

Guía de Vibe Coding para Docentes



De la Idea a la Herramienta Propia

Perder el miedo a la tecnología y recuperar el control

Método: Programar charlando (Lenguaje Natural).

1. ¿Qué es el Vibe Coding?

Olvida la imagen del hacker y la pantalla negra.

Definición:

El Vibe Coding consiste en usar Inteligencia Artificial para crear software describiendo tu intención en español.

Para el docente significa:

Pasar de depender de hojas de Excel complejas o apps genéricas a crear tus propias herramientas a medida en una tarde de domingo.



2. La Regla de Oro: Arquitecto vs. Albañil

Bajo el marco de la **Evaluación Inteligente**, esta premisa es innegociable:

"La IA es el albañil, tú eres el arquitecto."

La IA construye:

Escribe el código, conecta bases de datos, diseña botones.

Tú decides:

Defines el propósito pedagógico y tomas las decisiones finales.



3. Ética del Código: Configuración Inicial

Antes de pedir una app, debemos definir los límites éticos.

Diseñamos herramientas para tener datos limpios que permitan **mejores decisiones humanas**, nunca para sustituir el juicio docente.

4. Roles Permitidos (Sí)

Tu aplicación debe actuar como:



El Analista de Evidencias

Agrupar errores frecuentes y aciertos.



El Detector de Patrones

Avisa de tendencias (baja/alza) en el rendimiento.



El Sintetizador

Resume grandes cantidades de datos brutos.

5. Roles Prohibidos (No)

Tu aplicación NUNCA debe ser:

El Juez

No debe tener un botón de "Aprobar/Suspender" automático.

El Etiquetador

Evita campos que inviten a diagnósticos clínicos (ej. "¿Es TDAH?").

 **Enfoque:** Solo conductas observables.

6. Aviso Crítico: Privacidad

Si usas herramientas en la nube (especialmente bases de datos reales):

Anonimización Radical

- Usa códigos: *Alumno A1, Estudiante B2*.
- Nunca uses nombres reales ni apellidos.
- Excepción: Entornos corporativos aprobados y protegidos por tu centro educativo.



7. Tu Caja de Herramientas: Comparativa

No todas las IAs sirven para lo mismo. Elige según tu "vibra" y necesidad:

01

Gemini

El Analista Visual (Nivel Iniciado).

02

Claude

El Arquitecto Lógico (Nivel Intermedio).

03

Lovable

El Constructor de Apps (Nivel Avanzado).

8. Herramienta 1: Gemini (El Visual)

Perfil: El Analista Rápido.

Mejor uso: Visualización de datos y prototipos veloces.

- **Punto fuerte:** "Modo Yolo" (Bypass Permissions). Hace cambios visuales al instante sin pedir permiso constante.
- **Caso de uso:** Tienes un CSV anónimo y quieres ver tendencias gráficas en segundos.
- **Coste:** Versión gratuita generosa.





9. Herramienta 2: Claude (El Lógico)

Perfil: El Cerebro Pedagógico.

Mejor uso: Diseño de rúbricas y lógica compleja.

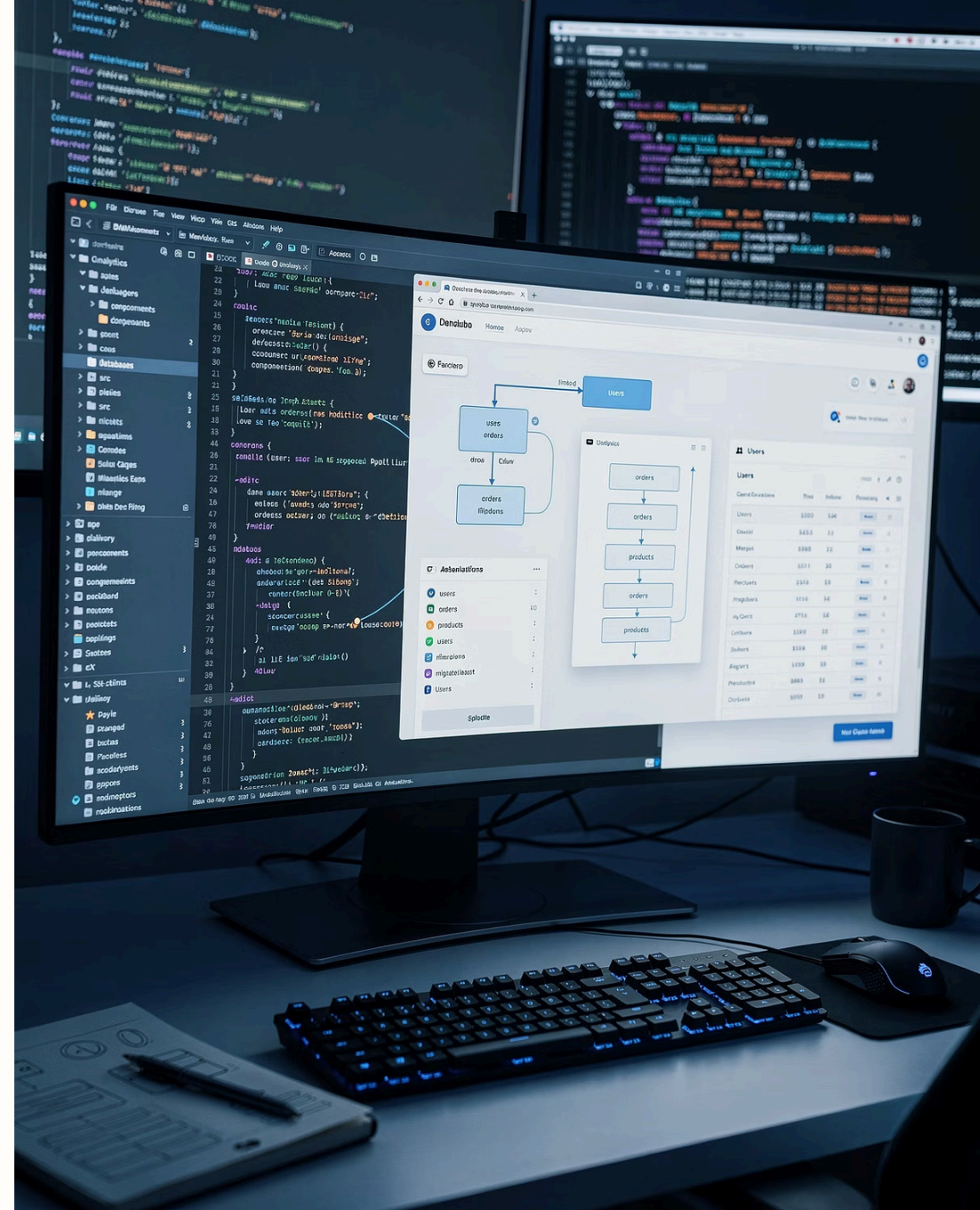
- **Punto fuerte:** Razonamiento profundo. Entiende instrucciones pedagógicas vagas y actúa como consultor.
- **Artifacts:** Permite ver una previsualización de la app en una ventana lateral.
- **Coste:** Versión gratuita (Sonnet 3.5) excelente pero con límite diario de mensajes.

10. Herramienta 3: Lovable (El Constructor)

Perfil: Full Stack Developer.

Mejor uso: Apps reales y persistentes.

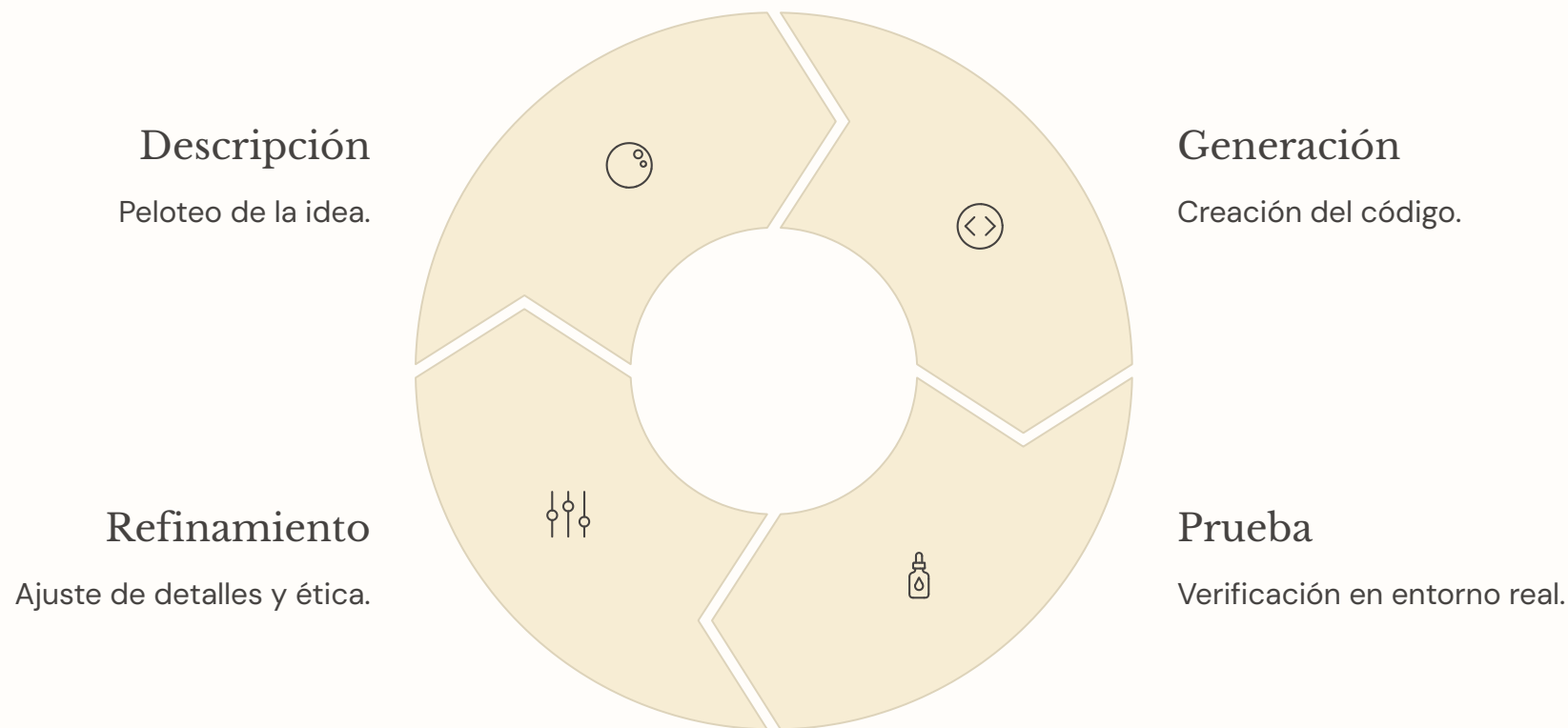
- **Punto fuerte:** Crea el Backend. Se conecta a bases de datos reales (Supabase) y escribe SQL por ti.
- **Diferencia clave:** Los datos no desaparecen al cerrar el chat; se guardan para todo el curso.
- **Coste:** Versión gratuita muy limitada (tipo demo). Para uso real requiere pago.



11. El Flujo de Trabajo: Ciclo de Creación

El Vibe Coding es una conversación iterativa, no magia instantánea.

El Ciclo:



12. Estrategia Ganadora para Docentes

Combina lo mejor de dos mundos:



Paso 1: El Arquitecto

(ChatGPT/Claude)

Úsalo para pensar. "Ayúdame a definir los campos para una app de observación basada en evidencias".



Paso 2: El Constructor

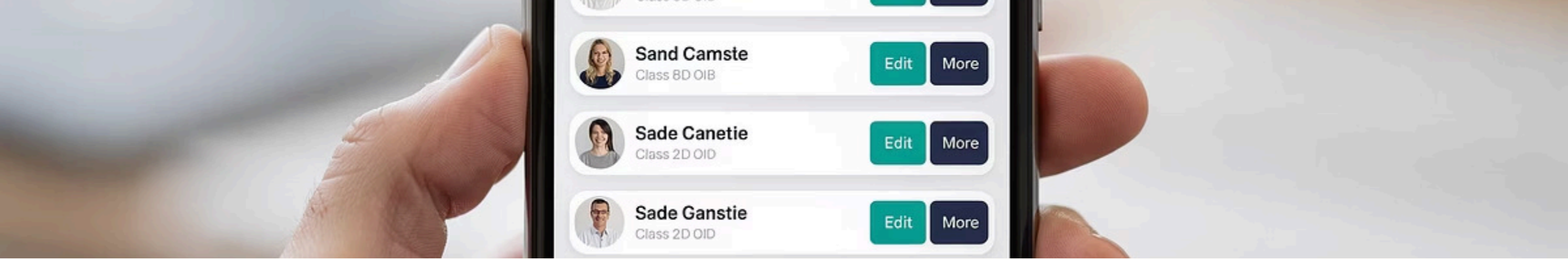
(Lovable)

Úsalo para ejecutar. Copia la estructura definida y dile: "Construye esta app ahora".

13. Práctica Guiada: "El Observador de Aula"

Objetivo:

Crear una herramienta web para registrar comportamientos en tiempo real desde el móvil, eliminando el papel y la subjetividad de la memoria.



14. Paso 1: El Prompt Inicial (El Saque)

Entra en Lovable y escribe:

"Crea una aplicación web sencilla para registrar evidencias de aprendizaje. Necesito una lista de alumnos (nombres ficticios) y tres botones para cada uno: 'Participa activamente', 'Formula preguntas', 'Ayuda a compañeros'. Al pulsar, guarda fecha y hora."

15. Paso 2: El Refinamiento Ético

Añadimos la capa pedagógica para evitar sesgos:

"Añade un campo de texto para notas cualitativas. IMPORTANTE: Pon un recordatorio visual que diga: '**Describe lo que ves, no lo que opinas**'. El sistema solo debe fomentar el registro de hechos observables."

📌 **Clave:** La ética se construye en cada detalle del diseño.

16. Paso 3: La Persistencia (Backend)

Hacemos que la herramienta sirva para todo el trimestre:

"Conecta esto a una base de datos Supabase. Necesito guardar el progreso histórico y un sistema de login simple para que solo yo pueda acceder a los datos."

Resultado Final

¿Qué has conseguido?

- Una **App Web** accesible desde tu móvil.
- Registro de **evidencias objetivas** con un clic.
- Un **panel de datos** histórico para final de trimestre.
- Todo ello creado **sin escribir una sola línea de código**.

Siguiente Paso

Tu reto para hoy:

1. Elige una tarea repetitiva (pasar lista, rúbrica de oralidad, control de material).
2. Describe su "vibra" y función en un párrafo.
3. Lánzalo a la IA.

¿Empezamos?