

Πρόκληση Καινοτομίας

Κατηγορία Ικανοτήτων: Δεξιότητες Παραγωγικότητας

Περιγραφή:

Αυτή η δραστηριότητα προκαλεί τους συμμετέχοντες να αναπτύξουν μια δημιουργική λύση σε ένα πραγματικό πρόβλημα, προάγοντας δεξιότητες όπως η δημιουργικότητα, η καινοτομία και η λήψη αποφάσεων.

Κατηγορίες δραστηριότητας:

Ομαδική, Δια ζώσης ή Διαδικτυακή, Χρειάζεται Πολύ Προετοιμασία, Εύκολη Υλοποίηση, Μοναδική Συνεδρία, Απαιτεί Εξοπλισμό

Κύριες Δεξιότητες που Εμπλέκονται:

Δημιουργικότητα, Καινοτομία, Ηγεσία

Άλλες Δεξιότητες (Διαφορετική Κατηγορία):

Επίλυση Προβλημάτων, Ομαδική Συνεργασία, Λήψη Αποφάσεων

Απαιτούμενα Υλικά και Πρακτικά Ζητήματα:

- Ένα πραγματικό πρόβλημα ή σενάριο σχετικό με τους συμμετέχοντες
- Υλικά για καταιγισμό ιδεών και δημιουργία πρωτοτύπων (π.χ., χαρτί, μαρκαδόροι, χαρτόνι, ψηφιακά εργαλεία)
- Πρόσβαση σε υλικό έρευνας ή στο διαδίκτυο
- Χρονόμετρο
- Λίστα με πραγματικά προβλήματα/σενάρια (βλ. παράρτημα)

Εκτιμώμενη διάρκεια:

90 λεπτά

Περιγραφή της δραστηριότητας:

Βήμα 1: Ο συντονιστής παρουσιάζει ένα πραγματικό πρόβλημα ή σενάριο (βλ. παράρτημα) που απαιτεί μια καινοτόμο λύση. Οι συμμετέχοντες χωρίζονται σε μικρές ομάδες των 4–6 ατόμων και αναλαμβάνουν την αποστολή να αναπτύξουν μια δημιουργική λύση εντός καθορισμένου χρόνου.

Βήμα 2: Οι ομάδες κάνουν καταιγισμό ιδεών για πιθανές λύσεις, αξιοποιώντας τη δημιουργικότητα και τις δεξιότητές τους στην καινοτομία. Μπορούν να χρησιμοποιήσουν



το διαδίκτυο ή άλλους πόρους για να ερευνήσουν υπάρχουσες λύσεις και να δημιουργήσουν νέες ιδέες. Ενθαρρύνονται να σκέφτονται έξω από το κουτί και να εξετάζουν διάφορες προσεγγίσεις.

Βήμα 3: Κάθε ομάδα επιλέγει την καλύτερη ιδέα της και ξεκινά να δημιουργεί ένα πρωτότυπο ή λεπτομερές σχέδιο. Αυτή η φάση δίνει έμφαση στη λήψη αποφάσεων, καθώς οι συμμετέχοντες πρέπει να αποφασίσουν ποιες ιδέες θα προωθήσουν και πώς θα κατανείμουν τον χρόνο και τους πόρους τους.

Βήμα 4: Οι ομάδες παρουσιάζουν τις λύσεις τους στη μεγαλύτερη ομάδα ή σε μια επιτροπή κριτών. Εξηγούν τη διαδικασία λήψης αποφάσεων, την καινοτομία πίσω από τη λύση τους, και πώς διαχειρίστηκαν τον χρόνο και τους πόρους τους. Η συνεδρία ολοκληρώνεται με ανατροφοδότηση και συζήτηση για τα δυνατά σημεία και τις αδυναμίες κάθε λύσης.

Ερωτήσεις αναστοχασμού

- Ποιες ήταν οι βασικές προκλήσεις που αντιμετωπίσατε κατά τη διαδικασία καινοτομίας; Πώς τις ξεπέρασε η ομάδα σας;
- Πώς αποφάσισε η ομάδα σας την τελική ιδέα για ανάπτυξη; Ποιοι παράγοντες επηρέασαν τη διαδικασία λήψης αποφάσεων;
- Με ποιους τρόπους η λύση της ομάδας σας απέδειξε δημιουργικότητα και καινοτομία; Υπάρχουν πτυχές της λύσης που θα θέλατε να βελτιώσετε ή να αναπτύξετε περαιτέρω;
- Πώς διαχειρίστηκε η ομάδα σας την ηγεσία και τη συνεργασία κατά τη διάρκεια της δραστηριότητας; Υπήρξαν στιγμές όπου η ηγεσία ήταν ιδιαίτερα σημαντική;
- Πώς μπορούν οι δεξιότητες που εξασκήσατε σε αυτή την πρόκληση να εφαρμοστούν σε πραγματικές καταστάσεις ή μελλοντικά έργα; Τι μάθατε για τις δικές σας δυνάμεις σε αυτούς τους τομείς;
- Πώς επηρέασε η ανατροφοδότηση από την παρουσίαση την κατανόησή σας για τα δυνατά σημεία και τις αδυναμίες της λύσης σας;



Σενάρια

Περιβαλλοντική Βιωσιμότητα

- **Πρόβλημα:** Τα πλαστικά απόβλητα κατακλύζουν τον πλανήτη, ρυπαίνοντας τους ωκεανούς και βλάπτοντας την άγρια ζωή.
- **Αποστολή:** Σχεδιάστε μια καινοτόμο λύση για τη μείωση των πλαστικών αποβλήτων στην τοπική σας κοινότητα.

Ψυχική Υγεία των Νέων

- **Πρόβλημα:** Η ψυχική υγεία των νέων είναι ένα αυξανόμενο ζήτημα, με προβλήματα όπως άγχος, κατάθλιψη και στρες να γίνονται όλο και πιο διαδεδομένα.
- **Αποστολή:** Δημιουργήστε μια εκστρατεία, εργαλείο ή πόρο για την προώθηση της ψυχικής ευημερίας των νέων στο σχολείο ή την κοινότητά σας.

Ψηφιακός Αλφαριθμητισμός και Εκφοβισμός στον Κυβερνοχώρο

- **Πρόβλημα:** Πολλοί νέοι αντιμετωπίζουν εκφοβισμό και παρενόχληση στο διαδίκτυο.
- **Αποστολή:** Δημιουργήστε μια εκπαιδευτική πρωτοβουλία ή πλατφόρμα που να βοηθά τους συνομηλίκους σας να περιηγούνται με ασφάλεια στο διαδίκτυο, να βελτιώνουν τον ψηφιακό τους αλφαριθμητισμό και να αντιμετωπίζουν τον εκφοβισμό στον κυβερνοχώρο.

Προετοιμασία για την Κλιματική Αλλαγή

- **Πρόβλημα:** Η κλιματική αλλαγή προκαλεί συχνότερα και σοβαρότερα καιρικά φαινόμενα. Η κοινότητά σας δεν έχει ακόμη προετοιμαστεί για αυτές τις αλλαγές.
- **Αποστολή:** Προτείνετε ένα έργο ή στρατηγική που να βοηθά την κοινότητά σας να γίνει πιο ανθεκτική στις επιπτώσεις της κλιματικής αλλαγής.

Πρόσβαση στην Εκπαίδευση

- **Πρόβλημα:** Πολλοί μαθητές σε όλο τον κόσμο δεν έχουν πρόσβαση σε ποιοτική εκπαίδευση λόγω οικονομικών εμποδίων, γεωγραφικής τοποθεσίας ή άλλων προκλήσεων.
- **Αποστολή:** Αναπτύξτε μια λύση που να διασφαλίζει ότι περισσότεροι νέοι έχουν πρόσβαση σε εκπαιδευτικούς πόρους και ευκαιρίες.

