Fiche connaissances

Algorigramme & pseudo-code

Règles et conventions d'écriture d'un algorithme

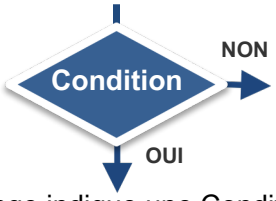
Un **algorithme** est une suite d'instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat.

Un **algorigramme** est un algorithme de programmation traduisant l'enchaînement des opérations sous forme graphique.

Le **langage naturel ou pseudo-code** permet de décrire un algorithme de manière structurée sous forme de texte à partir d'un vocabulaire simple.

Symboles

Un ovale indique le Début / la Fin de l'algorigramme.



Un losange indique une Condition à laquelle on répond par **OUI** ou **NON**

Un rectangle indique une action à réaliser.

Un rectangle barré indique un sous-programme.

Pseudo-code et Mots clés

DEBUT	FIN	RETOUR AU DEBUT	SI	ALORS	SINON
ET	OU	POUR	TANT_QUE	REPETER	JUSQU'A

Exemple :

Un éclairage automatique fonctionne de la manière suivante : Lorsqu'il fait nuit et qu'une personne se présente alors l'éclairage s'allume pendant 3 minutes, sinon il reste éteint.

Pseudo-code

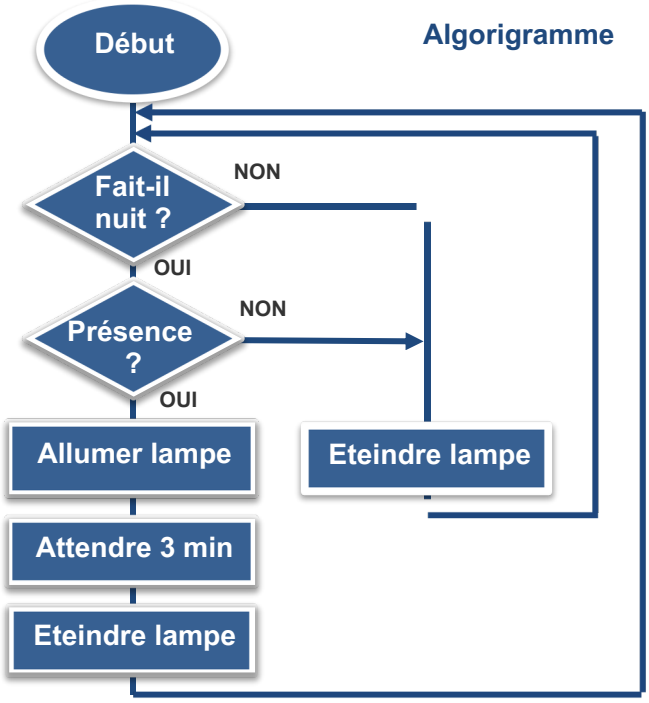
Début

SI nuit **ET** présence

ALORS Allumer lampe
Attendre 3 min
Eteindre lampe

SINON Eteindre lampe

FIN SI

Retour au début

Algorigramme