

4

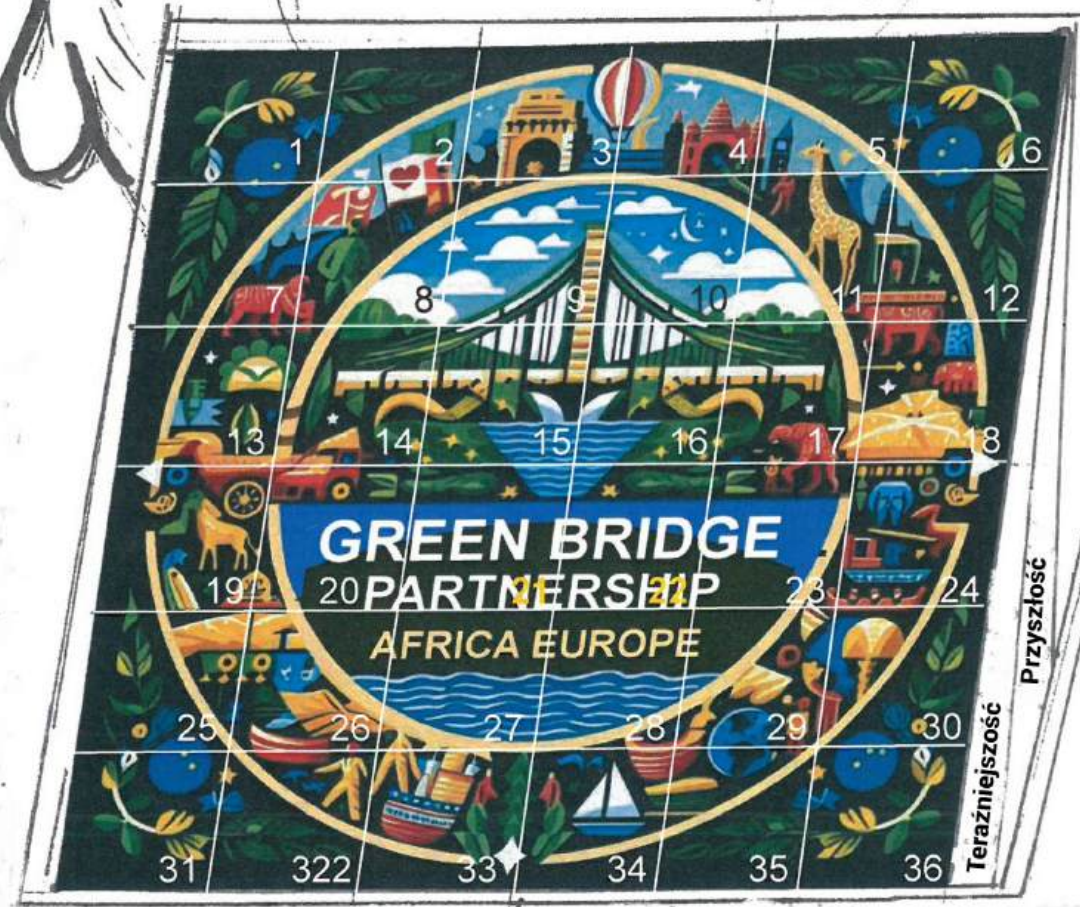
A

Wszyscy (wszystko) jest JEDNYM

Fa Pi

A
L
B
R
Z
Y
M
A

O
L
B
R
Z
Y
M
A



Przyszłość

Terażniejszość

POWIASTKA "INTERAKTYWNA"
DLA DZIECI OD LAT 3 WZWYŻ

**Powiastrka ta, jak i jej siostrzane odmiany,
pobudza zdolności artystyczne najmłodszych.**

**Jej odmiana jaką masz w rękę, ma ponadto posłużyć
rozwijaniu pasji poprzez kolekcjonowanie kolejnych czterech
puzzli (w książeczce z literami A do I) - i z dalszych książeczek
na kolejną literę alfabetu (do wycięcia i naklejania
w odpowiednie miejsce szablonu).**

**Te cztery puzzle (z stanowią część z 36 puzzli, układających się
na cały emblemat GREEN BRIDGE PARTNERSHIP
AFRICA-EUROP - zabierający nas w podróż do świata
bajecznego Sechmet.**

**Gdy zebranych zostanie 9 kolejnych liter alfabetu, zarówno
dzieci jak i osoby uczestniczące/opiekunowie, mogą zapoznać
się z podstawami tego humanitarnego programu,
przedstawionego w formie bajkowej "podróży w przeszłość".**

**Jej fragmenty, powiązane z danymi puzzlami, po zebraniu
całości (36 puzzli), umożliwią utworzenie pełnego,
pokolorowanego obrazu - emblematu i ułożenie w jedną
całość opowiadania.**

Opowiadania, z którym to zaznajomi Was FaPi.

**Dalszy, wyższy poziom poznania, to "podróż do przyszłości
przez teraźniejszość" z pozostałymi literami (12) alfabetu.**

**Zamysł obecny w cyklu powiastek pod wspólnym tytułem
"ALFABET OLBRZYMA".**

**Cykl obejmuje trzy części o zbliżonej liczbie stron każdej
powiastki.**

**Dla danej litery alfabetu przedstawia się wartości edukacyjne,
poznawcze i inspirujące do wspólnych aktywności.**

**Treści te zaprezentowane w sposób symbolicznie, są obecne
w emblemacie GREEN BRIDGE PARTNERSHIP AFRICA-
EUROPE (GBPAE).**

**Puzzle znajdujące się w każdej powiastce, nawiązują swym
szczegółem/szczegółami do wartości/treści przekazywanej zapisem
literowym.**

Te trzy części obejmują trzy ramy czasowe:

I- przeszłość - legenda o królestwie Sechmet

II - teraźniejszość - aktualne znaczenie emblematu GBPAE

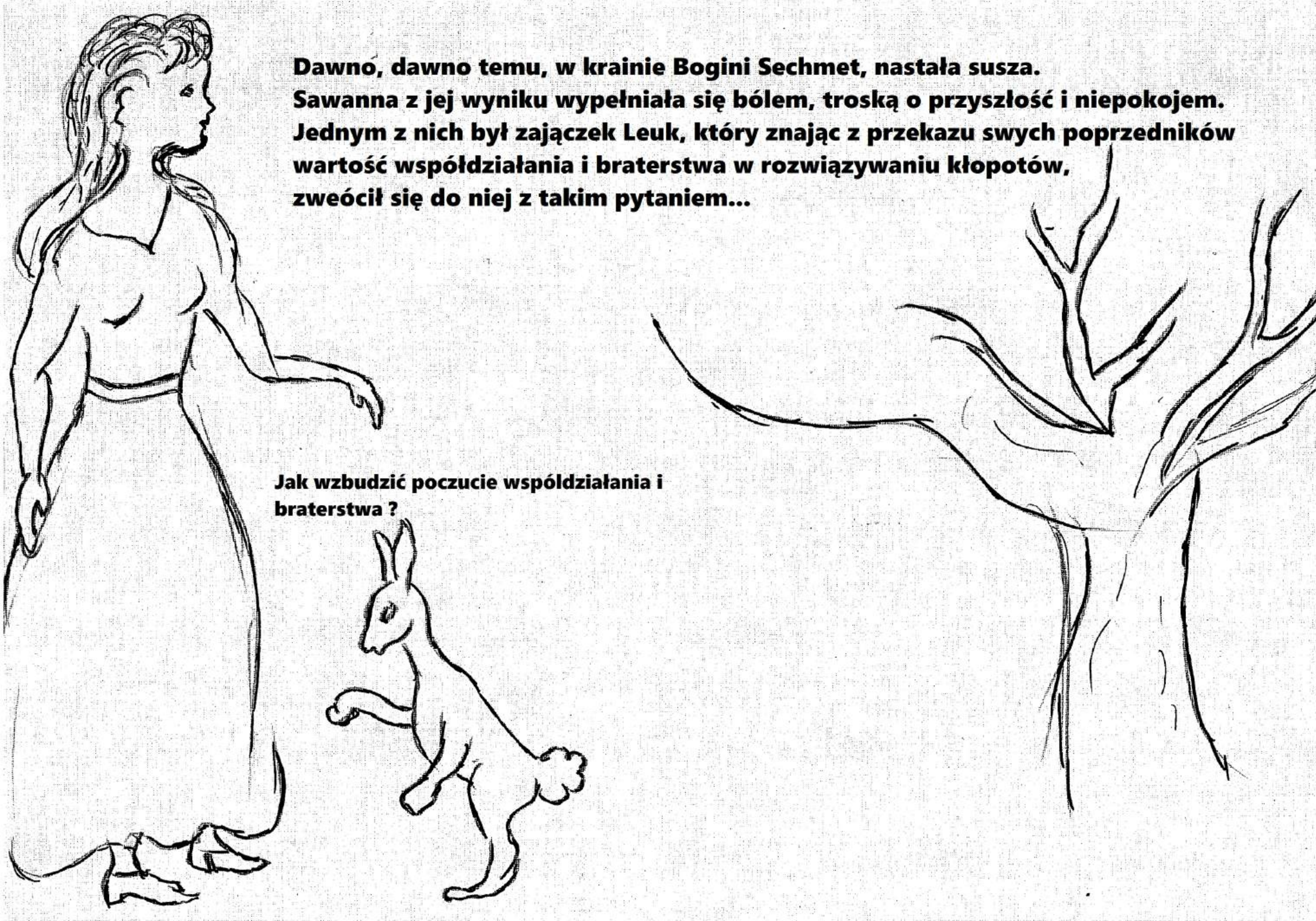
**III - przyszłość - wizja obecności poruszanych zagadnień na COP
30 w Brazylii w 2025r.**

**Wszystkie te części są "spojone" jedną myślą wyrażoną
mottem FaPi - "Wszyscy (wszystko) jest JEDNYM"**

**Od strony tytułowej po zakończenie, przewija się znaczenie
troski, braterstwa, współpracy i współdzielenia, służące
wyzwalaniu aktywności i kreatywności dla osiągnięcia celu
jakim jest dobro wspólne.**

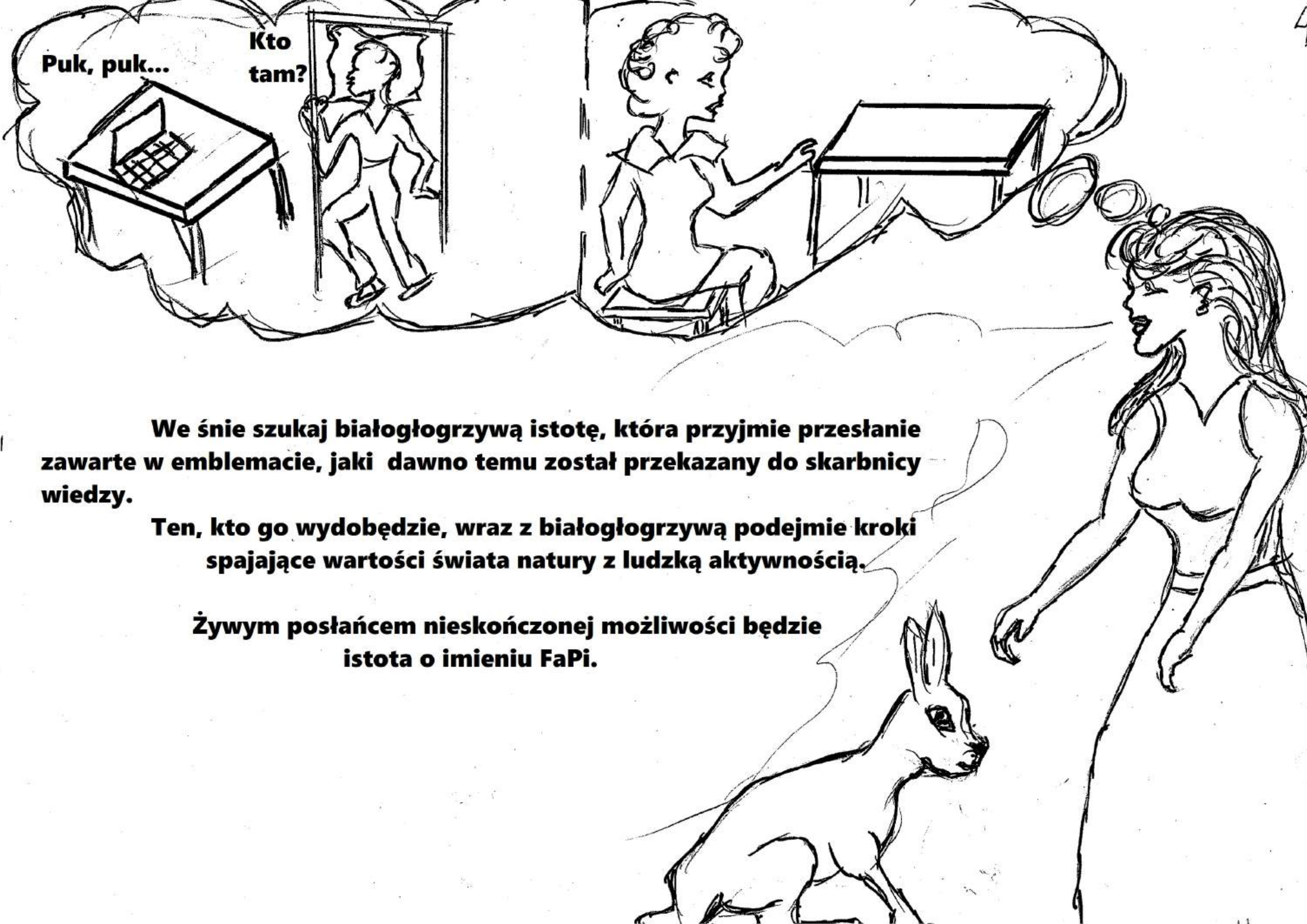
Dawno, dawno temu, w krainie Bogini Sechmet, nastala susza. Sawanna z jej wyniku wypełniała się bólem, troską o przyszłość i niepokojem. Jednym z nich był zajączek Leuk, który znając z przekazu swych poprzedników wartość współdziałania i braterstwa w rozwiązywaniu kłopotów, zwocił się do niej z takim pytaniem...

Jak wzbudzić poczucie współdziałania i braterstwa ?



Puk, puk...

**Kto
tam?**



**We śnie szukaj białogłogrzywą istotę, która przyjmie przesłanie
zawarte w emblemacie, jaki dawno temu został przekazany do skarbnicy
wiedzy.**

**Ten, kto go wydobędzie, wraz z białogłogrzywą podejmie kroki
spajające wartości świata natury z ludzką aktywnością.**

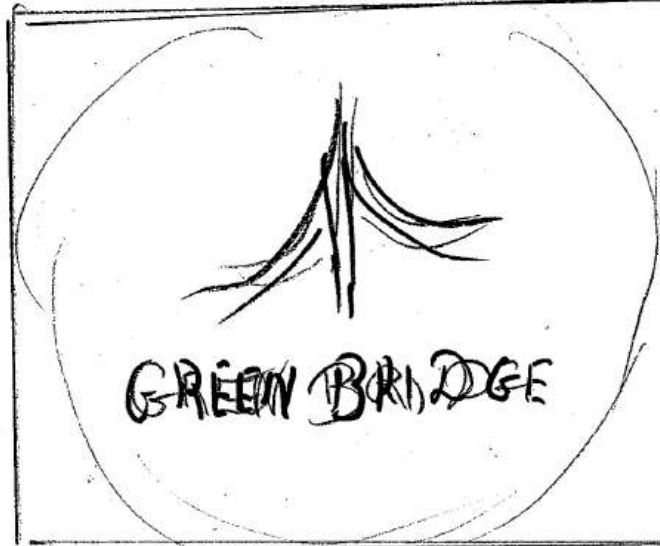
**Żywym posłańcem nieskończonej możliwości będzie
istota o imieniu FaPi.**

To ja.... Sechmet...

**Szukaj białogrzywej istoty,
której przekażesz emblemat
jaki odebrałeś we śnie....**

**Potrzebujecie jeszcze istoty
o imieniu FaPi... szukaj...**

GREEN BRIDG



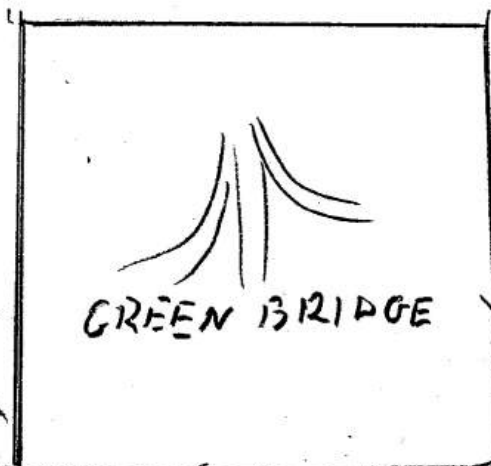
Czuję w nim nieskończony potencjał.... lecz jak trafić z tym do żadnych zysku, bogactwa?

Są tacy chytrzy.... mamiący...

... a FaPi?... otak... znam takiego...
to piesek... (Fa)ntastyczna liczba (Pi)

a ta liczba zawiera
nieskończoną liczbę
kombinacji....
zdumiewające...
To jak ten EMBLEMAT

Ufff...
co ja
widzę...



Wiesz co zrobić !
Nie wiedziałem, że jesteś
tak blisko... że to Ty.

A przecież tak długo się znamy...

Znasz kogoś o imieniu FaPi ?

To istota, która pomoże w kontaktach i będzie
łącznikiem pomiędzy....



1 ALTRUIZM

W ogromnej złocistej przestrzeni afrykańskiej sawanny, pod palącym okiem bezlitosnego słońca, rozciągało się majestatyczne Królestwo Sekhmet.

Ta bogini o głowie lwicy, czczona przez wszystkich, czuwała nad tymi ziemiami, gdzie życie pulsowało w rytmie pór roku. Pod jej opieką panował mądry i potężny Król Gaïndé, lew o płonącej grzywie. Jego złociste włosy, lśniące w promieniach słońca, odpowiadały samemu słonecznemu ciału, budząc szacunek i podziw wśród jego poddanych.

Każde stworzenie, małe czy duże, odgrywało kluczową rolę w tym bogatym ekosystemie.

Wśród mnóstwa stworzeń zamieszkujących to królestwo, dwie postacie wyróżniały się swoim charakterem i działaniami: Bouki-Ndiour, hiena, i Leuk, zając.

Bouki-Ndiour, ze swoim cętkowanym futrem i przeraźliwym śmiechem, był znany z przebiegłości i egoizmu.

Leuk, natomiast, był jego całkowitym przeciwieństwem.

Mały i zwinny, z długimi uszami zawsze stojącymi na baczność, był uosobieniem cnoty, inteligencji i altruizmu.

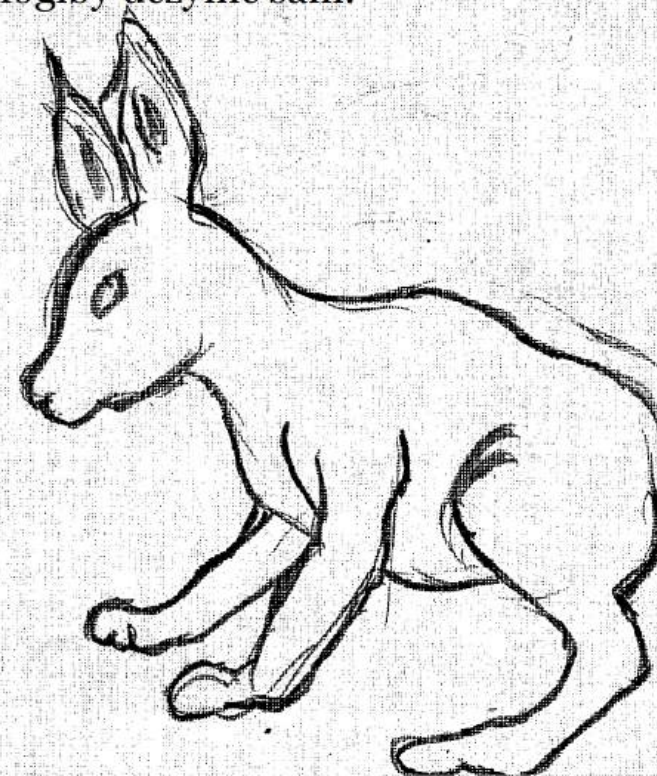
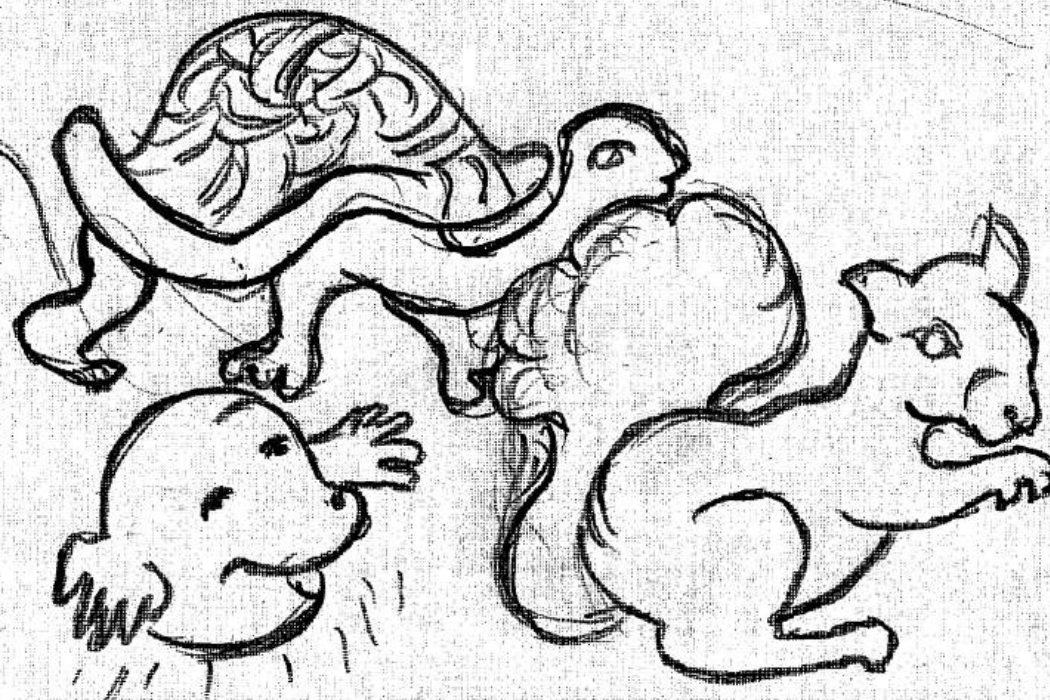


2 ALTRUIZM

Jego miękkie futro i życzliwe oczy budziły zaufanie i sympatię. Zawsze gotów pomagać innym, Leuk był ceniony przez wszystkich za swoją życzliwość i wyraźne poczucie sprawiedliwości. Jego obecność przynosiła poczucie bezpieczeństwa i nadziei wśród zwierząt.

Był postacią pragnącą i czyniącą warunki dla wspólnotowych aktywności służących osiągnięciu przyjętych celów. Na miarę swych możliwości i dzielących się swymi zdolnościami jego uczestników.

Ty potrafisz to a Ty ...to! Łącząc w szerszy obraz naszych aktywności, możemy osiągnąć więcej, niż każdy mógłby uczynić sam.



3. ALTRUIZM

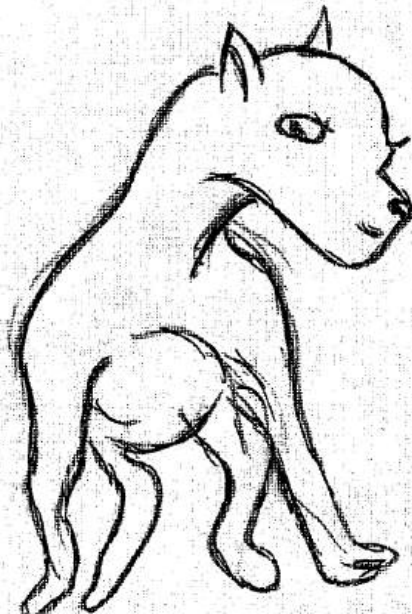
Każdego ranka sawanna budziła się do dźwięków śpiewu ptaków i odległych ryków wielkich drapieżników. Żyrafy pochylały się z gracją, aby zbierać liście z najwyższych drzew, podczas gdy słonie kroczyły majestatycznie w stronę wodopojów, ich ciężkie kroki powodujące drżenie ziemi. Antylopy skakały z gracją, uciekając przed niewidzialnymi drapieżnikami w wysokiej złocistej trawie.

Król tej krainy Gaëndé, lew o płonącej grzywie z troską spoglądał w przyszłość. Zmniejszające się opady deszczu, wysychające strumienie nie napawały optymizmem.

I do tego tych dwojga znaczących w tym świecie

istot o tak skrajnych
podejściach do życia...

Co zrobić ?



4. ALTRUIZM

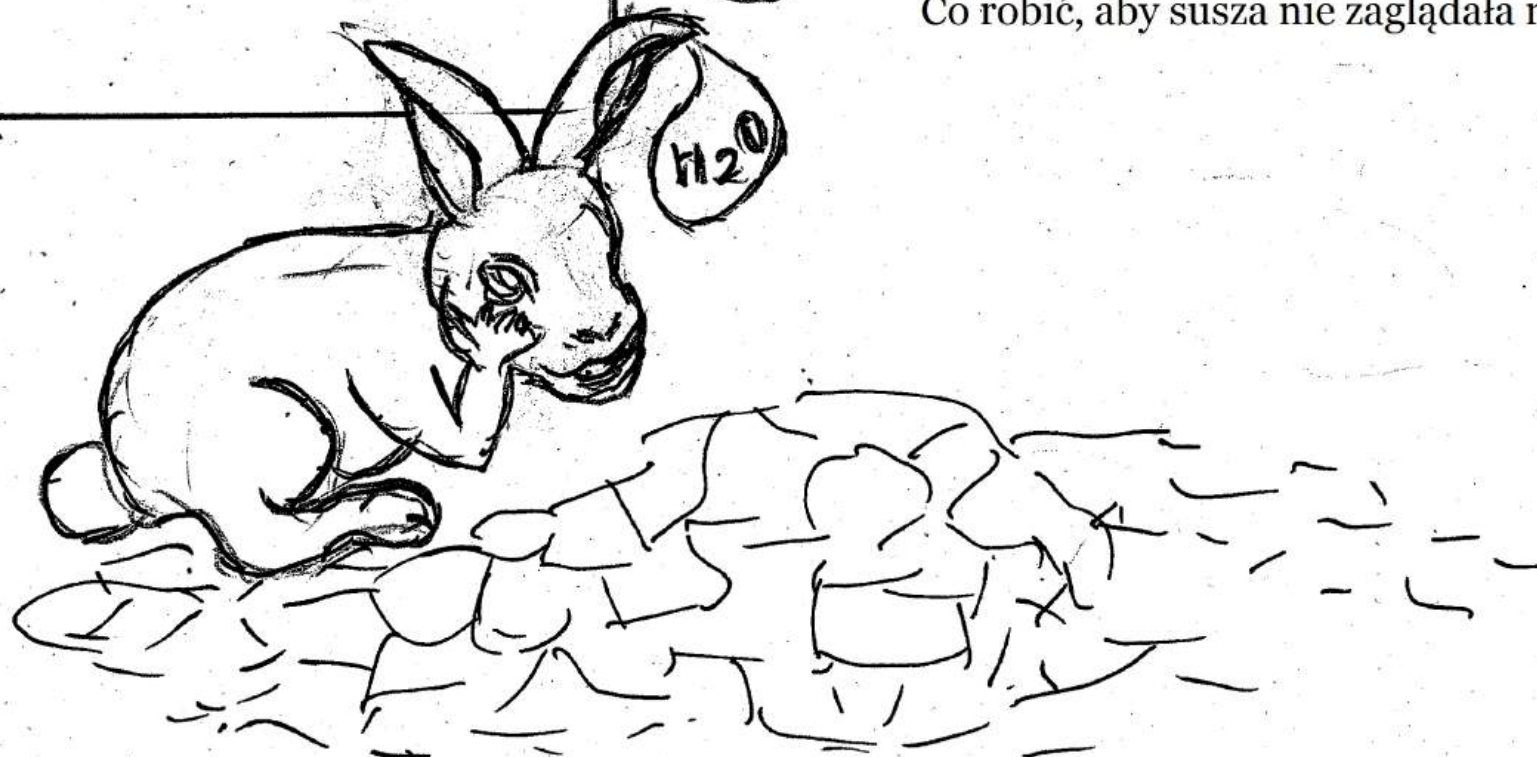
Nie tylko władca tej krainy postrzegał zachodzące w naturze zmiany.

Leuk - zajączek tak dobrze obeznany z licznymi stworzeniami tej sawanny, również zauważył niepokój, który mógłby się przerodzić w trwogę.

Wiedział, że wówczas na jakiegokolwiek przemyślane czyny nie będzie miejsca.

Walka o przetrwanie zniszczy wszystkie więzy jakie składały się na harmonijne współistnienie.

Co robić, aby susza nie zaglądała nam w oczy ???



5. ALTRUIZM

Co moi przodkowie czynili w podobnych trudnych sytuacjach?...

No właśnie...Coooo???

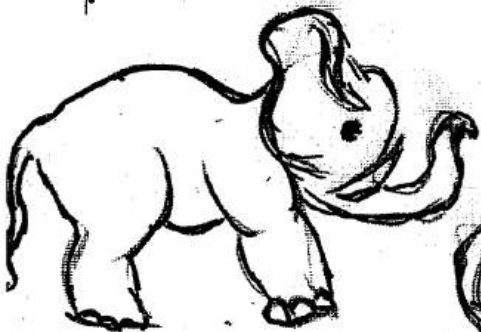
Aaa...no tak... Odwoływali się do zgromadzonej
i zaprezentowanej na daną okoliczność mądrość wszystkich
zainteresowanych...

Ale nikt z mych przodków takiego ogólnego spotkania
nie zwoływał...

. inne mądre istoty....

Jest przecież i doradca króla..

ale ja w tym czasie skoczę
tu i ówdzie....



FaPi zaprasza do kolejnej literki **B**

Ta "ręcznie" opracowana/wykonana powiastka,
wspiera FaPi zespołem w składzie:

- "Dawca" emblematu i afrykańskiej legendy - D.T.
- Inspiracja powiastki - J.S.
- Projekt - J.F.
- Rysunki - J.G.
- Korekta - D.K-S. i M.F.

wersja limitowana ze środków własnych zespołu
przy bardzo silnym wsparciu COP Katowice



Jestem w gościach