



🏁 Reglamento Oficial – Carreras GUZ

Edición: Gran Premio GUZ – Competir. Compartir. Ganar.

Organiza: Estudio GUZ

Formato de competencia con autos a escala 1:64 – Abierto a todas las edades

🔗 1. Inscripción

La inscripción se realiza exclusivamente a través del formulario oficial en la página web del Estudio GUZ. www.guz-carreras.com

Se aceptan un total de 10 equipos (20 personas, 2 por equipo).

Una vez confirmados los equipos, se creará un grupo de WhatsApp para compartir novedades, horarios y comunicación directa con los participantes.

🚗 2. Formato de juego

Cada equipo compite con 2 autos a escala 1:64.

Se juega en modo equipo, pero solo uno debe llegar a la meta para ganar (ver punto 9).

Duración estándar de carrera: 45 minutos, con posibilidad de extenderse a 60 minutos por consenso entre organización y participantes.

📏 3. Requisitos de los autos

Escala obligatoria: 1:64

Medidas máximas:

Largo: 75 mm

Ancho: 35 mm

Alto: 20 mm

Peso máximo: 120 g

Solo se permiten autos a escala 1:64

Cada participante puede diseñar su auto a escala 1:64 (recomendado)

Los participantes pueden traer su propio auto o solicitar un auto GUZ oficial, el cual se asignará previamente y se notificará por WhatsApp (color y número).

Los autos GUZ prestados deben ser devueltos al finalizar la carrera.

🏁 4. Pista y modalidad de juego

La pista será trazada con líneas de tiza blanca en espacios públicos o privados

Cada jugador lanza su auto con una sola mano desde el punto que quedó la última vez. No se puede adelantar ni pisar esa línea imaginaria.

Los lanzamientos deben ser controlados: si el auto:

Vuelca o sale de la pista, pierde el turno y retrocede a su posición anterior.

Queda semi volcado pero estable, conserva su posición.

No logra superar una subida u obstáculo, se detiene donde termina el retroceso (no regresa al punto inicial).

Está permitido encarar curvas estratégicamente, haciendo trayectorias paralelas a la pista.

Cada equipo puede cambiar la posición de sus jugadores una única vez durante la carrera (ver punto 9).

🏆 5. Reglas generales

Está prohibido cruzar la pista fuera del turno del jugador.

Se permite limpiar la pista antes de cada lanzamiento.

No se pueden mover autos en pista entre lanzamientos. En caso de colisión accidental:

El jugador afectado podrá elegir si mantiene su posición o la modifica ligeramente.

Cada participante puede hacer lanzamientos de prueba cortos antes de hacer el lanzamiento final del turno.

Todos los juegos son cronometrados y registrados en video y fotografía oficial.

🏆 6. Sistema de podio y puntuación

El primer equipo en llegar a la meta (con cualquiera de sus dos autos) es el ganador.

Los otros dos puestos se definen de la misma manera.

Los podios y puntuación estarán disponibles en la pagina web www.guz-carreras.com

Podio:

🥇 1° puesto: Trofeo simbólico de Oro GUZ 25pts

🥈 2° puesto: Medalla simbólica de Plata GUZ 18pts

🥉 3° puesto: Medalla simbólica de Cobre GUZ 15pts

4° puesto: 12pts

5° puesto: 10pts

6° puesto: 8pts

7° puesto: 6pts

8° puesto: 4pts

9° puesto: 2pts

10° puesto: 1pts

⚠️ 7. Penalidades y descalificaciones

Rotura del auto, por cualquier motivo, implica descalificación automática.

En caso de abandono o descalificación de un jugador, el compañero puede continuar solo, pero se aplicará una sanción.

Está prohibido insultar, dañar, empujar u obstruir a otros jugadores o autos. Infringir estas reglas implica descalificación inmediata del equipo.

🎯 8. Filosofía del evento

Este no es un juego de niños. Es un espacio para que personas de todas las edades se reúnan en torno a la pasión por competir, compartir y diseñar.

Más que una carrera, es una experiencia cultural, donde el arte del diseño y el espíritu deportivo se unen en una competencia creativa y libre.

