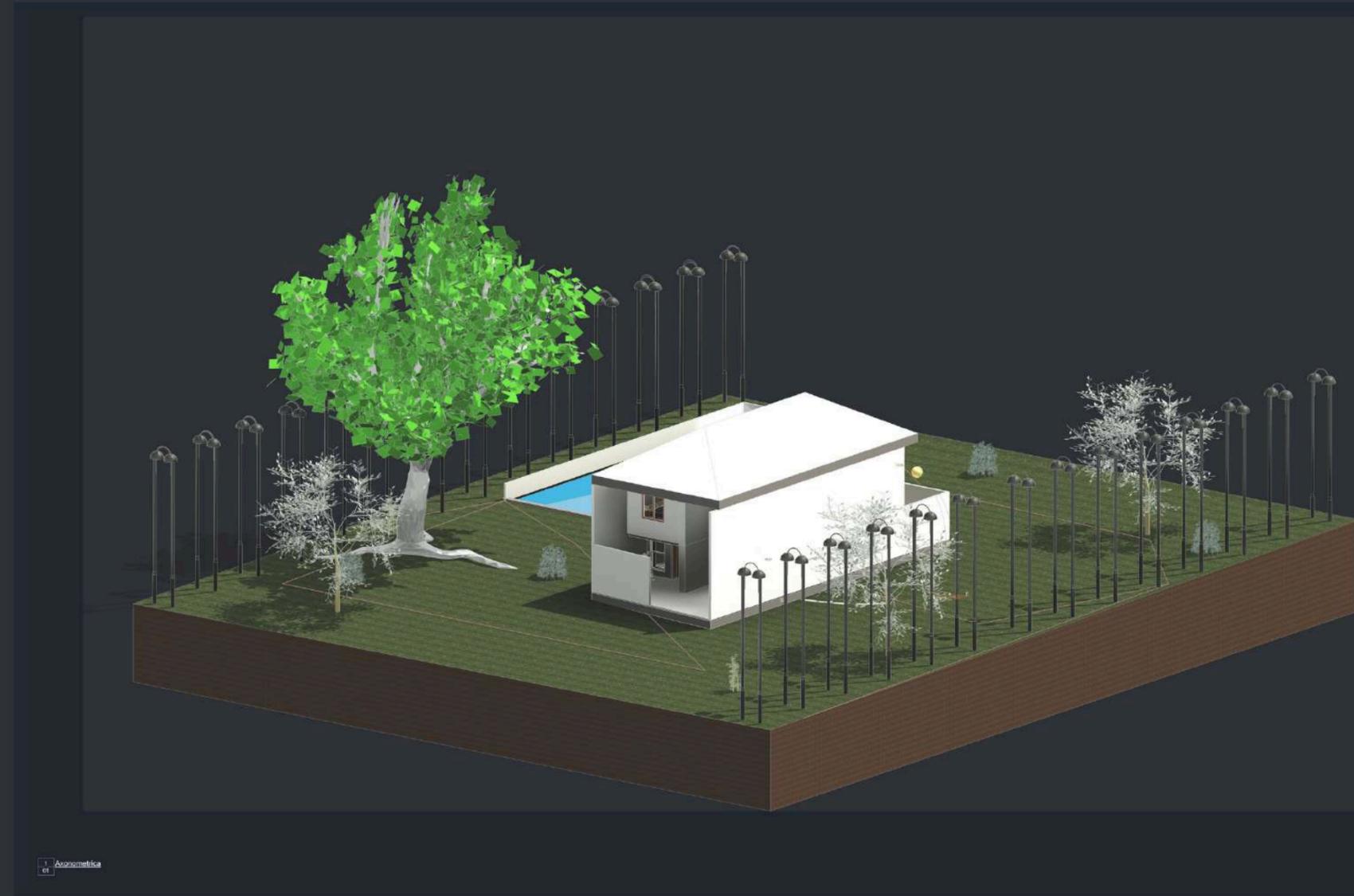


CURSO DE REVIT

- Clase 1: Introducción a Revit.
- Clase 2: Interfaz general.
- Clase 3: Introducción a masas y emplazamientos.
- Clase 4: Generación de masas conceptuales.
- Clase 5: Configurar los alzados y secciones.
- Clase 6: Importación del proyecto CAD.
- Clase 7: Generación de estudio solar.
- Clase 8: Generación de topografías.
- Clase 9: Colocación de árboles.
- Clase 10: Muros rectos y curvos.
- Clase 11: Generación de muros del proyecto.
- Clase 12: Muros cortina.
- Clase 13: Colocación de puertas y ventanas.
- Clase 14: Suelos.
- Clase 15: Generación de cubiertas inclinadas y planas.
- Clase 16: Generación de cubiertas por extensión.
- Clase 17: Cubiertas tipo sábana.
- Clase 18: Generación de barandas.
- Clase 19: Generación de escaleras.
- Clase 20: Generación de escaleras por boceto.
- Clase 21: Generación de rampas.
- Clase 22: Generación del proyecto.
- Clase 23: Colocación y modificaciones de mobiliario. Parte 1.
- Clase 24: Colocación y modificaciones de mobiliario. Parte 2.
- Clase 25: Últimos ajustes del proyecto.
- Clase 26: Generación de escenas.
- Clase 27: Configuración y generación de renderizado.
- Clase 28: Generación de cotas y anotaciones.
- Clase 29: Colocación de anotaciones, etiquetas y cargar láminas.
- Clase 30: Armado e impresión de láminas finales.



CURSO DE REVIT

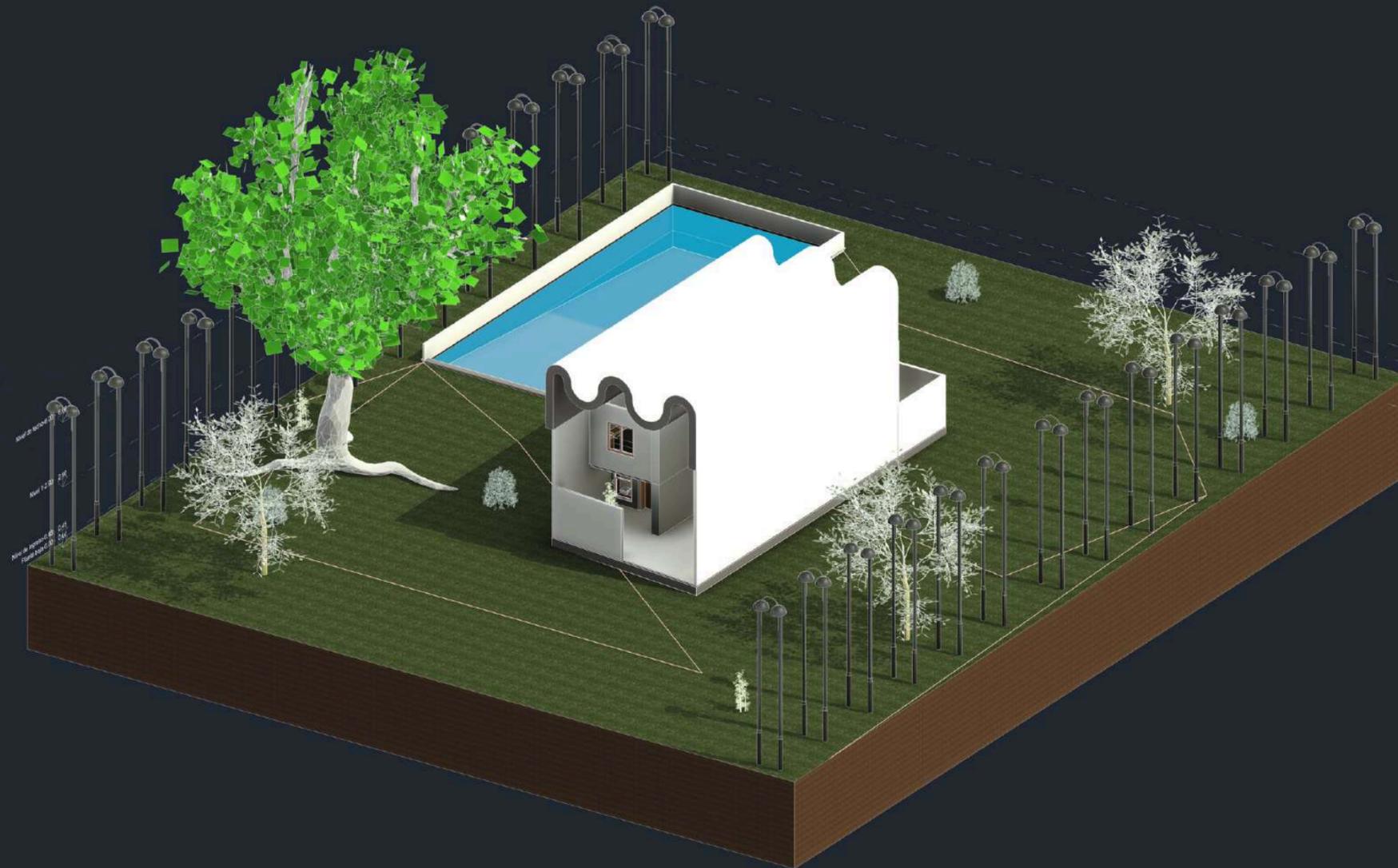


1 Avanzada
01

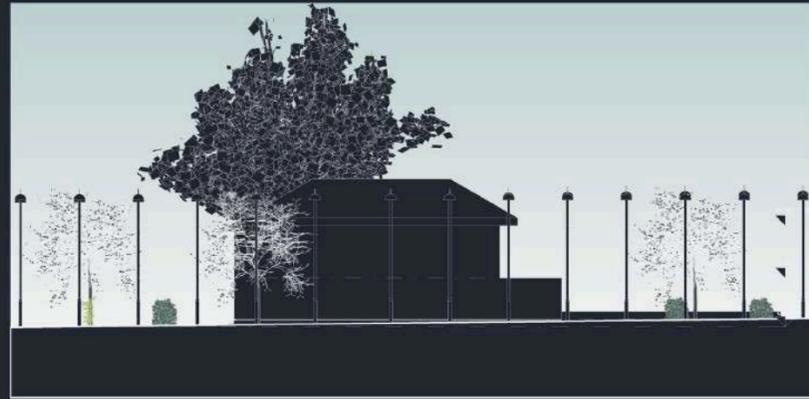
ALUMNO: DENISE POTAZ



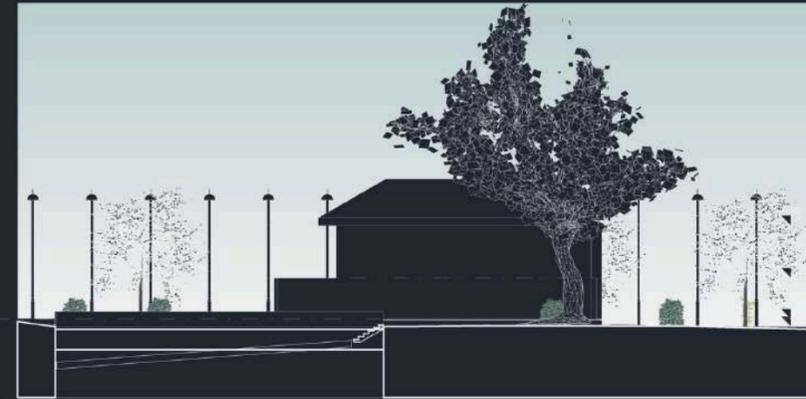
CURSO DE REVIT



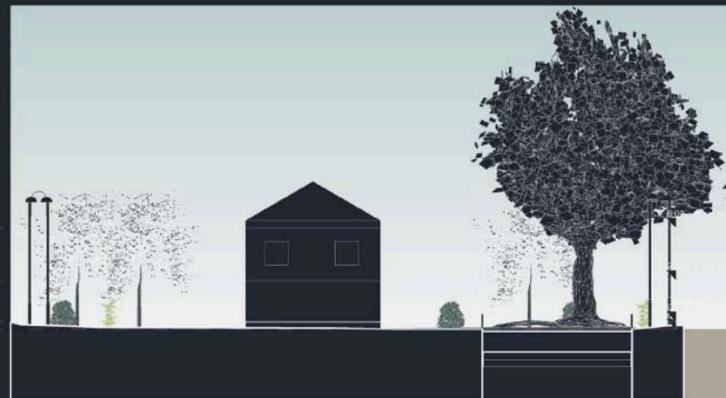
CURSO DE REVIT



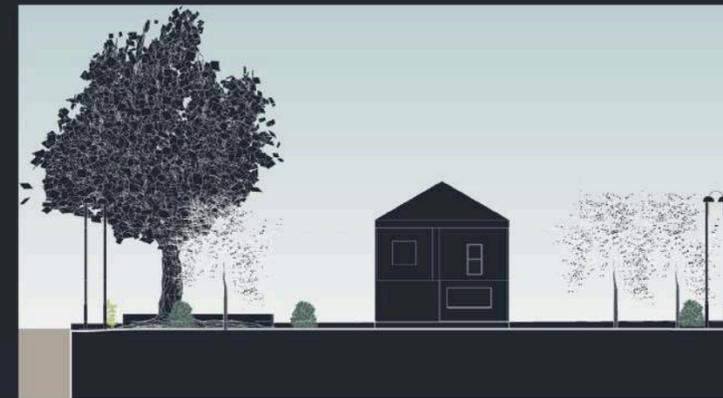
1 Este
00 1:150



3 Oeste
00 1:150



2 Norte
00 1:150



4 Sur
00 1:150

ALUMNO: DENISE POTAZ



CURSO DE REVIT



CURSO DE SKETCHUP

- CLASE 1 - CREAR CUENTA DE SKETCHUP
- CLASE 2 - INTERFAZ Y LOS PRIMEROS PASOS
- CLASE 3 - MOVILIDAD, SELECCIONES
- CLASE 4 - ABREVIATURAS NATIVAS
- CLASE 5 - HERRAMIENTAS NATIVAS PARTE 1
- CLASE 6 - HERRAMIENTAS NATIVAS PARTE 2
- CLASE 7 - HERRAMIENTAS NATIVAS PARTE 3
- CLASE 8 - FUNCIONES NATIVAS
- CLASE 9 - GRUPOS Y COMPONENTES
- CLASE 10 - ERRORES EN GRUPOS Y COMPONENTES
- CLASE 11 - OPERACIONES BOOLEANAS
- CLASE 12 - DIFERENCIA ENTRE ESQUEMAS Y ETIQUETAS
- CLASE 13 - INSTALACIÓN DE PLUGINS - PARTE 1
- CLASE 14 - 1001 BIT TOOL - PARTE 1
- CLASE 15 - 1001 BIT TOOL - PARTE 2
- CLASE 16 - CLEAN UP - LIMPIAR ELEMENTOS
- CLASE 17 - INSTANT ROOF PRO
- CLASE 18 - SOLID INSPECTOR
- CLASE 19 - LATTICE MAKER
- CLASE 20 - MATERIALES Y ARCHITEXTURE
- CLASE 21 - CAJA DE ARENA
- CLASE 22 - PRÁCTICA 1 - VIVIENDA UNIFAMILIAR CON TECHO INCLINADO
- CLASE 23 - GUARDAR EN VERSIONES ANTIGUAS TENIENDO LA VERSION 2024
- CLASE 24 - CREAR TECHOS INCLINADOS MANUALMENTE
- CLASE 25 - CREAR TIRANTES Y VIGAS MANUALMENTE
- CLASE 26 - ABREVIATURAS PERSONALIZADAS
- CLASE 27 - CREAR MATERIALES PERSONALIZADOS
- CLASE 28 - CREAR ANIMACIONES EN PRIMERA Y TERCERA PERSONA
- CLASE 29 - CREAR CORTE ANIMADO
- CLASE 30 - TOPOGRAFÍA ESTILO MAQUETA + 3D
- CLASE 31 - TOPOGRAFÍAS CON CURVAS DE NIVELES Y CORTES
- CLASE 32 - CREAR TOPOGRAFÍAS REALES EN EL SKETCHUP 2024
- CLASE 33 - EQUIPAMIENTOS
- CLASE 34 - CURIC FACE
- CLASE 35 - SHAPE BENDER
- CLASE 36 - CREAR RAMPA CURVA CON BARANDA
- CLASE 37 - FACE UP
- CLASE 38 - PRÁCTICA 2 - VIVIENDA DE CONTENEDORES
- CLASE 39 - PRÁCTICA 3 - EDIFICIO PLANTA TIPO
- CLASE 40 - INSTALACIÓN DE PLUGINS PARTE 2
- CLASE 41 - LICENCIAS PARA LOS PLUGINS DE FREDO
- CLASE 42 - ARQUITECTURA PARAMÉTRICA 1. CATEDRAL DE BRASILIA.
- CLASE 43 - COMPONENTE DINÁMICO - CREAR TECHO DE TEJA DETALLADO - MÉTODO 2
- CLASE 44 - CREAR PISO DE PIEDRA - ROMPE CABEZA.
- CLASE 45 - ELIMINAR FRANJAS GRISES DE SKETCHUP
- CLASE 46 - ARQUITECTURA PARAMÉTRICA.

CURSO DE SKETCHUP

Trabajo 1 sketchup imutes* - SketchUp 2024

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Extensiones Ayuda



Bandeja predeterminada

Información de la entidad

No hay nada seleccionado

Esquema

Materiales

Piso de madera

Selección Edición

Madera

Escenas

Suavizar aristas

Ángulo entre normales: 20.0 grados

Alisar normales

Copia la selección a otro lugar con la herramienta Mover.

CURSO DE SKETCHUP

PROYECTO IMUTE SKET 2* - SketchUp 2024

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Extensiones Ayuda



Elimina la selección original para colocarla en otro lugar con la herramienta Mover.

Bandeja predeterminada

▼ Información de la entidad

No hay nada seleccionado

> Esquema

> Materiales

> Escenas

> Suavizar aristas

▼ Sombras

UTC-05:00

Hora 06:27 AM Mediodía 05:08 PM 12:24

Fecha E F M A M J J A S O N D 08/15

Luz 80

Sombra 45

Usar sol para sombras

Visualizar:

En caras

En suelo

Desde aristas

> Estilos

> Componentes

CURSO DE SKETCHUP

edificio-FABIO LÓPEZ* - SketchUp 2024

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Extensiones Ayuda



Bandeja predeterminada

Information of the entity

No hay nada seleccionado

Esquema

Materiales

Sumele_Jewelry

Seleccionar Edición

Colores

Escenas

Suavizar aristas

Sombras

Estilos

Componentes

Niebla

Copia la selección a otro lugar con la herramienta Mover.

CURSO DE SKETCHUP

CLASE 42 - CATEDRAL DE BRASILIA* - SketchUp 2024

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Extensiones Ayuda

Coloca una selección cortada o copiada con la herramienta Mover.

CURSO DE SKETCHUP

Sin título* - SketchUp 2024

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Extensiones Ayuda

Bandeja predeterminada

Información de la entidad

No hay nada seleccionado

Esquema

Materiales

Asfalto viejo 01

Seleccionar Edición

Asfaltado y revestimientos

Escenas

Suavizar aristas

Sombras

Estilos

Haz clic o arrastra para seleccionar objetos. Mayúsculas = Añadir/Sustraer. Ctrl = Añadir. Mayúsculas + Ctrl = Sustraer.

CURSO DE LUMION

- CLASE 1 - INTRODUCCIÓN AL LUMION
- CLASE 2 - RENDERS CON PLANTILLAS PRECONFIGURADAS
- CLASE 3 - CONFIGURACIÓN DE MATERIALES EXTERIORES - PARTE 1
- CLASE 4 - CONFIGURACIÓN DE MATERIALES EXTERIORES - PARTE 2
- CLASE 5 - CONFIGURACIÓN DE EFECTOS EXTERIORES - PARTE 1
- CLASE 6 - CONFIGURACIÓN DE EFECTOS EXTERIORES - PARTE 2
- CLASE 7 - CONFIGURACIÓN DE MATERIALES INTERIORES Y LUCES ARTIFICIALES
- CLASE 8 - CONFIGURACIÓN DE EFECTOS INTERIORES
- CLASE 9 - RECORRIDO VIRTUAL Y ANIMACIÓN DE ELEMENTOS



CURSO DE LUMION



CURSO DE LUMION



CURSO DE LUMION



CURSO DE PHOTOSHOP

- CLASE 1 - POSTPRODUCCIÓN Y CREACIÓN DE LÁMINA ARQUITECTÓNICA - PARTE 1
- CLASE 2 - POSTPRODUCCIÓN Y CREACIÓN DE LÁMINA ARQUITECTÓNICA - PARTE 2
- CLASE 3 - POSTPRODUCCIÓN Y CREACIÓN DE LÁMINA ARQUITECTÓNICA - PARTE 3
- CLASE 4 - POSTPRODUCCIÓN Y CREACIÓN DE LÁMINA ARQUITECTÓNICA - PARTE 4



CURSO DE PHOTOSHOP



MUTES

CURSO DE PHOTOSHOP

CASA NÚMERO UNO

150 m cuadrados,
3 habitaciones,
estar, cocina, comedor,
garage, quincho, piscina.

