

Ajedrez Sin Límites

Componentes del proyecto:

1. Torneos Interclubes

- **Modalidad híbrida:** Organizar competencias que permitan la participación tanto en formato presencial como online, facilitando la inclusión de clubes de diferentes regiones geográficas.

- **Calendario de torneos:** Establecimiento de un calendario anual de torneos, permitiendo a los participantes prepararse y planificar su participación con antelación.

- **Premios y reconocimientos:** Implementación de premios y reconocimientos que fomenten la participación constante y el espíritu competitivo.

2. Intercambios educativos

- **Programa de maestros visitantes:** Facilitar un programa de intercambio entre instructores de diferentes clubes para ofrecer seminarios y talleres, enriqueciendo la experiencia de aprendizaje con diversas perspectivas.

- **Biblioteca de recursos compartidos:** Crear una biblioteca online accesible a todos los miembros, donde se puedan compartir guías, videos instructivos y análisis de partidas.

- **Seminarios web y talleres online:** Organizar regularmente eventos educativos online para que los jugadores y entrenadores compartan estrategias y aprendan nuevos enfoques del juego.

1. Torneos Interclubes

Planificación y organización:

- Establecimiento de fechas y locales:

Coordinar con los clubes para determinar las fechas y los locales físicos para los torneos presenciales, y establecer las plataformas para los torneos online. (Lichess.org)

- Reglamentos y categorías:

Definir reglamentos claros y categorías por edades y niveles para incluir a todos los jugadores, desde amateurs hasta profesionales.

- Sistema de inscripción:

Desarrollar un sistema de inscripción online fácil de usar para que los clubes puedan registrar a sus jugadores.

Recursos necesarios:

- Plataformas en línea confiables para ajedrez.(Lichess.org)
- Espacios físicos accesibles para encuentros. (A debatir)
- Personal para coordinar y supervisar los torneos. (Entre los colaboradores)

Pasos específicos:

- Coordinación logística para los eventos presenciales.

2. Intercambios Educativos

Desarrollo del programa:

- **Selección de instructores:** Identificar y seleccionar instructores con habilidades diversas y experiencia en enseñanza para participar en el programa de intercambios y talleres.

- **Planificación curricular:** Desarrollar un temario que abarque desde fundamentos básicos hasta estrategias avanzadas en ajedrez, asegurando que los contenidos sean adecuados para diferentes niveles.

Recursos necesarios:

- Plataforma online para la gestión y entrega de cursos y talleres.
- Material didáctico como tableros, piezas de ajedrez, software especializado y videos instructivos.
- Presupuesto para honorarios de instructores y costos de viaje para intercambios presenciales.

Pasos específicos:

- Creación de contenido educativo digital y videos por expertos.
- Implementación de un calendario de talleres y seminarios web.
- Organización de sesiones de intercambio en persona, con la logística necesaria para viajes y estancias.

Aclaración:

La propuesta es un modelo en el que se pueden cambiar cosas y mejorar. El contenido se debatirá en la primera reunión.