# Soluciones innovadoras

Categoría de competencias: Habilidades para lograr un cambio positivo

## Descripción:

Dinámica de lluvia de ideas para animar a los participantes a generar y presentar soluciones creativas a un problema común.

#### Categorías de la Actividad:

En grupo, en presencial o en línea, fácil de preparar, sesión única, poco o ningún material requerido

#### Principales competencias desarrolladas:

Creatividad, Flexibilidad, Iniciativa, Innovación.

#### Otras competencias (categoría distinta):

Eficacia del grupo

#### Recursos necesarios y consideraciones prácticas:

Hojas de papel, pizarra o herramientas de colaboración digital (por ejemplo, Google Jamboard o pizarra virtual), marcadores o herramientas digitales para tomar notas, cronómetro

#### Duración estimada:

30 minutos

#### Descripción de la actividad:

<u>Paso 1</u>: Introduce la actividad explicando a los participantes que van a realizar una lluvia de ideas para encontrar soluciones creativas a un problema concreto.

<u>Paso 2</u>: Presenta un problema común y cercano (consulta la lista de ejemplos a continuación). Asegúrate de que el problema es relevante y lo suficientemente amplio como para permitir múltiples soluciones creativas.

<u>Paso 3</u>: Divide a los participantes en pequeños grupos o pídeles que hagan una lluvia de ideas individualmente. Dale a cada grupo/participante 15 minutos para hacer una lluvia de ideas con tantas soluciones innovadoras como sea posible. Anímales a utilizar ayudas visuales, bocetos o listas para organizar sus ideas.



<u>Paso 4</u>: Cada grupo/participante presenta sus ideas más singulares o prometedoras al grupo en su conjunto. Anima a que las presentaciones sean concisas y se centren en la innovación y la viabilidad de cada idea.

<u>Paso 5</u>: Anima a todo el grupo a hacer comentarios constructivos sobre cada idea, centrándose en la creatividad, la originalidad y el impacto potencial. Pide a los participantes que reflexionen sobre su proceso y aquello que les permitió pensar de forma creativa durante la actividad.

### Ejemplos de problemas

¿Cómo podemos hacer que los espacios públicos (como los parques) sean más acogedores para los jóvenes?

¿Cómo conseguir que los jóvenes se mantengan motivados mientras buscan trabajo?

¿Qué se puede hacer para que el aprendizaje en línea sea más atractivo y accesible?

¿Cómo pueden los jóvenes encontrar formas más asequibles de mantenerse activos y sanos?

¿Qué estrategias pueden ayudar a crear un sentimiento de comunidad en los barrios?

¿Cómo pueden los jóvenes acceder a información fiable sobre la actualidad?

¿Cómo podemos crear más redes de apoyo entre iguales para los jóvenes que se enfrentan a dificultades?

¿Cómo podemos hacer que el transporte sea más accesible y asequible?

¿Cómo podemos reducir el estigma en torno a pedir ayuda o buscar apoyo?

¿Qué podría animar a los jóvenes a participar más en actividades comunitarias?

