

# Capítulo 1: Paradox Town

En una pequeña aldea celebraban la eliminación completa de los licántropos que los acechaban cada noche y se hacían pasar por buenas personas en la mañana. Todo marchaba bien hasta que se fueron a dormir, tranquilos de que aquella noche no moriría nadie por las bestias. Fue en mitad de la noche cuando un orbe luminoso apareció en mitad del pueblo.

Solo el vidente fue consciente y logró visualizarla a la perfección, pero algo más pasó.

El orbe se expandió creando una explosión luminosa que acabó transportando a algunos aldeanos a las afueras de una misteriosa ciudad. Mas allá del corto camino de las afueras no había nada, literalmente solo había una densa niebla oscura que devoraba todo lo que entraba en contacto con ella y lo hacía desaparecer.

Los aldeanos transportados se reconocieron entre ellos por sus nombres y, aunque no sabían sus oficios, sabían que todos allí habían acabado en un lugar misterioso que ninguno de ellos conocía. Lo único que había a parte de la entrada era un cartel que les daba la bienvenida a "Paradox Town"

**Vermis:** ¿Dónde estamos?

**Chris:** ¡No puede ser! ¡Podremos descansar tranquilos alguna vez?!

**Bolt:** Esto... Chicos, no se si os habréis dado cuenta pero... ¿No estamos un poco "cambiados"?

Todos se miraron mutuamente y descubrieron que, en efecto, todos lucían un aspecto diferente. Parecía que sus vestimentas se hubieran adaptado al estilo de la ciudad que tenían delante de ellos.

Los aldeanos que se encontraban allí eran Vermis, "El vidente"; Bolt, "El pistolero"; Nigger, "La bruja"; Chris, "El doctor"; Senna, "La médium" y Path, "El bufón"

**Bolt:** Parece que lo único que ha cambiado es nuestro aspecto.

**Vermis:** Tienes razón y, hasta donde sé, todos somos de confianza aquí, aunque hay algo extraño que no llego a entender...

En ese momento se escuchó una risa tétrica y todos se giraron para encontrar a una persona vestida de payaso, pero con un aspecto mucho más tenebroso.

**Chris:** Pero... ¡¿Path?!

El payaso miró a sus compañeros con una mueca de burla y todos lo reconocieron de inmediato. Él era Path, aquel que en la aldea era conocido como "El tonto del pueblo" pero Vermis notó al instante que había algo diferente en él.

**Path:** Supongo que no tenemos más opción que entrar en la misteriosa ciudad para descubrir que es lo que está pasando, ¿No?

Cuando se adentraron en la ciudad, se impresionaron de lo majestuosa que esta era. Mostraba un elegante estilo steam-punk que se mezclaba con un aire misterioso y esotérico gracias a la niebla que cubría sus calles.

**Senna:** Parece que este lugar esconde muchas almas que no pueden cruzar al otro lado, y tengo la sensación de que algo está impidiéndolo...

**Vermis:** No perdamos más tiempo y busquemos información sobre que es lo que esta pasando.

Paseando por las poco pobladas calles de la ciudad se acercaron a alguien que estaba por allí. Vermis no notó ningún peligro así que se acercaron a hablar con él.

**Vermis:** Hola, buenos... ¿días?

**Theo:** Buenas tardes compañero, ¿Qué sucede?

**Vermis:** Pues... No se si resultará extraño pero yo y mis amigos hemos aparecido en las afueras de la ciudad, venimos de una modesta aldea en... en... esto...

Vermis se giró para buscar ayuda en sus compañeros que curiosamente tampoco se acordaban de los detalles del sitio de donde venían.

**Theo:** Tranquilo, sois nuevos aquí. Yo también pasé por lo mismo. Cuando apareces aquí te olvidas del sitio de donde viniste poco a poco y te adaptas a la ciudad, es como una especie de encantamiento y aunque no sabemos porque o como llegamos aquí si que sabemos que no somos autóctonos de aquí.

**Vermis:** Entonces, ¿Tu también estas aquí por lo mismo?

**Theo:** Si, solo que yo llevo más tiempo que vosotros, he conseguido un poco de información y parece que no somos los únicos que hemos llegado aquí de la nada. Antes de nada, deberíais miraros en los bolsillos...

Metieron sus manos en sus bolsillos y cada uno se encontró un naípe con un nombre y una descripción corta de su utilidad.

**Theo:** Eso es vuestro oficio. No es lo mismo que vuestra profesión. Os permite usar alguna habilidad, pero por seguridad, no se deberían revelar. Podríais provocar que os atacaran los mutantes...

Mientras se cuestionaban todo lo que estaba pasando sonó una sirena que anunciaba peligro nuclear.

**Theo:** Rápido, tenemos que llegar a algún lugar para refugiarnos antes de que llegue la niebla tóxica, esto se pone muy feo cuando llegan ellos, podría ser que incluso seáis infiltrados así que cada uno tendrá que estar separado del resto. Mañana os llevaré con un amigo que se encarga de obtener información y nos dará algunas pistas.

Pasada la niebla toxica, salieron de una especie de posada para acudir al lugar del que habló Theo. Pero cuando llegaron a la plaza central, se encontraron la cabeza de Path empalada en una pica rodeada de gente.

Aunque la situación era grotesca ya que un compañero había muerto, no se sorprendieron mucho ya que estaban acostumbrados a ver ese tipo de escenas.

**Theo:** ¡Oh, dios mio!, esto es mas fuerte de lo que yo pensaba, esta vez han sido mucho mas brutos que de costumbre...

Todos estaban un poco atemorizados pero extrañamente no cundió el pánico puesto que algunos estaban acostumbrados a ese tipo de eventos y otros parecían saber que había sucedido, uno de ellos era Theo.

**Vermis:** Theo, pareces saber que ha pasado, ¿Podrías explicarnos?

**Bolt:** No hace falta Vermis, creo que ya te has dado cuenta de que esta pasando aquí... Han vuelto los licántropos y vienen a acabar con los que quedamos de la aldea...

**Theo:** No exactamente Bolt... No son licántropos, son mutantes...

**Nigger:** Genial, entonces ahora hay mutantes que van a matarnos a todos... y yo que pensaba que sobrevivimos a los licántropos de la aldea...

**Theo:** No sabemos de donde salen los mutantes ni porqué intentan acabar con los ciudadanos pero si que sabemos que solo van a por algunos en específico y que solo se transforman cuando la niebla toxica llega, por eso nos refugiamos aunque hay algunas personas que se hacen pasar por ciudadanos hasta ese momento y salen a acabar con ciertos objetivos.

**Vermis:** Me niego a volver a matar a mis propios compañeros...

**Theo:** No no, no matamos directamente... Si tenemos dudas, haremos asambleas en las que decidiremos que sospechoso es exiliado de la ciudad. Se le mandará a las afueras a su suerte y no se le permitirá volver. Una vez eres exiliado, morirás fuera de la ciudad.

**Vermis:** No se que es peor...

**Bolt:** ¿Cómo pretendemos votar a alguien de sospechoso sin ninguna información?

**Theo:** Debemos ir con Harley, él sabrá algo sobre esto a demás de tener información sobre la situación general.

Dos personas aparecieron en la escena y se presentaron, acto seguido procedieron a comentar su situación resultando que ellos ya no recordaban de donde venían por lo que supusieron que llevaban mucho tiempo en la ciudad.

**Liana:** ¡Esto es horrible!, ¿Quién ha sido capaz de hacer esta barbaridad?

**Ken:** Esos mutantes cada vez son más fieros, debemos tener mucho cuidado o moriremos. ¿Podemos unirnos a vosotros?

Algunos sintieron lastima por ellos y los aceptaron en el grupo, aunque Bolt y Harley tenían sus dudas sobre ellos, todo era muy sospechoso y Harley sabía como iba todo eso.

Acudieron juntos al lugar que Theo los guio y llegaron a un piso lleno de papeles y fotos.

**Harley:** ¿Quiénes sois y que hacéis aquí?

**Theo:** Son como nosotros Harley, aparecieron de la nada aquí y buscan respuestas.

**Harley:** Theo, te dije que no todos son de fiar aquí y que hay que tener cuidado cuando confías en alguien.

Harley clavó la mirada en Vermis y le tendió la mano.

**Harley:** Yo se que tú si eres de fiar, no puedo decirte el porque pero tienes que confiar en mi también si queremos salir de esta...

**Vermis:** ¿Cómo sabes que soy de fiar?

**Harley:** Mi oficio me ayuda con eso... Esta niebla a muerto uno de vuestros aliados. ¿Habéis encontrado algo que pueda ayudarnos en la investigación?

**Vermis:** No, solo encontramos la cabeza de Path empalada en la ciudad y nada mas...

**Liana:** Cuando nos íbamos a marchar, encontré en el suelo tirado esto.

Liana sacó de su bolsillo un naipe que decía "El bufón" y explicaba que al ser votado por la ciudad para ser exiliado ganaría y que de otra forma moriría o ganaría como un ciudadano.

**Harley:** Ese era su oficio, todos tenemos oficios aquí. Los oficios nos dan habilidades que podemos usar para ayudar a tener más información sobre los mutantes, aunque hay algunos oficios que no son tan buenos... Existen ciudadanos con oficios especiales como Path, que pueden ayudar o salirse con la suya a demás de algunos ciudadanos que son considerados solitarios o asesinos y quieren quedarse solos acabando con todos mutantes y ciudadanos.

**Senna:** Esto se complica mucho, debemos deshacernos de los mutantes y descubrir que esta pasando pronto o todos moriremos... Otra vez igual... Otra vez...

**Chris:** Tranquila, todos podemos ayudar para salir de esta solo hay que descubrir a los maleantes antes de que acaben con todos nosotros.

**Harley:** Para empezar alguno de nosotros está mintiendo y debemos echar a algún sospechoso para evitar problemas.

**Theo:** Es lo más lógico, ¿Por qué no hacemos una asamblea y exponemos nuestras teorías?

**Bolt:** Pues yo sospecho de los dos nuevos... Justo aparecen cuando hay un cadáver y no tenemos nada de información sobre ellos.

**Vermis:** Eso es cierto... Aunque Liana no me da mala espina, o al menos de momento.

**Ken:** ¡¿Entonces decís que yo soy el sospechoso?! Os aseguro que no he tenido nada que ver con la muerte de Path he estado oculto en cajas de un callejón de la plaza central durante la niebla por seguridad y cuando se disipó me encontré a Liana por casualidad.

**Harley:** Vaya... por lo que tengo entendido los mutantes no atacan de manera tan brutal a sus víctimas, sin embargo, Path apareció con su cabeza decapitada empalada en la plaza central. ¿Dónde decías que te estabas "ocultando"?

Al escuchar esa deducción todos sospecharon inmediatamente de Ken y decidieron, muy a su pesar, exiliarlo.

Este se marchó obligado fuera de la ciudad y al poco tiempo de salir, se escuchó un grito aterrador y hacia ellos voló un naífe mostrando el nombre de "El asesino", que explicaba que cada niebla podría matar a una persona y que si conseguía quedarse solo ganaría.

**Harley:** ¿Veis? No te puedes fiar de nadie en esta ciudad ya que todos pueden ser malvados... Espero que no decidamos erróneamente eliminar a alguien que sea buena persona.

**Vermis:** Tenemos que tener mucho cuidado con todos los pasos que demos pero, al menos, ya hemos localizado al asesino de Path...

**Harley:** Ahora hablemos sobre la situación actual. Entre mis investigaciones he descubierto a una persona que podría darnos bastante información sobre las gentes de esta ciudad, ella conoce a muchos de los habitantes y ha escuchado miles de historias de ellos.

**Vermis:** ¡Perfecto!. ¿Dónde podemos encontrar a esa persona?

**Harley:** Ese es el problema... Ella vive en los suburbios, se llama Julieta. Los suburbios son de las zonas más peligrosas ya que ahí cunde la anarquía.

**Theo:** Siendo los barrios bajos de la ciudad no me extraña en lo absoluto, pero tenemos que ir a hablar con ella para ver si puede aclararnos un poco las dudas.

**Bolt:** No os preocupéis, aunque no lo parezca soy bastante útil.

**Chris:** Yo también, os protegeré si es necesario.

**Nigger:** Contad conmigo también.

Todos se dirigieron a los suburbios en busca de Julieta pero al llegar a la entrada de los barrios bajos, una misteriosa figura les cortó el paso y les preguntó que hacían entrando en el barrio más peligroso de aquella ciudad de locos.