



Spielspaß to go
Die Top-Reisespiele für unterwegs

Die Top-Reisespiele für unterwegs

“Offline”

Ob im Wohnmobil auf dem Weg zum nächsten Abenteuer, beim Picknick am See oder gemütlich am Lagerfeuer: Lustige Offline-Spiele sind der Schlüssel zu unvergesslichen Abenden unterwegs. Mit Würfelspielen, kleinen Brettspielen und kurzweiligen Kartenspielen im Gepäck wird jeder Rastplatz zur Spielzone. Die folgenden 15 Top-Titel für Erwachsene und 15 Empfehlungen für Kinder (6–12 Jahre) sind alle kompakt, robust verpackt und garantieren stundenlangen Spielspaß – ganz ohne Steckdose und Internet. Packt eure Favoriten ein, schnappt euch die Mitspieler und startet direkt ins nächste Spiele-Abenteuer!

Top 15 Reisespiele für Erwachsene (2025)

1. **Triominos (Reiseedition) - mega gut!**

Bei *Triominos* legt ihr dreieckige Steine so aneinander, dass gleiche Zahlen aneinanderstoßen – dabei entscheidet taktisches Platzieren ebenso wie ein Quäntchen Glück über den Ausgang. Die Reiseedition kommt in einer schmalen Box mit magnetischen Steinen, die unterwegs nicht verrutschen. Perfekt für ruhige Abende am Campingtisch oder gemütliche Zugfahrten.

2. **Skyjo - auch super Tipp!**

In diesem Kartenspiel versucht jeder, seine verdeckten Karten in einer 3×4-Anordnung durch geschicktes Aufdecken, Tauschen und Sammeln möglichst niedrig zu halten. Mit einfachen Regeln und schnellen Runden bleibt die Spannung erhalten, weil jede Karte die Jahreswertung ordentlich durcheinanderwirbeln kann. Durch das handliche Kartenset ist *Skyjo* ideal für spontane Partien.

3. **Codenames (Reiseversion)**

Zwei Spymaster geben nur ein einziges Hinweiswort, mit dem ihr gleich mehrere Agenten-Karten eurer Teamfarbe erraten sollt – aber vorsichtig, ein falsches Wort kann euch direkt zum Attentäter führen! Die kompakte Kartenausgabe passt locker ins Reisegepäck, verlangt aber volle Konzentration und kreatives Denken. Teamplay und Knobeln sorgen für originellen Unterhaltungskick.

4. **Hanabi**

Dieses kooperative Kartenspiel lässt euch gemeinsam ein Feuerwerk komponieren: Jeder

Spieler hält seine Karten verkehrt herum und sieht nur die der anderen. Mit cleveren Tipp-Chips weist ihr euch gegenseitig an, welche Karten ihr ablegen dürft, um die richtigen Farb- und Zahlenfolgen zu bilden. Die Herausforderung: Kommunikation auf den Punkt bringen, ohne zu viele Hinweise zu verraten!

5. **6 nimmt!**

Zahlenkarten werden reihum ausgelegt, doch wer die sechste Karte in eine Reihe legt, muss alle bereits dort liegenden Karten aufnehmen und kassiert Minuspunkte in Form von Hornochsen. Jede Runde entwickelt sich schnell zu einem taktischen Balanceakt zwischen sicheren Ablagen und riskanten Sprüngen. Dank einfacher Regeln und Platz sparendem Kartenset wird es auch in größerer Runde nie langweilig.

6. **Qwixx**

Jeder Würfelwurf zählt – nach jedem Wurf dürfen alle Spieler ihre Zahlenblöcke ergänzen und so Punkte sammeln. Doch Vorsicht: Einmal abgehakte Reihen können nicht mehr nachgeholt werden, und wer zu früh sperrt, verschenkt wertvolle Punkte. Der kleine Block und die Würfel im Etui sind im Nu aufgebaut und bieten kurzweiligen Wettstreit.

7. **Love Letter**

Mit nur 16 Karten ein rasant-elegantes Deduktionsspiel: Ihr spielt Charakterkarten aus, um euch potentielle Besitznoten näherzubringen und am Ende als einziger den Liebesbrief zu überreichen. Bluffen, Ausspielen und Ausschalten der Mitspieler sorgen in jeder Runde für Spannung. Die winzige Box passt sogar in die Hosentasche.

8. **Manila Mini**

Auf Mini-Spielplan wettet ihr mit bunten Chips auf ankommende Piratenschiffe und legt gleichzeitig Ladungskarten, um Gewinne zu maximieren. Kurze Bietrunden und das Aufdecken der Schiffe sorgen für nervenaufreibende Spannung. Die reduzierte Ausstattung bringt das klassische Wett- und Handelsspiel in Reisegröße.

9. **Hive Pocket**

Statt eines Bretts legt ihr robuste Insekten-Spielsteine – von Ameise bis Spinne – frei auf jeden glatten Untergrund und versucht, die gegnerische Bienenkönigin komplett zu umrunden. Unterschiedliche Bewegungsmuster der Insekten eröffnen taktische Tiefe, obwohl das Regelwerk schnell erklärt ist. Alle Steine finden in einem kleinen Beutel Platz, ideal für Zug und Flug.

10. **Kingdomino Duel**

Als Würfelspiel-Ableger baut ihr abwechselnd euer Königreich auf, indem ihr farbige Dominosteine auswürfelt und strategisch anlegt. Habt ihr eine zusammenhängende Landschaft aus Wäldern, Feldern und Wüsten, fließen am Ende die meisten Siegpunkte. Die minimalistische Box ist schnell verstaut und eignet sich perfekt für zwei Spieler unterwegs.

11. **Exploding Kittens**

Jede Runde entfernt ihr mit Aktionskarten Gefahr, bis jemand die explodierende Katze zieht – dann ist er raus. Doch mit taktischem Ausspielen von Ablenkungen oder Entschärfungskarten bleibt man gerne noch eine Runde länger dabei. Die witzigen Illustrationen und der schwarze Humor machen es zu einem spaßigen Party- und Reisehit.

12. **Sushi Go**

Beim Karten-Drafting wählt jeder gleichzeitig eine Karte aus seiner Hand, spielt sie, und reicht den Rest weiter – so entstehen Sets aus Sushi, die unterschiedliche Punkte

einbringen. Kombinationen wie „Wasabi plus Nigiri“ verdoppeln gar die Wertung, was für knifflige Entscheidungen sorgt. Dank kompakter Schachtel und rasanter Runden ist es ideal für kurze Pausen.

13. **Bohnanza**

In diesem Handelsspiel pflanzt ihr Bohnen an, um Punkte zu ernten, und feilscht geschickt mit den Mitspielern um begehrte Sorten. Pro Feld darf nur eine Bohnensorte angepflanzt werden, was für taktische Engpässe sorgt. Die Taschenedition macht aus dem kartenreichen Wirtschaftsspiel einen reisetauglichen Klassiker.

14. **Munchkin**

Parodistisch-überdreht zieht ihr los in seltsame Dungeons, metzelt Monster und raubt Schätze – während ihr geradewegs eure Mitspieler bekloppt. Karten wie „+5 auf Türsteher“ oder unerwartete Fallen garantieren chaotischen Spaß. Die zahlreichen Editionen bieten unzählige Themen, die sich jederzeit austauschen lassen.

15. **Perudo (Liar's Dice)**

Unter undurchsichtigen Bechern würfelt ihr heimlich Würfel und müsst anhand der Gebote eurer Gegner erraten, wie viele einer Zahl insgesamt gewürfelt wurden. Bluff und präzises Schätzen sind der Schlüssel zum Sieg. Ein Set aus Bechern und Würfeln passt problemlos in jede Reisetasche.

Top 15 Reisespiele für Kinder (6–12 Jahre, 2025)

1. **Triominos Junior**

Vereinfacht und bunt: Die Magnet-Steine zeigen Bilder statt Zahlen und lassen sich leicht aneinanderlegen, damit die Jüngsten Formen und Zahlen entdecken. Die kompakte Box sorgt dafür, dass unterwegs nichts verrutscht. Ideal, um spielerisch erste Legestrategien zu lernen.

2. **Dobble Kids**

Auf jeder runden Karte sind einfache, kindgerechte Symbole – und es gibt immer genau eins, das zwei beliebige Karten gemeinsam haben. Wer es als Erster benennt, gewinnt die Karte und sammelt Punkte. Die robusten Plättchen in der Metalldose halten auch wilde Kinderhände aus.

3. **Lotti Karotti**

Ein rasantes Hasenrennen: Häschen hüpfen den Hügel hinauf, doch in jedem Moment kann sich irgendwo ein Loch öffnen und ein Hase hineinfallen. Durch das Herausziehen von Bodenplatten verändert sich das Spielfeld dynamisch. Spannend und urkomisch zugleich, und alles passt in eine kleine Schachtel.

4. **SOS Affenalarm**

Pusten, balancieren und Geschick sind gefragt, damit die kunterbunten Affen nicht vom Baum fallen. Mit Sandsanduhr, Seilbaum und wackelnden Ästen bringt jedes Auf-und-Ab neuen Nervenkitzel. Das handliche Set ist schnell aufgebaut und garantiert hohe Lernkurve fürs Motorik-Training.

5. **Speed Cups**

Jeder Spieler erhält fünf farbige Becher und muss sie nach verdeckter Vorlage so schnell wie möglich stapeln. Farb- und Formenerkennung schulen die Wahrnehmung, während die Zeitmessung für Wettkampf-Atmosphäre sorgt. Die einzelnen Becher passen in eine flache Box, perfekt für unterwegs.

6. **Uno Junior**

Wie das klassische Uno, aber mit großen Symbolkarten und tierischen Motiven, die Vorschulkinder leicht erkennen können. Karten tauschen, Farben und Zahlen bedienen – und mit Spezialkarten das Geschehen aufmischen. Die robuste Plastikbox schützt das Kartenset auf allen Reisen.

7. **Meine große Tierwelt (HABA)**

In diesem Such- und Merkspiel ziehen Kinder Tierkarten aus einem Stoffbeutel und legen sie passend auf bunte Plättchen. Wer am meisten Tiere als erster entdeckt, gewinnt. Die weichen Plättchen und der Beutel sind besonders reisetauglich und fördern spielerisch Konzentration.

8. **Würfelzwerge**

Kleine Zwerge sollen zur Burg geführt werden – dazu würfelt ihr und rückt eure Figuren gemäß den Augenzahlen vor. Mit Magnetverschluss im Spielplan gleiten die Würfel nicht weg, selbst im holprigen Auto. Einfache Regeln, kurze Runden und knuffige Figuren machen es zum Dauerrenner bei Kindern.

9. **Kraken-Alarm**

Mit einer kleinen Krakenfigur und Magnetfischen geht ihr auf Unterwasser-Expedition: Wer zuerst die richtige Beute angelt, bekommt Punkte. Spannung pur, wenn die Krake plötzlich zuschnappt oder die Angel nicht greift. Das kompakte Set findet in jedem Rucksack Platz.

10. **Zicke Zacke Hühnerkacke – Reiseversion**

Auf dem bunten Spielfeld sammeln Hühner Federn, dürfen dabei aber nicht auf die glatte Fläche geraten, sonst kullern sie aus. Gedächtnis und Taktik sind gefragt, um die Reihenfolge der Felder zu merken. Kartenschachtel und Minispielfiguren passen perfekt ins Handgepäck.

11. **Mogel Motte**

Hier ist Schummeln ausdrücklich erlaubt: Jeder Spieler versteckt heimlich Karten unter dem Tisch, anstatt sie abzulegen. Nur die Wächter-Wanze darf kontrollieren, wer mogelt – wer erwischt wird, verliert Punkte. Ein echter Brüller, bei dem Kindergezeter garantiert ist.

12. **Kniffel (Reise)**

Fünf Würfel, ein Becher und ein lustiger Block mit Kategorien wie „Full House“ oder „Kniffel“ – alles in einer kleinen Kunststoffbox. Jeder würfelt und versucht, die besten Kombinationen zu erzielen. Das vertraute Würfelgefühl macht die Reisedition zum treuen Begleiter.

13. **Qwirkle (Reisedition)**

Sechs Formen in sechs Farben – aus 108 Holzsteinen legt ihr Reihen aus gleichen Symbolen oder Farben und sammelt Punkte. Die Regeln sind so simpel wie Domino, bieten aber genug Taktik für ältere Kinder. Die kleine Stofftasche schützt die Holzsteine beim Transport.

14. **Schiffe versenken (Reise)**

Zwei Klapp-Bretter mit Raster und Stiften, um Schiffe zu platzieren und Treffer einzutragen. Ein rundenbasiertes Ratespiel, bei dem man verborgene Flotten versenkt. Durch die kompakte Klappbox bleibt alles an Ort und Stelle, selbst auf holprigen Fahrten.

15. **Phase 10**

Dieses Kartenspiel führt euch durch zehn Phasen, in denen ihr verschiedene Kombinationen – Drillinge, Straßen, Farben – sammeln müsst, bevor ihr weiterschreitet.

Jede Runde bringt neue Herausforderungen und hält lange auf Reisen bei Laune. Mit 110 Karten und einfachen Regeln ist es ideal für längere Fahrten.