

# El reto de la innovación

**Categoría de competencias:** Habilidades de productividad

**Descripción:**

Esta actividad reta a los participantes a desarrollar una solución creativa a un problema del mundo real, fomentando las habilidades de creatividad, innovación y toma de decisiones.

**Categorías de la actividad:**

En grupo, presencial o en línea, requiere mucha preparación, fácil de poner en práctica, sesión única, requiere material

**Principales competencias desarrolladas:**

Creatividad, Innovación, Liderazgo

**Otras competencias (categoría distinta):**

Resolución de problemas, Trabajo en equipo, Toma de decisiones

**Recursos necesarios y consideraciones prácticas:**

Un problema o escenario del mundo real relevante para los participantes, materiales para la lluvia de ideas y la creación de prototipos (por ejemplo, papel, rotuladores, cartulina, herramientas digitales), acceso a materiales de investigación o a Internet, un cronómetro, lista de problemas/escenarios del mundo real (anexo).

**Duración estimada:**

90 minutos

**Descripción de la actividad:**

Paso 1: El monitor presenta un problema o escenario del mundo real (véase el anexo) que requiere una solución innovadora. Los participantes se dividen en pequeños grupos de 4-6 personas y se les encarga que desarrollen una solución creativa en un plazo determinado.

Paso 2: Los grupos realizan una lluvia de ideas sobre posibles soluciones, recurriendo a su creatividad y a sus capacidades de innovación. Pueden utilizar Internet u otros recursos para investigar soluciones existentes y generar nuevas ideas. Se les anima a pensar con originalidad y a considerar diversos enfoques.



Paso 3: Cada grupo selecciona su mejor idea y empieza a crear un prototipo o un plan detallado. En esta fase se hace hincapié en la toma de decisiones, ya que los participantes deben elegir qué ideas perseguir y cómo asignar su tiempo y recursos.

Paso 4: Los grupos presentan sus soluciones al grupo en su conjunto o a un jurado. Explican su proceso de toma de decisiones, la innovación que hay detrás de su solución y cómo han gestionado su tiempo y sus recursos. La sesión concluye con comentarios y debates sobre los puntos fuertes y débiles de cada solución.

### **Preguntas de reflexión:**

¿Cuáles fueron los principales retos a los que se enfrentaron durante el proceso de innovación? ¿Cómo los superó tu grupo?

¿Cómo decidieron en tu grupo la idea final a desarrollar? ¿Qué factores influyeron en el proceso de toma de decisiones?

¿De qué manera demuestra la solución de tu grupo, creatividad e innovación?  
¿Hay aspectos de tu solución que te gustaría mejorar o desarrollar más?

¿Cómo gestionó tu grupo el liderazgo y la colaboración durante la actividad?  
¿Hubo momentos en los que el liderazgo fue especialmente importante?

¿Cómo se pueden aplicar las habilidades que has practicado durante este reto a situaciones de la vida real o a futuros proyectos? ¿Qué has aprendido sobre tus propios puntos fuertes en estas áreas?

¿Cómo influyeron los comentarios de la presentación en tu comprensión de los puntos fuertes y débiles de tu solución?



## Escenarios

### 1. Sostenibilidad medioambiental

- *Problema:* Los residuos plásticos están saturando el planeta, contaminando los océanos y dañando la biodiversidad.
- *Tarea:* Diseña una solución innovadora para reducir los residuos plásticos en tu comunidad local.

### 2. Salud mental de los jóvenes

- *Problema:* La salud mental de los jóvenes es una preocupación creciente, con problemas como la ansiedad, la depresión y el estrés cada vez más frecuentes.
- *Tarea:* Crea una campaña, herramienta o recurso para promover el bienestar mental entre los jóvenes de tu escuela o comunidad.

### 3. Alfabetización digital y ciberacoso

- *Problema:* Muchos jóvenes se enfrentan al ciberacoso y al abuso en línea.
- *Tarea:* Crea una iniciativa o plataforma educativa para ayudar a tus compañeros a navegar por Internet de forma segura, mejorar la alfabetización digital y combatir el ciberacoso.

### 4. Preparación para el cambio climático

- *Problema:* El cambio climático está provocando fenómenos meteorológicos más frecuentes y graves. Tu comunidad aún no se ha preparado para estos cambios.
- *Tarea:* Idea un proyecto o estrategia para ayudar a tu comunidad a ser más resistente a los efectos del cambio climático.

### 5. Acceso a la educación

- *Problema:* Muchos estudiantes de todo el mundo carecen de acceso a una educación de calidad debido a barreras financieras, ubicación geográfica u otros problemas.
- *Tarea:* Desarrolla una solución para ayudar a garantizar que más jóvenes tengan acceso a recursos y oportunidades educativas.

