🏁 Reglamento Oficial – Carreras GUZ 🏁

Edición: Gran Premio GUZ – Competir. Compartir. Ganar.
Organiza: Estudio–GUZ
Formato de competencia con autos a escala 1:64
Edades: +18
www.guz-carreras.com

1. Filosofía del Evento

En este espacio, el espíritu deportivo se fusiona con el arte, transformando cada carrera en una experiencia cultural donde el diseño cobra vida en movimiento para celebrar el mundo automotor.
Se trata de una competencia expositiva, donde lo esencial no es siempre ganar, sino competir, conectar y vivir el automovilismo desde una mirada diferente.

2. Inscripción

- La inscripción se realiza exclusivamente a través del formulario oficial en la página web del Estudio GUZ: www.guz-carreras.com
- Se aceptan un total de 10 equipos (20 personas, 2 por equipo).
- Una vez confirmados los equipos, se creará un grupo de WhatsApp para compartir novedades, horarios y comunicación directa con los participantes.
- **Advertencia**: Las carrera requieren técnica, paciencia, estrategia y precisión.

3. Requisitos de los Autos

- Escala obligatoria: 1:64
- Medidas máximas:
  - Largo: 75 mm
  - Ancho: 35 mm
  - Alto: 20 mm
  - Peso máximo: 120 g
- Solo se permiten autos a escala 1:64.
- Se permite que marcas o diseñadores presenten autos propios.
- No se admite publicidad visible (logos, slogans, QR, etc.) en los autos ni en el espacio, salvo que se haya contratado un espacio como sponsor oficial.
- Los participantes pueden comprar y personalizar su auto GUZ antes de la carrera.
- Los participantes pueden traer su propio auto o solicitar prestado un auto GUZ oficial, el cual se asignará previamente y se notificará por WhatsApp (color y número).
- Los autos GUZ prestados deben ser devueltos al finalizar la carrera.
- La organización se reserva el derecho de rechazar piezas o material que no cumpla las condiciones.

4. Formato de Juego

- Cada equipo compite con **2 autos a escala 1:64**.
- La competencia se juega en modalidad por equipos. Para que pueda participar un menor de edad, el equipo debe contar obligatoriamente con un integrante mayor de **18 años**.
- Duración estándar de carrera: **45 minutos**, con posibilidad de extenderse a 60 minutos por consenso entre organización y participantes.

5. Reglas Generales

- **Clasificación**: se lanzan una sola vez los autos por turno; el que llegue más lejos largará primero, y sucesivamente para los siguientes puestos hasta el 20.
- Prohibido cruzar la pista fuera del turno del jugador.
- Se permite limpiar la pista antes de cada lanzamiento.
- No se pueden mover autos en pista entre lanzamientos.
- En caso de colisión accidental:
- El jugador afectado podrá elegir si mantiene su posición o la modifica por la del accidente.
- Cada participante puede hacer lanzamientos de prueba cortos antes del lanzamiento final del turno.
- Todos los juegos son cronometrados y registrados en video y fotografía oficial.
- El evento se suspende por lluvia o mal tiempo.

6. Pista y Modalidad de Juego

- Por turno hay un solo lanzamiento.
- No se permite repetir el tiro bajo ninguna circunstancia.
- Se permiten tres amagues previos o movimientos de calibración cortos antes del lanzamiento oficial.
- El lanzamiento se considera válido y definitivo cuando el auto pierde contacto con la mano del piloto o se realiza el cuarto amague.
- La pista será trazada con líneas de tiza blanca en espacios públicos o privados.
- Cada jugador lanza su auto con una sola mano desde el punto que quedó la última vez.
- Prohibido adelantar o pisar la línea imaginaria.
- Los lanzamientos deben ser controlados.
- Si el auto vuelca o sale de la pista, pierde el turno y retrocede a su posición anterior.
- Si el auto sale de la pista pero alguna de sus partes permanece tocando la pista, se considera que el auto queda detenido en ese lugar.
- Si no supera una subida u obstáculo, se detiene donde termina el retroceso.
- Está permitido encarar curvas estratégicamente.
- Cada equipo puede cambiar la posición de sus jugadores una única vez durante la carrera.
- Para que un auto sea declarado ganador, debe cruzar completamente la línea de meta con la totalidad de su estructura dentro de los límites de la pista.

7. Sistema de Participación y Formato de Campeonato

- El campeonato anual está compuesto por 40 carreras y 3 especiales.
- Cada piloto podrá participar en un máximo de 40 carreras y 3 especiales, sin repetir.
- Para aspirar al premio anual del campeonato, es obligatorio estar inscripto y haber participado en 28 fechas.
- Las inscripciones a cada carrera son libres y por orden de llegada, sin cupos fijos.
- En cada jornada se pueden realizarán hasta 4 carreras (2 por la mañana y 2 por la tarde).
- Los pilotos eventuales podrán competir por premios individuales de cada carrera, sin obligación de continuidad.

8. Registro y Seguimiento Online

- Todos los resultados, incluyendo puntajes del campeonato, ganadores por carrera y clasificación por equipos, serán publicados en la página web oficial: www.guz-carreras.com
- Los pilotos podrán consultar su rendimiento, posiciones acumuladas en todo momento.

9. Sistema de Podio y Puntuación por carrera

Podio y puntaje por carrera:

- 🥇 1° puesto: Medalla de Oro GUZ – 25 pts
- 🥈 2° puesto: Medalla de Plata GUZ – 18 pts
- 🥉 3° puesto: Medalla de Cobre GUZ – 15 pts
- 4°: 12 pts
- 5°: 10 pts
- 6°: 8 pts
- 7°: 6 pts
- 8°: 4 pts
- 9°: 2 pts
- 10°: 1 pt
- 11° al 20°: 0 pts

La acumulación de puntos es **individual e intransferible**.

10. Premios Especiales, Puntaje y Reconocimientos

- En cada competencia, se otorgan **premios en efectivo** a los tres primeros puestos.
- Del 4º al 10º lugar solo reciben los puntos correspondientes.
- Algunas carreras entregan **trofeos dorados coleccionables**, cuya combinación desbloquea una **sorpresa exclusiva de edición limitada**.
- Se premia la **constancia, creatividad y rendimiento competitivo**.
- Beneficios: premios personalizados, menciones de honor y acceso preferencial a futuras competencias.
- Menciones especiales a diseños destacados por originalidad, detalle o identidad visual.
- Los detalles completos del sistema de puntaje y criterios se anunciarán progresivamente.

11. Campeonato Anual | Premio Grand G-U-Z

- Premio individual anual: $600.000 para quien logre la mayor cantidad de puntos y participe en un minimo de 28 carreras. La ausencia en 5 o más carreras consecutivas excluye automáticamente del premio.
- Premio por equipo anual: $400.000 bajo las mismas condiciones de asistencia total.
- Premio Especial GUZ Singular:
  - Para quien reúna los 3 trofeos dorados especiales (G–U–Z) o supere los 800 puntos en un lapso de 3 años.
  - Recibe un modelo exclusivo GUZ Singular.
- En caso de empate en puntos al finalizar el campeonato anual:
- Se utilizará como criterio de desempate la suma total de los tiempos cronometrados registrados en todas las fechas en las que los pilotos involucrados hayan participado.
- El piloto con menor tiempo acumulado será declarado campeón.
- Si el empate persiste, se considerará la mayor cantidad de primeros puestos obtenidos en el año.
- Los premios económicos están sujetos a la recaudación global del torneo.
- En caso de baja participación, los montos se ajustarán proporcionalmente.

12. Penalidades y Descalificaciones

- En caso de provocar la rotura del vehículo de un adversario, el piloto responsable será descalificado automáticamente.
- En caso de abandono o descalificación, el compañero puede continuar solo.
- Prohibido dañar, empujar u obstruir a otros jugadores o autos.
- Estas faltas implican descalificación inmediata.

13. Dirección de Carrera y Autoridad

- Dirección a cargo de D.I. Leandro F. Guzmán, Director de Carrera y Comisario Técnico.
- Las decisiones finales son inapelables y quedarán a su exclusivo criterio.

14. Espectadores y Documentación del Evento

- Se permite y alienta la presencia de espectadores.
- Pueden tomar fotos o videos libremente sin invadir la pista.
- Al inscribirse, los participantes autorizan el uso de su imagen y la de sus autos para difusión del campeonato sin fines comerciales.

15. Vehículo de Reemplazo

- Cada equipo puede inscribir hasta **tres vehículos por carrera**:
  - Titular, suplente inmediato y de emergencia.
- El reemplazo debe ser declarado antes de la carrera e informado antes de competir.
- Una vez reemplazado el auto no podrá volver al anterior, ni cambiar con el compañero.

16. Comité de Revisión y Apelaciones

- Ante controversias técnicas o dudas, se convoca un Comité compuesto por todos los participantes presentes.
- La deliberación será **colaborativa, breve y pública**.
- Si no hay consenso, decide el Director de Carrera.

17. Edad Mínima de Participación

- +**18 años**.
- La inscripción implica aceptación de esta condición.

18. Costos e Inscripción

- La participación tiene un **costo de inscripción** por carrera que será comunicado antes de cada edición.
- El pago se realiza por transferencia bancaria y debe enviarse comprobante.
- **No es reembolsable** en caso de abandono.

19. Tolerancia Horaria y Ausencias

- Cada carrera tiene un horario pactado.
- Se otorgan **15 minutos de tolerancia**.
- Pasado ese tiempo se inicia la carrera.
- En caso de fuerza mayor, se evaluará la reprogramación.