

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Glossaire

Acronymes	Significations
LFS	Ligue Francophone de Squash
CAD	Commission d'Arbitrage et de Discipline
CLFS	Championnat de la Ligue Francophone de Squash
CBI	Championnat de Belgique Individuel
CBJ	Championnat de Belgique Juniors
CBV	Championnat de Belgique Vétérans

Liste des versions

Version	Date	Modifications	Validé par
2025.01	13/03/2025	Version de base	CA

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

TABLE DES MATIERES

Article 1 : Généralités	3
Article 2 : Le Joueur	3
Article 3 : Le responsable du tournoi	4
Article 4 : Nombre maximum d'inscriptions	5
Article 5 : Élaboration des tableaux	6
1. Généralités :	6
2. Tableau classique à 8 joueurs	6
3. Tableau classique à 16 joueurs	7
4. Les tournois par catégories	9
5. Système des tableaux	9
Article 6 : Horaires	14
Article 7 : Prize-money	14

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Article 1 : Généralités

1. Les cercles qui souhaitent organiser un tournoi la saison suivante doivent rentrer leur demande avant le 30 juin pour bénéficier du tarif réduit.
2. Les coefficients de points pour les divers classements sont les suivants :
 - Semi- officiel : **0,5**
 - Normal : **1**
 - Prize-money entre 500€ et 999€ : **1,5**
 - Prize-money de minimum 1000€ : **2**
3. Le calendrier des tournois sera publié au plus tard le 15 août.
4. Il existe deux types de tournois : (par catégories et open)
5. Le montant de l'inscription est fixé librement par le club organisateur sans que le montant ne puisse dépasser 25€.
6. Les tournois tels que le CLFS, le CBI, le CBJ et le CBV font l'objet d'un règlement spécifique.
7. Il existe la possibilité d'ajouter des tournois en cours de saison (tarif non réduit) pour peu qu'il n'y ait pas un autre tournoi officiel organisé durant la semaine visée.
8. Le responsable du tournoi peut prendre la décision d'annuler la totalité du tournoi si, à la date de clôture des inscriptions, le nombre d'inscrits, toutes catégories confondues, est inférieur à seize.
9. Un tableau sera refait si une des quatre premières têtes de série de ce tableau se retire au moins vingt-quatre heures avant le premier match.

Article 2 : Le Joueur

1. Chaque joueur doit être en ordre d'affiliation à la LFS ou à la SQV.
2. Inscription : chaque joueur souhaitant participer à un tournoi officiel doit s'inscrire en ligne via SportyHQ.
3. Désinscription :

Avant la date de clôture des inscriptions : Aucune pénalité, le paiement ne sera pas exigé et aucun point ne sera perdu.

Après la date de clôture des inscriptions :

 - Le paiement de l'inscription reste dû.
 - Une perte de points sera appliquée au classement, sauf si un certificat médical est transmis dans les 48 heures suivant la désinscription.
 - Le responsable du tournoi peut décider d'exiger ou non le paiement de l'inscription.
4. Gestion des remplacements

Désinscription avant la publication des horaires :

 - Les tableaux seront réajustés en conséquence.
 - Si des joueurs figurent sur la liste d'attente, le premier de cette liste sera intégré au tournoi.

Version 2025.01	Approuvé par le CA le 13 mars 2025	Page 3 sur 17
-----------------	--	-----------------------------

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Désinscription après la publication des horaires :

- Un remplacement ne pourra avoir lieu que si un joueur de la liste d'attente peut s'insérer parfaitement dans la liste des têtes de série, en remplaçant directement la tête de série qui se désinscrit.
 - S'il n'existe pas de joueur correspondant, un bye sera ajouté.
5. Il est de la responsabilité des joueurs de s'informer de la date et de l'heure de leur premier match dans le tournoi.
 6. Tout junior participant à n'importe quel tournoi a l'obligation de porter des lunettes de protection ou masque de protection à chaque fois qu'il monte sur un court. Le non-respect de cette directive entraînera l'exclusion du joueur.
 7. En doubles, chaque participant doit porter des lunettes de protection ou un masque de protection à chaque fois qu'il monte sur un court. Le non-respect de cette directive entraînera l'exclusion de l'équipe.
 8. Obligations :
 - A son arrivée sur le lieu de la compétition, le joueur doit se présenter au responsable du tournoi.
 - Il doit s'acquitter de ses droits d'inscription avant son premier match.
 - Les joueurs, entre les jeux, doivent rester à portée de voix de l'arbitre.
 - Sauf cas de force majeure, l'absence du joueur à la remise des prix entraîne la perte de sa dotation, sauf avis contraire du responsable du tournoi.
 - Tout joueur a l'obligation de participer à l'ensemble des matchs programmés au début du tournoi.
 - Un joueur qui ne termine pas un match pour quelque raison que ce soit (blessure, crampes, saignement, ...) ne pourra pas jouer les matchs suivants, sauf avec l'accord du responsable du tournoi.

Article 3 : Le responsable du tournoi

1. Il est la plus haute autorité lors du déroulement d'un tournoi. Il est désigné par le club organisateur et son nom est communiqué à la LFS lors de l'inscription du tournoi au calendrier.
2. Il est responsable du bon déroulement de la compétition. Il supervise l'épreuve dans le respect des règles du jeu et de tous les règlements.
3. Il élabore le planning du tournoi dès la réception des tableaux élaborés par la LFS et publie ensuite les tableaux et les horaires sur le site SportyHQ.
4. Il peut participer au tournoi à condition qu'un remplaçant officie pendant ses matchs.
5. Détail de son rôle lors du tournoi :

Il doit s'efforcer :

 - De prévoir l'ensemble du matériel (réserver les terrains, plaques d'arbitrage, feuilles de matchs, stylos, balles, etc...)

Version 2025.01	Approuvé par le CA le 13 mars 2025	Page 4 sur 17
-----------------	--	-----------------------------

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

- D'anticiper les problèmes pour tenter de les éviter,
- D'agir avec fermeté et courtoisie,
- De contrôler la chronologie du tournoi,
- De désigner les arbitres,
- De noter les résultats sur les tableaux,
- De prévoir les contretemps et les longues durées de certains matchs.

Il doit :

- Prononcer les forfaits quand le retard d'un joueur, même justifié, provoque le ralentissement de l'épreuve ou compromet l'observation de l'équité sportive (un retard de dix minutes sera toléré lorsque le court est disponible). Dans tous les cas, le forfait sera prononcé au maximum trente minutes après l'heure programmée du match.
- Prononcer l'exclusion d'un joueur lorsque sa conduite le nécessite.
- Refuser une demande d'un joueur si elle doit porter préjudice aux autres concurrents ou nuire à la bonne marche de la compétition.
- Publier tous les résultats sur le site dès la fin du tournoi.
- Imposer aux juniors et aux joueurs de doubles de porter des lunettes de protection ou un masque de protection.

Article 4 : Nombre maximum d'inscriptions

1. Il est obligatoire de limiter le nombre d'inscriptions en fonction de la durée du tournoi et du nombre de courts disponibles.
2. Cette limite devra être indiquée dès l'inscription du tournoi au calendrier de la LFS et figurera clairement sur la page d'inscription du tournoi (SportyHQ).
3. Lorsque ce maximum est atteint, les nouvelles inscriptions seront mises sur une liste d'attente.
4. La date d'inscription du joueur au tournoi déterminera l'ordre de priorité dans cette liste d'attente.
5. En cas de désistement d'un joueur inscrit, le vide pourra être comblé en puisant dans cette liste d'attente.
6. Par défaut, la LFS utilisera le tableau ci-dessous :

Version 2025.01	Approuvé par le CA le 13 mars 2025	Page 5 sur 17
-----------------	--	-----------------------------

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

	1 soirée	2 soirées	1 jour	2 jours	1 soirée + 1 jour	1 soirée + 2 jours
Courts	Inscriptions maximales (recommandation)					
2	12	24	19	38	31	50
3	18	36	28	56	46	74
4	24	48	37	74	61	98
5	30	60	47	94	77	124
6	36	72	56	112	92	148
7	42	84	65	130	107	172
8	48	96	75	150	123	198

7. Le responsable du tournoi pourra, s'il le désire, dépasser cette limite maximale pour autant qu'il ne compromette pas le bon déroulement du tournoi.
8. Même en cas de dépassements du nombre théorique d'inscrits prévus, le responsable du tournoi est quand même tenu de respecter l'ensemble des règles de ce règlement (nombre de matchs par jour, temps de repos, etc...).

Article 5 : Élaboration des tableaux

1. Généralités :

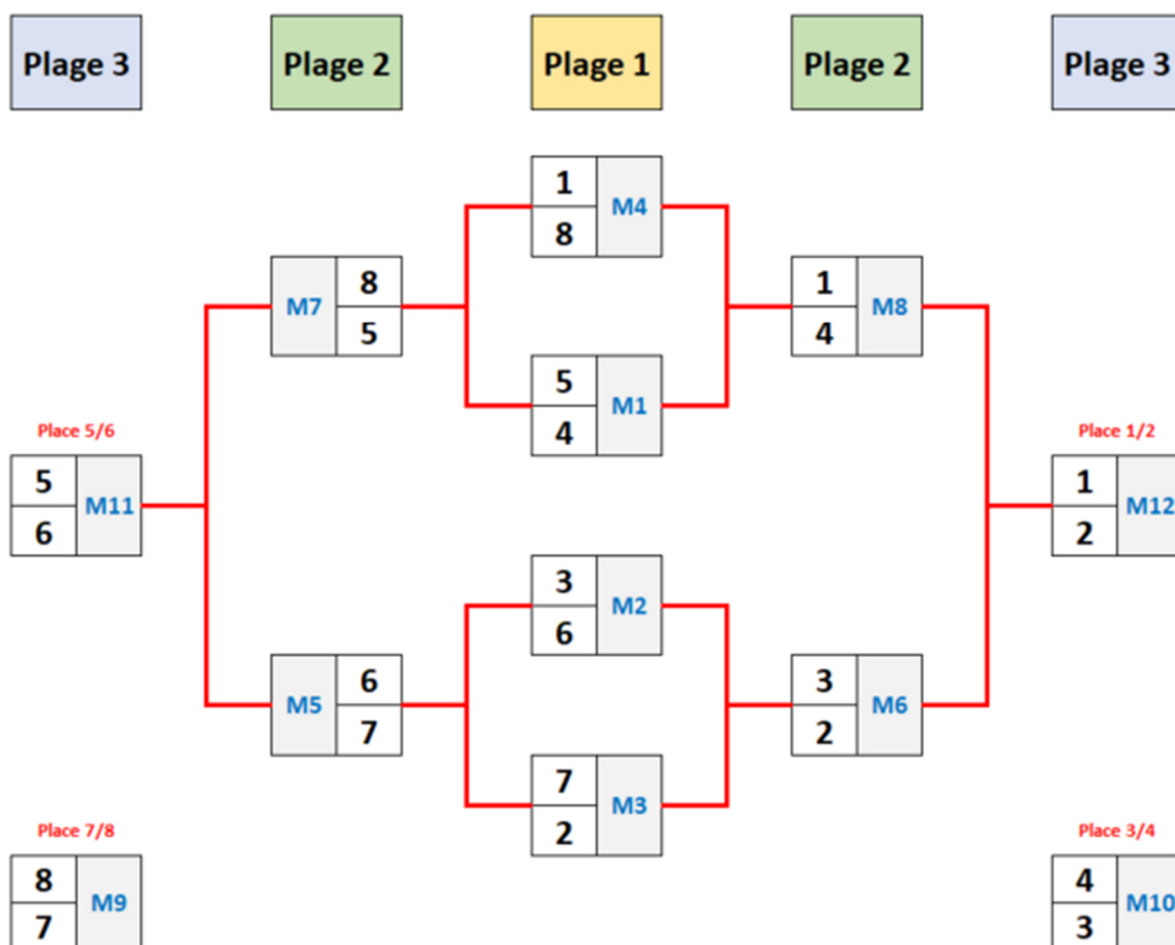
- Toutes les places prévues lors de la conception des tableaux devront se jouer. En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur accepte de participer à toutes ses rencontres. En cas de non-respect, ce dernier s'expose à des sanctions sportives.
- En cas de tableau « classique » incomplet, les emplacements les plus bas seront laissés vides ce qui signifie que les plus hautes têtes de séries bénéficieront de « bye ».
- L'ordre des têtes de série est désigné pour chaque tableau par le classement de SportyHQ pris le lendemain de la date de clôture des inscriptions.
- Les tableaux des tournois open sont faits par regroupement des joueurs en fonction de leurs points respectifs. Le découpage des tableaux sera fait par la LFS en accord avec le responsable du tournoi.
- Les tableaux des tournois par catégories sont fait en fonction des points du classement SportyHQ. Le calcul de la catégorie est fait suivant le tableau détaillé au point 4.

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Ligue Francophone de Squash	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

2. Tableau classique à 8 joueurs

Le total des positions des joueurs se rencontrant au premier tour doit toujours faire **9** et être placé impérativement dans l'ordre préétabli ci-dessous.

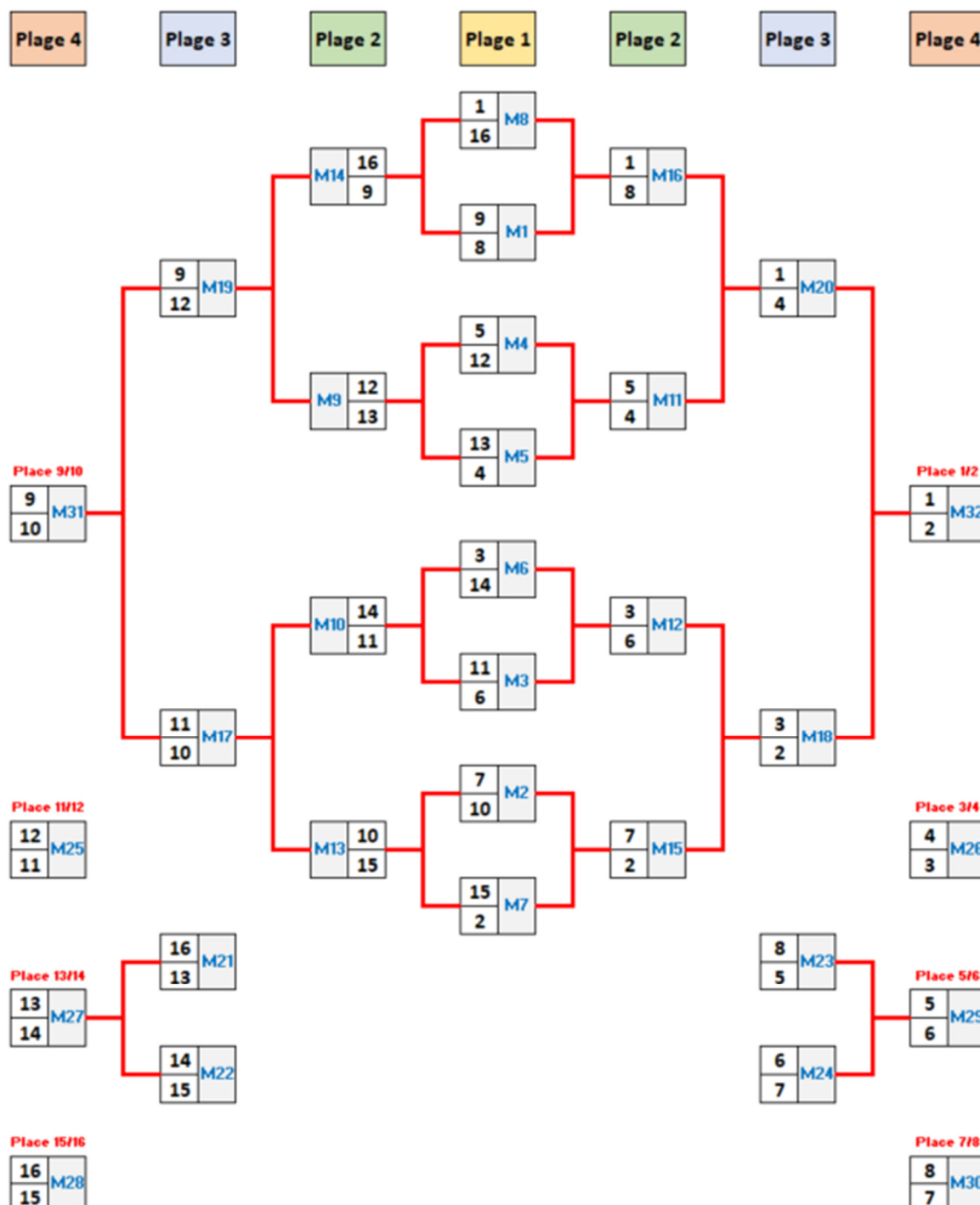


Nombre de joueurs	Nombre de matchs par joueur	Nombre total de matchs	Nombre de plages horaires
8	3	12	3

Ligue Francophone de squash	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

3. Tableau classique à 16 joueurs

Le total des positions des joueurs se rencontrant au premier tour doit toujours faire **17** et être placé impérativement dans l'ordre préétabli ci-dessous.



Ligue Francophone de Squash	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Nombre de joueurs	Nombre de matchs par joueur	Nombre total de matchs	Nombre de plages horaires
16	4	32	4

4. Répartition des têtes de série dans les poules

6 joueurs	
Groupe A	Groupe B
1	2
4	3
6	5
11	10

7 joueurs	
Groupe A	Groupe B
1	2
3	4
6	5
10	7
	18

8 joueurs	
Groupe A	Groupe B
1	2
3	4
6	5
8	7
18	18

9 joueurs	
Groupe A	Groupe B
1	2
4	3
6	5
8	7
19	10
	27

Groupe A	Groupe B	Groupe C
1	2	3
6	4	5
8	9	7
15	15	15

10 joueurs	
Groupe A	Groupe B
1	2
4	3
6	5
8	7
9	10
28	27

Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
7	6	8	5
8	8	9	10
		20	19

11 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
7	6	8	5
8	11	9	10
	8	20	19

Groupe A	Groupe B	Groupe C
1	2	3
6	5	4
7	9	8
14	10	11
	26	26

12 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
7	6	8	5
12	11	9	10
20	19	20	19

Groupe A	Groupe B	Groupe C
1	2	3
6	5	4
7	9	8
12	10	11
26	26	26

13 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
8	6	7	5
10	11	9	12
19	19	19	13
			34

Groupe A	Groupe B	Groupe C
1	2	3
5	6	4
9	7	8
11	10	12
26	25	13
		40

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

14 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
18	19	14	13
		34	34

15 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
18	15	14	13
	34	34	34

16 joueurs			
Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
34	34	34	34

5. Les tournois par catégories

Chaque joueur devra impérativement jouer la catégorie à laquelle il appartient :

Hommes			Dames		
Catégorie	Min	Max	Catégorie	Min	Max
A	1138	∞	A	900	∞
B	856	1137	B	600	1199
C	575	855	C	300	599
D	294	574	C4	0	299
D4	0	293			

5. Système des tableaux (Alternatives)

Système pour 3 joueurs

- Poule, deux matchs contre les deux adversaires.
- Chaque joueur a 4 matchs. Total de 6 matchs. 6 plages horaires.

Nombre de joueurs	Nombre de matchs par joueur	Nombre total de matchs
3	4	6

Système pour 4 joueurs

- Poule, trois matchs contre les trois adversaires.
- Chaque joueur a 4 matchs. Total de 6 matchs. 3 plages horaires.

Nombre de joueurs	Nombre de matchs par joueur	Nombre total de matchs
4	3	6

Système pour 5 joueurs

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

- Poule, quatre matchs contre les quatre adversaires.
- Chaque joueur a 4 matchs. Total de 10 jeux. 5 plages horaires.

Nombre de joueurs	Nombre de matchs par joueur	Nombre total de matchs
5	4	10

Système pour 6 joueurs

- 6A Deux Poules de 3, puis 1:1, 2:2, 3:3
- 6B Deux Poules de 3, puis ½ finales croisées et finale (places 1 à 4) et playoff pour 5-6
- 6C Un Poule

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
6A	6			9	4
6B	2	4		11	5
6C			6	15	5

Système pour 7 joueurs

- 7A Deux Poules de 3&4, puis 1:1, 2:2, 3:3
- 7B Deux Poules de 3&4, puis ½ finales croisées et finale (places 1 à 4) 1-4 et Poule pour 5-7
- 7C Deux Poules de 3&4, puis Poule 1-4 et Poule pour 5-7

Dans les systèmes 7B et 7C, le Poule B # 3 et le Poule B # 4 se sont joués dans le Poule B. Soit ils peuvent jouer à nouveau dans le Poule 5-7 ou le résultat de leur match dans la première phase est inscrit deux fois.

Dans le système 7C, les résultats A # 1vA # 2, B # 1vB # 2, A # 3vA # 4 et B # 3vB # 4 de la première phase sont entrés deux fois.

La différence entre les systèmes 7B et 7C est que 7C garantit qu'aucun joueur ne joue l'un contre l'autre deux fois et que 7B garantit une finale avec un gagnant et un finaliste. Si A1vB1 est programmé comme dernier match de 7C, alors cela décidera toujours du vainqueur du Poule.

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
7A	4	3		12	4
7B		5	2	15 ou 16	5 ou 6
7C		5	2	15 ou 16	5 ou 6

SYSTÈME POUR 8 JOUEURS

- 8A Monrad (toutes les places jouées)
- 8B Deux Poules de 4, puis 1:1, 2:2, 3:3, 4:4
- 8C Deux Poules de 4, puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (places 1 à 4) 1-4 et 5-8
- 8D Deux Poules de 4, puis Poule 1-4 et 5-8

Dans le système 8D, les résultats A # 1vA # 2, B # 1vB # 2, A # 3vA # 4 et B # 3vB # 4 de la première phase sont entrés deux fois.

La différence entre les systèmes 8C et 8D est que 8D garantit qu'aucun joueur ne joue l'un contre l'autre deux fois et que 8C garantit une finale avec un vainqueur et un finaliste. Si A1vB1 est programmé comme dernier match de 8D, alors cela décidera toujours du vainqueur du Poule.

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
8A	8			12	3
8B		8		16	4
8C			8	20	5
8D			8	20	5

Système pour 9 joueurs

- 9A Deux Poules de 4&5, puis 1:1, 2:2, 3:3, 4:4
- 9B Trois Poules de 3, puis 1-3, 4-6, 7-9

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
9A		5	4	20	7
9B		9		18	6

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Système pour 10 joueurs

- 10A Quatre Poules de 2,2,3,3, puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (places 1 à 4), $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (places 5-8) plus Playoff pour 9-10
- 10B Quatre Poules de 2,2,3,3, puis $\frac{1}{4}$ finales, $\frac{1}{2}$ finales et finale (place 1 à 8) 1-8 plus Playoff pour 9-10
- 10C Deux Poules de 5, puis 1:1, 2:2, 3:3, 4:4, 5:5

Système	Total de matchs	Plages horaire
10A	17	5
10B	21	6
10C	25	7

Système pour 11 joueurs

- 11A Quatre Poules de 2,3,3,3, puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (place 1 à 4), $\frac{1}{4}$ finales, $\frac{1}{2}$ finales et finale (place 1 à 8) plus Playoff pour 9-11
- 11B Quatre Poules de 2,3,3,3, puis $\frac{1}{4}$ finales, $\frac{1}{2}$ finales et finale (place 1 à 8) plus Poule pour 9-11
- 11C Trois Poules de 3,4,4, puis trois Poules 1-3, 4-6, 7-9 plus playoff pour 10-11

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
11A	2	9		21	6
11B		5	6	25	6
11C		5	6	25	6

SYSTÈME POUR 12 JOUEURS

- 12A Qualification avec 8 joueurs, puis Monrad 1-8 (toutes les places jouées) et Poule 9-12
- 12B Quatre Poules de 3,3,3,3 puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (place 1 à 4), 5-8 et 9-12
- 12C Quatre Poules de 3,3,3,3 puis $\frac{1}{4}$ finales, $\frac{1}{2}$ finales et finale (place 1 à 8) et Poule pour 9-12
- 12D Trois Poules de 4,4,4 puis 4 Poules 1-3, 4-6, 7-9, 10-12

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
12A	4	8		22	4
12B		12		24	5
12C			12	30	6
12D			12	30	6

SYSTÈME POUR 13 JOUEURS

- 13A Qualification avec 10 joueurs, puis Monrad 1-8 (toutes les places jouées) et Poule 9-13
- 13B Quatre Poules de 3,3,3,4 puis *½ finales croisées et finale (places 1 à 4, places 5 à 8 et places 9 à 12)*
- 13C Quatre Poules de 3,3,3,4 puis *¼ finales, ½ finales et finale (place 1 à 8)* et Poule pour 9-12
- 13D Quatre Poules de 3,3,3,4 puis *¼ finales, ½ finales et finale (place 1 à 8)* et Poule pour 9-13
- 13E Trois Poules de 4,4,5 puis quatre Poules 1-3, 4-6, 7-9, 10-12

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Joueurs à 6 matchs	Total de matchs	Plages horaire
13A	3	5	5		27	6
13B	1	9	3		27	5
13C	1		9	3	33	6
13D			6	7	36	8
13E		1	8	4	34	8

SYSTÈME POUR 14 JOUEURS

- 14A Monrad (toutes les places jouées)
- 14B Quatre Poules de 3,3,4,4 puis *½ finales croisées et finale (places 1 à 4, places 5 à 8 et places 9 à 12)* et playoff pour 13-14
- 14C Quatre Poules de 3,3,4,4 puis KO 1-8, 9-14

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Joueurs à 6 matchs	Total de matchs	Plages horaire
14A	6	8			25	4
14B		8	6		31	5
14C		0 - 2	6 - 10	4 - 6	38	6

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

SYSTÈME POUR 15 JOUEURS

- 15A Monrad (toutes les places jouées)
- 15B Quatre Poules de 3,4,4,4 puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale (places 1 à 4, places 5 à 8 et places 9 à 12) et Poule 13-15
- 15C Quatre Poules de 3,4,4,4 puis Monrad (toutes les places jouées places 1 à 8 et places 9 à 15)

Système	Joueurs à 3 matchs	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Joueurs à 6 matchs	Total de matchs	Plages horaire
15A	4	11			28	4
15B		3	12		36	6
15C		0 – 1	9 - 10	6 - 7	42	6

SYSTÈME POUR 16 JOUEURS

- 16A Monrad (toutes les places jouées)
- 16B Quatre Poules de 4,4,4,4 puis $\frac{1}{2}$ finales croisées et finale places 1 à 4, places 5 à 8 et places 9 à 12 et places 13 à 16

Système	Joueurs à 4 matchs	Joueurs à 5 matchs	Total de matchs	Plages horaire
16A	16		32	4
16B		16	40	5

Article 6 : Horaires

1. L'ensemble des horaires est établi par le responsable du tournoi.
2. Le nombre maximum de matchs par jour et par catégorie est plafonné à trois.
3. Le nombre maximum de matchs par jour est augmenté d'un lors des compétitions qui se déroulent en deux jeux gagnants (au meilleur des 3 jeux).
4. La récupération entre les matchs est de minimum deux heures (entre le début du match d'un joueur et sa rentrée sur le court pour le match suivant)
5. La récupération peut être réduite à nonante minutes lorsque les matchs se jouent en deux jeux gagnants.
6. Ce temps de récupération peut être réduit, à la discrétion du responsable du tournoi avec l'accord des deux joueurs.
7. Il incombe aux joueurs de se renseigner sur le jour et l'heure de leurs matchs.

Version 2025.01	Approuvé par le CA le 13 mars 2025	Page 16 sur 17
-----------------	---------------------------------------	----------------

	Ligue Francophone de Squash ASBL
	Sportifs
	Tournois classiques

Article 7 : Prize-money

1. Si le prize-money est réparti sur plusieurs tableaux, la valeur totale attribuée à chacun d'entre eux doit être clairement spécifiée à l'inscription du tournoi.
2. Le coefficient du tournoi est fixé par la valeur totale du prize-money.
3. Si un prize-money est prévu pour le premier tableau d'un tournoi, il devra obligatoirement être alloué, peu importe le nombre de joueurs dans le tableau ou le niveau des joueurs de ce tableau.
4. La clef de répartition est fixée comme suit :

POSITION	POURCENTAGE
Vainqueur	30,00%
Finaliste	20,00%
Troisième	15,00%
Quatrième	10,00%
5/6	7,50%
7/8	5,00%

- Cette clef de répartition n'est obligatoire que pour les prize-money de minimum 500€ (par tableau). Tout montant inférieur peut être adapté librement par le responsable du tournoi.
- Un tournoi avec un prize-money garanti (sans condition d'un minimum de participants) de minimum 1000€ sera prioritaire en cas de conflit de dates.
- Le montant global de ce Prize-Money pourra être modifié à la hausse par le responsable du tournoi mais jamais à la baisse.
- La LFS ne peut, en aucun cas, être rendue responsable du non-paiement du Prize-Money annoncé par l'organisateur. Elle ne peut être astreinte en aucun cas à pallier la défection du paiement prévu. Des sanctions administratives et/ou pécuniaires pourront être décidées par la CAD envers le club organisateur.
- A la demande du responsable du tournoi, les joueurs devront signer le reçu 281.50 indiquant le montant de la dotation perçue si celle-ci excède le plafond légal de 250€ (arrêté royal publié au Moniteur belge le 26 avril 2022).
- Un joueur qui déclare forfait ne recevra pas la dotation à laquelle il aurait pu prétendre.