

SCÉNARIO DU JEU

Game Design Document

RAPPEL - Cahier des Charges :

Fonctions du jeu	Caractéristiques attendues
FP - Permettre à un joueur de se divertir avec un jeu d...	-Nombre de joueurs = 1 au moins -Type de jeu = arcade -Thèmes = évitement, poursuite, collecte, labyrinthe...
FC - Doit être attirant	-Fond d'écran = coloré et original -Éléments animés = colorés et originaux
FC - Doit être amusant	-Type de jeu = original et scénarisé -Durée < 3 min -Objectifs = points o
FC - Doit être jouable	-Supports = pc, tablette, smartphone, console -Buts = présentation au lanc

TITRE DU JEU

HISTOIRE / CONTEXTE

(Qui est le personnage ? Où se passe l'action ? Quelle est la situation de départ ?)

OBJECTIF DU JOUEUR

(Quel est le but à atteindre ? Que doit faire le joueur pour gagner ?)

DÉROULEMENT

(Quelles sont les étapes ? Y a-t-il des niveaux ? Comment le jeu progresse ?)

FIN DU JEU

(Conditions de victoire ? Conditions de défaite ? Game over ?)

Nom : _____ Classe : _____ Groupe : _____ Date : _____