

IMAGE DU  
PERSONNAGE

(coller ou dessiner ici)

# FICHE PERSONNAGE

Game Design Document

Nom : .....

Type : .....

(joueur, ennemi, PNJ, objet, projectile, vie...)

## DESSIN / APPARENCE

Couleurs, taille, style, caractéristiques visuelles...

## ANIMATION / MOUVEMENT

Déplacement, touches, vitesse, directions...

## COMPORTEMENT / INTERACTIONS

Actions, collisions, effets au contact...

## DIVERS

Sons, vies, pouvoirs, notes...

Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_