

# REGULAMENTO



**May 4th-11th, 2025**

**FUTBOL AMERICA** |

**elu**

Marketing agency



**E.C. BONFIM**



**COPA FUTAM – 2025  
I EDIÇÃO**

**REGULAMENTO GERAL**

Art. 1º - A “COPA FUTAM INTERNACIONAL” será realizada na categoria sub 17;

Art. 2º - O evento será realizado na cidade de São Joao Del Rei –MG, no período de 04 a 11 Maio de 2025.

Art. 3º - A “COPA FUTAM INTERNACIONAL” tem por objetivo desenvolver o intercâmbio sócio desportivo entre os clubes de distintos países, proporcionando entretenimento por meio da prática do futebol.

Art. 4º Este regulamento é o conjunto das disposições que regem a “COPA FUTAM INTERNACIONAL” e obriga os que com ele tenham relações à sua total obediência.

Art. 5º - A competição será realizada nas datas, horários e locais determinados pela organização da competição.

**I – DA PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES**

Art. 6º - NA “COPA FUTAM INTERNACIONAL” somente poderá participar as equipes com a respectiva categoria sub 17 (2008, 2009 e ate 3 jogadores 2007 desde que não tenha completado 18 anos ate a vigência do torneio).

Art. 7º - Poderão ser inscritos no máximo 20(Vinte) e mínimo de 15(quinze) atletas por equipe.

Art. 8º - As fichas de inscrições poderão ser contempladas até o dia 03/05/2025.

Art. 9º - Não será permitida troca de atletas na ficha de inscrição. Uma vez inscritos este atleta não poderá ser retirado da relação. Exceto em caso de lesão grave.

Art. 10º - Todas as equipes, ao inscreverem seus atletas, declaram que os mesmos apresentam condições para a pratica de atividade esportiva, e isentam a organização da “COPA FUTAM INTERNACIONAL” de ônus no caso de qualquer tipo de acidente que os atletas vierem a sofrer durante a realização do campeonato.



Art. 11º - Cada atleta só poderá participar por uma equipe na “COPA FUTAM INTERNACIONAL”

Art. 12º - Caso algum atleta realize sua inscrição por duas ou mais equipes, este estará automaticamente excluído da competição.

Art. 13º - As equipes deverão, obrigatoriamente, apresentar a carteira de identidade original de seus atletas, por ocasião da realização dos jogos. Na ausência deste documento, a identificação se dará por meio de apresentação do PASSAPORTE.

Art. 14º - As equipes deverão apresentar-se à organização com 30 (trinta) minutos de antecedência à sua respectiva partida, munido de relação de atletas, documentação para evitar o atraso das mesmas.

Art. 15º - A não condição de jogo de uma equipe acarretará na determinação do W x O, (3 x 0).

Art. 16º - Todas as equipes que forem penalizadas com 02 (dois) W x Os serão automaticamente desclassificadas da competição.

Art. 17º - Durante a realização dos jogos, após a verificação do documento de identidade individualmente, os mesmos ficarão na mesa até o final da partida para nova verificação caso haja necessidade.

Art. 18º - A não apresentação do documento incapacitará a participação do atleta na partida e a permanência na área do jogo.

## **II – DAS REGRAS**

Art. 19º - Os jogos serão disputados na categoria sub 17 em dois tempos de 30 (trinta) minutos com intervalo de 10 (dez) minutos.

Art. 20º - Cada equipe poderá relacionar para a partida no máximo 20 (vinte) atletas.

Parágrafo Único – As equipes deverão entregar as escalações oficiais com antecedência de 1 hora de cada partida a um membro destinado pela organização.

Art. 21º - Cada equipe deverá executar as substituições que forem necessárias durante o jogo.

Sub17 - Até 9 Substituições em 3 paradas.



Parágrafo Único – O número mínimo de atletas para começar ou continuar uma partida será de 07 (sete) atletas.

Art. 22º - O jogador de linha que substituir o goleiro deverá usar o uniforme adequado para a função, porém o número da camisa permanece o registrado em súmula no início do jogo.

Art. 23º - O uniforme dos jogadores consiste em camisas, calções, meiões, caneleiras e chuteiras de trava. Os jogadores de uma mesma equipe, exceto o goleiro, devem usar uniforme com o mesmo padrão de modelo, cor e com números de identificação nas camisas de fácil leitura.

Art. 24º - No caso de ambas as equipes se apresentarem para o jogo com uniformes de cores iguais ou semelhantes, a que estiver relacionado à esquerda da tabela dos jogos deverá fazer a troca do mesmo ou a equipe da esquerda terá a possibilidade de jogar de coletes.

### III – DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 25º - Na Primeira Fase será dividido em dois grupos de 4 equipes cada (Grupo A, formado por clubes brasileiros e Grupo B formado por clubes estrangeiros) onde as equipes do Grupo A jogam contra equipes do Grupo B, em turno único, classificando-se as 2 (duas) melhores colocadas em cada grupo, onde passará para a Semi final da serie **OURO** e as 2(duas) ultimas para semi final da serie **PRATA**.

Art. 26º - **Série Ouro** Nas partidas de SEMI FINAIS, jogaram em cruzamento olímpicos 1ºA X 2ºB e 1ºB X 2ºA, ao final que forem necessários a definição de uma equipe vencedora e a mesma encerra-se empatada, haverá as cobranças de 05 (cinco) penalidades máximas por equipe para definir um vencedor. Não havendo vencedor na primeira série, será cobrado 01 (um) pênalti alternado por equipe até sair o vencedor.

Art. 27º - **Série Ouro** Na partida da FINAL, jogarão em cruzamento VENCEDOR DO CONFRONTO JOGO 1 X VENCEDOR DO CONFRONTO JOGO 2, e ao final que forem necessários a definição de uma equipe vencedora e a mesma encerra-se empatada, haverá as cobranças de 05 (cinco) penalidades máximas por equipe para definir um vencedor. Não havendo vencedor na primeira série, será cobrado 01 (um) pênalti alternado por equipe até sair o vencedor.



**\*\*\* Iremos realizar a serie PRATA seguido os mesmos critérios da série Ouro, ou seja,**

Nas partidas de SEMI FINAIS, jogaram em cruzamento olímpicos 3ºA X 4ºB, 3ºB X 4ºA, ao final que forem necessários a definição de uma equipe vencedora e a mesma encerra-se empatada, haverá as cobranças de 05 (cinco) penalidades máximas por equipe para definir um vencedor. Não havendo vencedor na primeira série, será cobrado 01 (um) pênalti alternado por equipe até sair o vencedor.

Nas partidas de Semifinais, jogarão em cruzamento VENCEDOR DO CONFRONTO JOGO 3 X VENCEDOR DO CONFRONTO JOGO 4 e ao final que forem necessários a definição de uma equipe vencedora e a mesma encerra-se empatada, haverá as cobranças de 05 (cinco) penalidades máximas por equipe para definir um vencedor. Não havendo vencedor na primeira série, será cobrado 01 (um) pênalti alternado por equipe até sair o vencedor.

Art. 28º - As partidas de Semifinais e final seguiram definidas pela numeração dos jogos

#### **IV – DA PONTUAÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

Art.29º - Os resultados das partidas darão às equipes os seguintes números de pontos:

- a) Derrota – Zero ponto;
- b) Empate – Um ponto;
- c) Vitória – Três pontos.

Art. 30º - A classificação das equipes será determinada pelo número de pontos conquistados pelas mesmas.

Art. 31º - Em caso de empate, os critérios de desempate abaixo serão utilizados na seguinte ordem:

- 1) Maior número de vitórias;
- 2) Maior número de gols marcados;
- 3) Maior saldo de gols;
- 4) Menor número de gols sofridos;
- 5) Menor número de cartões vermelhos;
- 6) Menor número de cartões amarelos;
- 7) Sorteio.



## V – DA PREMIAÇÃO

Art. 32º - Ao final da “COPA FUTAM INTERNACIONAL” serão oferecidas as seguintes premiações:

- a) Troféu e medalhas para a equipe campeã.
- b) Troféu e medalhas para a equipe vice-campeã;
- c) Troféu para o artilheiro da competição;
- d) Troféu para o melhor goleiro.
- e) Troféu para Campeão da serie Prata

Parágrafo Único – Caso haja empate entre artilheiros e/ou melhor goleiro da COPA FUTAM no ato da cerimônia de encerramento, o troféu será entregue para o representante da equipe melhor colocada.

## VI – DA DISCIPLINA E DAS PENALIDADES

Art. 33º - Das infrações e sanções:

Parágrafo Único – Será utilizado o CBJD para os casos relativos à disciplina e penalidades. Porém prevalecerá o que dispuser neste regulamento em confronto ao código.

Serão utilizados durante as partidas cartões disciplinares:

- Amarelo – Advertência;
- Vermelho – Expulsão.
  
- Todos os atletas ou membros da comissão técnica que for punido com cartão vermelho cumprirá a automática.

Art. 34º - A aplicação de suspensão automática independe do resultado do julgamento a que for submetido o transgressor no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 35º - A quantidade de cartões recebidos independe da comunicação por parte da organização, sendo de responsabilidade exclusiva de cada equipe, o seu controle e cumprimento.

Art. 36º - A contagem de cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartões, não havendo possibilidade de o cartão vermelho anular o amarelo, já recebido na mesma ou em outro jogo da competição.



Art. 37º - O atleta que receber 02 (dois) cartões amarelos ou 01 (um) vermelho estará impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe, independente de julgamento.

Art. 38º - O atleta que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

Art. 39º - Os cartões aplicados aos participantes serão zerados ao final da 1ª fase ou fase de grupos.

Art. 40º - Para efeito de classificação todos os resultados de uma equipe desclassificada serão considerados W x O. Assim sendo todos os jogos da competição será 3 x 0 para o adversário, os gols para contagem da artilharia e os cartões aplicados na partida serão mantidos.

Art. 41º - A equipe que causar paralisação e/ou abandonar o jogo será considerado perdedor por W x O e estará sujeito ao julgamento.

Art. 42º - As causas da paralisação de uma partida serão analisadas, que aplicará as sanções cabíveis, baseadas no relatório do árbitro e ou mesário e delegado da partida que estiver presente.

Art. 43º - A equipe que utilizar atleta sem condições de jogo estará sujeito a julgamento e poderá perder os pontos da partida.

Art. 44º - Uma vez confirmada à irregularidade a equipe infratora irá a julgamento e os pontos da partida serão revertidos para seu adversário, sendo considerado o placar de 3 x 0.

Art. 45º - O atleta, dirigente, ou participante de uma equipe que tentar ou praticar atos de violência ou atos de cunho racial, contra equipe de arbitragem, membros da organização ou companheiro de equipe ou componente da equipe adversária não poderá entrar no local da partida e a equipe estará sujeita a julgamento.



## VI – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 46º - As equipes participantes da “COPA FUTAM INTERNACIONAL” concordam em autorizar o uso, por tempo indeterminado, de suas imagens, som de voz e nomes em filmes, vídeos, fotos, sites, anúncios em jornais e revistas, para a divulgação da competição.

Art. 47º - A participação de qualquer uma das equipes inscritas para este evento implica na aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.

Art. 48º - Para todos os efeitos legais, os participantes do “COPA FUTAM INTERNACIONAL” declaram que as informações transmitidas no ato das inscrições são legítimas, responsabilizando-se e isentando as empresas promotoras de qualquer reclamação ou demanda que porventura venha a ser apresentada em juízo ou fora dele.

Art. 49º - Todos os custos com transporte, medicamentos e outros, em caso de acidentes com atletas, torcedores e/ou outros, decorrentes da competição, correrão por conta das equipes participantes.

Art. 50º - Todas as solicitações feitas a Organização Da “COPA FUTAM INTERNACIONAL” devem ser enviadas e encaminhadas a organização por escrito e assinado por um dirigente devidamente autorizado.

Art. 51º - O clube ficará responsável por quaisquer danos ao patrimônio público o privado causado por seus atletas, dirigente ou torcedores com ressarcimento dos mesmos.

Parágrafo Único – O não cumprimento deste artigo implicará em que a equipe estará sujeito a julgamento.

Art. 52º - O departamento técnico do evento expedirá instruções que se fizerem necessárias à boa e fiel execução deste regulamento.

Art. 53º - Os casos omissos ou que venham gerar dúvidas serão resolvidos pelo Comitê Organizador do evento.

São João del Rei – MG, 04 de Março de 2025.