



Arthur FRISCH

linkedin.com/in/arthur-frisch



Esprit d'équipe | Curieux

Rigoureux | Autonome

Je suis un jeune développeur informatique et je suis passionné par le domaine du jeu vidéo et souhaite en faire ma spécialité. J'ai commencé à développer des projets personnels, ce qui m'a permis de me familiariser avec les bases du développement et de la conception de jeux. Curieux et motivé, je recherche une opportunité pour approfondir mes compétences et acquérir une expérience concrète dans ce secteur.

ÉDUCATION

CESI École d'ingénieurs, Nancy

2022 - 2024

Formation continue

Titre RNCP de niveau 5, équivalent BAC+2

Lycée Louis Vincent, Metz

2019 - 2022

Baccalauréat général, mention Bien

Terminale série générale

Spécialités : Mathématiques et NSI

Certification PIX - 376 sur 768

CENTRES D'INTÉRÊTS



Jeux vidéos



Sport



Karaté (ceinture noire)



Sciences

CONTACT

☎ (+33) 6 56 79 32 22

✉ arthur_frisch@hotmail.com

📍 10c, rue de Roggenhouse 68740 Blodelsheim

🚗 Permis B

🏠 Gitlab : https://gitlab.com/users/arthur_frisch/projects

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance développeur web full-stack chez Comptalib | 2022-2024

Développement et débogage de l'ERP de l'entreprise en accord avec le cahier des charges fourni. Mise en place de tests afin de garantir le fonctionnement du code développé.

Stage d'observation chez Origo communication | 2019

Observation du monde de l'entreprise et découverte du graphisme

COMPÉTENCES INFORMATIQUES



HTML / CSS : Avancé



C# : Débutant



Javascript / Typescript : Avancé



Unity : Débutant



Node.js : Avancé



Vue.js : Avancé

LANGUES

Français - langue maternelle

Anglais LV1 - Avancé

PROJETS RÉALISÉS

Jeu inspiré de *Suika Game* | Unity et C#

Projet en autodidacte inspiré du célèbre jeu Suika Game.

Jeu de plateforme 2D | Unity et C#

Projet individuel avec un personnage se déplaçant sur différentes plateformes avec des ennemis à éviter.

Jeu de tir 3D | Unity et C#

Projet individuel avec un personnage pouvant se déplacer et tirer avec une arme sur le décor afin de le détruire.

Station météo | MicroPython et Javascript

Projet réalisé en équipe permettant via un raspberry de prendre différentes mesures sur la météo actuelle et de reporter ces informations sur un site web pour les visualiser.