

El repte de la innovació

Categoria de competències: Habilitats de productivitat

Descripció:

Aquesta activitat desafia els participants a desenvolupar una solució creativa a un problema del món real, fomentant les habilitats de creativitat, innovació i presa de decisions.

Categories de l'activitat:

En grup, presencial o en línia, requereix molta preparació, fàcil de posar en pràctica, sessió única, requereix material.

Principals competències desenvolupades:

Creativitat, Innovació, Lideratge

Altres competències (categoria diferent):

Resolució de problemes, Treball en equip, Presa de decisions

Recursos necessaris i consideracions pràctiques:

Un problema o escenari del món real rellevant per als participants, materials per a la pluja d'idees i la creació de prototips (per exemple, paper, retoladors, cartolina, eines digitals), accés a materials de recerca o Internet, un cronòmetre, llista de problemes/escenaris del món real (annex).

Durada estimada:

90 minuts

Descripció de l'activitat:

Pas 1: El monitor presenta un problema o escenari del món real (vegeu l'annex) que requereix una solució innovadora. Els participants es divideixen en grups petits de 4-6 persones i se'ls encarrega que desenvolupin una solució creativa en un termini determinat.

Pas 2: Els grups realitzen una pluja d'idees sobre possibles solucions, recorrent a la seva creativitat i capacitats d'innovació. Poden utilitzar Internet o altres recursos per investigar solucions existents i generar idees noves. Se'ls anima a pensar amb originalitat i a considerar diversos enfocaments.

Pas 3: Cada grup selecciona la seva millor idea i comença a crear un prototip o un pla detallat. En aquesta fase es posa èmfasi en la presa de decisions, ja que els



participants han de triar quines idees perseguir i com assignar-ne el temps i els recursos.

Pas 4: Els grups presenten les seves solucions al grup en conjunt oa un jurat. Expliquen el procés de presa de decisions, la innovació que hi ha darrere de la seva solució i com han gestionat el seu temps i els seus recursos. La sessió conclou amb comentaris i debats sobre els punts forts i febles de cada solució.

Preguntes de reflexió:

Quins van ser els principals reptes què es van enfrontar durant el procés d'innovació? Com els va superar el teu grup?

Com va decidir al teu grup la idea final a desenvolupar? Quins factors van influir en el procés de presa de decisions?

De quina manera demostra la solució del teu grup, la creativitat i la innovació? Hi ha aspectes de la teva solució que t'agradaria millorar o desenvolupar-ne més?

Com va gestionar el teu grup el lideratge i col·laboració durant l'activitat? Hi va haver moments en què el lideratge va ser especialment important?

Com es poden aplicar les habilitats que has practicat durant aquest repte a situacions de la vida real o futurs projectes? Què has après sobre els teus punts forts en aquestes àrees?

Com van influir els comentaris de la presentació a la teva comprensió dels punts forts i febles de la teva solució?



Escenaris

1. Sostenibilitat mediambiental

- *Problema:* Els residus plàstics estan saturant el planeta, contaminant els oceans i danyant la biodiversitat.
- *Tasca:* Dissenya una solució innovadora per reduir els residus plàstics a la teva comunitat local.

2. Salut mental dels joves

- *Problema:* La salut mental dels joves és una preocupació creixent, amb problemes com l'ansietat, la depressió i l'estrès cada cop més freqüents.
- *Tasca:* Crea una campanya, eina o recurs per promoure el benestar mental entre els joves de la teva escola o comunitat.

3. Alfabetització digital i ciberassetjament

- *Problema:* Molts joves s'enfronten al ciberassetjament i a l'abús en línia.
- *Tasca:* Crea una iniciativa o plataforma educativa per ajudar els teus companys a navegar per Internet de manera segura, millorar l'alfabetització digital i combatre el ciberassetjament.

4. Preparació per al canvi climàtic

- *Problema:* El canvi climàtic està provocant fenòmens meteorològics més freqüents i greus. La vostra comunitat encara no s'ha preparat per a aquests canvis.
- *Tasca:* Idea un projecte o estratègia per ajudar la teva comunitat a ser més resistent als efectes del canvi climàtic.

5. Accés a l'educació

- *Problema:* Molts estudiants de tot el món no tenen accés a una educació de qualitat a causa de barreres financeres, ubicació geogràfica o altres problemes.
- *Tasca:* Desenvolupa una solució per ajudar a garantir que més joves tinguin accés a recursos i oportunitats educatives.

