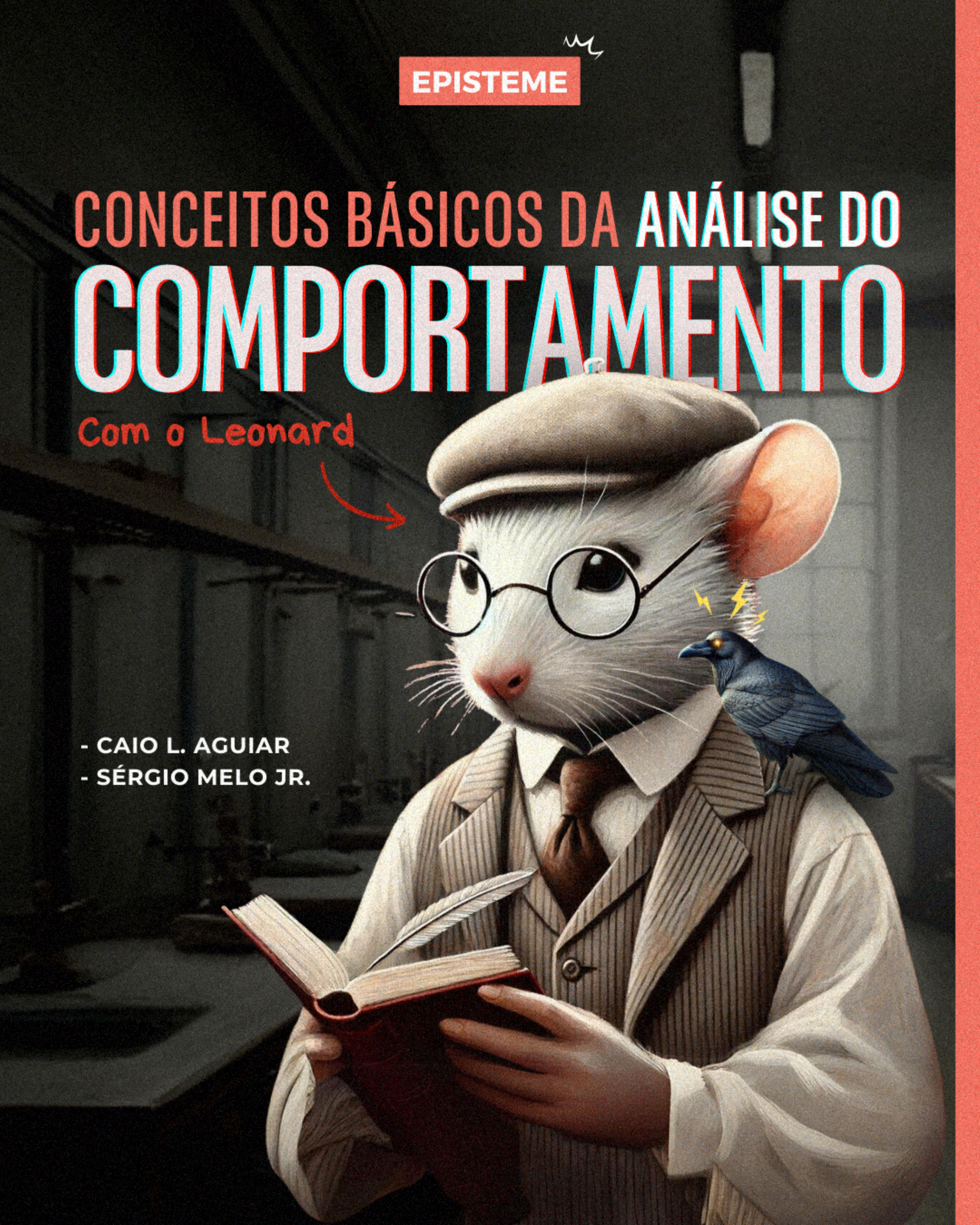
EPISTEME

CONCEITOS BÁSICOS DA ANÁLISE DO COMPORTAMENTO

Com o Leonard



- CAIO L. AGUIAR
- SÉRGIO MELO JR.

EPISTEME

A Análise do Comportamento é uma ciência cujo objeto de estudo é, como o próprio nome já indica, o comportamento.

Por meio dela, busca-se compreender o comportamento a partir de sua interação com o ambiente.

Comportamento

Relação entre os estímulos do ambiente e as respostas do individuo.

@episteme.lab

EPISTEME

Vamos entender isso na prática:

Ambiente

Tudo aquilo que pode afetar o comportamento
- Conjunto de estímulos.

Estímulo

Evento ambiental que afeta a resposta.

- Público: Corvo, barulho no arbusto
- Privado: Leonard já estava com o coração acelerado, pois havia discutido com o seu chefe

Resposta

Ações do individuo

- Público: Abaixar
- Privado: Pensar na rota de fuga

@episteme.lab

EPISTEME

O QUE ACONTECEU NESSA SITUAÇÃO?

Comportamento Reflexo Inato*

Não requer aprendizado

Vamos supor que, de forma inata, o barulho alto, do Corvo faz com que ***Leonard*** se abaixe e pense em fugir.

Estímulo ⟶ Resposta

*Esse reflexo é uma preparação mínima que o ***Leonard*** *(e todos da sua espécie)* têm para começar a interagir com o ambiente.

EPISTEME

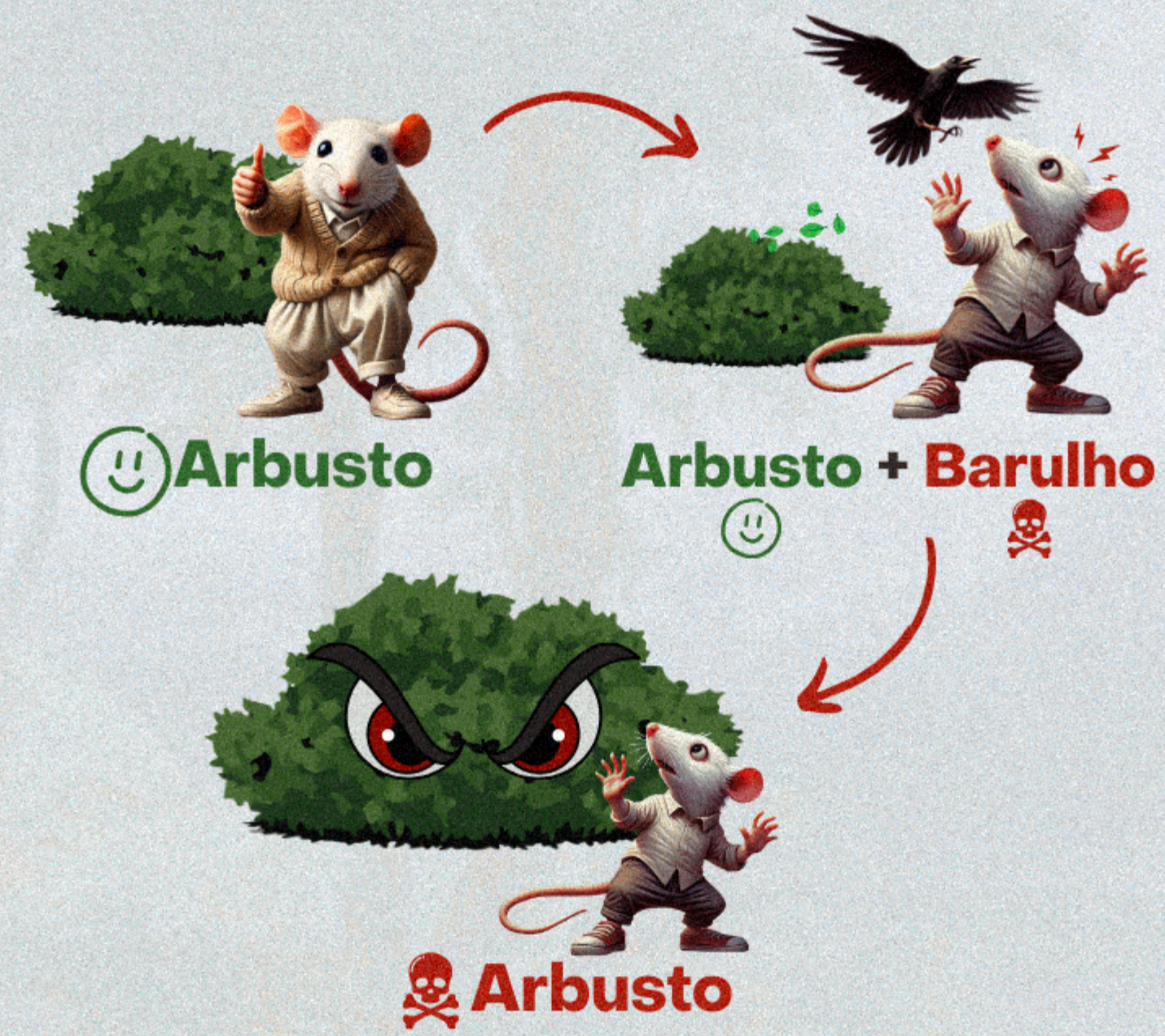
E QUAIS FORAM OS EFEITOS DESSE ATAQUE?

Condicionamento respondente

Comportamento Reflexo Aprendido

Após o susto, ***Leonard*** sentiu na pele um **“pareamento de estímulos”**.

O arbusto, que antes era visto como algo tranquilo, passou a ser visto como algo ameaçador, pois a qualquer momento, ele poderia ser atacado novamente.



EPISTEME

MAS, NÃO FOI SÓ ISSO:

Condicionamento operante

Controlado pelas consequências

Mais cedo, naquele dia, ***Leonard*** precisou escolher entre voltar para casa pelo caminho longo **(pela cidade)** ou pelo mais curto **(pelo bosque)**.

Nesse caso, Leonard escolheu cortar caminho pelo bosque

Antecedente → Resposta → Consequência

Desde então, ***Leonard*** pensa duas vezes antes de escolher o caminho do bosque.

em outras palavras

A probabilidade de ocorrência da resposta de cortar caminho, nesse contexto, foi diminuída graças à consequência desse comportamento.

@episteme.lab

EPISTEME

Consequências podem ter diferentes efeitos sobre o comportamento.

Consequências Reforçadoras

***Aumentam a probabilidade** de o comportamento acontecer novamente.*

C. R. Positivas

***Adição** de um estímulo reforçador ao ambiente*

***Ex:** Leonard **encontra um queijo** no caminho que escolheu.*

C. R. Negativas

***Retirada** de um estímulo aversivo do ambiente*

***Ex:** Leonard **evita a fumaça da rua** ao ir pelo bosque.*

@episteme.lab

EPISTEME

Precisamos analisar o efeito da consequência no comportamento para defini-la como reforço ou punição*

Consequências Punitivas

***Diminuem a probabilidade** de o comportamento acontecer novamente*

C. P. Positivas

***Adição** de um estímulo aversivo ao ambiente*

***Ex:** Leonard **é atacado** pelo Corvo.*

C. P. Negativas

***Retirada** de um estímulo reforçador do ambiente*

***Ex:** O Corvo **rouba o queijo** de Leonard.*

@episteme.lab

EPISTEME

Embora esses conceitos **pareçam simples**, eles possuem uma **complexidade** que vai além do que se pode abarcar em um simples recorte, como esse.

@episteme.lab