_{\mathbb{R}^3} &\iff \begin{cases} \alpha + 2\beta + \gamma = 0 \\ 2\alpha + \beta + 5\gamma = 0 \\ \alpha + \beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \text{ (en divisant par 3)} \\ &\iff \begin{cases} \alpha + 2\beta + \gamma = 0 & L_1 \\ -3\beta + 3\gamma = 0 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ -\beta + \gamma = 0 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} \alpha = -2\beta - \gamma = -3\gamma \\ \beta = \gamma \end{cases} \\ &\iff (\alpha, \beta, \gamma) = \gamma(-3, 1, 1) \end{aligned}$$

Par exemple, pour $\gamma = 1$, on a $-3(1, 2, 3) + (2, 1, 3) + (1, 5, 6) = 0_{\mathbb{R}^3}$. La famille \mathcal{F} n'est donc pas libre.

2. Soit $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ tel que $\alpha c + \beta s + \gamma t = 0_{\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})}$. Montrons que $\alpha = \beta = \gamma = 0$. On a :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \alpha c(x) + \beta s(x) + \gamma t(x) = 0_{\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})}(x) = 0$$

c'est-à-dire :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \alpha \cos(x) + \beta \sin(x) + \gamma x \cos(x) = 0$$

En évaluant en $x = 0$, on obtient $\alpha = 0$. Il reste :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \beta \sin(x) + \gamma x \cos(x) = 0$$

En évaluant en $x = \frac{\pi}{2}$, on obtient $\beta = 0$. Il reste :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \gamma x \cos(x) = 0$$

En évaluant enfin en $x = \pi$, on obtient $-\gamma\pi = 0$, c'est-à-dire $\gamma = 0$. Finalement, la famille (c, s, t) est libre dans $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.

3. On a $A^2 = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$. Soit $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$. On résout :

$$\begin{aligned} \alpha I_2 + \beta A + \gamma A^2 = 0_{\mathcal{M}_2(\mathbb{R})} &\iff \alpha \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{cases} \alpha + \beta + 3\gamma = 0 \\ 2\beta + 2\gamma = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \\ \alpha + 2\gamma = 0 \end{cases} \\ &\iff \dots \\ &\iff (\alpha, \beta, \gamma) = (-2\gamma, -\gamma, \gamma) \end{aligned}$$

Par exemple, pour $\gamma = 1$, on a $-2I_2 - A + A^2 = 0_{\mathcal{M}_2(\mathbb{R})}$. La famille (I_2, A, A^2) est donc liée dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

 **Exercice 5** Déterminer une base des sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}_2[X]$ et $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ suivants :

- $A = \{P \in \mathbb{R}_2[X] \mid P(0) + P(1) = 0\}$
- $B = \left\{ \begin{pmatrix} a+b & 0 & a+b \\ 0 & b+c & 0 \\ a+b & 0 & a+b \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$

Une solution.

1. Soit $P \in \mathbb{R}_2[X]$. Il existe $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ tel que $P = aX^2 + bX + c$. Alors :

$$\begin{aligned} P \in A &\iff P(0) + P(1) = 0 \iff a + b + 2c = 0 \iff a = -b - 2c \\ &\iff P = (-b - 2c)X^2 + bX + c \\ &\iff P = b(X - X^2) + c(1 - 2X^2) \\ &\iff P \in \text{Vect}(X - X^2, 1 - 2X^2) \end{aligned}$$

On a donc :

$$A = \text{Vect}(X - X^2, 1 - 2X^2)$$

La famille $(X - X^2, 1 - 2X^2)$ est génératrice de A . Montrons maintenant que cette famille est libre. Soit $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$. On a :

$$\begin{aligned} \alpha(X - X^2) + \beta(1 - 2X^2) = 0_{\mathbb{R}_2[X]} &\iff \beta + \alpha X + (-\alpha - 2\beta)X^2 = 0_{\mathbb{R}_2[X]} \\ &\iff \begin{cases} \beta = 0 \\ \alpha = 0 \\ -\alpha - 2\beta = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

car la famille $(1, X, X^2)$ est libre. On a donc $\alpha = \beta = 0$. Ainsi, la famille $(X - X^2, 1 - 2X^2)$ est libre. Finalement, cette famille est une base de A .

2. On a :

$$\begin{aligned} B &= \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\} \\ &= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \\ &= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \quad \text{car} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

En posant $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, la famille (M, N) est génératrice de B . Elle est de plus libre.

En effet, pour tout $(\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$, on a :

$$\alpha M + \beta N = 0_{\mathcal{M}_3(\mathbb{R})} \iff \begin{pmatrix} \alpha & 0 & \alpha \\ 0 & \beta & 0 \\ \alpha & 0 & \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \iff \alpha = \beta = 0$$

Une base de B est donc la famille (M, N) .

Vocabulaire : une famille qui n'est pas libre est aussi dite *liée*. Ainsi, $\mathcal{F} = (e_i)_{i \in I} \in E^I$ est liée si et seulement s'il existe une famille presque nulle de scalaires $(\lambda_i)_{i \in I} \in \mathbb{K}^I$ telle que :

- $\exists i_0 \in I, \lambda_{i_0} \neq 0_{\mathbb{K}}$;
- $\sum_{i \in I} \lambda_i e_i = 0_E$. Ceci revient à dire que :

$$e_{i_0} = -\frac{1}{\lambda_{i_0}} \sum_{\substack{i \in I \\ i \neq i_0}} \lambda_i e_i$$

Ainsi, une famille est liée si et seulement s'il existe un vecteur de la famille qui s'exprime comme combinaison linéaire des autres vecteurs de la famille.

Exemple 9 Toute famille de vecteurs de E qui comporte le vecteur nul est liée.

En effet, on a $1_{\mathbb{K}} \cdot 0_E = 0_E$ et $1_{\mathbb{K}} \neq 0_{\mathbb{K}}$, d'où le résultat.

Définition 7 (coordonnées d'un vecteur dans une base) Soient $\mathcal{B} = (e_i)_{i \in I}$ une base de E et $u \in E$. On appelle coordonnées des vecteurs de u dans la base \mathcal{B} l'unique famille de scalaires $(\lambda_i)_{i \in I}$ telle que :

$$u = \sum_{i \in I} \lambda_i e_i$$

2) Bases des espaces vectoriels classiques

(a) Espace vectoriel \mathbb{K}^n

Dans \mathbb{K}^n , la famille (e_1, \dots, e_n) où :

$$\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad e_i = (\delta_{i,j})_{j \in \llbracket 1, n \rrbracket}$$

est une base de E , appelée *base canonique*, de \mathbb{K}^n .

(b) Espace vectoriel $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

Soit $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$. Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$, on note $E_{i,j}$ la matrice dont tous les coefficients sont nuls sauf celui situé sur la i^e ligne et j^e colonne qui vaut 1. On remarque que :

$$\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) = \text{Vect}(\{E_{i,j} \mid (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket\})$$

On vérifie facilement la liberté de la famille $(E_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket}$. Cette famille est donc une base de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

(c) Espaces de polynômes

La famille $(X^n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une base de $\mathbb{K}[X]$, appelée *base canonique de $\mathbb{K}[X]$* . De même, la famille $(1, X, \dots, X^n)$ est une base de $\mathbb{K}_n[X]$ pour tout $n \in \mathbb{N}$. en particulier, on a l'égalité :

$$\mathbb{K}_n[X] = \text{Vect}(1, X, \dots, X^n)$$

Proposition 9 Dans $\mathbb{K}[X]$, toute famille $(P_i)_{i \in I}$ (où I est un sous-ensemble de \mathbb{N}) de polynômes de degrés deux à deux distincts (on dit que la famille est *échelonnée en degré*) est une famille libre.

Démonstration Pour tout $i \in I$, posons $d_i = \deg(P_i)$. Soit $(\lambda_{i_1}, \dots, \lambda_{i_n}) \in \mathbb{K}^n$ une famille de scalaires telle que $\sum_{k=1}^n \lambda_{i_k} P_{i_k} = 0_{\mathbb{K}[X]}$. Sans perte de généralité, quitte à renuméroter, on peut supposer que :

$$\deg(P_{i_1}) < \deg(P_{i_2}) < \dots < \deg(P_{i_n})$$

On veut montrer que :

$$\lambda_{i_1} = \dots = \lambda_{i_n} = 0_{\mathbb{K}}$$

Par l'absurde, si ce n'est pas le cas, on peut définir l'entier :

$$i_0 = \max \{k \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid \lambda_{i_k} \neq 0\}$$

On a alors :

$$\lambda_{i_{i_0}} P_{i_0} = \sum_{k=1}^{i_0-1} \lambda_{i_k} P_{i_k}$$

ce qui est absurde puisque la polynôme de gauche est $i_0 \in \mathbb{N}$, tandis que celui de droite est de degré au plus $i_0 - 1 < i_0$. ■

Exemple 10 La famille $1, X + 1, (X + 1)^2, (X + 1)^3$ est une base de $\mathbb{R}_3[X]$.

📎📎📎 **Exercice 6** La famille $\mathcal{F} = (X, X^2 + 1, -X^3 + 1, 2)$ est-elle une base de $\mathbb{R}_3[X]$?

3) Propriétés

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Proposition 10 (propriétés des familles libres) Soit \mathcal{F} une famille libre de vecteurs de E .

- (i) Toute famille $\mathcal{G} \subset \mathcal{F}$ est libre.
- (ii) **Ajout d'un vecteur** : si $x \in E$ n'est pas combinaison linéaire des vecteurs de \mathcal{F} , alors la famille $A \cup \{x\}$ est libre.

Démonstration (i) Raisonnons par l'absurde. Si \mathcal{G} est liée, alors il existe un vecteur de \mathcal{G} qui s'exprime comme combinaison linéaire des autres vecteurs de la famille. A fortiori, la famille \mathcal{F} est liée, ce qui est absurde.

- (ii) Soit $x \in E \setminus \text{Vect}(\mathcal{F})$. Montrons que $A \cup \{x\}$ est libre. Soit $(\lambda_i)_{i \in I}$ une famille presque nulle de scalaire et $\mu \in \mathbb{K}$ tels que :

$$\sum_{i \in I} \lambda_i e_i + \mu x = 0_E$$

Si $\mu \neq 0_{\mathbb{K}}$, alors on obtient que x est combinaison linéaire des vecteurs e_i ($i \in I$), ce qui est absurde. Ainsi, $\mu = 0_{\mathbb{K}}$, et on conclut en utilisant la liberté de \mathcal{F} . ■

Proposition 11 Soit \mathcal{F} une famille génératrice de E .

- (i) Toute famille $\mathcal{G} \supset \mathcal{F}$ est génératrice de E .
- (ii) Soit $x \in E$ tel que $x \in \text{Vect}(\mathcal{F} \setminus \{x\})$. Alors $\mathcal{F} \setminus \{x\}$ est une famille génératrice de E .

Démonstration C'est une conséquence directe des propriétés de « Vect ». ■

IV – Sous-espaces vectoriels supplémentaires

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel et E, F deux sous-espaces vectoriels de E .

1) Somme de sous-espaces vectoriels

On pose :

$$F + G = \{x + y \mid (x, y) \in F \times G\}$$

✎✎✎ **Exercice 7** Montrer que $F + G$ est un sous-espace vectoriel de E .

Problème : en général, $F \cup G$ n'est pas un espace vectoriel ; par contre, $\text{Vect}(F \cup G)$ en est un. Le résultat suivant décrit cet espace vectoriel.

Proposition 12 Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E . Alors :

$$\text{Vect}(F \cup G) = F + G$$

Démonstration On procède par double inclusion.

(\subset) Soit H un sous-espace vectoriel de E tel que $F \cup G \subset H$. Pour tout $(x, y) \in F \times G$, on a $(x, y) \in (F \cup G)^2 \subset H^2$, et comme H est un espace vectoriel, on a $x + y \in H$. Ainsi, $F + G \subset H$. Donc :

$$F + G \subset \bigcap_{H \text{ sev de } E, F \cup G \subset H} H = \text{Vect}(F \cup G)$$

(\supset) Comme $0_E \in F \cap G$, on a clairement $F \cup G \subset F + G$. Comme $F + G$ est un sous-espace vectoriel de E , on a nécessairement $\text{Vect}(F \cup G) \subset F + G$.

On a donc bien l'égalité annoncée. ■

Exemple 11 Dans \mathbb{K}^2 :

$$(\star) \text{Vect}((0, 1)) + \text{Vect}((1, 0)) = \mathbb{K}^2;$$

$$(\star) \text{Vect}((0, 1)) + \text{Vect}((0, -1)) = \mathcal{D}_{(0,1)}.$$

2) Somme directe

Définition 8 (somme directe de deux sous-espaces) On dit que F et G sont *en somme directe* si :

$$\forall z \in F + G, \exists (x, y) \in F \times G, z = x + y$$

L'ensemble $F + G$ est alors noté $F \oplus G$.

Remarque : F et G sont en somme directe si et seulement si tout élément de $F + G$ se décompose de manière unique comme somme d'un vecteur de F et d'un vecteur de G .

Le résultat suivant permet en pratique de montrer que deux sous-espaces sont en somme directe.

Proposition 13 Les sous-espaces F et G sont en somme directe si et seulement si $F \cap G = \{0_E\}$.

Démonstration On raisonne par double implication.

(\Rightarrow) On suppose que E et F sont en somme directe. Comme F et G sont des sous-espaces vectoriels de E , on a clairement l'inclusion $\{0_E\} \subset F \cap G$. Soit maintenant $x \in F \cap G$. On a :

$$x = x + 0_E = 0_E + x$$

On vient de décomposer x de deux manières comme somme d'un vecteur de F et d'un vecteur de G . Par unicité de la décomposition, on a nécessairement $x = 0_E$. Ainsi, $F \cap G \subset \{0_E\}$.

(\Leftarrow) Soit $z \in F + G$. On suppose qu'il existe $(x, x') \in F^2$ et $(y, y') \in G^2$ tels que :

$$z = x + y = x' + y'$$

Alors :

$$x - x' = y' - y \in F \cap G$$

car F et G sont des espaces vectoriels. Ainsi, $x = x'$ et $z = z'$, donc F et G sont en somme directe. ■

Exemple 12 Dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$, les espaces $F = \text{Vect}(\cos)$ et $G = \text{Vect}(\sin)$ sont en somme directe.

En effet, si $f \in \text{Vect}(\cos) \cap \text{Vect}(\sin)$, alors il existe $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ tel que $f = \lambda \cos = \mu \sin$ et alors $\lambda = f(0) = 0$ donc $f = 0_{\mathbb{R}^{\mathbb{R}}}$.

3) Sous-espaces supplémentaires

Définition 9 Les sous-espaces F et G sont supplémentaires dans E si $E = F \oplus G$.

Remarque :

$$E = F \oplus G \iff \begin{cases} E = F + G \\ F \cap G = \{0_E\} \end{cases}$$

Exemple 13 Soient u et v deux vecteurs non colinéaires de E . Alors $\mathcal{P}_{u,v} = \mathcal{D}_u \oplus \mathcal{D}_v$.

On vérifie effectivement que $\mathcal{P}_{u,v} = \mathcal{D}_u + \mathcal{D}_v$ et que $\mathcal{D}_u \cap \mathcal{D}_v = \{0_E\}$.

Par exemple, dans \mathbb{R}^2 , on a $\mathbb{R}^2 = \text{Vect}((1, 1)) \oplus \text{Vect}((0, 1))$.

 **Exercice 8** Dans $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$, on note F l'ensemble des fonctions paires de \mathbb{R} dans \mathbb{R} et G celui des fonctions impaires.

1. Montrer que F et G sont des sous-espaces vectoriels de $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$.
2. Montrer que :

$$\mathbb{R}^{\mathbb{R}} = F \oplus G$$

1. évident
2. On peut obtenir la décomposition de $f \in \mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ en raisonnant par analyse-synthèse. Posons

$$g : x \in \mathbb{R} \longrightarrow \frac{f(x) + f(-x)}{2} \quad \text{et} \quad h : x \in \mathbb{R} \longrightarrow \frac{f(x) - f(-x)}{2}$$

Alors il est clair que $f = g + h$ et on vérifie facilement que g est paire et que h est impaire. Ainsi, $\mathbb{R}^{\mathbb{R}} \subset F + G$ et l'inclusion réciproque est évidente.

Si f est paire et impaire, on obtient facilement que $f = 0_{\mathbb{R}^{\mathbb{R}}}$, d'où la somme directe.