

Misión Oficial -Operación Pathfinder-

Fecha: 04-May-39 1515

Condición de Vuelo: 2 Plantillas de Nubes

Dificultad: B

Área: Sariff Desert

Los combates entre el Sawt y el Ejército Popular Mersiano en el Valle de Logos se han intensificado. Ya han sido varios los convoyes con ayuda humanitaria que han sido asaltados y los implicados en el conflicto se culpan mutuamente de los ataques.

La ONG Green Arms ha solicitado ayuda formal a la UAP. Un Escuadrón Privado volará escoltando el convoy y lo defenderá ante cualquier ataque.



Objetivos

Escuadrón: Asegurar la llegada al punto Alpha de al menos 3 unidades del convoy.

ANJ's: Atacar a los activos enemigos.

Vehículos Blindados: Desplazarse al punto Alpha.

Reglas

Tormentas de Arena: Al inicio de todos los Turnos de juego tira 1d6 y aplica el resultado de la siguiente tabla durante todo el Turno:

d6	Reglas
1 a 3	Tranquilo: No applies ninguna regla adicional
4 o 5	Tormenta leve: Cobertura para todas los ANJs en tierra.
6	Tormenta Violenta: No se pueden realizar disparos en tierra en Larga Distancia.

Refuerzos

Operación Pathfinder	
Turno 3	Turno 5
2 Tanques Ligeros (Posicionamiento Aleatorio)	2 J-10 Vigorous Dragon

Recompensa

32.000 Créditos