

Sobre mí

Soy diseñadora UX/UI con 3 años de experiencia, especializada en crear experiencias intuitivas y centradas en el usuario. Con experiencia en investigación, prototipado y diseño visual, me enfoco en optimizar procesos, mejorar la satisfacción del usuario y aumentar el engagement a través de soluciones eficientes y escalables.

Portfolio: www.solqcdesign.com

Habilidades

- Diseño de sistemas de diseño (Design Systems)
- Gestión y desarrollo de guías de estilo
- Wireframes de baja, media y alta fidelidad
- Arquitectura de la información
- Diseño centrado en el usuario
- Diseño interactivo y visual
- Investigación de usuarios (Research)
- Pruebas de usabilidad
- Colaboración en equipo
- Manejo de gestión de tareas: Notion, Trello; colaboración: Teams, Slack

Certificaciones

- Diseño UX/UI
- Figma
- Illustrator & Photoshop
- HTML y CSS

Idiomas

- Español nativo
- Inglés intermedio alto - B2/C1

Redes Sociales



Experiencia

Avanxa

Noviembre 2023 - A la fecha

- Liderazgo en auditorías UX y mejoras continuas en perfiles, flujos de usuarios y plataformas de estudio.
- Diseño de prototipos interactivos y optimización de formularios mediante pruebas de usabilidad, logrando un incremento del 56% en el engagement.
- Colaboración con equipos de desarrollo para implementar soluciones alineadas con los objetivos de negocio, alcanzando un NPS de 73%.
- Responsable del rediseño de la plataforma y de todo el contenido visual y escrito en tres plataformas: website, edX y Moodle.

SQDesign

Agosto 2006 - A la fecha

- Consultoría UX/UI para Pulshitec, brindando asesoría en la creación de interfaces centradas en el usuario, diseño de prototipos y pruebas de usabilidad.
- Diseño y diagramación de materiales educativos, como anuarios y revistas escolares.
- Colaboración en proyectos de papelería para Alfa Deportiva en México, adaptando diseños a los formatos del dummie de vestuario.

Medible

Marzo - Octubre 2023

- Liderazgo en workshops y focus groups para identificar necesidades a través de investigación de usuarios.
- Desarrollo de benchmarking, entrevistas y creación de personas para guiar el diseño.
- Conducción de entrevistas, userTesting y análisis de insights, cubriendo todo el ciclo de investigación para un diseño centrado en el usuario.
- Diseño de interfaces de baja a alta fidelidad y refinamiento de historias de usuario junto al equipo de desarrollo.

Estudios

Master de Investigación en Arte y Diseño con Especialización en Creación Visual

Universitat Autònoma de Barcelona | 2019

- Capacidad de investigación y análisis para desarrollar soluciones innovadoras centradas en el usuario.

Licenciatura en Educación con especialización en Artes Visuales

Universidad de Concepción | 2002

- Base sólida en técnicas artísticas, creación de contenidos visuales y habilidades pedagógicas para comunicar visualmente de manera efectiva.

Avanxa

- 2024, Curso Google Analytics 4: comprender y gestionar la conducta de los usuarios de tu web

Coderhouse

- 2024, Customer Experience (CX)
- 2022, Certificaciones en diseño UX/UI, UX Writing y herramientas clave como Figma y Adobe.
- 2022, Desarrollo de habilidades en creación de interfaces, diseño de experiencias y pruebas de usabilidad.