

NID COCON LUDIQUE. LA REVANCHE L'ÉCHO DU KIWI

Les jeux petits formats à emporter partout

Comment mettre un maximum de jeux dans un minimum de place ? C'est la question existentielle que se posent nombre de mes amis au moment de partir en vacances (on a les amis qu'on mérite !)

C'est donc à cette question futile, donc essentielle, que le Kiwi va tenter de répondre dans ce numéro spécial **Nomade(s)**, avec une sélection de petites et moyennes boîtes à caser dans tous les interstices vacants de vos bagages ; pour les adeptes du rangement Tetris® ?



Punto

2 à 4 joueurs - 15mn

Alignment, stratégie, loi du plus fort

Posez vos cartes sur la table en essayant réaliser un alignement de 4 cartes à votre couleur. Mais attention : vos cartes peuvent être recouvertes par des cartes adverses de valeur supérieure. Jeu très tactique, parties courtes et fun, pour un jeu petit format rangé dans une boîte en métal qui se glisse dans toutes les poches.



JEUX POUR
SAC A MAIN



PIXIES

2 à 4 joueurs - 15mn

Placement, cartes, petit peuple des bois

Constituer un tableau de 9 cartes en optimisant leur placement pour marquer un maximum de points. Un jeu pour s'initier aux stratégies d'anticipation et de placement tout en se laissant guider par le hasard du tirage des cartes. Les illustrations des petits êtres des bois sont magnifiques et donnent immédiatement envie de jouer avec eux !

INSIDER

4 à 8 joueurs - 2mn

Rôles cachés, fourberie citoyenne

Envie de jouer à un loup-garou sans la frustration de se faire éliminer en premier, avec des parties de 2 minutes max et dans une petite boîte qui s'emporte partout avec vous ? Alors Insider est sans doute fait pour vous. Trois rôles possibles sont distribués au hasard à chaque partie, un maître du jeu, un insider et des citoyens.

Un mot seulement connu de l'insider et du maître du jeu devra être trouvé en 2mn chrono. L'insider pourra tout mettre en œuvre pour aider le groupe à trouver le bon mot mais attention ; si le bon mot est retrouvé, un vote aura lieu pour tenter de retrouver l'insider, s'il n'est pas démasqué, seul lui gagne la partie.



Nuts

2 à 4 joueurs - 15mn

Dès, stop ou encore, casse-noisettes

Petit jeu de dés super mignon, mêlant la tension du « stop ou encore » et la frénésie du jeu en simultané. À jouer autour d'un verre, sur un comptoir ou un coin de table.



JEUX POUR SAC A DOS



AGENT AVENUE

Jeu à 2 - 15mn Collection de cartes, parcours, bluff et coups fourrés

Sur un parcours circulaire deux agents secrets se font la course. Le premier qui rattrape l'autre a gagné ! Pour cela ils vont à tour de rôle jouer 2 cartes : une pour soi et l'autre pour l'adversaire. Choix cruciaux, interaction permanente et bluff permanent, Agent Avenue est la dernière sensation des jeux à 2.



TEXTO

2 à plein - 15mn Vocabulaire, rapidité, baccalauréat minute

Citez un métier commençant par la lettre R, un végétal en P, un titre de film en V... le plus rapide remporte la carte et en tourne une nouvelle. Un sport en B ? Lorsque le paquet est épuisé, celui/celle qui a remporté le plus de cartes gagne la partie, on refait le paquet et on recommence. Texto est un petit jeu de baccalauréat redoutablement efficace qui se met en place en 10 secondes, et dont les parties s'enchaînent avec jubilation.

SPEED

Jeu à 2 - 2mn - Association, rapidité, jeu de cartes le plus rapide du monde

Encore un jeu où nous ne sommes pas tous égaux. Imaginez un genre de Uno (ou de 8 Américain selon les générations) qui se jouerait en simultané et le plus rapidement possible, en associant les cartes selon 3 critères : la couleur, le nombre, le symbole. Le/la premièr.e à se débarrasser de son paquet de 30 cartes a gagné. Se joue exclusivement en duel. Le record actuel homologué par le Kiwi est de 38 secondes.

BLACK STORIES

Enigmes, histoires populaires joyeuses et effrayantes

La série des Black Stories sont des petites fiches pour se poser des énigmes plus ou moins mystérieuses ou horribles tirées de faits divers, de films de genre ou de ces légendes populaires que l'on se racontent entre enfants pour se faire peur. Ces jeux basés exclusivement sur la parole en font des compagnons idéaux pour les voyages en train ou en voiture, ou pour jouer sans bouger de son canapé ! Posez des questions dont les seules réponses seront Oui, Non, ou Je ne sais pas, et faites preuve d'imagination et de perspicacité pour résoudre les 50 mini-enquêtes comprises dans chacune des 10 boîtes de la série.



JEUX POUR LES SOIRÉES



COURTISANS

3 à 5 joueurs - 15mn - Placement de cartes, collections, coups bas à la table de la reine

Le jeu idéal du chacun pour soi et pourvu que ça passe ! Dans Courtisans vous allez tour à tour faire la fortune et la décadence de six familles nobles invitées à la table de la reine. A son tour le joueur prend trois cartes - chacune représentant l'une des six familles - en jouera une pour lui, en donnera une à un adversaire et placera la dernière sur le plateau de jeu pour indiquer s'il souhaite voir cette famille dans les bonnes ou les mauvaises grâces de la cour. Jouez des assassins à bon escient ou envoyez des espions pour retourner une situation, les cartes sont magnifiques et la mécanique des choix contraints à chaque tour permet une bonne fluidité de jeu. Faites des coups bas à vos amis, ils vous le rendront !

TOSSIT

Adresse, précision, lancer de ventouses

Vous ne voulez pas vous encombrer de votre cible et vous en avez marre du Mölkky ? Alors passez à TOSSIT, un jeu de Pétanque qui se joue en lançant des sortes de fléchettes-ventouses lestées en caoutchouc qui se collent sur toutes les surfaces lisses : sol, tables, vitres, avec une mention spéciale pour les capots et pare-brise de voiture. Une boîte comprend 2 triplettes et un « Jack », ventouse noire faisant office de cochonnet.



CHEESE NAPPING

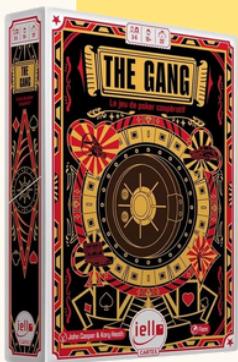
4-8 joueurs - 10 minutes par partie
Rôles cachés, enquête, voleur de fromage

Envie de jouer à un Loup-garou sans la frustration de se faire éliminer en premier ? Cheese Napping est fait pour vous. Les adorables habitants de la forêt que vous êtes ont trouvé un fromage qu'ils ont bien l'intention de partager le matin venu. Mais parmi vous se trouve un voleur sans scrupule. A chaque heure de la nuit certains se réveilleront pour veiller le précieux fromage. Hélas le vol est inévitable et le chapardeur a un complice. A vous, le matin venu, de regrouper vos informations pour retrouver le voleur et l'heure de son méfait. Le jeu du moment de l'équipe à plein de fin de soirée.

The Gang

3 à 6 joueurs - 20mn Coopération,
communication restreinte, poker sans bluff

Jeu de poker coopératif où il n'est pas nécessaire de maîtriser les arcanes du poker pour s'en sortir. Ici pas de mises ni de bluff. Les jetons servent à communiquer pour donner à ses partenaires des indications sur la valeur de son jeu, et évaluer celle des autres. C'est un aspect très plaisant du jeu, qui renouvelle la façon de penser le jeu du poker.



JEUX POUR
**TAPER LE
CARTON
PENDANT LA SIESTE**

GANG OF FOUR

3 à 4 joueurs - 30mn Défausse de cartes,
combinaisons, affaiblissement du plus
faible

Un autre jeu de la famille du Président (ou Trouduc selon les générations), sans doute le meilleur. Se joue exclusivement à 4, avec une profondeur stratégique idéale et la possibilité de provoquer des retournements de situation et de « faire du beau jeu ». La règle de l'impôt (le plus faible donne sa meilleure carte au plus fort) est significative de ce type de jeu.



Alors ODIN ou JUNGO ?

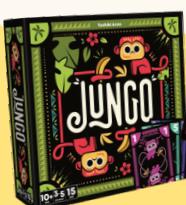
Au sein de l'équipe, les avis sont partagés.

3-5 joueurs - 5 minutes par partie

jungo

Défausse, président pimpé, salade de chimpanzés

Un nouveau venu dans le monde des jeux de cartes sans prise de tête. Plus facile d'accès qu'Odin, dans Jungo interdiction de trier sa main. Pour gagner on veut être le premier à se débarrasser de ses cartes. Pour se faire, rien de plus simple, à mon tour je peux me défausser d'une carte ou de plusieurs identiques. Le truc en plus ? Après avoir joué je peux récupérer les cartes jouée par la personne avant moi, les ajouter à ma main pour créer des combinaisons toujours plus fortes. Une sorte de jeu du président avec des combos en plus, un poil addictif.



odin

2-6 joueurs - 20 minutes par partie

Défausse, président pimpé, salades de vikings

Petit jeu de cartes de la famille du Président (ou Trouduc selon les générations), où l'objectif est d'être le plus rapide à se débarrasser de ses cartes en jouant des combinaisons de plus en plus fortes. Le twist, ici, est l'ajout d'une petite règle innocente, qui donne une dimension tactique rafraîchissante. Le format étroit des cartes et la solide boîte de rangement assurent à Odin une transportabilité à toute épreuve.



Le cahier spécial du Kiwi

Amour et Jeux de société

Dotée d'une culture générale correcte et d'amis intellectuellement limités, j'ai toujours aimé jouer au Trivial Pursuit. Je m'y sens à mon aise, entre toutes ces belles questions et les réponses qui se bousculent dans ma tête.

En général nous jouons en équipe. Autant vous dire que tous se battent pour être avec moi, sauf peut-être ce crétin de JP qui m'énerve à toujours vouloir me compétiter.

Dès que la partie commence, je m'installe confortablement (je m'arrange toujours pour être sur le fauteuil), et je laisse mes sous-équipiers gérer le dé, le pion, et les acamemberrissages. Je me contente de répondre aux questions, comme elles viennent et de préférence lorsque ce n'est pas à moi de parler. J'adore les écouter se taire, les suspendre à mes lèvres, et leur délivrer ma réponse souvent, parfois ma non-réponse. Je les soulage de leur inculture. Ils ouvrent grands les yeux, ils s'esbaudissent, c'est parfait !

En moyenne, j'émerge à 40% de bonnes réponses. C'est énorme ! Pratiquement une question sur deux, paf ! J'ai la réponse. Alors je la dis. Sauf quand c'est le tour de JP. Celui-là, il peut sécher sous mille soleils, il ne profitera pas d'une once de mon savoir. Lui je le déteste. Je l'ignominise. Je voudrais le voir chauve et gros et nu dans la rue avec un large furoncle au milieu de son beau visage anguleux et plein de conjonctivite grasse sur son regard d'ange...

Hier soir, mon ami JP, qu'un hectolitre de fiente de gnou se déverse sur lui chaque matin, est venu avec son copain Laurent (qu'une éléphante amoureuse urine chaque nuit dans son lit !) qui est une espèce de professeur de Trivial Pursuit, si vous voyez ce que je veux dire...

Evidemment il a proposé une partie, et ils ont fait équipe, l'entité nauséabonde et le valet putride. Mais on a joué. Et son acolyte s'est révélé. Le Laurent a fait son beau. Et en forme, le Laurent ça ne descend pas sous les 80%. Et dans toutes les éditions ! Avec l'autre animal qui rigole à côté en observant ma déconfiture. Vous comprenez pourquoi je le déteste ? Il est méchant. C'est pour m'atteindre qu'il a apporté Internet avec lui. Juste pour m'atteindre.

Mais qu'est-ce que tu crois ? Que cherches-tu mon grand, avec tes 15% tout mouillé ? Tu penses m'attendrir avec ton cinéma ambulant ? Tu es en es loin JP, très loin de ma réalité. Tu es une poussière idiote chahutée par le vent, tu es un mulot mort-né dans un champ de maïs transmuté, tu es là où ta vie lasse t'a laissé, un vieux cadre de grand-mère posé sur la télé. Tu es une image clouée sur un mur. Une vieille photo pliée, jaunie, punaisées maintes fois, qui encombre le mur de ma chambre.



Le Trivial Pursuite c'est pas un jeu !

par Sylvaine Lacoze



KIWI EXPRESS

Unlock short adventures

un unlock au format mini, qui rentre dans une poche pour une partie de 30 minutes monstre en main. Pour ceux qui veulent un break-casse-tête



Tell me more

mon jeu d'impro en voiture, dans le train, en rando. A nous de nous inventer notre histoire à partir d'une situation donnée et mieux vaut parer à toute éventualité.

Revolver noir

Le mini-game ultra compact mélant cluedo et chasse à l'homme dans une ambiance noire. Un incontournable des jeux à deux de poche.



Let's summon demons

Qui n'a jamais rêvé de vendre les âmes des gamins de son quartier pour être le premier à invoquer ses démons ? Personne ?



La gamme « Mini » des jeux abstraits Gigamic

Quelle bonne idée que cette édition au format « mini » des formidables jeux de pions qui ont en leur temps fait la renommée de cet éditeur. Ces formats réduits restent très agréables à jouer, avec des pièces et plateaux en bois de bonne facture que l'on a envie de manipuler. Le sac de rangement/transport fourni dans la boîte fait de ces historiques de Gigamic de véritables jeux nomades.

Superbe profondeur stratégique.
Mon préféré depuis toujours

Quarto

Quoridor Stratégique et fun, mais surtout fun



Awalé revisité de galets superposés

Qawalé

Jeu du Morpion qui bouge et qui s'emboîte.
Le plus simple des 4



Quixo





LA REVANCHE, BISTROT LUDIQUE

BAR À JEUX DE SOCIÉTÉ

Tous les mois, **La Revanche** vous accueille pour les

SOIRÉES QUIZ EN ÉQUIPE !



Plus d'info sur notre insta

Réservation :
Par message privé (Insta ou Facebook), sur place ou au 06 38 14 90 09
jusqu'à 24h à l'avance
Groupes de 3 à 6 personnes

Tarif par personne :
5€ (accès quiz + ludothèque) + 1 boisson à commander toutes les 2h
Des jeux à gagner !

LA REVANCHE, BISTROT LUDIQUE

BAR À JEUX DE SOCIÉTÉ

C'EST L'ÉTÉ !

Pour les étudiant.e.s,
l'accès jeux est

OFFERT



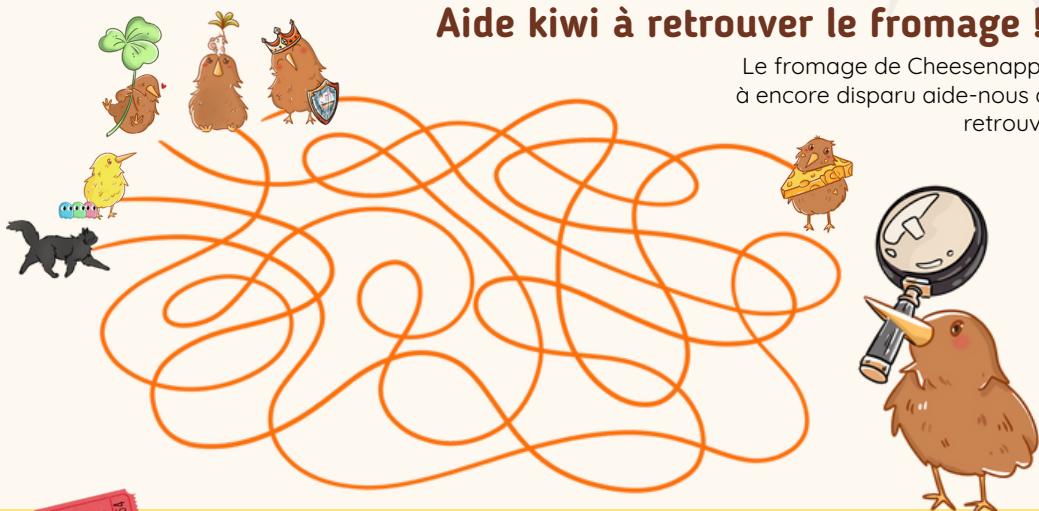
du lundi
au vendredi
à La Revanche !



Sur présentation d'une carte étudiante. Accès jeux (5€) offert.
Une boisson obligatoire à l'arrivée, puis toutes les 2h.
Offre valable du 9 juin au 31 août 2025.

Aide kiwi à retrouver le fromage !

Le fromage de Cheesenapping
à encore disparu aide-nous à le
retrouver !



Tombola

1 TICKET PAR TRANCHE DE 20€
DÉPENSÉS

TIRAGE AU SORT AU DÉBUT DU MOIS
SUivant

+ DE 40 JEUX A GAGNER
TOUS LES MOIS !



LA REVANCHE - BISTROT LUDIQUE

38 AV. DAUMESNIL,
75012 PARIS



LE NID COCON LUDIQUE

BAR À JEUX DE SOCIÉTÉ & BOUTIQUE

227 RUE SAINT-MARTIN
75003 PARIS

