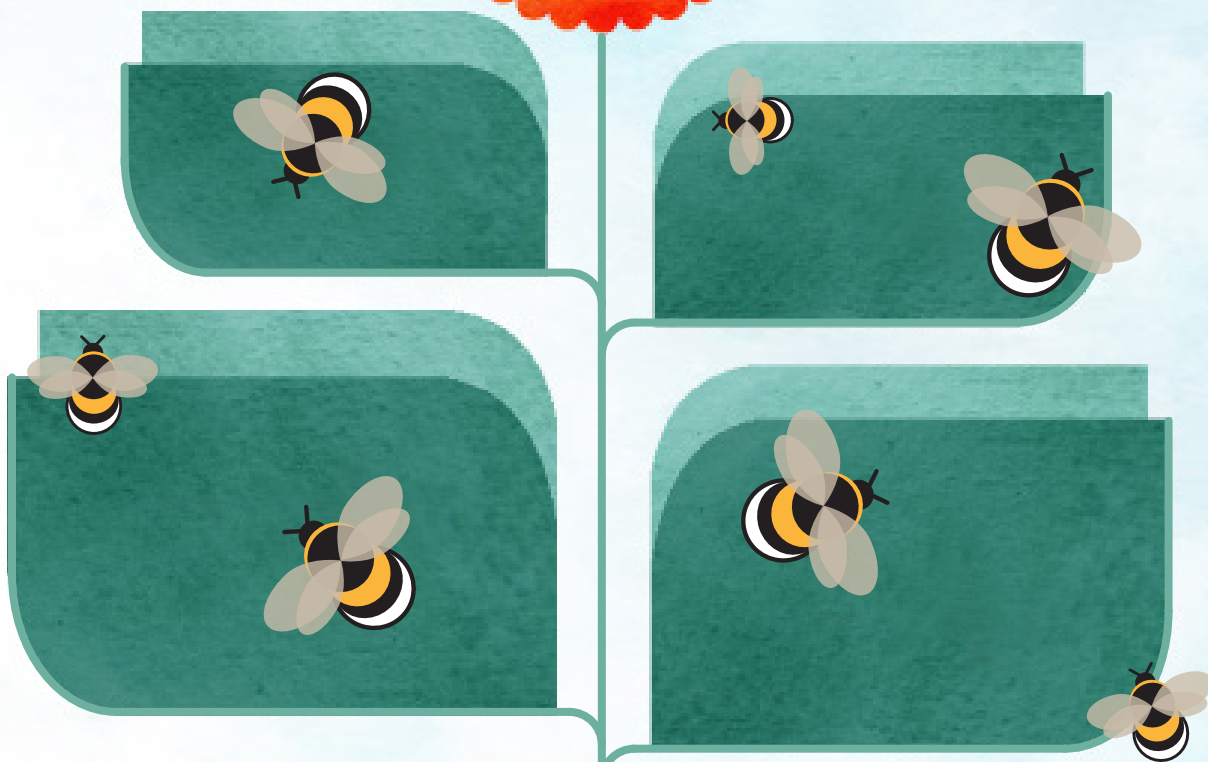


CATALOGUE ANIMATIONS NATURE GRAND PUBLIC

La Bourdonnerie • El Ambre Bourdon • N° SIRET : 814 728 051 00040



En savoir plus :



animation_labourdonnerie



Animation la Bourdonnerie



animationlabourdonnerie.fr

Informations, devis, réservation :

animationlabourdonnerie@gmail.com

07 57 87 59 71

TABLEAU RÉSUMÉ DES ANIMATIONS

THÉMATIQUE	INTITULÉ DE L'ANIMATION	ADULTE (14 ANS ET +)	FAMILLE (enfants accompagnés par un membre de la famille à partir de 4 ans)	PAGE
 LES ARTISTES EN HERBE	Empreintez la nature	X	X	3
	Les barbouilleurs des bosquets		X	3
 JEUX DES BOIS	Le rallye nature		X	4
	La récré des sauvageons		X	4
	Sens dessus dessous		X	4
 LA FAUNE	Le B&B pour nos amis		X	5
	Dans la peau d'un pisteur		X	5
 LES INSECTES	Le monde des abeilles	X	X	6
	Apis mellifera	X	X	6
	Milles et une bestioles		X	6
 LA FORÊT	De la racine à la cime	X	X	7
	Les farfadets de la forêt		X	7
	Les plantes sauvages	X	X	7
 LE JARDIN	Accompagnement au jardinage	X	X	8
	Les graines, ça se mange ?	X	X	8
 UNE ALIMENTATION DURABLE	La diversité des fruits et légumes		X	9
	Salade de fruits : invitation au voyage		X	9
	Un goûter zéro déchet		X	9
 AGIR POUR LE VIVANT	Le vivant en ville	X	X	10
	Reverdir sa structure	X		10
	L'énergie, économisons-la!	X	X	10
	Le Graff' végétal	X	X	11
 L'EAU	Une ressource précieuse	X	X	11
	Une rivière à la loupe		X	11
 LA RÉDUCTION DES DÉCHETS	La fashion-frip'	X		12
	La beauté sans se faucher	X		12
	Green Party	X	X	12
	Éco-habitat	X		13
	La parentalité zéro déchet	X	X	13

LES APPROCHES PÉDAGOGIQUES :

Dans toutes les animations, le jeu est intégré afin d'obtenir des séances d'apprentissage ludique mais pas que : une attention particulière est donnée à l'esthétique des supports pédagogiques afin de les rendre attractifs. En complément, différentes approches sont utilisées :



LES LIEUX D'ANIMATION :

L'intervention est réalisée au sein de la structure ou en extérieur, en sortie. L'animation peut être sur réservation pour les participants en amont de celle-ci ou sous forme de stand convenant mieux aux événements par exemple.



LE CONTENU DES ANIMATIONS :

Les contenus indiqués dans le catalogue sont donnés à titre indicatif, chaque projet est réalisé sur mesure avec le porteur de projet pour convenir au mieux aux attentes selon le type de public ciblé.



TARIFS DES ANIMATIONS

170 €
-
190 €

LA SEMAINE :
· INTERVENTION DE 1 À 3 H
· GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
· STAND

230 €
-
250 €

LE WEEK-END :
· INTERVENTION DE 1 À 3 H
· GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
· STAND

Le tarif est le même pour 1 ou 3 heures d'intervention afin de privilégier les petits groupes et multiplier plutôt les créneaux (3x1H ou 2x1H30 par exemple) pour un contenu plus qualitatif pour les participants

+

+



TRANSPORT :

un forfait kilométrique est ajouté comprenant les frais de déplacement le jour J ainsi que le jour du repérage de site pour une sortie ou pour organiser une réunion de travail

MATÉRIEL :

le forfait matériel comprend les consommables : petites fournitures, graines/terreau/pots/..., bois et autres matériaux de constructions



LES ARTISTES EN HERBE

EMPREINTEZ LA NATURE

ADULTES & FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

Réalisation d'empreintes d'éléments naturels avec différentes techniques :

- sur terre argileuse par moulage
- sur tissu par martelage
- sur papier par frottis de craie
- par procédé photographique (le cyantotype)
- sur papier par frottements de végétaux



LES BARBOUILLEURS DES BOSQUETS

FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

Réalisation d'outils pour réaliser une oeuvre 2D :

- fabrication de pinceaux, d'encres ou peintures, fusains, crayons à la cire d'abeille, charbon
- apprentissage du dessin naturaliste
- OU réalisation d'une oeuvre 3D en balade :
- fabrication d'argile puis création d'une oeuvre commune
- Land Art Mandala et peinture sur bois
- OPTION : semis de plantes tinctoriales





JEUX DES BOIS



FAMILLES

LE RALLYE NATURE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- utiliser des outils adaptés pour une réalisation technique
- développer sa motricité fine
- se repérer sur une carte
- identifier des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

Jeu de pistes d'aventure avec plusieurs défis sur différentes thématiques possibles : les arbres, les champignons, les insectes, les reptiles, les traces et indices d'animaux ... abordées par des questions, des créations artistiques, des jeux, des devinettes, ...



FAMILLES

LA RÉCRÉ DES SAUVAGEONS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- utiliser des outils adaptés pour une réalisation technique
- développer sa motricité fine
- identifier des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

Balade naturaliste avec différents défis au fil de la promenade :

- jeux d'adresse (bilboquet, lancer, ...)
- écoute des oiseaux et utilisation d'appeaux
- réalisation d'un instrument de musique naturel (sifflet, flûte, percussion, crécelle, guiro, kazoo, ...)
- les bases de la survie (orientation, abri, alimentation, ...)



FAMILLES

SENS DESSUS DESSOUS

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- découvrir la nature et ses richesses
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- explorer l'environnement proche
- réaliser une collection
- représenter le paysage

CONTENU DE L'ANIMATION :

Balade naturaliste avec :

- reconnaissance d'arbres à l'aveugle
- chasse aux trésors
- dégustation de plantes (tisanes ou salades)
- clik-clak kodak : représentation du paysage
- réalisation d'empreintes animales ou végétales
- parcours motricité
- carte souvenir sensoriel





LE B&B POUR NOS AMIS

FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité
- développer sa motricité fine

CONTENU DE L'ANIMATION :

- Choix de l'animal avant intervention :
un oiseau, un amphibien, un reptile,
un mammifère, un insecte ou un chiroptère
- jeu «gobe-let tous!» sur la chaîne alimentaire pour aborder le rôle de ces animaux
 - fabrication d'un abri pour l'animal afin de l'accueillir chez soi



DANS LA PEAU D'UN PISTEUR

FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- explorer l'environnement proche

CONTENU DE L'ANIMATION :

- Balade naturaliste
- jeu memory des traces
 - enquête «histoire de traces» observation et recherches sur le terrain à l'aide de clé de détermination
 - moulage d'empreintes / photos / capture / ...
 - création d'une fresque «big foot»





LES INSECTES



ADULTES & FAMILLES

LE MONDE DES ABEILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- mettre en évidence l'interdépendance des différents êtres vivants
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :

- sauvage ou domestique : la différence
- jeu «les abeilles solitaires et leurs abris»
- les jaunes et noirs : apprendre à faire la différence entre guêpes, frelons, bourdons
- devinettes des autres pollinisateurs
- fabrication d'abri à abeilles solitaires ou semis de prairies fleuries



ADULTES & FAMILLES

APIS MELLIFERA

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :

- sauvage ou domestique : la différence
- découverte de la fausse ruche et des métiers
- chasse au trésor «le langage des abeilles»
- dégustation de miel



FAMILLES

MILLES ET UNE BESTIOLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- découvrir la nature et ses richesses
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «insectes ou pas insectes»
 - capture et observation avec clé de détermination
 - réalisation d'insectes imaginaires en argile et éléments naturels
- OU fabrication de pièges à observation d'insectes





DE LA RACINE À LA CIME

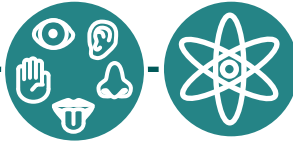
ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant
- enrichir son lexique
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature
- pratiquer des démarches scientifiques d'investigation

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade naturaliste : reconnaissances de différentes espèces à l'aide de clé de détermination
- dans la peau d'un scientifique : calcul de la hauteur, circonférence, âge, relevé de terrain
- à chacun son arbre : devinettes via une description physique précise, découverte à l'aveugle en binôme
- réalisation d'une carte d'identité d'un arbre
- souvenir de mon arbre : boîte d'échantillons des éléments de l'arbre adopté



LES FARFADETS DE LA FORÊT

FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer sa motricité fine
- se connecter avec la nature de manière sensible
- pratiquer une activité artistique
- développer sa motricité fine
- explorer la matière

CONTENU DE L'ANIMATION :

- Conte sur les lutins
- réalisation d'un village de lutins (cabanes et petits lutins) à partir d'éléments naturels
- protection du village grâce au protecteur : réalisation de tronches d'arbre + utilisation d'appeaux pour appeler les oiseaux
- les mythes et légendes de la forêt



LES PLANTES SAUVAGES

ADULTES & FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant, le mode de vie d'un animal
- adopter un comportement responsable envers la biodiversité
- connaître les consignes de sécurité en cueillette

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «je cueille ou je cueille pas»
- balade cueillette avec clé d'identification
- recette et dégustation d'une salade sauvage
- réalisation d'une carte d'identité-herbier





ADULTES & FAMILLES ACCOMPAGNEMENT AU JARDINAGE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde végétal
- développer des savoir-faire essentiels, des techniques
- enrichir son lexique

CONTENU DE L'ANIMATION :

- aide à la création d'un jardin au sein de votre structure :
- zoom sur une technique (économie d'eau, préparation du sol, bouturage, repousse légume, potion magique,
- fabrication d'abris pour la biodiversité, ...)
- fabrication de bacs, de jardinières, de composteur ou lombricomposteur
- jeux autour des fruits et légumes, des ingrédients du compost, des outils du jardinier, ...
- réalisation d'une grainothèque



ADULTES & FAMILLES

LES GRAINES, ÇA SE MANGE ?

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer sa motricité fine
- connaître des caractéristiques du monde végétal
- solliciter son corps et ses sens pour découvrir la nature

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «graines ou pas graines»
- découverte de la diversité des graines par les 5 sens (forme, couleur, texture, goût, odeur,...)
- retrouver les noms de chacune
- classement «comestible ou non ?»
- jeu d'enquête «céréales killer»
- comment être sûr que c'est une graine?
- réalisation de semis avec tous les éléments





UNE ALIMENTATION DURABLE



FAMILLES

LA DIVERSITÉ DES FRUITS ET LÉGUMES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- aborder le cycle de vie
- mettre en oeuvre des expériences
- développer sa motricité fine
- connaître des caractéristiques du monde vivant

CONTENU DE L'ANIMATION :

- déguster, toucher, sentir à l'aveugle des fruits ou légumes, les retrouver
- réalisation d'une carte d'identité de l'odeur, la saveur, la texture, le bruit, la forme
- dissection de fruits et légumes
- jeu : classement des légumes dans des paniers selon la partie consommée
- memory de l'arbre au fruit



FAMILLES

SALADE DE FRUITS : INVITATION AU VOYAGE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- sensibiliser au circuit court
- aborder le cycle de vie

CONTENU DE L'ANIMATION :

- grand jeu : construction d'un réseau de provenance d'une salade de fruits sur une carte du monde (lieu de production, transport, stockage, lieu de distribution) à l'aide de carte d'identité des produits
- mise en commun, discussion autour du résultat du jeu
- réalisation d'une recette selon saison d'une salade plus locale et dégustation



FAMILLES

GOÛTER ZÉRO DÉCHET

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- construire l'esprit critique
- expliquer les besoins variables en aliments de l'être humain
- identifier quelques impacts humains

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «c'est l'heure du goûter» : composer un goûter en équipe selon différents critères (saveur, zéro déchet, local et/ou de saison, diététique, ...)
- grand jeu «la date a dit» en équipe : classer les emballages et illustrations d'aliments entre deux catégories «je garde» ou «je jette»
- que faire des restes ? : réalisation d'une recette goûter zéro déchet à déguster
- réalisation d'un bee wrap





AGIR POUR LE VIVANT



LE VIVANT EN VILLE

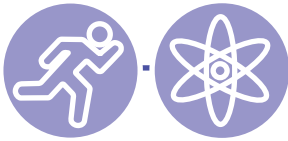
ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- découvrir le quartier, le village
- connaître des caractéristiques du monde vivant
- réaliser une action citoyenne en sensibilisant les habitants à la biodiversité urbaine
- découvrir les sciences participatives

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade urbaine à la découverte de la biodiversité
- identification des plantes avec clé de détermination
- mise en valeur des découvertes à la craie
- participation à un protocole scientifique : «sauvages de ma rue»
- réalisation de bombes à graines et lancement



REVERDIR SA STRUCTURE

ADULTES

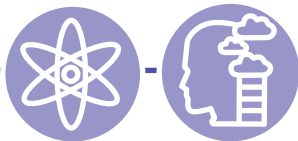


OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- devenir un acteur du changement
- connaître des caractéristiques du monde vivant
- s'impliquer dans la vie scolaire
- développer le sens de l'intérêt général
- construire l'esprit critique

CONTENU DE L'ANIMATION / DES ANIMATIONS

- diagnostic de la biodiversité existante dans la structure avec un protocole scientifique (klik-clak kodak, quadrat, plan..)
- bilan du diagnostic
- visionnage de quelques idées pour les inspirer, quel aménagement pour quel intérêt?
- proposition de solutions idéales par les participants pour plus de biodiversité
- place à l'action



L'ÉNERGIE, ÉCONOMISONS-LA !

ADULTES & FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- développer le sens de l'intérêt général
- construire l'esprit critique
- devenir un acteur du changement
- comparer des modes de vie à différentes époques ou cultures

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu «les inventions d'hier à aujourd'hui»
- notre consommation d'énergie : fresque «où est la conso?»
- devinettes : les énergies renouvelables
- les objets low-tech : retrouver les pairs
- photolangage : les conséquences de la surconsommation, discussion ouverte sur les solutions





ADULTES & FAMILLES

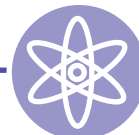
LE GRAFF' VÉGÉTAL

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant
- pratiquer une activité artistique
- découvrir les sciences participatives

CONTENU DE L'ANIMATION :

- balade naturaliste avec clé de détermination
- participation à un protocole scientifique : «Lichens Go»
- réalisation d'un graff végétal collectif



L'EAU

UNE RESSOURCE PRÉCIEUSE

ADULTES & FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- identifier les enjeux liés à l'environnement
- réaliser des objets techniques

CONTENU DE L'ANIMATION :

- jeu sur la consommation directe et indirecte
- quoi faire à mon échelle ? brainstorming des éco-gestes
- le bar à eau, dégustation
- réalisation d'encres végétales et fusain
OU fabrication de savon pour la structure
OU expérience mini-station d'épuration



UNE RIVIÈRE À LA LOUPE

FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- connaître des caractéristiques du monde vivant
- mettre en oeuvre des expériences
- identifier les enjeux liés à l'environnement

CONTENU DE L'ANIMATION :

- réalisation de photo sous-marine
- capture et observation des petites bêtes de l'eau avec clé de détermination des espèces
- carte d'identité d'une petite bête
- qui vit où ? fresque de la faune dépendante des zones humides, jeu de rôle





LA FASHION-FRIP'

ADULTES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement



CONTENU DE L'ANIMATION :

Atelier de couture

- réparation des vêtements fétiches mais usées
- les basiques : ourlets, agrandissements, raccourcissements, ...
- customisation de vêtements par la peinture, la broderie, l'ajout d'accessoires, ...
- seconde vie des fripes : création de sacs, lingettes démaquillantes, accessoires cheveux, ...

LA BEAUTÉ SANS SE FAUCHER

ADULTES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement



CONTENU DE L'ANIMATION :

Créations de produits cosmétiques DIY

- tuto "maquillage" : poudre, mascara, ... à partir d'ingrédients de la cuisine
- tuto "soin" : cheveux, visage, baume à lèvres, gommage, crème hydratante, ...
- tuto "sent-bon" : dentifrice, savon liquide, déodorant, shampoing, ...

GREEN PARTY

ADULTES & FAMILLES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement



CONTENU DE L'ANIMATION :

Préparation d'un évènement pour Noël, Halloween, St Valentin, ...

- réalisation de décoration récup'
- création d'emballages cadeaux "Furoshiki"
- fabrication de cartes à semer
- préparation d'un buffet healthy mais qui donne envie



ECO-HABITAT

ADULTES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement



CONTENU DE L'ANIMATION :

- quizz éco-gestes
- fabrication de produits ménagers, d'éponges réutilisables
- conservation sans frigo, kesako ? conseils et place à la pratique : bricolage mobilier ou lactofermentation
- réalisation de beewrap, stop-pub, ...

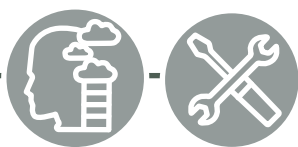


LA PARENTALITÉ ZÉRO DÉCHET

ADULTES & FAMILLES

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- adopter une attitude responsable
- acquérir un savoir-faire technique
- identifier les enjeux liés à l'environnement



CONTENU DE L'ANIMATION :

- atelier créatif de bricolage parents-enfants :
 - jouet en bois ou naturel
 - pâte à modeler, peintures, encres et colles végétales
- le goûter zéro déchet : beewrap, dégustation d'un exemple, jeu, ...
- les produits naturels à adopter et fabriquer simplement et rapidement



LES INTENTIONS PÉDAGOGIQUES

- Susciter le respect du vivant dans son ensemble
et valoriser son interdépendance .
- Faire prendre conscience à chacun de son influence
dans notre éco-système fragile .
- Initier le pouvoir d'agir de chaque individu
au changement qu'il souhaite voir autour de lui .
- Proposer une (re)découverte de notre environnement
et laisser placer à l'émerveillement .
- Transmettre des savoir-faire essentiels
dans un monde plus proche de la nature .



TARIFS DES ANIMATIONS

170 €
-
190 €

LA SEMAINE :
· INTERVENTION DE 1 À 3 H
· GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
· STAND

230 €
-
250 €

LE WEEK-END :
· INTERVENTION DE 1 À 3 H
· GROUPE DE 15 MAX, SUR RÉSA
· STAND

Le tarif est le même pour 1 ou 3 heures d'intervention afin de privilégier les petits groupes et multiplier plutôt les créneaux (3x1H ou 2x1H30 par exemple) pour un contenu plus qualitatif pour les participants

+

+



TRANSPORT :

un forfait kilométrique est ajouté comprenant les frais de déplacement le jour J ainsi que le jour du repérage de site pour une sortie ou pour organiser une réunion de travail

MATÉRIEL :

le forfait matériel comprend les consommables : petites fournitures, graines/terreau/pots/..., bois et autres matériaux de constructions



CONTACT

Mail : animationlabourdonnerie@gmail.com / Tel : 07 57 87 59 71