CATALOGUE ANIMATIONS NATURE GRAND PUBLIC

La Bourdonnerie • El Ambre Bourdon • N° SIRET : 814 728 051 00040

En savoir plus :

animation_labourdonnerie

Animation la Bourdonnerie

animationlabourdonnerie.fr

Informations, devis, réservation :

animationlabourdonnerie@gmail.com

07 57 87 59 71

TABLEAU RÉSUMÉ DES ANIMATIONS

THÉMATIQUE	INTITULÉ DE L'ANIMATION	ADULTE (14 ANS ET +)	FAMILLE (enfants accompagnés par un membre de la famille à partir de 4 ans)	PAGE
LES ARTISTES EN HERBE	Empreintez la nature	X	X	3
	Les barbouilleurs des bosquets		X	3
JEUX DES BOIS	Le rallye nature		X	4
	La récré des sauvageons		X	4
	Sens dessus dessous		X	4
LA FAUNE	Le B&B pour nos amis		X	5
	Dans la peau d'un pisteur		X	5
LES INSECTES	Le monde des abeilles	X	X	6
	Apis mellifera	X	X	6
	Milles et une bestioles		X	6
LA FORÊT	De la racine à la cime	X	X	7
	Les farfadets de la forêt		X	7
	Les plantes sauvages	X	X	7
LE JARDIN	Accompagnement au jardinage	X	X	8
	Les graines, ça se mange ?	X	X	8
UNE ALIMENTATION DURABLE	La diversité des fruits et légumes		X	9
	Salade de fruits : invitation au voyage		X	9
	Un goûter zéro déchet		X	9
AGIR POUR LE VIVANT	Le vivant en ville	X	X	10
	Reverdir sa structure	X		10
	L'énergie, économisons-la!	X	X	10
	Le Graff' végétal	X	X	11
L'EAU	Une ressource précieuse	X	X	11
	Une rivière à la loupe		X	11
LA RÉDUCTION DES DÉCHETS	La fashion-frip'	X		12
	La beauté sans se faucher	X		12
	Green Party	X	X	12
	Éco-habitat	X		13
	La parentalité zéro déchet	X	X	13

LES APPROCHES PÉDAGOGIQUES :

Dans toutes les animations, le jeu est intégré afin d'obtenir des séances d'apprentissage ludique mais pas que : une attention particulière est donnée à l'esthétique des supports pédagogiques afin de les rendre attractifs. En complément, différentes approches sont utilisées :

- sensible
- physique
- scientifique
- sensorielle
- culinaire
- technique

LES LIEUX D'ANIMATION :

L'intervention est réalisé au sein de la structure ou en extérieur, en sortie. L'animation peut être sur réservation pour les participants en amont de celle-ci ou sous forme de stand convenant mieux aux évènements par exemple.

- atelier sur réservation
- stand
- en sortie sur réservation

LE CONTENU DES ANIMATIONS :

Les contenus indiqués dans le catalogue sont donnés à titre indicatif, chaque projet est réalisé sur mesure avec le porteur de projet pour convenir au mieux aux attentes selon le type de public ciblé.

TARIFS DES ANIMATIONS

.180 € - .200 €

LA SEMAINE :
. INTERVENTION DE 1 À 3 H
GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
. STAND LIBRE

.240 € - .260 €

LE WEEK-END :
. INTERVENTION DE 1 À 3 H
GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
. STAND LIBRE

1/2 journée = max 3H d'intervention ainsi 1, 2 ou 3 ateliers peuvent être organisé. A chaque atelier supplémentaire comptez 20 € en plus :

Exemple :

3x1H d'animation pour 3 groupes différents

180 + 20 + 20 = 220 € la demi-journée pour les 3 groupes

\+ \+

TRANSPORT :
le déplacement est comptabilisé à 45 centimes le kilomètre

MATÉRIEL :
le forfait matériel comprend les consommables selon le nombre de participants : petites fournitures, graines/terreau/pots/..., bois et autres matériaux de constructions nécessaires à l'activité

LES ARTISTES EN HERBE

EMPREINTEZ LA NATURE

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

Réalisation d'empreintes d'éléments naturels avec différentes techniques :

- sur terre argileuse par moulage
- sur tissu par martelage
- sur papier par frottis de craie
- par procédé photographique (le cyantoype)
- sur papier par frottements de végétaux

LES BARBOUILLEURS DES BOSQUETS

FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

Réalisation d'outils pour réaliser une oeuvre 2D :

- fabrication de pinceaux, d'encres ou peintures, fusains, crayons à la cire d'abeille, charbon
- apprentissage du dessin naturaliste

OU réalisation d'une oeuvre 3D en balade :

- fabrication d'argile puis création d'une oeuvre commune
- Land Art Mandala et peinture sur bois

OPTION : semis de plantes tinctoriales

JEUX DES BOIS

FAMILLES — LE RALLYE NATURE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- utiliser des outils adaptés pour une réalisation technique
- développer sa motricité fine
- se repérer sur une carte
- identifier des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

Jeu de pistes d'aventure avec plusieurs défis sur différentes thématiques possibles : les arbres, les champignons, les insectes, les reptiles, les traces et indices d'animaux ... abordées par des questions, des créations artistiques, des jeux, des devinettes, ...

FAMILLES — LA RÉCRÉ DES SAUVAGEONS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- utiliser des outils adaptés pour une réalisation technique
- développer sa motricité fine
- identifier des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

Balade naturaliste avec différents défis au fil de la promenade :

- jeux d'adresse (bilboquet, lancer, ...)
- écoute des oiseaux et utilisation d'appeaux
- réalisation d'un instrument de musique naturel (sifflet, flûte, percussion, crécelle, guiro, kazoo, ...)
- les bases de la survie (orientation, abri, alimentation, ...)

FAMILLES — SENS DESSUS DESSOUS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- découvrir la nature et ses richesses
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- explorer l'environnement proche
- réaliser une collection
- représenter le paysage

CONTENU DE L'ANIMATION :

Balade naturaliste avec :

- reconnaissance d'arbres à l'aveugle
- chasse aux trésors
- dégustation de plantes (tisanes ou salades)
- clik-clak kodak : représentation du paysage
- réalisation d'empreintes animales ou végétales
- parcours motricité
- carte souvenir sensoriel

LA FAUNE

LE B&B POUR NOS AMIS

FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité
- développer sa motricité fine

CONTENU DE L'ANIMATION :

Choix de l'animal avant intervention : un oiseau, un amphibien, un reptile, un mammifère, un insecte ou un chiroptère

- jeu «gobe-let tous!» sur la chaîne alimentaire pour aborder le rôle de ces animaux
- fabrication d'un abri pour l'animal afin de l'accueillir chez soi

DANS LA PEAU D'UN PISTEUR

FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- explorer l'environnement proche

CONTENU DE L'ANIMATION :

Balade naturaliste

- jeu mémory des traces
- enquête «histoire de traces» observation et recherches sur le terrain à l'aide de clé de détermination
- moulage d'empreintes / photos / capture / ...
- création d'une fresque «big foot»

LES INSECTES

ADULTES & FAMILLES — LE MONDE DES ABEILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :
- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- mettre en évidence l'interdépendance des différents êtres vivants
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :
- sauvage ou domestique : la différence
- jeu «les abeilles solitaires et leurs abris»
- les jaunes et noirs : apprendre à faire la différence entre guêpes, frelons, bourdons
- devinettes des autres pollinisateurs
- fabrication d'abri à abeilles solitaires ou semis de prairies fleuries

ADULTES & FAMILLES — APIS MELLIFERA

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :
- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :
- sauvage ou domestique : la différence
- découverte de la fausse ruche et des métiers
- chasse au trésor «le langage des abeilles»
- dégustation de miel

FAMILLES — MILLES ET UNE BESTIOLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :
- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :
- jeu «insectes ou pas insectes»
- capture et observation avec clé de détermination
- réalisation d'insectes imaginaires en argile et éléments naturels

OU fabrication de pièges à observation d'insectes

LA FORÊT

DE LA RACINE À LA CIME

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant
- enrichir son lexique
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- pratiquer des démarches scientifiques d'investigation

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade naturaliste : reconnaissances de différentes espèces à l'aide de clé de détermination
- dans la peau d'un scientifique : calcul de la hauteur, circonférence, âge, relevé de terrain
- à chacun son arbre : devinettes via une description physique précise, découverte à l'aveugle en binôme
- réalisation d'une carte d'identité d'un arbre
- souvenir de mon arbre : boîte d'échantillons des éléments de l'arbre adopté

LES FARFADETS DE LA FORÊT

FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer sa motricité fine
- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

- Conte sur les lutins
- réalisation d'un village de lutins (cabanes et petits lutins) à partir d'éléments naturels
- protection du village grâce au protecteur : réalisation de tronches d'arbre + utilisation d'appeaux pour appeler les oiseaux
- les mythes et légendes de la forêt

LES PLANTES SAUVAGES

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité
- connaître les consignes de sécurité en cueillette

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «je cueille ou je cueille pas»
- balade cueillette avec clé d'identification
- recette et dégustation d'une salade sauvage
- réalisation d'une carte d'identité-herbier

LE JARDIN

ADULTES & FAMILLES ACCOMPAGNEMENT AU JARDINAGE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde végétal
- développer des savoir-faire essentiels, des techniques
- enrichir son lexique

CONTENU DE L'ANIMATION :

- aide à la création d'un jardin au sein de votre structure :
- zoom sur une technique (économie d'eau, préparation du sol, bouturage, repousse légume, potion magique,
- fabrication d'abris pour la biodiversité, ...)
- fabrication de bacs, de jardinières, de composteur ou lombri-composteur
- jeux autour des fruits et légumes, des ingrédients du compost, des outils du jardinier, ...
- réalisation d'une grainothèque

ADULTES & FAMILLES LES GRAINES, ÇA SE MANGE ?

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer sa motricité fine
- connaitre des caractéristiques du monde végétal
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «graines ou pas graines»
- découverte de la diversité des graines par les 5 sens (forme, couleur, texture, goût, odeur,...)
- retrouver les noms de chacune
- classement «comestible ou non ?»
- jeu d'enquête «céréales killer»
- comment être sur que c'est une graine? réalisation de semis avec tous les éléments

UNE ALIMENTATION DURABLE

FAMILLES — LA DIVERSITÉ DES FRUITS ET LÉGUMES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- aborder le cycle de vie
- mettre en oeuvre des expériences
- développer sa motricité fine
- connaitre des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

- déguster, toucher, sentir à l'aveugle des fruits ou légumes, les retrouver
- réalisation d'une carte d'identité de l'odeur, la saveur, la texture, le bruit, la forme
- dissection de fruits et légumes
- jeu : classement des légumes dans des paniers selon la partie consommée
- mémory de l'arbre au fruit

FAMILLES — SALADE DE FRUITS : INVITATION AU VOYAGE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- sensibiliser au circuit court
- aborder le cycle de vie

CONTENU DE L'ANIMATION :

- grand jeu : construction d'un réseau de provenance d'une salade de fruits sur une carte du monde (lieu de production, transport, stockage, lieu de distribution) à l'aide de carte d'identité des produits
- mise en commun, discussion autour du résultat du jeu
- réalisation d'une recette selon saison d'une salade plus locale et dégustation

FAMILLES — GOÛTER ZÉRO DÉCHET

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- construire l'esprit critique
- expliquer les besoins variables en aliments de l'être humain
- identifier quelques impacts humains

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «c'est l'heure du goûter» : composer un goûter en équipe selon différents critères (saveur, zéro déchet, local et/ou de saison, diététique, ...)
- grand jeu «la date a dit» en équipe : classer les emballages et illustrations d'aliments entre deux catégories «je garde» ou «je jette»
- que faire des restes ? : réalisation d'une recette goûter zéro déchet à déguster
- réalisation d'un bee wrap

AGIR POUR LE VIVANT

LE VIVANT EN VILLE

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- découvrir le quartier, le village
- connaitre des caractéristiques du monde vivant
- réaliser une action citoyenne en sensibilisant les habitants à la biodiversité urbaine
- découvrir les sciences participatives

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade urbaine à la découverte de la biodiversité
- identification des plantes avec clé de détermination
- mise en valeur des découvertes à la craie
- participation à un protocole scientifique : «sauvages de ma rue»
- réalisation de bombes à graines et lancement

REVERDIR SA STRUCTURE

ADULTES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- devenir un acteur du changement
- connaitre des caractéristiques du monde vivant
- s'impliquer dans la vie scolaire
- développer le sens de l'intérêt général
- construire l'esprit critique

CONTENU DE L'ANIMATION / DES ANIMATIONS

- diagnostic de la biodiversité existante dans la structure avec un protocole scientifique (clik-clak kodak,quadrat, plan..)
- bilan du diagnostic
- visionnage de quelques idées pour les inspirer, quel aménagement pour quel intérêt?
- proposition de solutions idéales par les participants pour plus de biodiversité
- place à l'action

L'ÉNERGIE, ÉCONOMISONS-LA !

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer le sens de l'intérêt général
- construire l'esprit critique
- devenir un acteur du changement
- comparer des modes de vie à différentes époques ou cultures

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «les inventions d'hier à aujourd'hui»
- notre consommation d'énergie : fresque «où est la conso?»
- devinettes : les énergies renouvelables
- les objets low-tech : retrouver les pairs
- photolangage : les conséquences de la surconsommation, discussion ouverte sur les solutions

LE GRAFF' VÉGÉTAL

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant
- pratiquer une activité artistique
- découvrir les sciences participatives

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade naturaliste avec clé de détermination
- participation à un protocole scientifique : «Lichens Go»
- réalisation d'un graff végétal collectif

L'EAU

UNE RESSOURCE PRÉCIEUSE

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- réaliser des objets techniques

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu sur la consommation directe et indirecte
- quoi faire à mon échelle ? brainstorming des éco-gestes
- le bar à eau, dégustation
- réalisation d'encres végétales et fusain

OU fabrication de savon pour la structure
OU expérience mini-station d'épuration

UNE RIVIÈRE À LA LOUPE

FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaitre des caractéristiques du monde vivant
- mettre en oeuvre des expériences
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

- réalisation de photo sous-marine
- capture et observation des petites bêtes de l'eau avec clé de détermination des espèces
- carte d'identité d'une petite bête
- qui vit où ? fresque de la faune dépendante des zones humides, jeu de rôle

LA RÉDUCTION DES DÉCHETS

LA FASHION-FRIP'

ADULTES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

Atelier de couture
- réparation des vêtements fétiches mais usées
- les basiques : ourlets, aggrandissements, raccourcissements, ...
- customisation de vêtements par la peinture, la broderie, l'ajout d'accessoires, ...
- seconde vie des fripes : création de sacs, lingettes démaquillantes, accessoires cheveux, ...

LA BEAUTÉ SANS SE FAUCHER

ADULTES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

Créations de produits cosmétiques DIY
- tuto "maquillage" : poudre, mascara, ... à partir d'ingrédients de la cuisine
- tuto "soin" : cheveux, visage, baume à lèvres, gommage, crème hydratante, ...
- tuto "sent-bon" : dentifrice, savon liquide, déodorant, shampoing, ...

GREEN PARTY

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

Préparation d'un évènement pour Noël, Halloween, St Valentin, ...
- réalisation de décoration récup'
- création d'emballages cadeaux "Furoshiki"
- fabrication de cartes à semer
- préparation d'un buffet healthy mais qui donne envie

ECO-HABITAT

ADULTES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

- quizz éco-gestes
- fabrication de produits ménagers, d'éponges réutilsables
- conservation sans frigo, kesako ? conseils et place à la pratique : bricolage mobilier ou lactofermentation
- réalisation de beewrap, stop-pub, ...

LA PARENTALITÉ ZÉRO DÉCHET

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

- atelier créatif de bricolage parents-enfants :
- jouet en bois ou naturel
- pâte à modeler, peintures, encres et colles végétales
- le goûter zéro déchet : beewrap, dégustation d'un exemple, jeu, ...
- les produits naturels à adopter et fabriquer simplement et rapidement

LES INTENTIONS PÉDAGOGIQUES

Susciter le respect du vivant dans son ensemble
et valoriser son interdépendance .

Faire prendre conscience à chacun de son influence
dans notre éco-système fragile .

Initier le pouvoir d'agir de chaque individu
au changement qu'il souhaite voir autour de lui .

Proposer une (re)découverte de notre environnement
et laisser placer à l'émerveillement .

Transmettre des savoir-faire essentiels
dans un monde plus proche de la nature .

TARIFS DES ANIMATIONS

.180 € - .200 €

LA SEMAINE :
. INTERVENTION DE 1 À 3 H
GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
. STAND LIBRE

.240 € - .260 €

LE WEEK-END :
. INTERVENTION DE 1 À 3 H
GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
. STAND LIBRE

1/2 journée = max 3H d'intervention ainsi 1, 2 ou 3 ateliers peuvent être organisé. A chaque atelier supplémentaire comptez 20 € en plus :
Exemple :
3x1H d'animation pour 3 groupes différents
180 + 20 + 20 = 220 € la demi-journée pour les 3 groupes

\+ \+

TRANSPORT :
le déplacement est comptabilisé à 45 centimes le kilomètre

MATÉRIEL :
le forfait matériel comprend les consommables selon le nombre de participants : petites fournitures, graines/terreau/pots/..., bois et autres matériaux de constructions nécessaires à l'activité

CONTACT

Mail : animationlabourdonnerie@gmail.com / Tel : 07 57 87 59 71