

IMAGE DU PERSONNAGE

(coller ou dessiner ici)

FICHE PERSONNAGE

Game Design Document

Nom :

Type :

(joueur, ennemi, PNJ, objet, projectile, vie...)

DESSIN / APPARENCE

Couleurs, taille, style, caractéristiques visuelles...

ANIMATION / MOUVEMENT

Déplacement, touches, vitesse, directions...

COMPORTEMENT / INTERACTIONS

Actions, collisions, effets au contact...

DIVERS

Sons, vies, pouvoirs, notes...

Nom : _____ Classe : _____ Date : _____