

COME DISEGNARE I TUOI PERSONAGGI

MANGA

Libro di esercizi per imparare e migliorare i tuoi disegni.

LEZIONE 1

Ripassiamo le basi!



Le matite non sono tutte uguali: alcune fanno segni chiari e precisi, altre fanno segni scuri e morbidi. Provale tutte e scopri la tua preferita!

Sulla tua matita probabilmente c'è scritto un codice composto da una lettera e un numero. Riempi ogni quadrato in modo uniforme con la matita corrispondente se le hai disponibili.

2H

HB

2B

4B

6B

8B

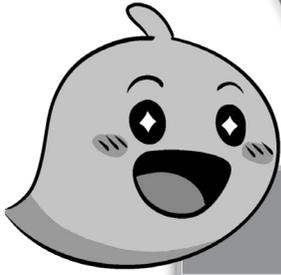
--	--	--	--	--	--

Guarda bene i riquadri: ogni grigio è diverso! Prova a copiarli con la tua matita. Per ottenere toni chiari o scuri, puoi premere più o meno forte, oppure passare più volte sullo stesso punto. Divertiti a sperimentare!



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ORA TOCCA A TE!



ESERCIZIO

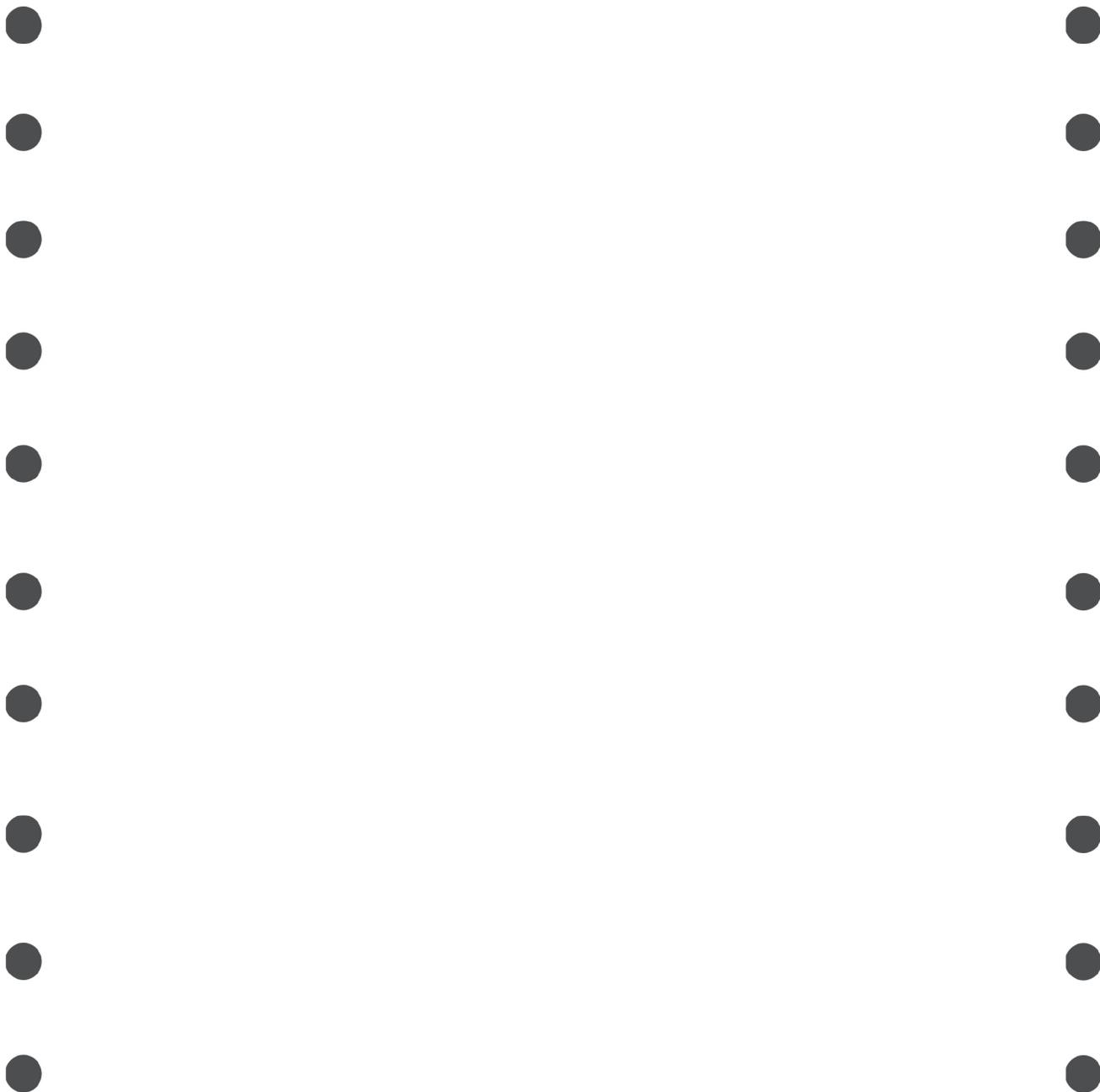
Basandoti sull'immagine qui a destra, riempi gli spazi sottostanti usando gli stessi toni mostrati nello schema sotto!



ESERCITIAMOCI CON LE LINEE

Esercitiamoci a disegnare delle linee dritte unendo con linee orizzontali i puntini qui sotto:

ESEMPIO



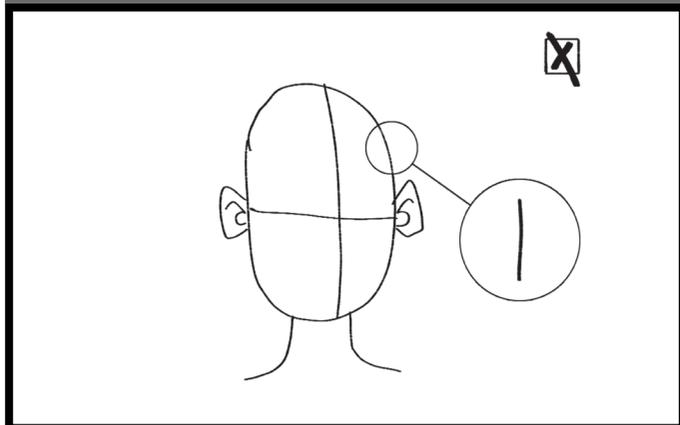
CONSIGLIO:

Traccia più linee e vedrai che la perfezione nasce dal movimento, non da un solo gesto!

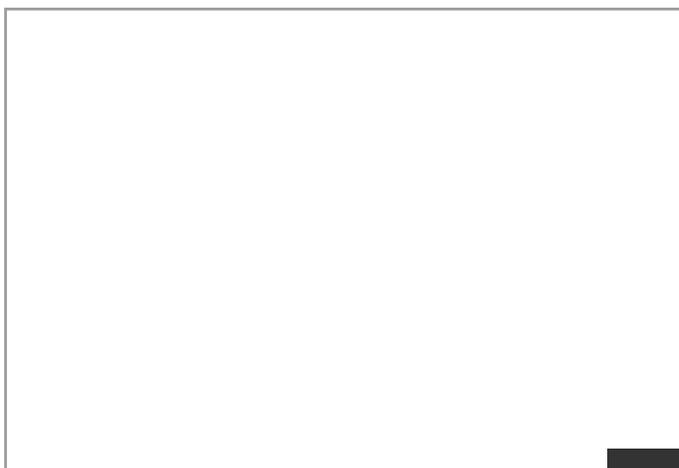
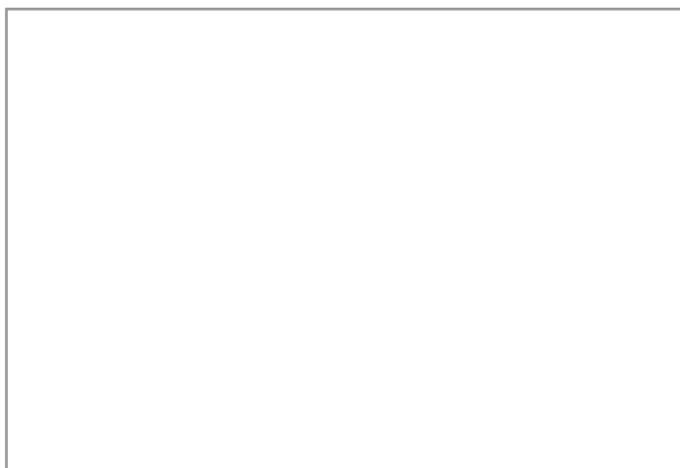
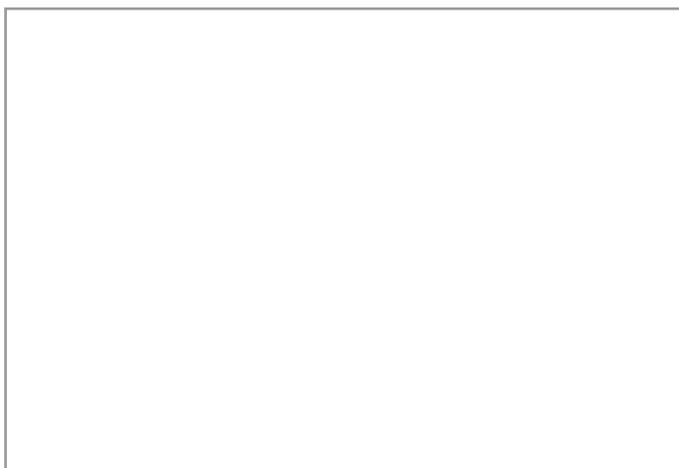
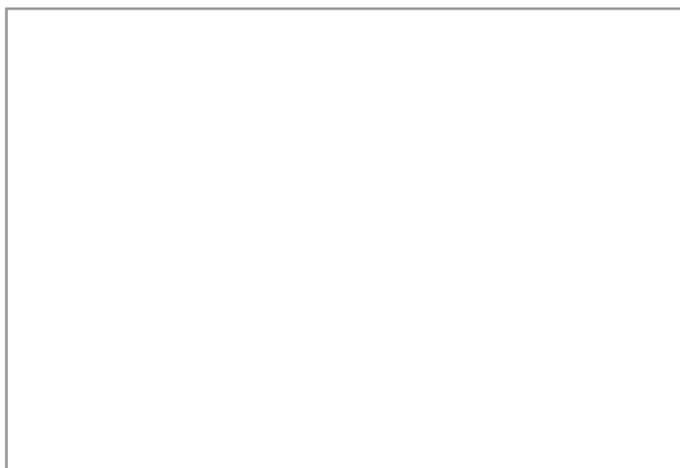
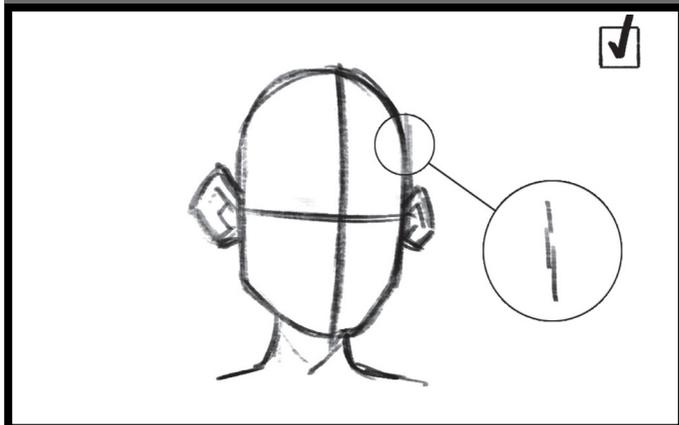


Per prima cosa, prova a disegnare il volto usando una sola linea, come nell'esempio a sinistra. Poi, ripeti il disegno usando tante linee leggere, come nell'esempio a destra. Quando usi più tratti, hai più possibilità di trovare la forma giusta. Non serve che sia perfetto al primo colpo!

ESEMPIO SBAGLIATO



ESEMPIO CORRETTO

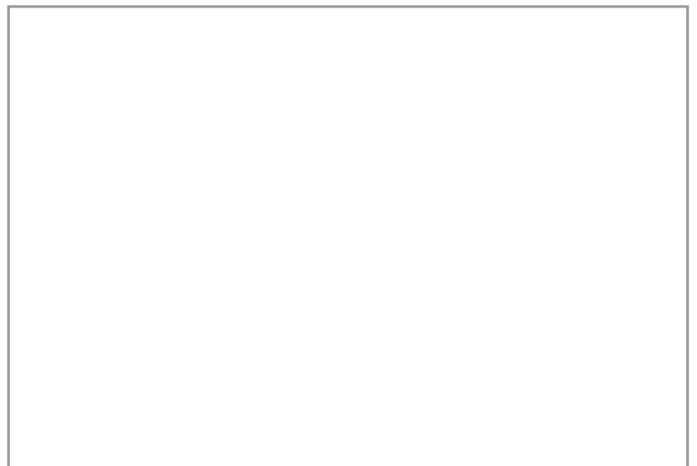
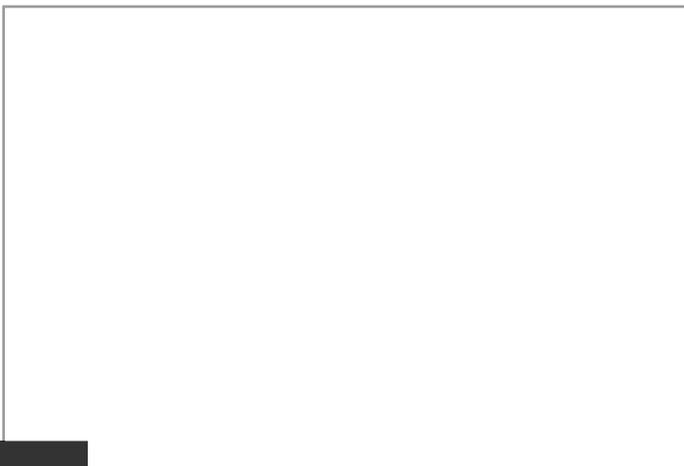
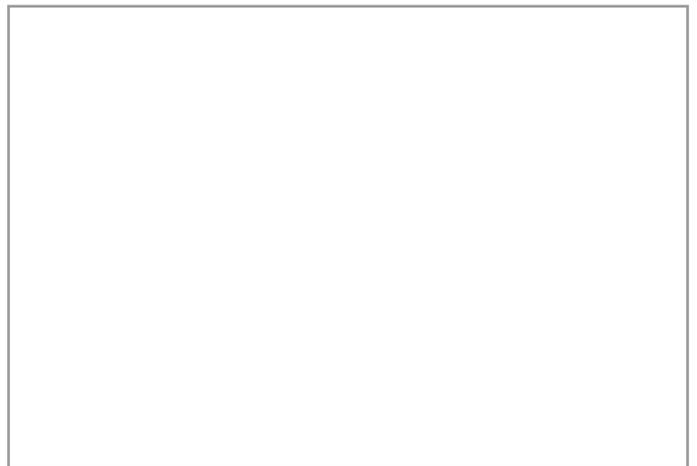
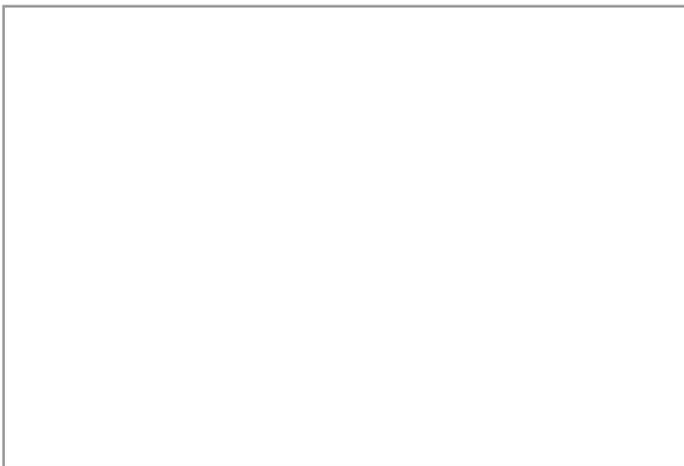
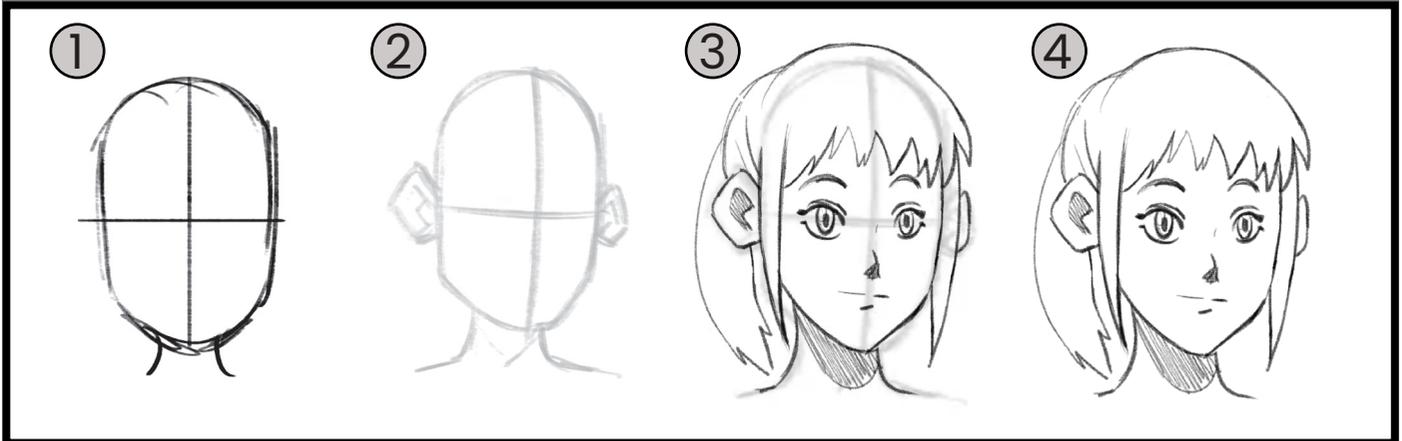




E ADESSO...

Comincia disegnando lo schemino come nell'esempio qui sotto. Poi cancella un po' le linee per renderle più leggere: ti serviranno come guida. Costruisci il tuo personaggio sopra lo schemino e, quando sei soddisfatto, ricalca solo il disegno finale con la penna!

ESEMPIO



LEZIONE 2

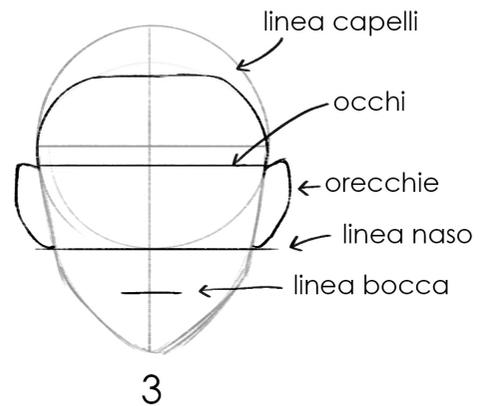
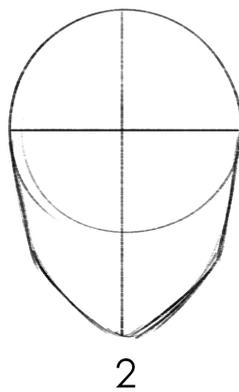
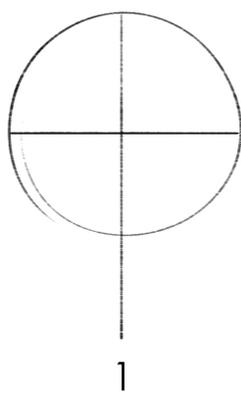
Disegniamo dei personaggi



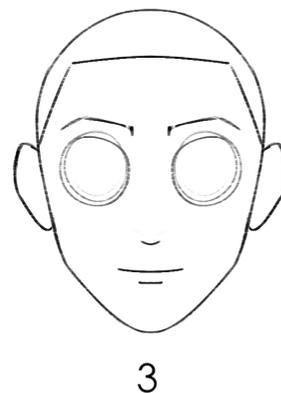
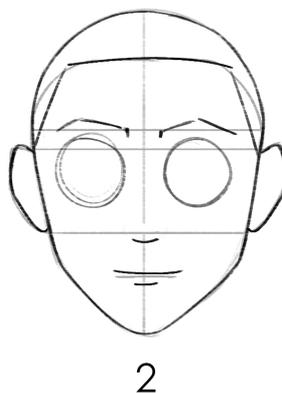
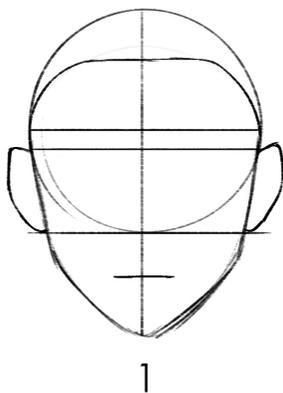
Adesso cerchiamo di applicare le cose imparate prima per creare i nostri personaggi!

Vediamo come possiamo creare dei visi. Guarda attentamente sotto!

Disegna un cerchio, dividilo a metà in orizzontale, poi dividilo in verticale e continua un po' più giù rispetto alla fine del cerchio. Ora connetti i punti finali della linea orizzontale con la fine della linea verticale per creare il mento. Sembra il tetto di una casetta ma al contrario!



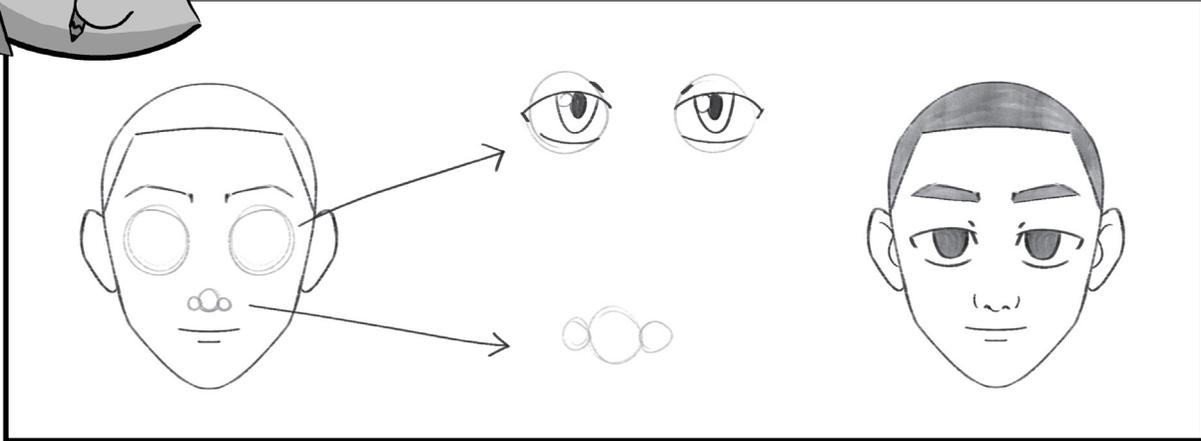
Usa le linee guida create per disegnare occhi, naso e bocca dopo averle cancellate leggermente.



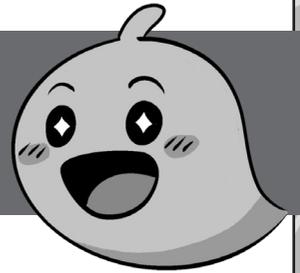


CONSIGLIO:

Per disegnare occhi e naso usa dei cerchi, ti aiuteranno a fare sinistra e destra uguale!

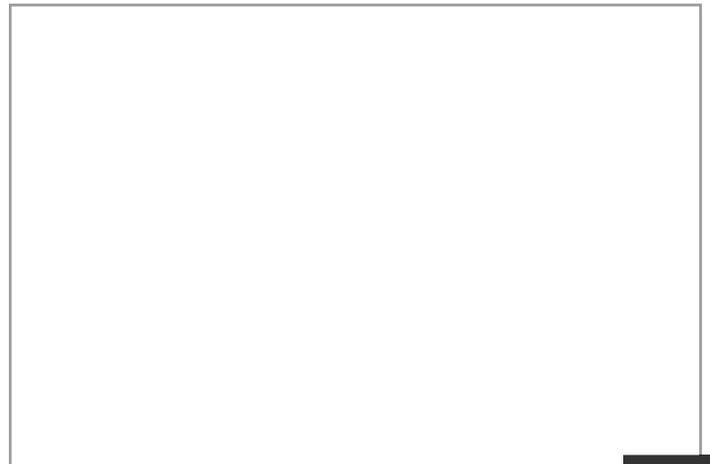
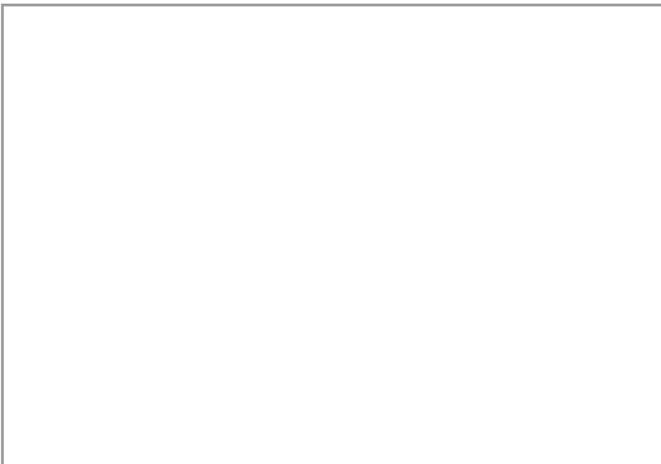
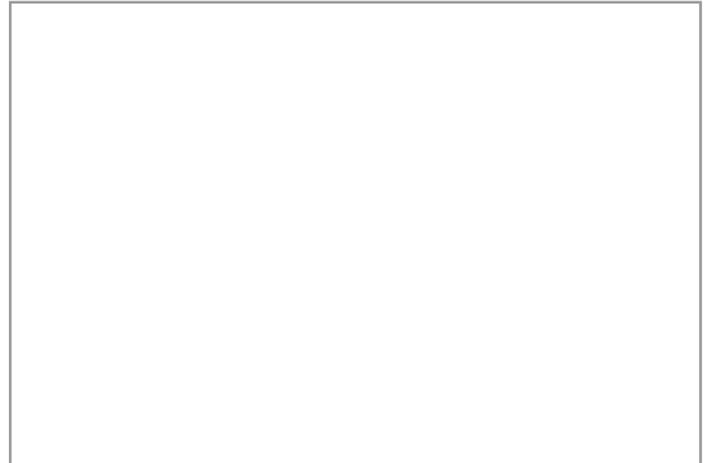
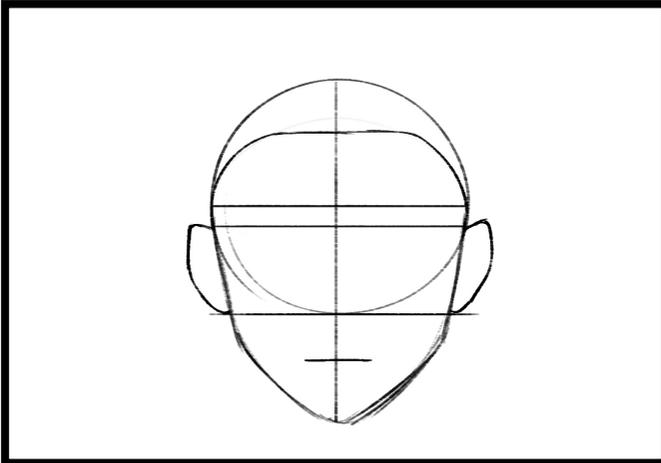


ORA TOCCA A TE!



Prova a seguire i passaggi per creare la struttura del viso.

ESEMPIO

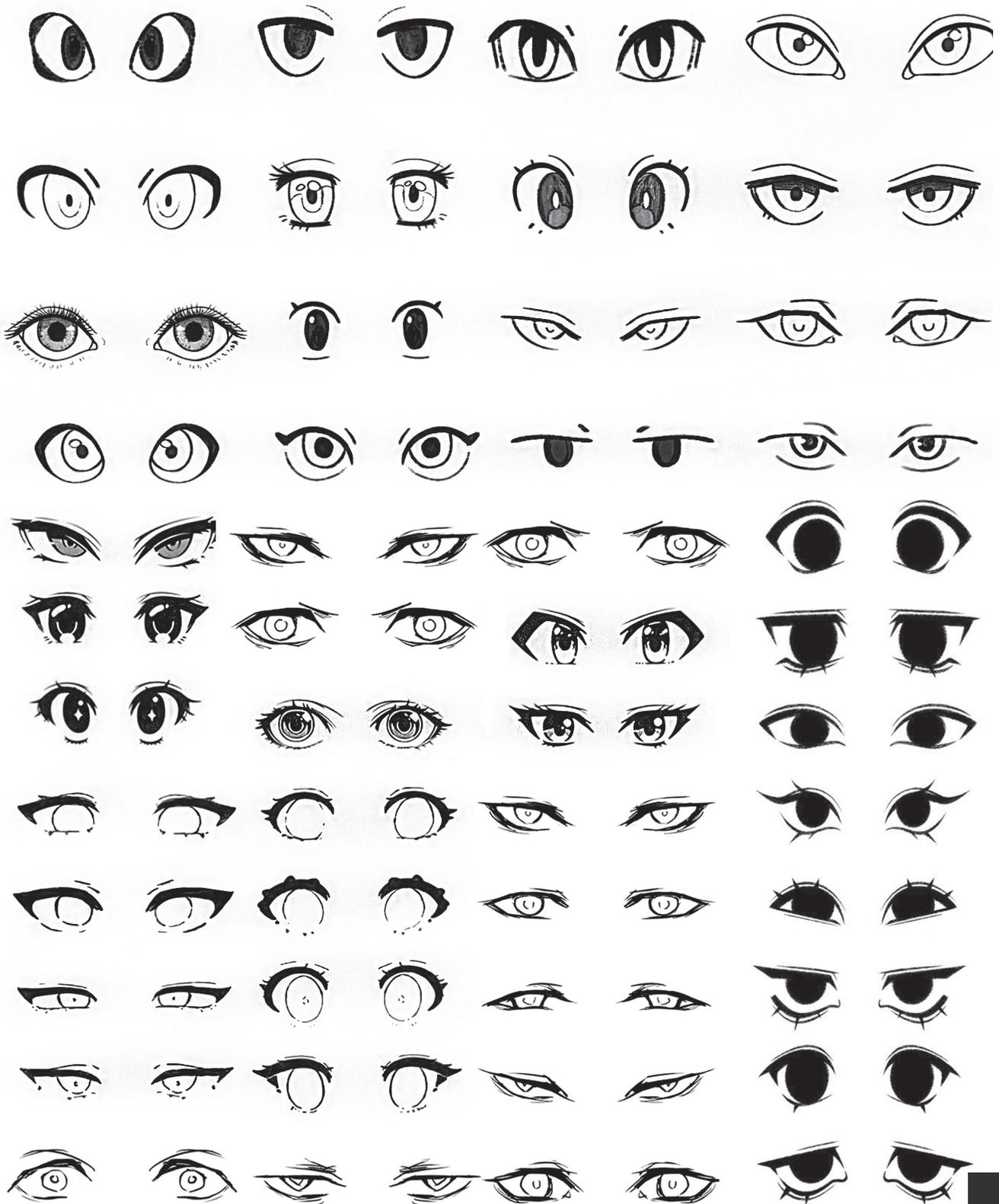


E ORA DIVERTITI!

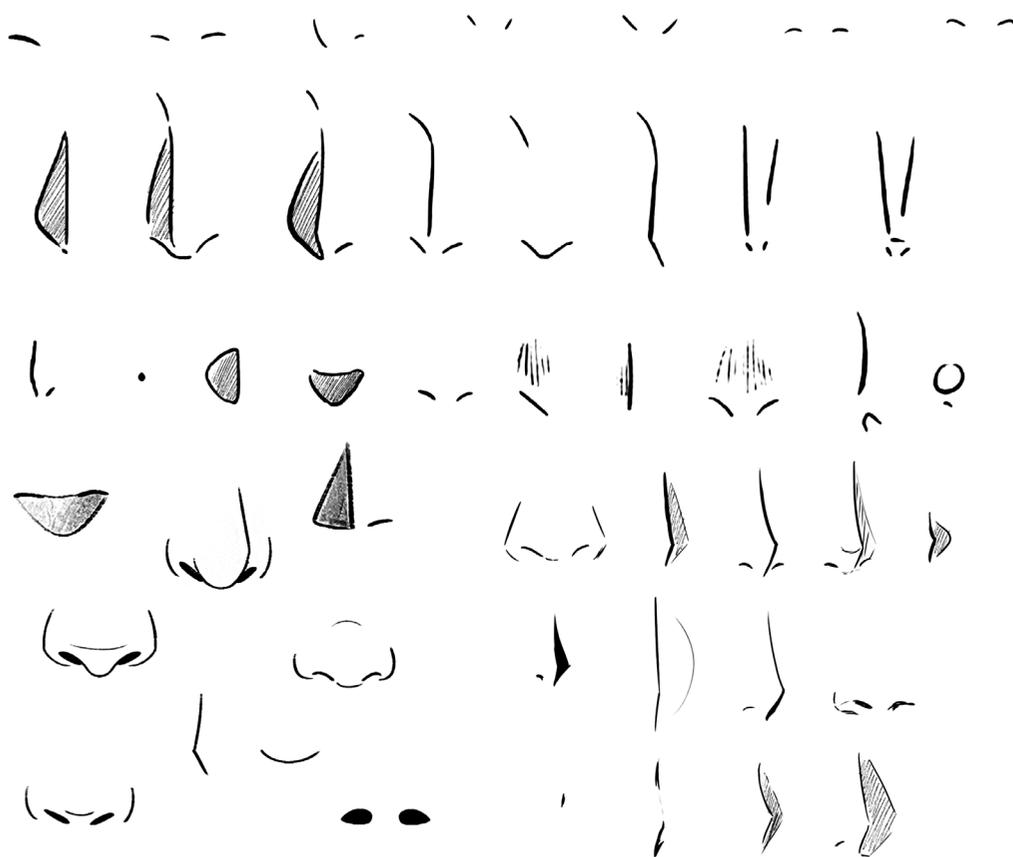
Prendi spunto dalle tabelle seguenti per la creazione del tuo personaggio nelle pagine successive!



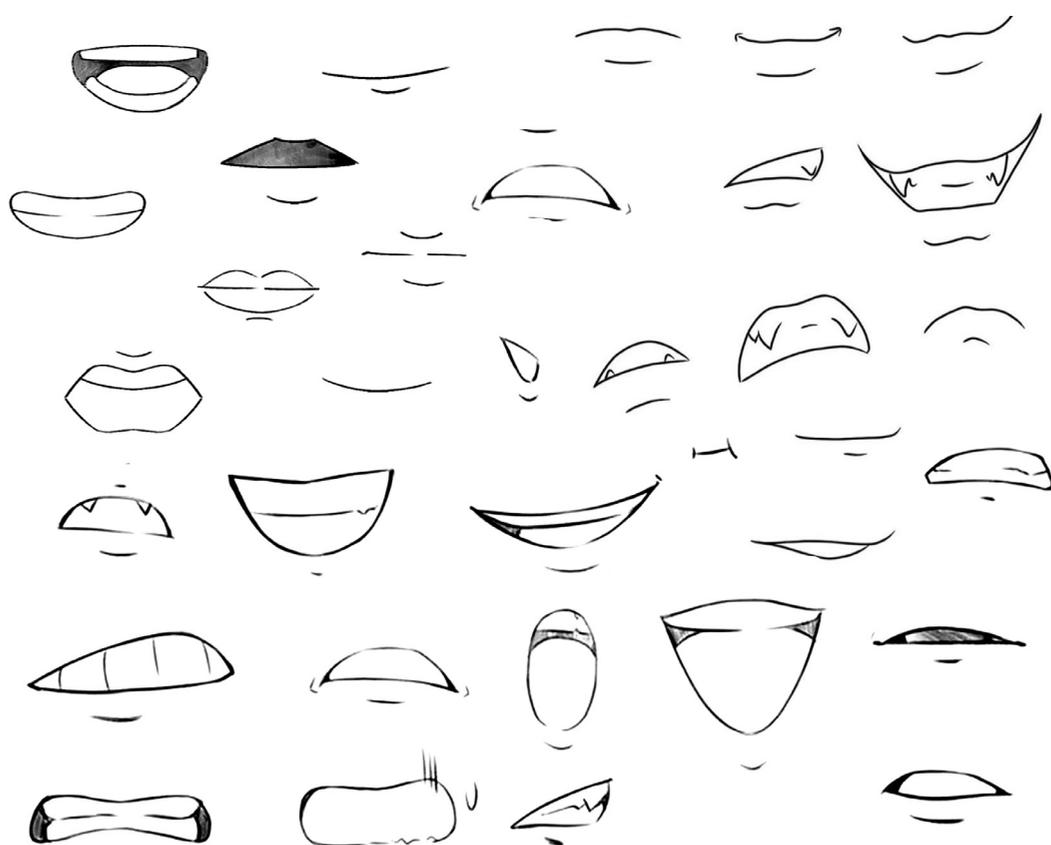
ESEMPI DI OCCHI



ESEMPI NASO



ESEMPI BOCCA



ORA TOCCA A TE!



Sfrutta la struttura già creata in modo da creare vari personaggi, divertiti e utilizza se vuoi le tabelle delle pagine precedenti per prendere ispirazione e creare combinazioni divertenti!

I MIEI DISEGNI

ESEMPIO

