

	Comment programmer le nouveau jeu ?		Séquence 2 Séance 4
NOM :	Prénom :	4ème	
Comment programmer le nouveau jeu vidéo ?			

Situation déclenchante

Problématique :

Comment programmer le nouveau jeu vidéo ? (Arcade Makecode)

Le nouveau jeu a été défini avec son scénario et ses algorithmes, il faut maintenant le programmer.

Algorithmes du jeu

Au démarrage, la couleur de fond est blanc.
Expliquer le nom du jeu, le but et les règles.
Un personnage doit se déplacer avec les boutons.
Une pizza, un hamburger et un poulet sont affichés et à manger.
Le temps est décompté de 30s à 0s.

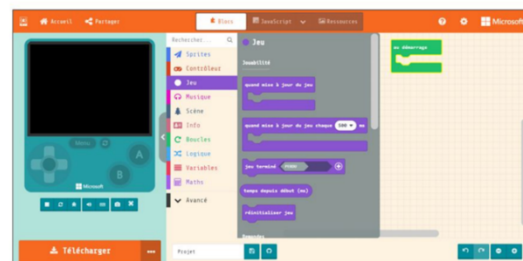
Quand le joueur mange une pizza,
-on ajoute 1 point au score,
-on fait apparaître une nouvelle pizza au hasard dans l'écran jusqu'à ce qu'une nouvelle pizza soit mangée.

Quand le joueur mange un poulet,
-on ajoute 2 point au score,
-on fait apparaître une nouvelle poulet au hasard dans l'écran jusqu'à ce qu'un nouveau poulet soit mangé.

Quand le joueur mange un hamburger,
-on ajoute 3 points au score,
-on fait apparaître une nouvelle Hamburger au hasard dans l'écran jusqu'à ce qu'un nouveau hamburger soit mangé.

Le jeu s'arrête après 30s

Algorithmes du jeu



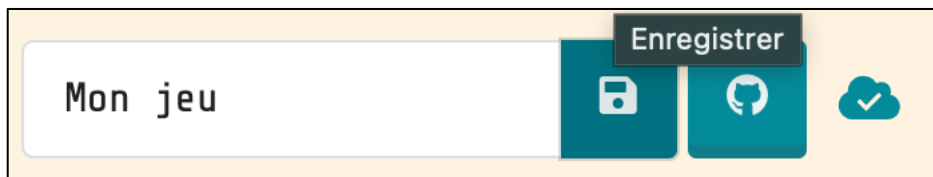
Application Arcade Makecode

Quel est le problème à résoudre ?

Hypothèses :

ACTIVITE :

1. A partir des solutions techniques du jeu définies dans les activités précédentes (scénario, croquis, algorithmes), créez le programme du nouveau jeu avec Arcade Makecode.
2. Enregistrez votre travail dans le dossier de votre classe. Cliquez sur la disquette en bas à côté du nom de votre fichier, puis copiez le fichier du dossier qui est dans vos téléchargement.



3. Coller votre fichier dans votre espace classe dans restitution de devoirs : espace classe/Technologie/Jeu-Vidéo/)
4. Pour continuer / reprendre votre travail, faites glisser votre image dans l'espace code.