

## Le stockage et la partage de données

Fiche ressource OST2

**5**ième

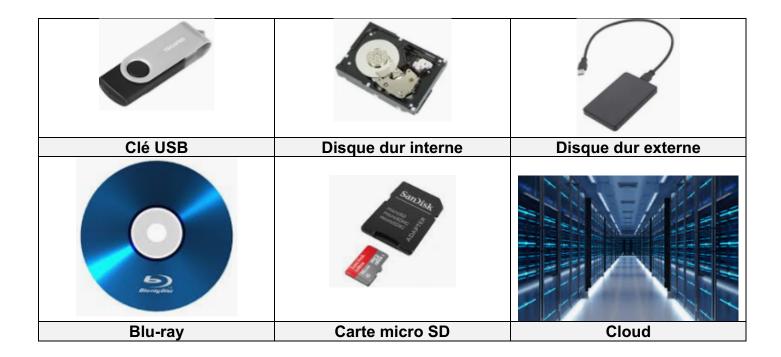
## I) Le système d'information :

L'utilisation d'un outil numérique, telle une tablette, repose sur un système d'information. Dans votre collège, il existe une multitude d'informations (les noms des élèves, leurs notes, leurs empois du temps...) que de nombreuses personnes (professeurs, agents, direction...) ont besoin de consulter, d'échanger et d'analyser.

Un <u>système d'information</u> aide au bon fonctionnement de toute organisation car il regroupe l'ensemble des ressources interconnectées permettant de collecter, stocker, traiter et de diffuser ces informations.

Ces ressources sont soit matérielles (ordinateurs, serveurs...), soit logicielles (programmes qui permettent de récupérer des données, de les analyser...).

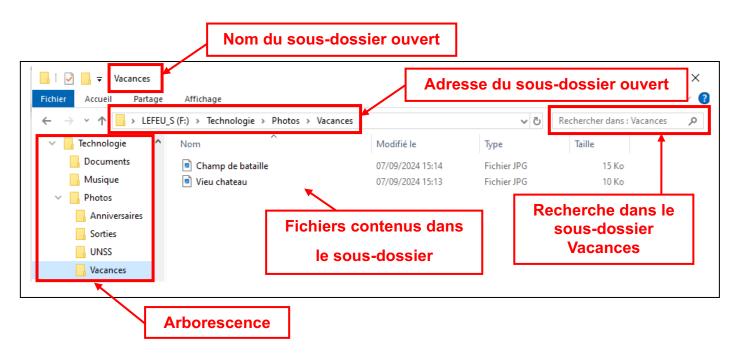
## II) Les supports de stockage :



## III) L'organisation des espaces de stockage :

Les données informatiques sont classées sous forme de fichiers. Ces fichiers peuvent être stockés sur un ordinateur, un smartphone, un disque dur, un cloud...

Afin de s'y retrouver plus facilement ces fichiers sont classés dans des dossiers, qui peuvent contenir des sous-dossiers. Cette organisation s'appelle une <u>arborescence</u>, à l'image d'un arbre qui possède plusieurs branches pour répartir l'ensemble des feuilles.



Cette clé USB « LEFEU\_S (F :) » (racine = point de départ) contient des dossiers, des sousdossiers et des fichiers, qui forment l'arborescence de la clé.

Pour gérer le stockage des fichiers dans les arborescences, on utilise l'explorateur de fichiers. Il suffit de cliquer sur la touche « Windows » du clavier plus la touche « E ».



Cette application permet de connaître la position de chaque dossier, sous-dossier et fichier, et de les afficher.

Pour reconnaître le type de fichier (texte, image, son...), son icône (petit symbole graphique) peut suffire. Son <u>format</u> dépend du type d'informations qu'il contient mais aussi des logiciels utilisés. On peut aussi reconnaître un fichier à partir de son <u>extension</u>. Il s'agit des quelques lettres à la fin du nom de fichier, après le « . ». Il existe de nombreuses extensions de fichiers.

