

# ALGORITHME & DÉCORS

Game Design Document

## ALGORITHME EN LANGAGE NATUREL

Nom : \_\_\_\_\_

Exemple :

Caméra suit sprite [Nom]

Si le joueur appuie sur les touches ←→↑↓,

Alors [Nom] se déplace.

Quand [Nom] chevauche un objet de type Vie,

Alors Ajouter 1 à Vie.

Si Vie = 0,

Alors ...

## DÉCORS / CARTE

Zone de croquis

(dessiner la carte ou le décor)

Notes / Idées : (type de fond, éléments, couleurs...)