



Installation de *MediaContact* et
Media4Display



Sommaire :

- I. Présentation des solutions installées
- II. Prérequis d'installation
- III. Installation de MediaContact
- IV. Installation de Media4Display
- V. Compétences mises en œuvre
- VI. Diagramme

I. Présentation des solutions installés :

Dans le cadre de ce projet, j'ai été chargé de réaliser l'installation de deux solutions logicielles complémentaires développées par Telelogos : **MediaContact** et **Media4Display**.

MediaContact :

MediaContact est le **moteur de communication** qui permet de centraliser, de piloter et de distribuer les contenus vers les différents équipements cibles (écrans, players, tablettes, etc.). Il agit comme le **backoffice** de la solution d'affichage dynamique : il gère la communication entre les serveurs et les périphériques d'affichage, les logs, les fichiers média, ainsi que la planification de la diffusion.

Media4Display :

Media4Display est la **surcouche graphique** de MediaContact. Il s'agit de l'**interface utilisateur** utilisée pour concevoir, organiser et piloter les campagnes d'affichage dynamique. Elle permet aux utilisateurs finaux (équipes communication, marketing, RH, etc.) de créer des scénarios d'affichage, de programmer la diffusion des contenus et d'obtenir un aperçu en temps réel de ce qui est affiché sur chaque écran.

Ces deux outils sont **étroitement liés** : Media4Display ne peut pas fonctionner sans MediaContact, qui assure toute la partie technique, tandis que MediaContact seul ne fournit pas d'interface d'administration conviviale pour les utilisateurs non techniques.

II. Prérequis d'installation :

Avant de procéder à l'installation des solutions MediaContact et Media4Display, un certain nombre de **prérequis techniques** doivent être respectés afin de garantir le bon fonctionnement des outils, leur sécurité, ainsi que leur compatibilité avec l'environnement du client.

1. *Prérequis système*

- **Serveur dédié ou machine virtuelle** avec un système d'exploitation compatible (Windows Server 2019 ou 2022 recommandé).
- Processeur : 2 cœurs minimum.
- RAM : 4 Go minimum (16 Go recommandés pour une installation en production).
- Espace disque : au moins 5 Go d'espace libre (extensible selon la volumétrie de contenu à diffuser).
- Accès administrateur à la machine pour les installations et les configurations.

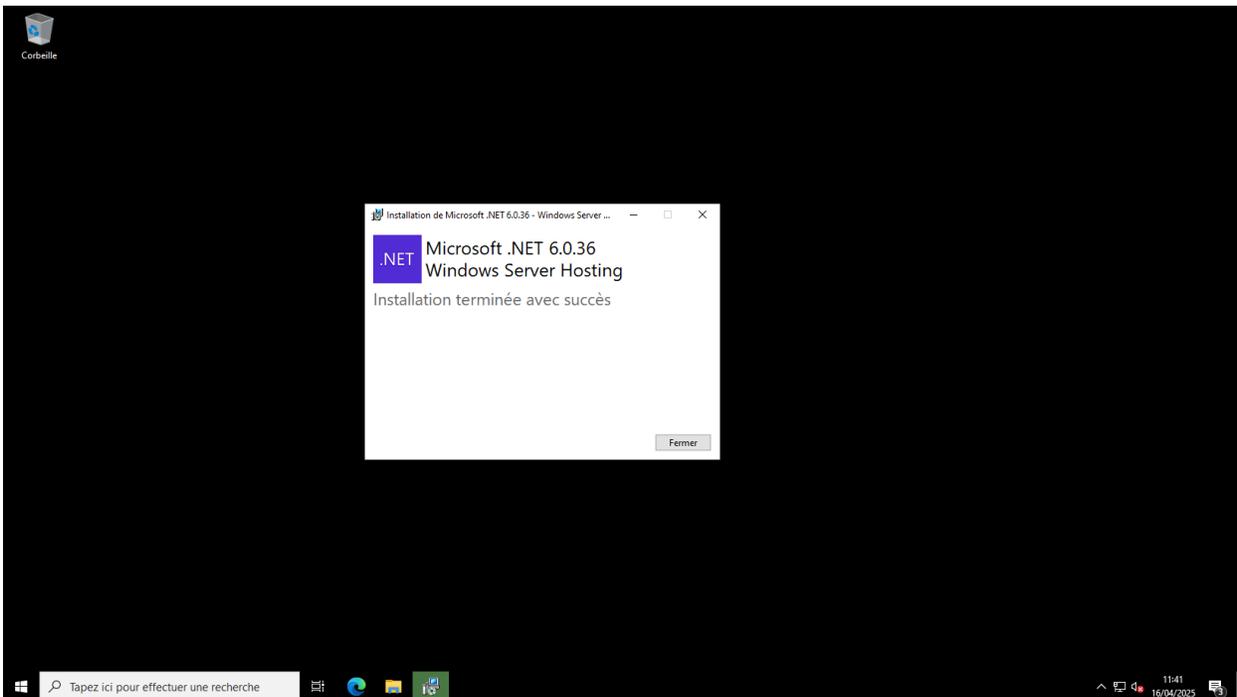
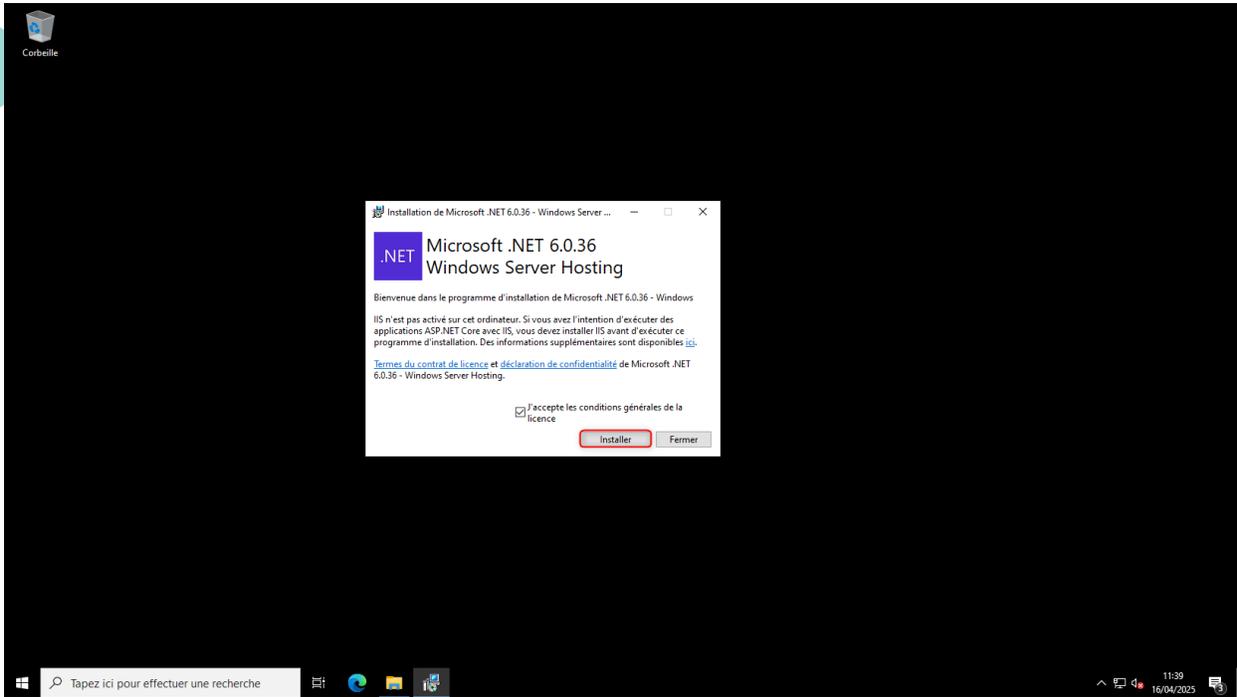
2. *Prérequis réseau*

- **Adresse IP fixe** pour le serveur MediaContact.
- Ouverture des **ports réseau nécessaires** à la communication entre les players, le serveur MediaContact et l'interface Media4Display (exemples : ports HTTP/HTTPS, FTP, SQL Server, etc.).

3. *Prérequis logiciels*

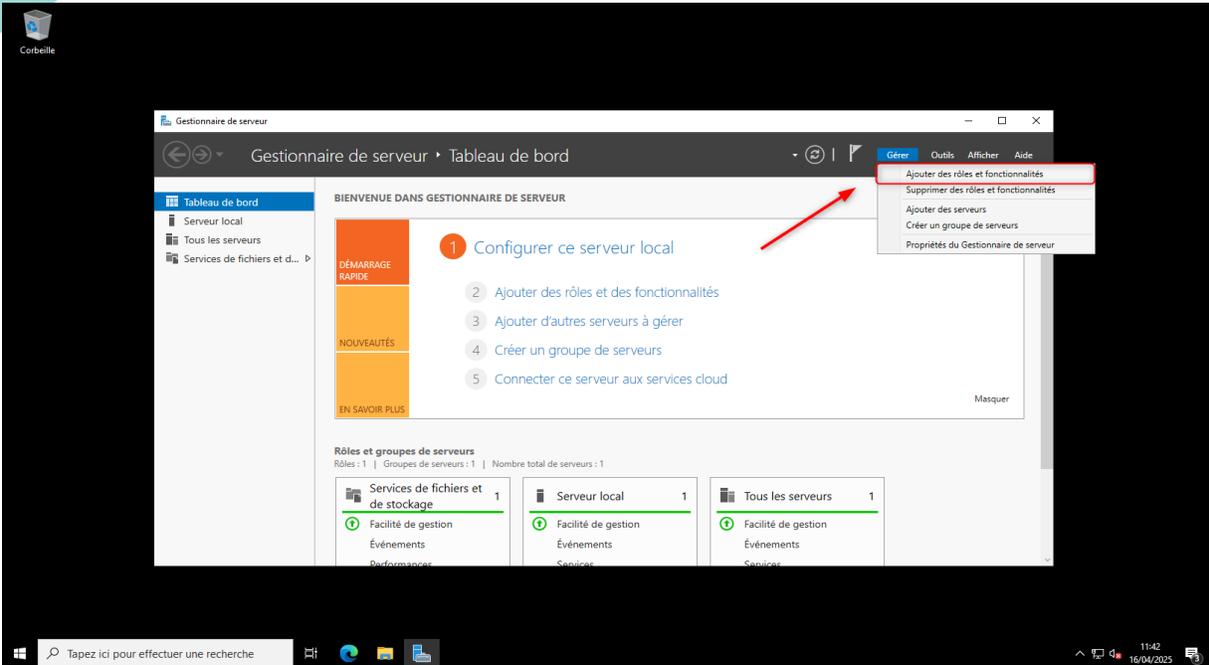
- **.NET Framework 4.8** (ou supérieur)
- **Microsoft SQL Server** (version Express est embarquée dans le setup)
- **IIS** (Internet Information Services) pour l'hébergement de la console web Media4Display
- **Hosting Bundle Windows .NET 6**

Installation du Hosting Bundle :

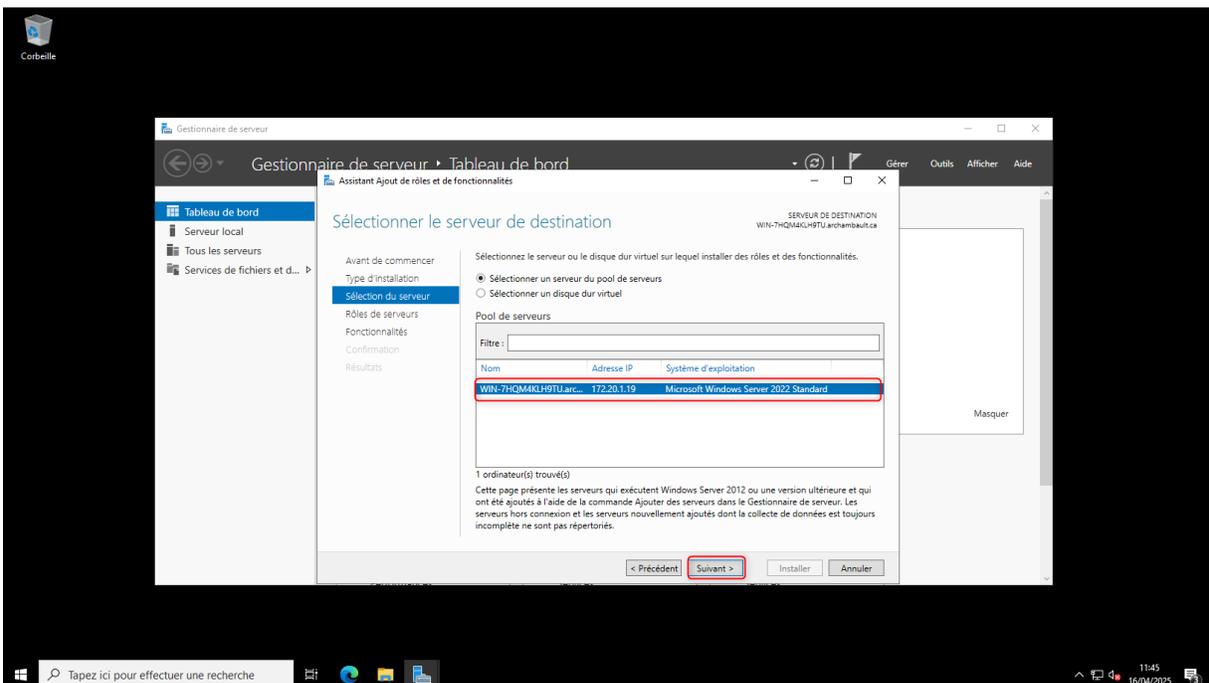


Installation du IIS :

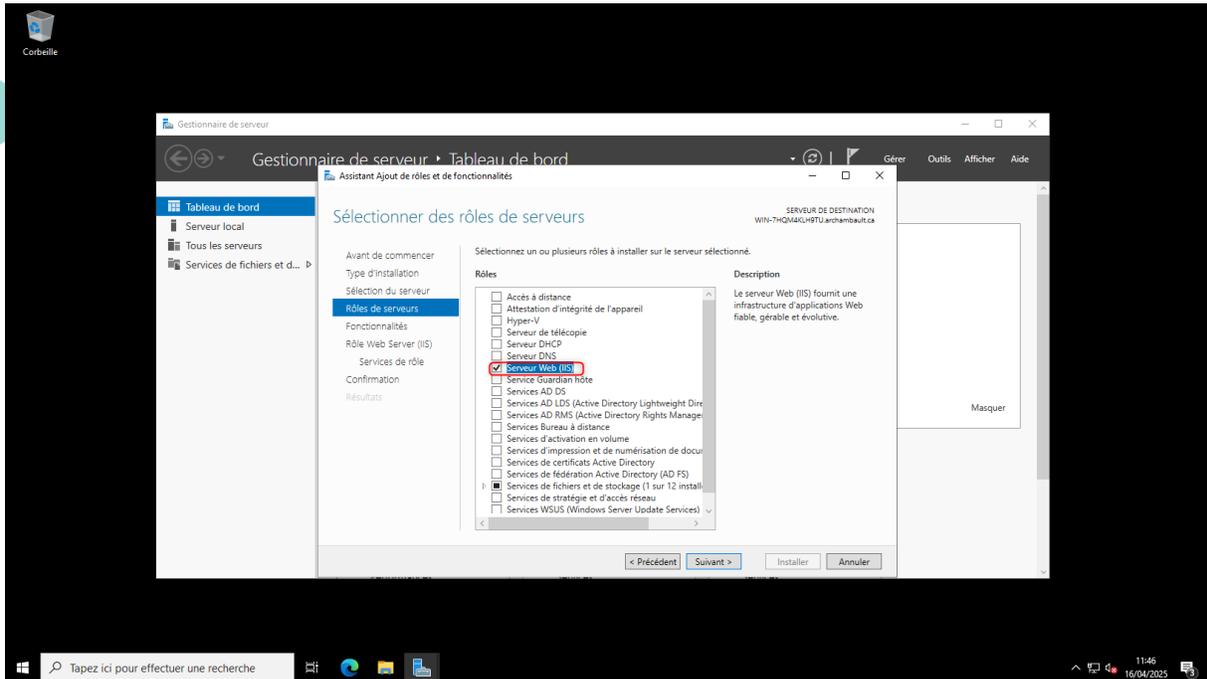
Ouvrez le gestionnaire de serveur.



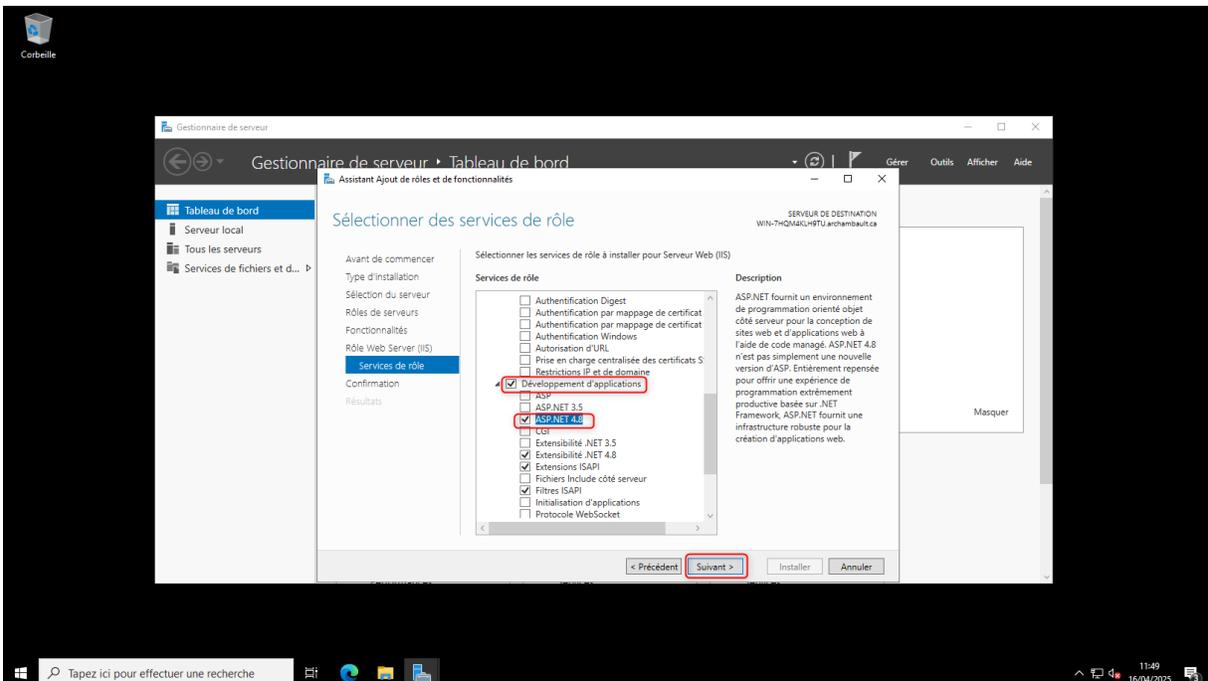
Faire suivant / suivant puis dans Sélection de serveur choisir le serveur actuel et faire suivant.



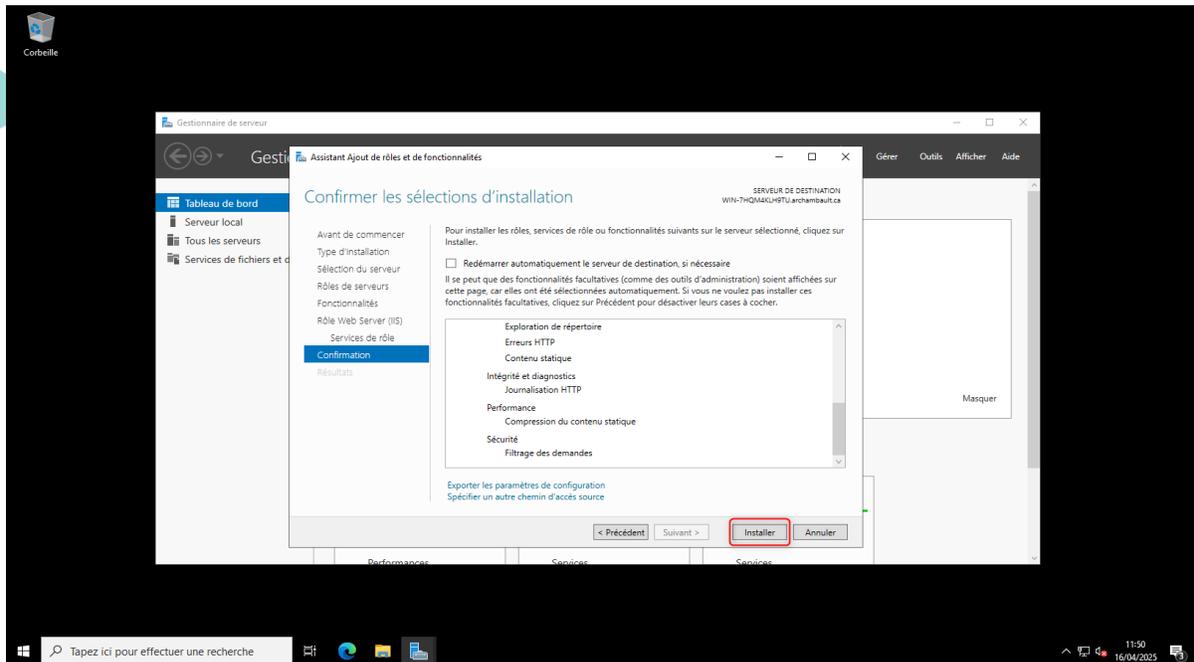
Dans Rôles de serveurs, ajouter Server Web (IIS), puis suivant.



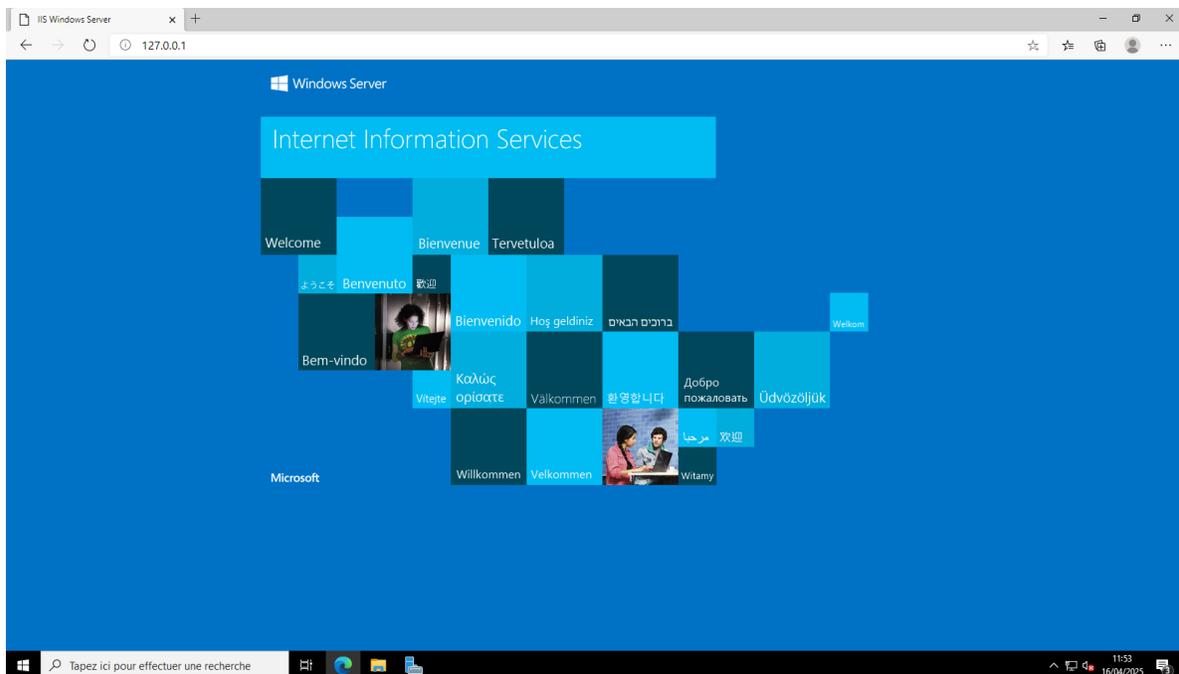
Faire suivant jusqu'à Services de rôle et sélectionner Développement d'application et ASP.NET 4.8 et suivant.



Dans confirmation choisir Installer.

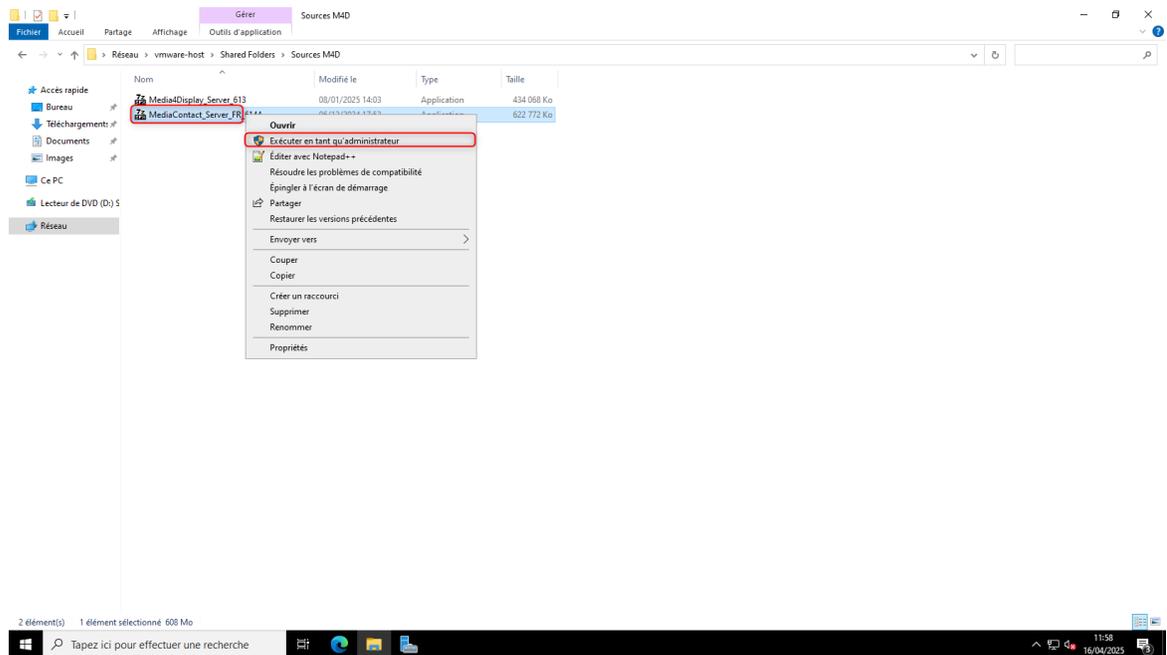


Une fois installé, ouvrir un navigateur (Edge par exemple) et écrire en URL 127.0.0.1 pour voir si le IIS est bien installé.

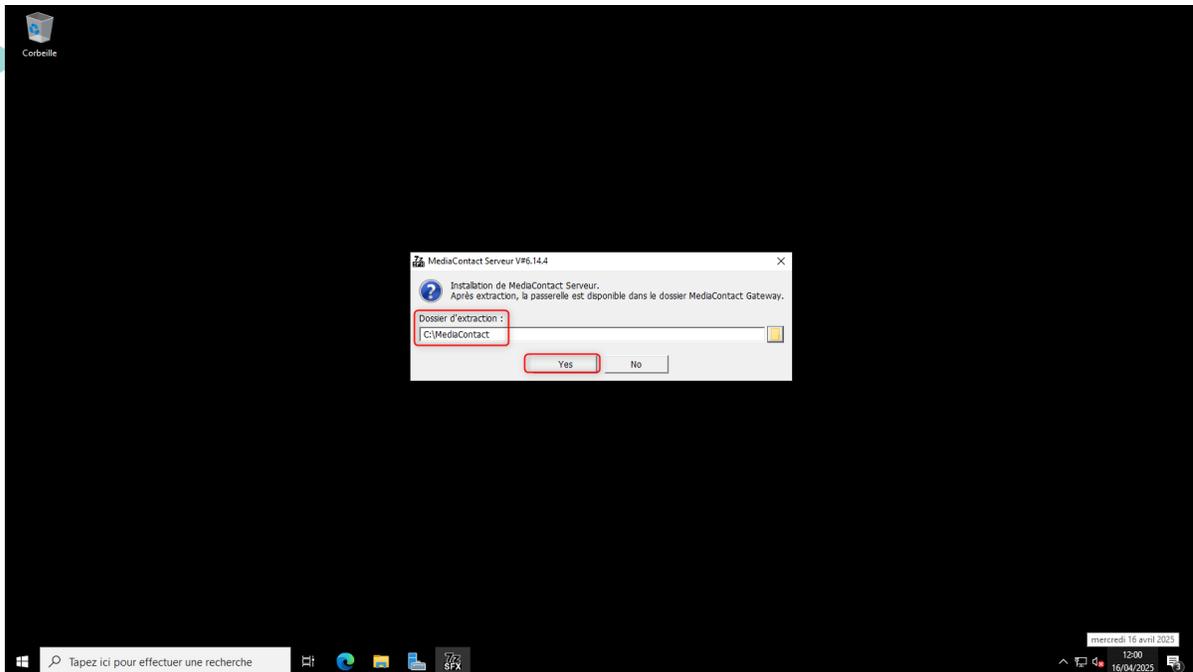


III. Installation de MediaContact :

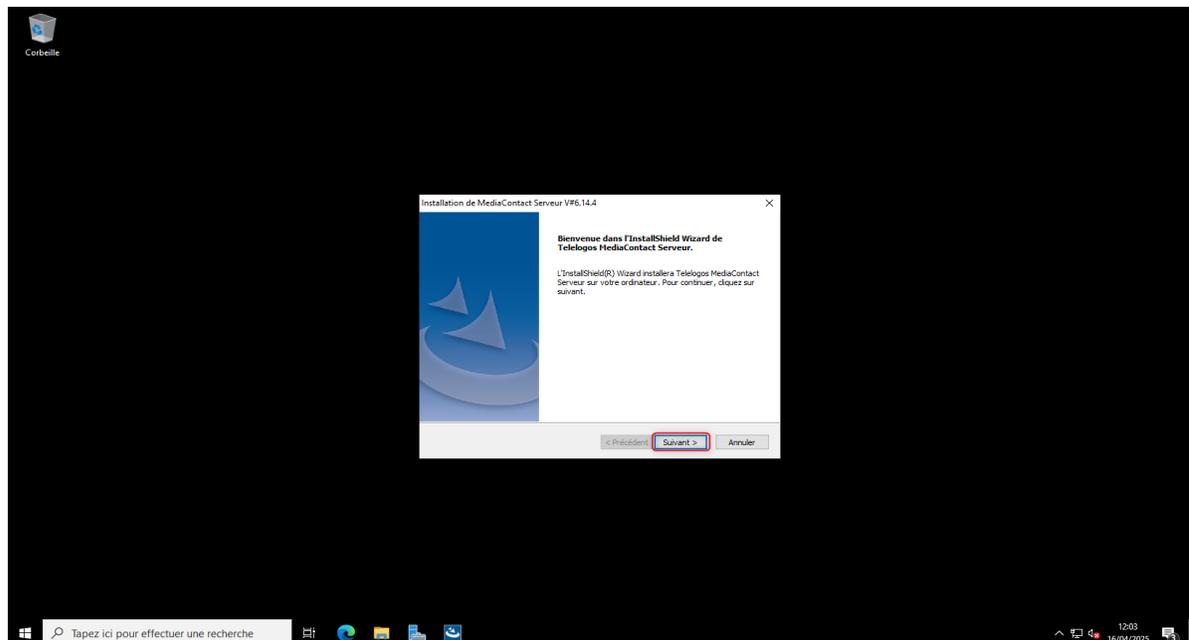
Une fois les prérequis effectués, lancer le setup de MediaContact avec un compte admin local de la machine. Si une authentification Active Directory à la console web veut être instauré il faudra choisir un compte administrateur local de la machine et qu'il ait les droits en lecture dans l'Active Directory.



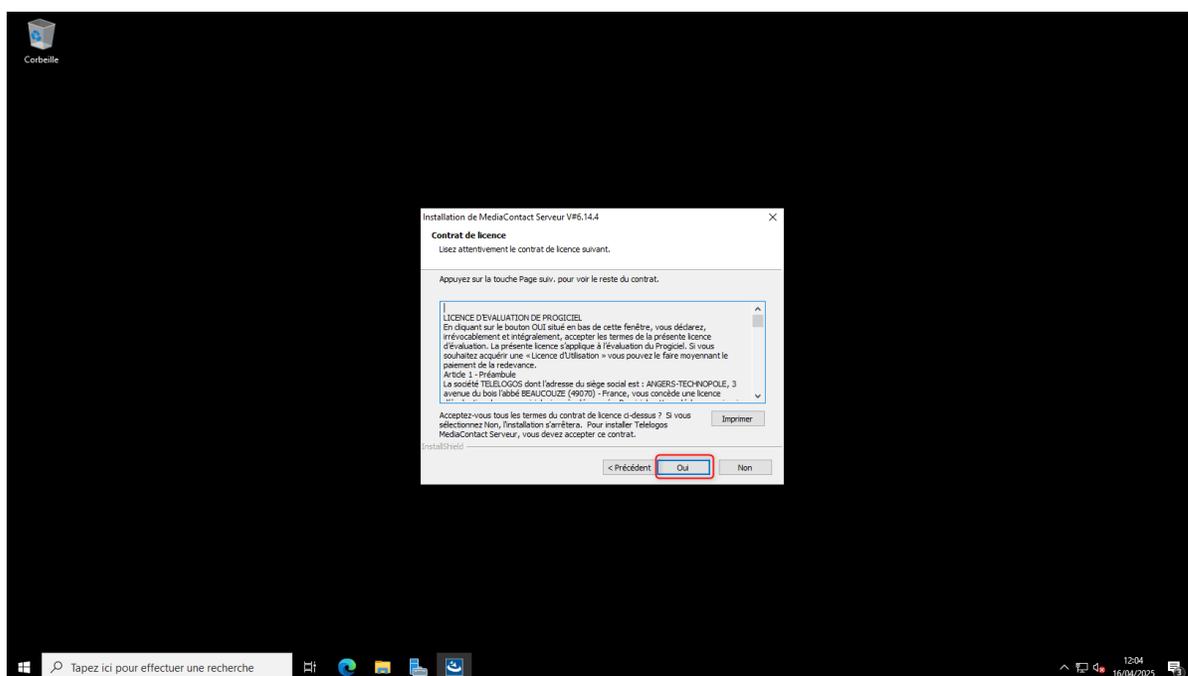
Saisir le dossier d'extraction des sources dans un dossier local (Ex : C:\MediaContact) puis faire yes.



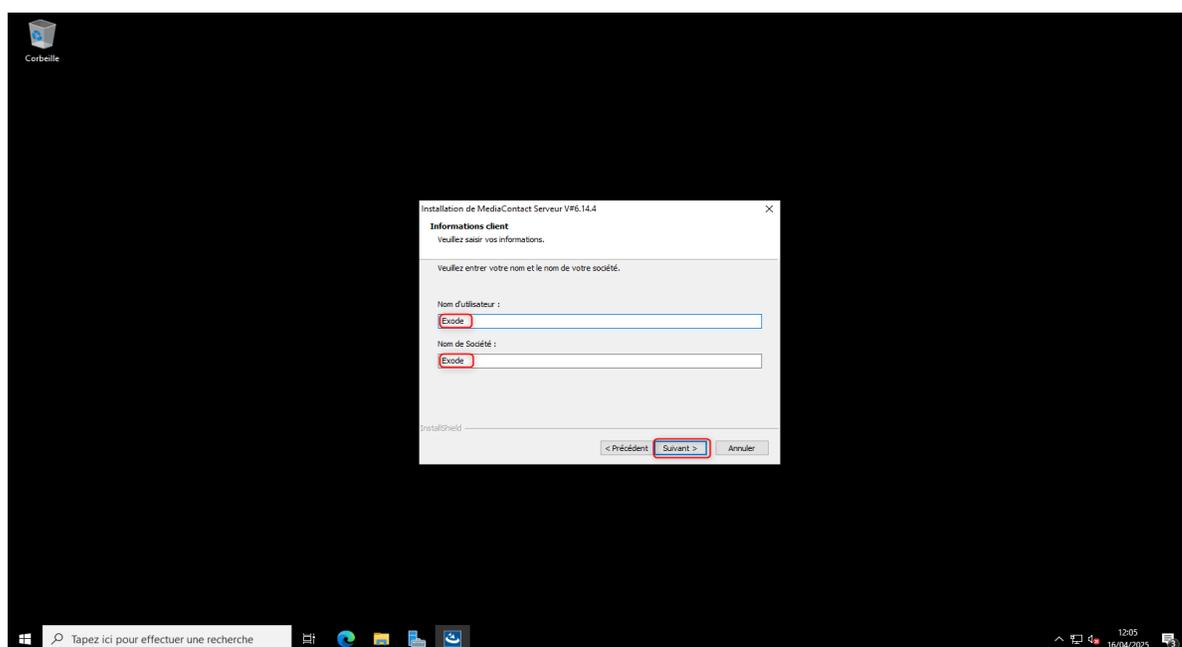
Après extraction le setup va se lancer automatiquement puis faire suivant.



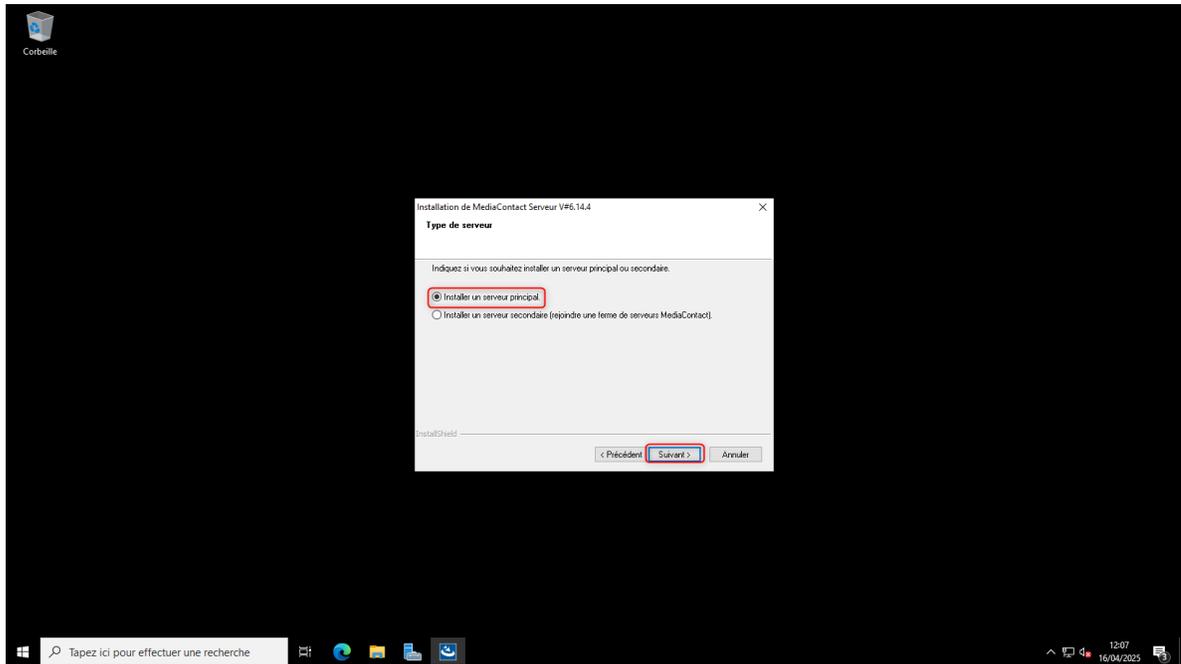
Lire puis accepter les termes du contrat de licence.



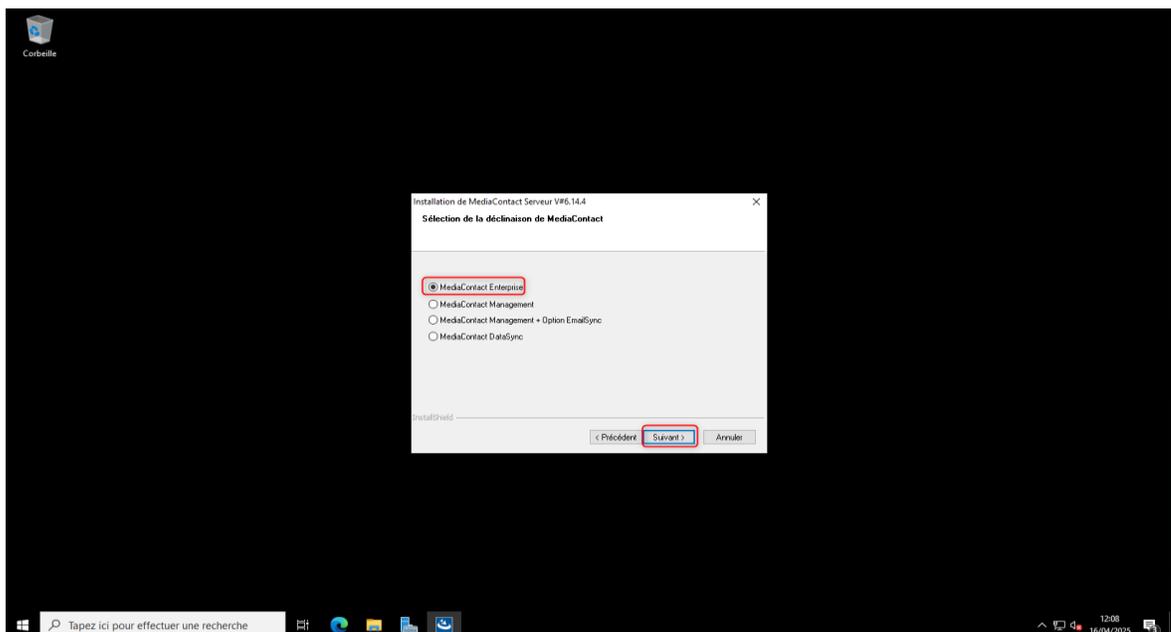
Saisir un nom d'information Client et un nom de Société.



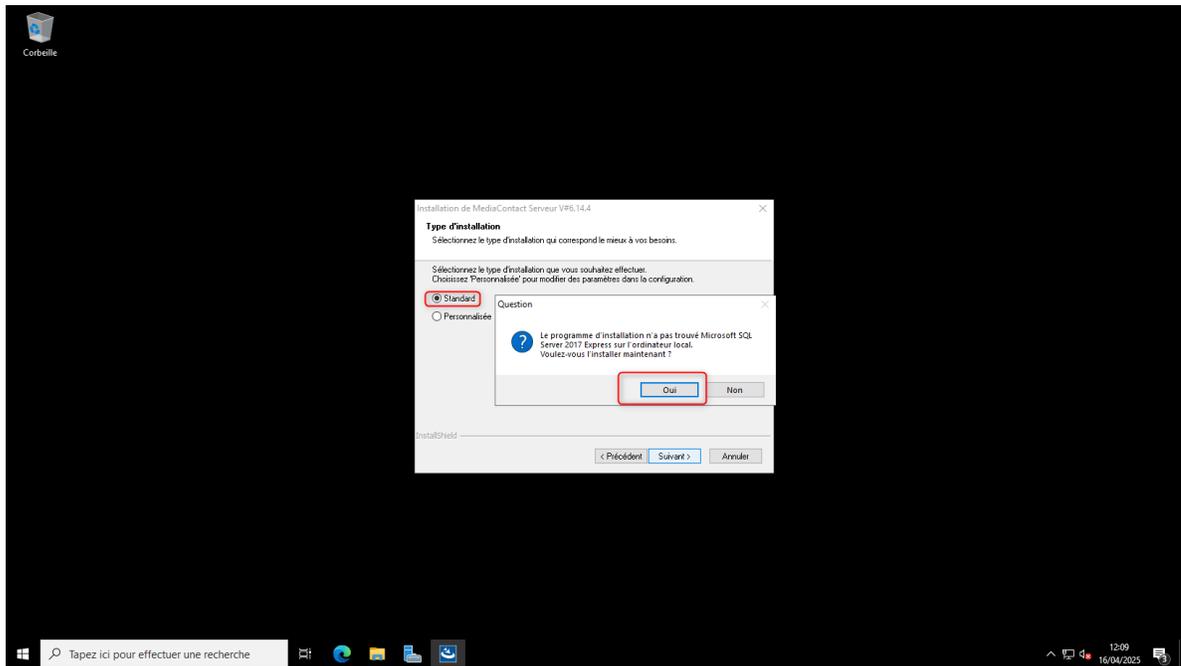
Choisir installer un serveur principal, puis suivant.



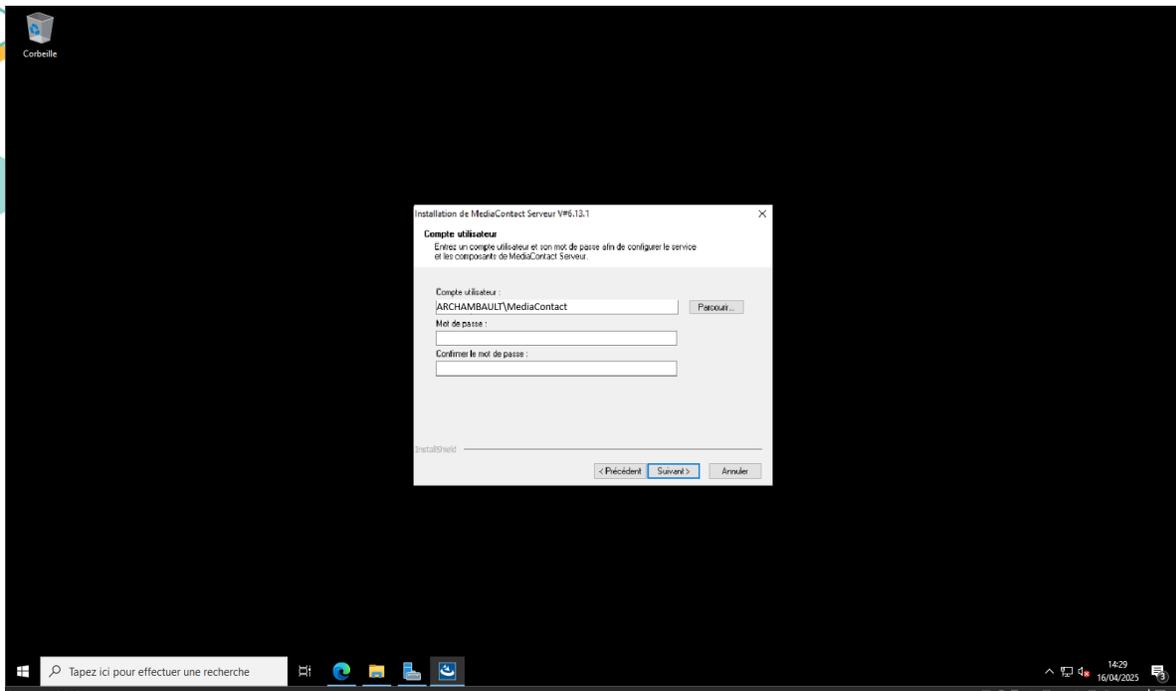
Choisir MediaContact Enterprise, puis suivant. MediaContact étant un produit à part entière peut être utilisé pour d'autres fonctionnalités. Ici choisir MediaContact Enterprise.



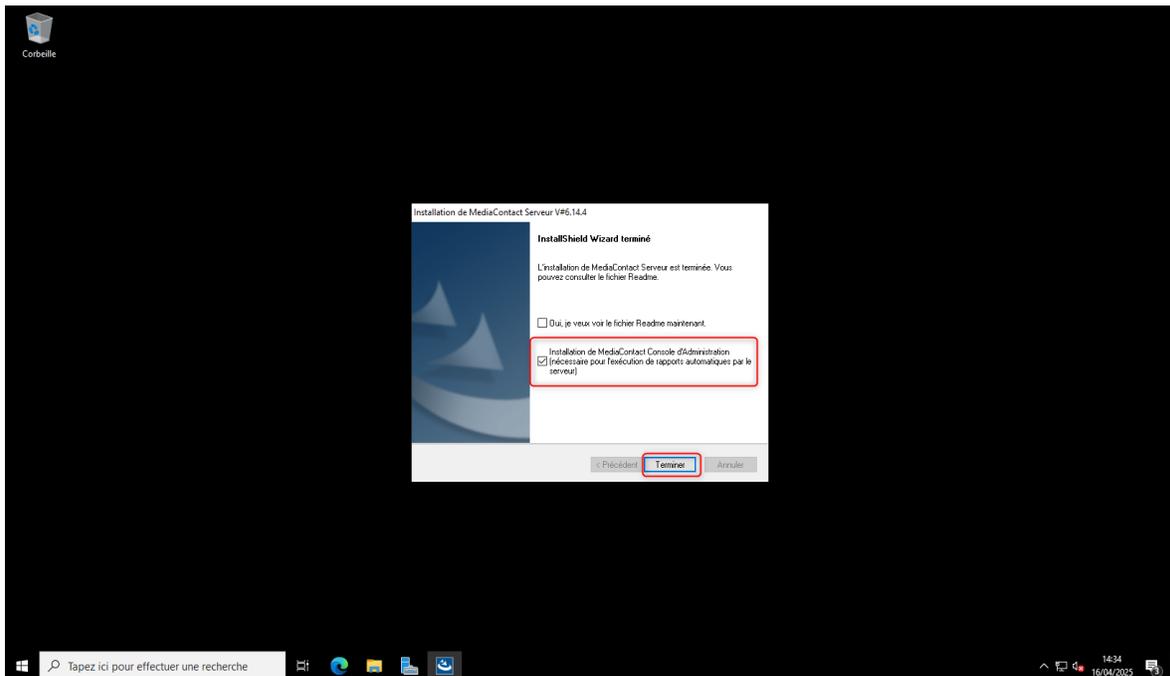
Dans cette partie choisir installation Standard, le setup va chercher si une base de données est déjà présente. Ici ma machine est vierge donc faire Oui pour installer la base de données (SQL Server 2017 Express étant embarquée).



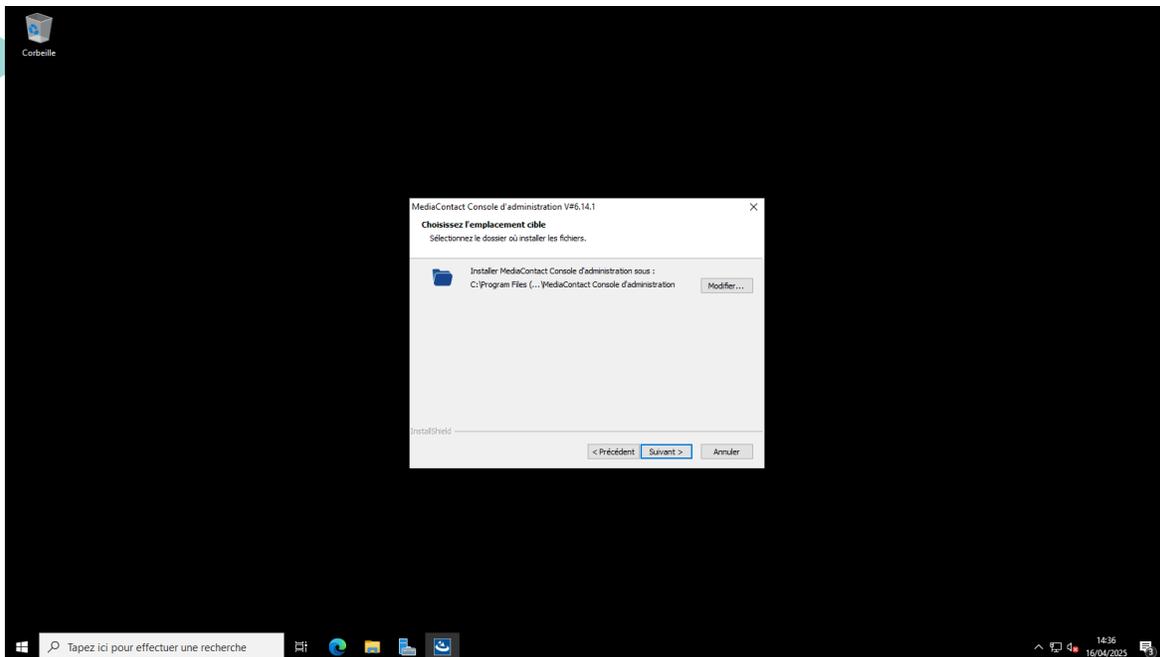
Ici, je vais préciser un compte de mon Active Directory qui sera également compte faisant tourner les services de l'application. Cette configuration me permettra d'authentifier les utilisateurs avec l'Active Directory.



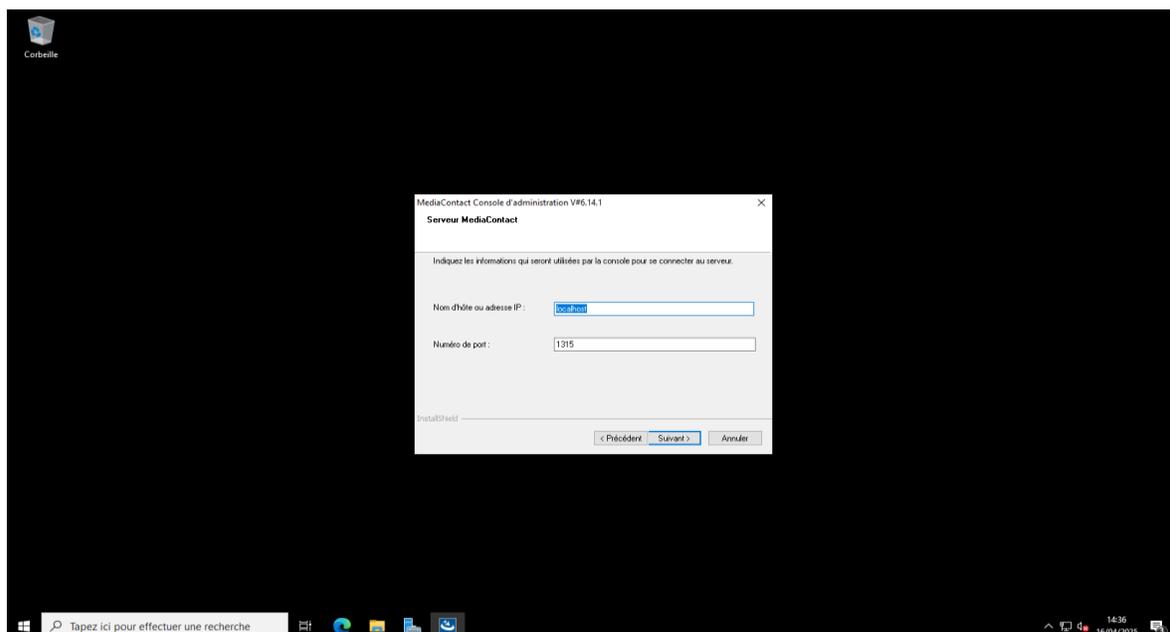
Une fois terminé, cliquer sur Terminer, pour installer la Console d'administration de MediaContact.



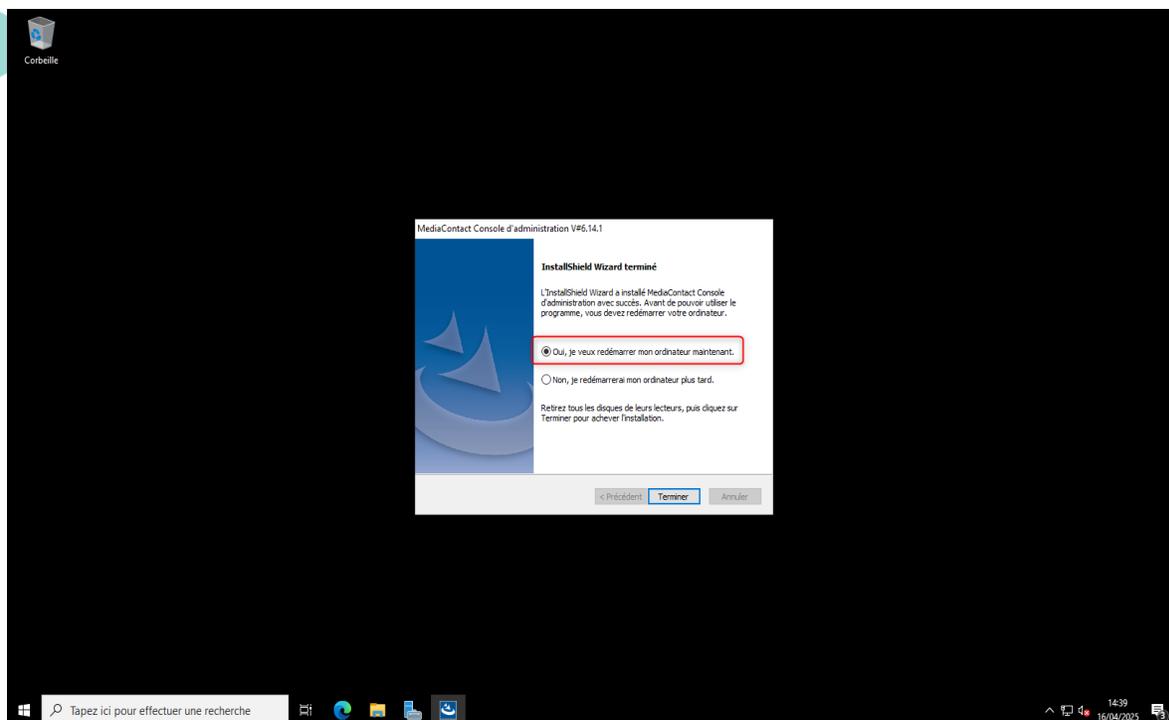
Choisir le chemin de destination d'installation de la console MediaContact.



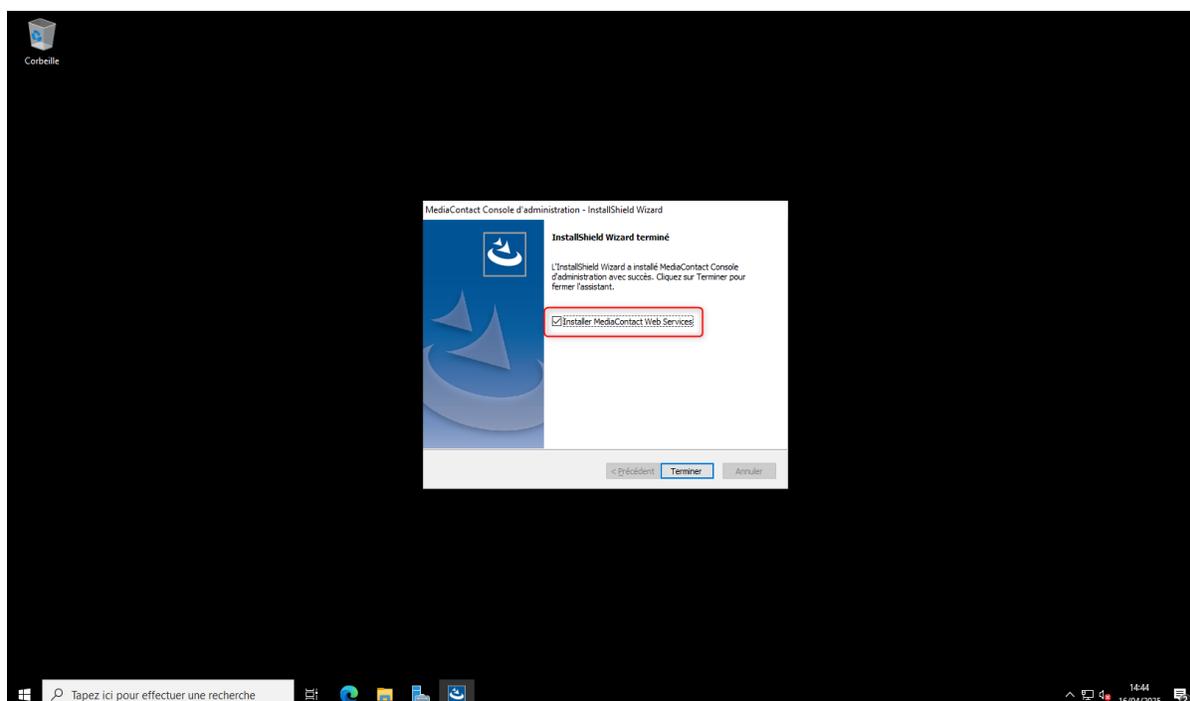
Si nécessaire, il est possible d'installer la console sur une machine distante, ici nous laisserons en local et sur le port 1315.



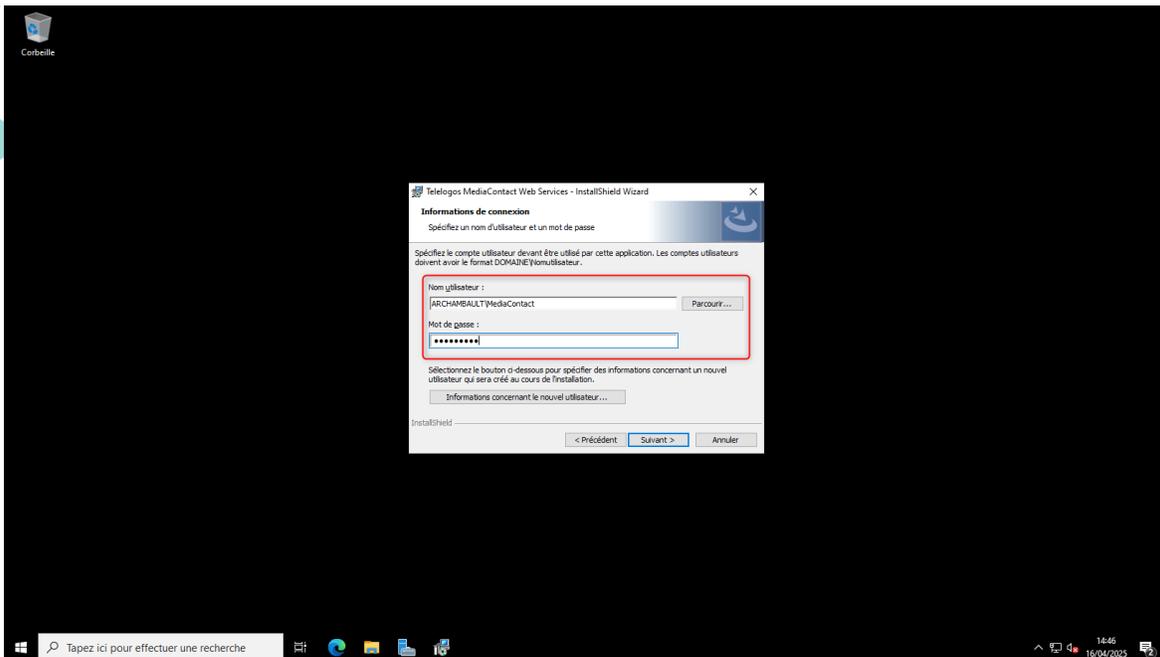
Une fois terminé, sélectionner redémarrer mon ordinateur.



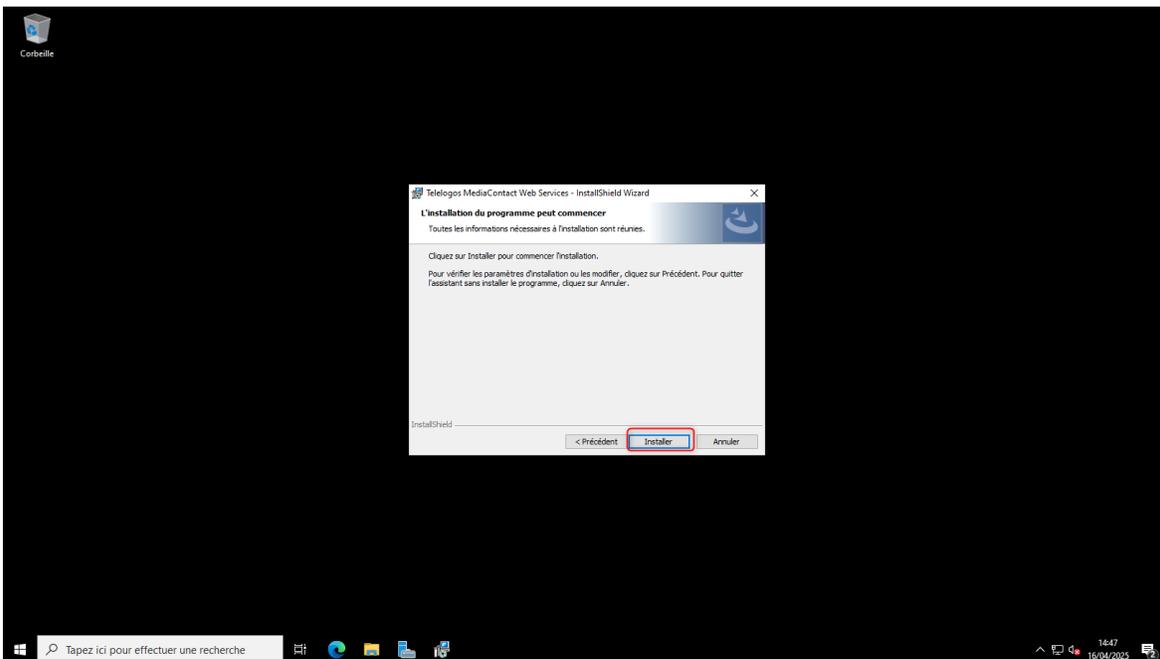
Installer les services web.



Saisir à nouveau le compte de service.



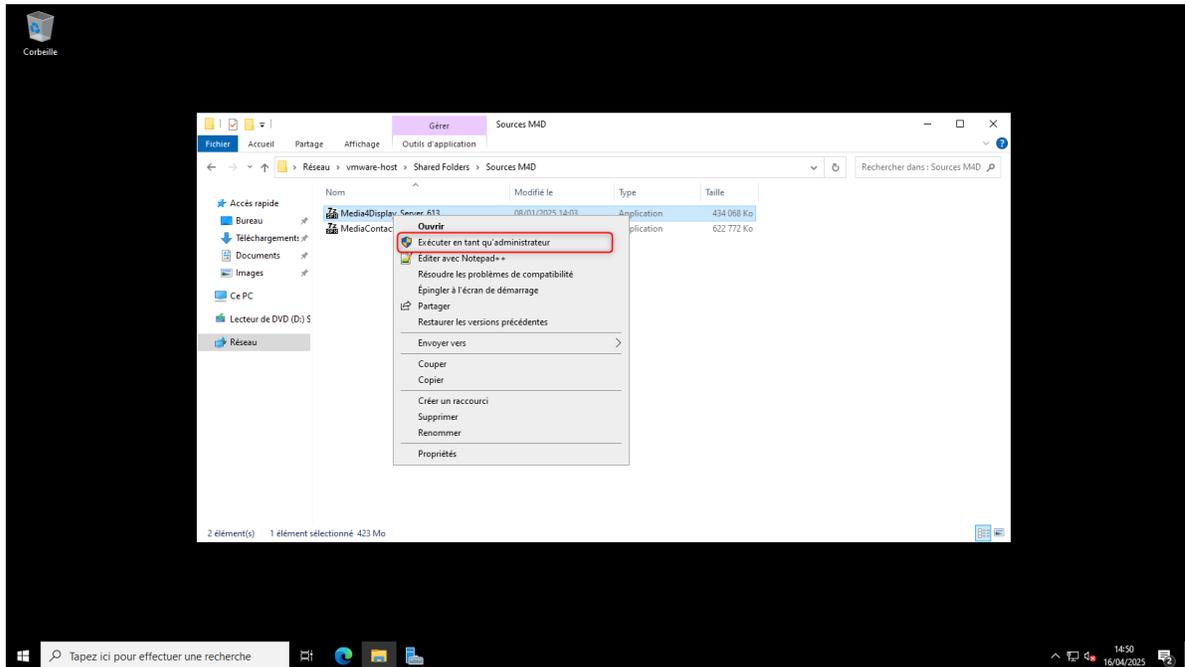
Installer les services web.



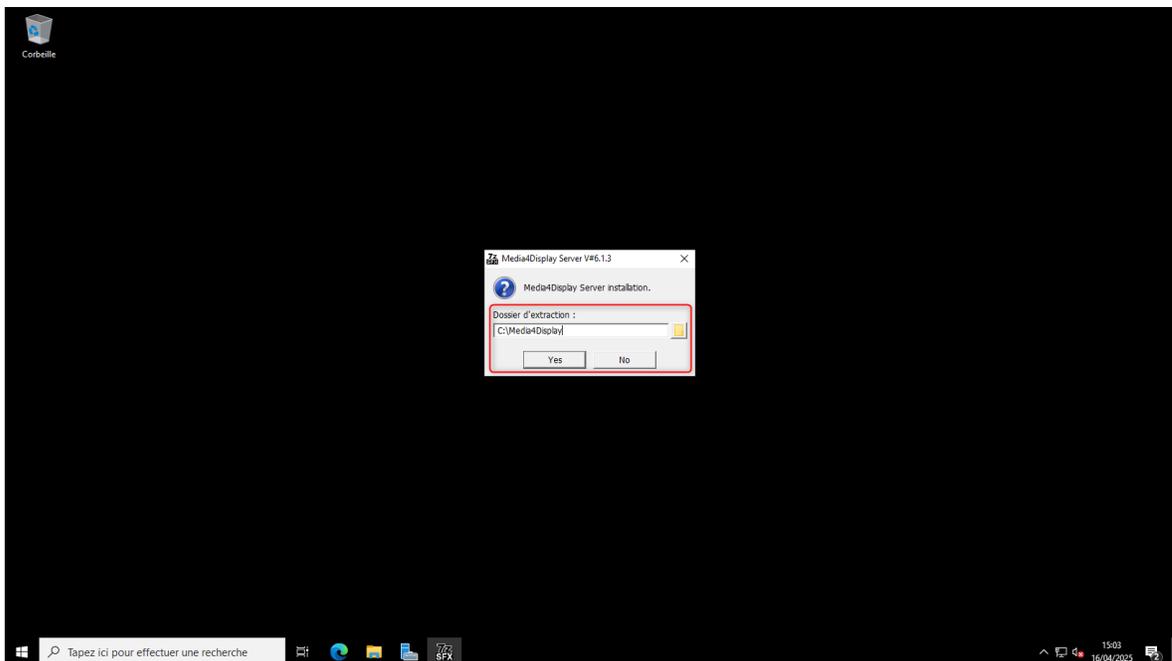
MediaContact est désormais installé il faut maintenant passer au serveur Media4Display.

IV. Installation de Media4Display :

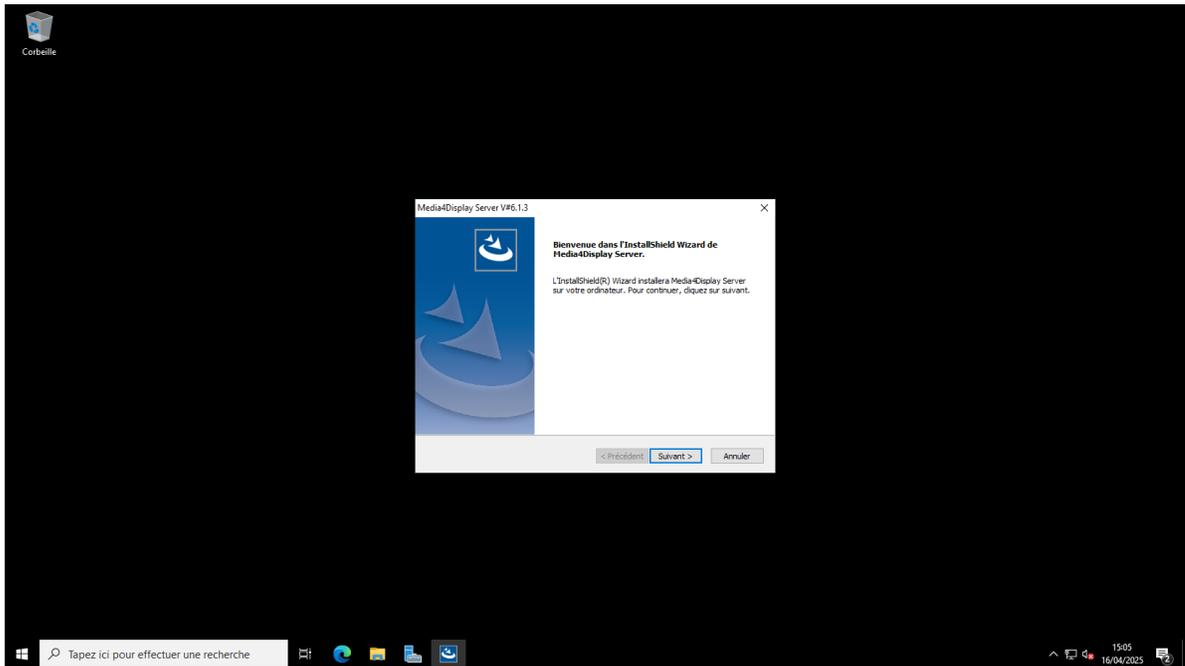
Dans un premier temps, exécuter en tant qu'administrateur l'exécutable Media4Display Server.



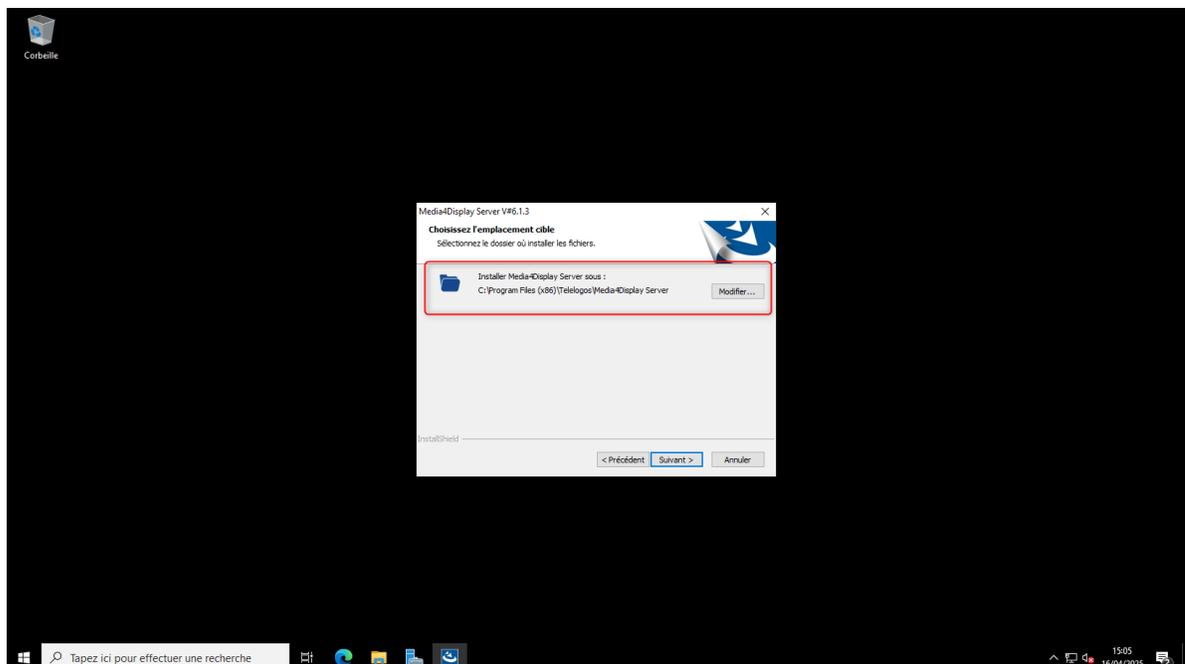
Comme pour MediaContact Server, extraire dans un dossier local.



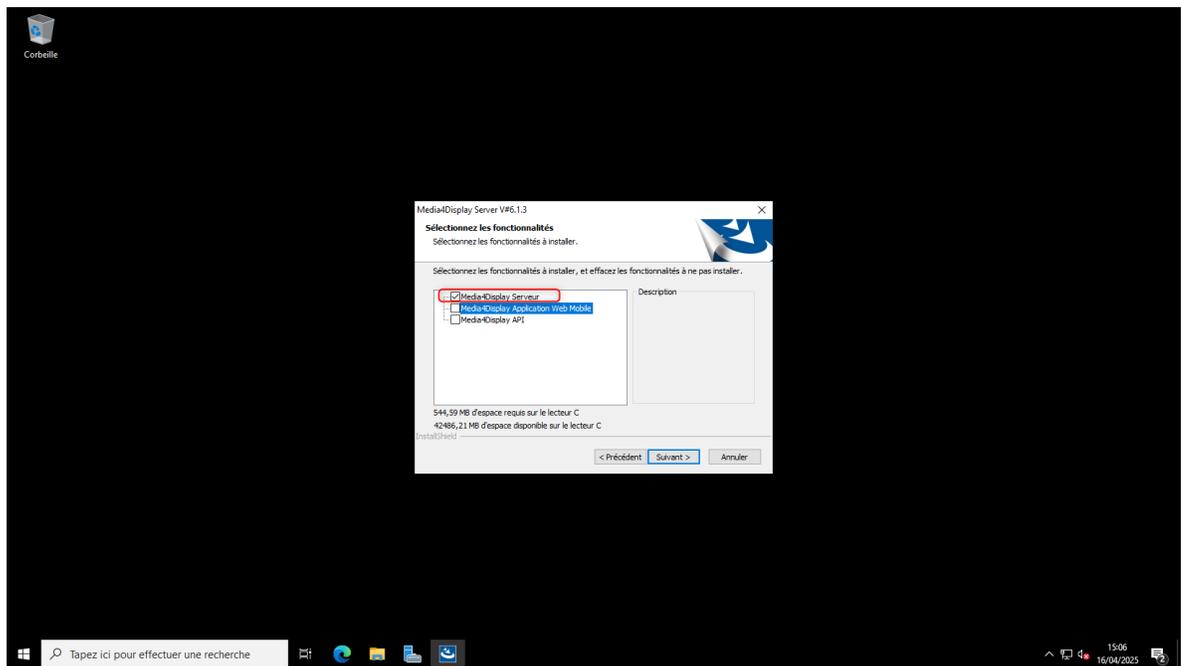
Le setup se lancera automatiquement. Et cliquer sur suivant.



Sélectionner le dossier d'installation des fichiers.

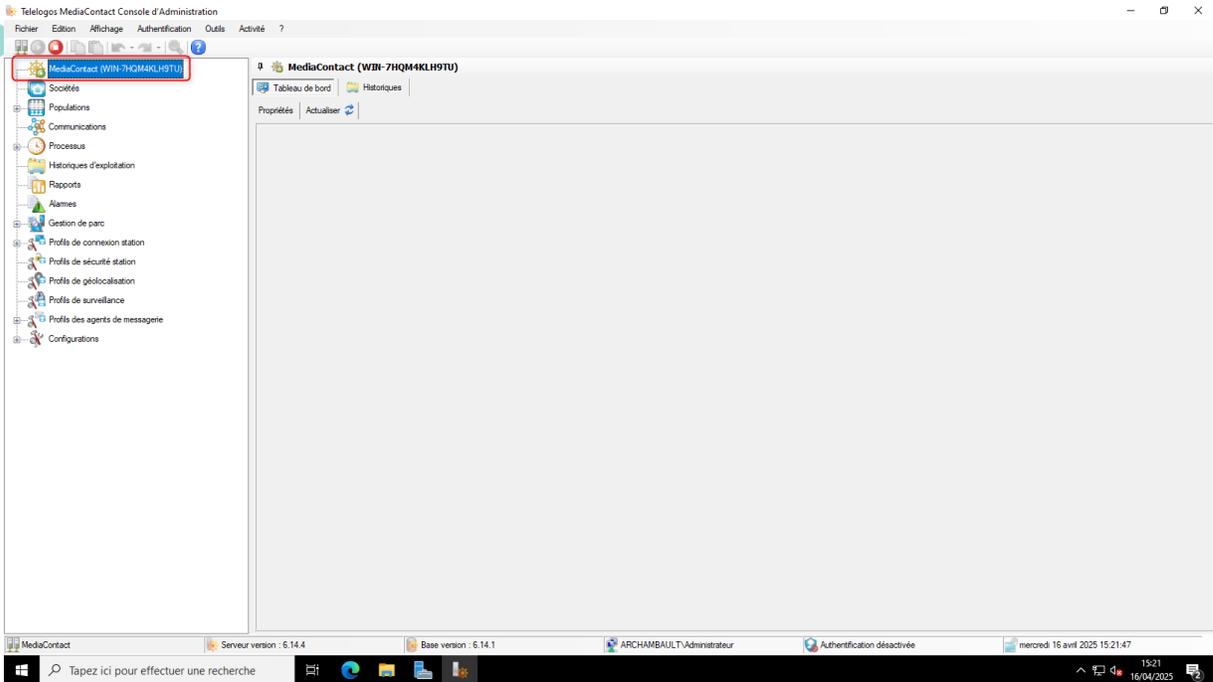


Sélectionner installer de Media4Display Serveur.

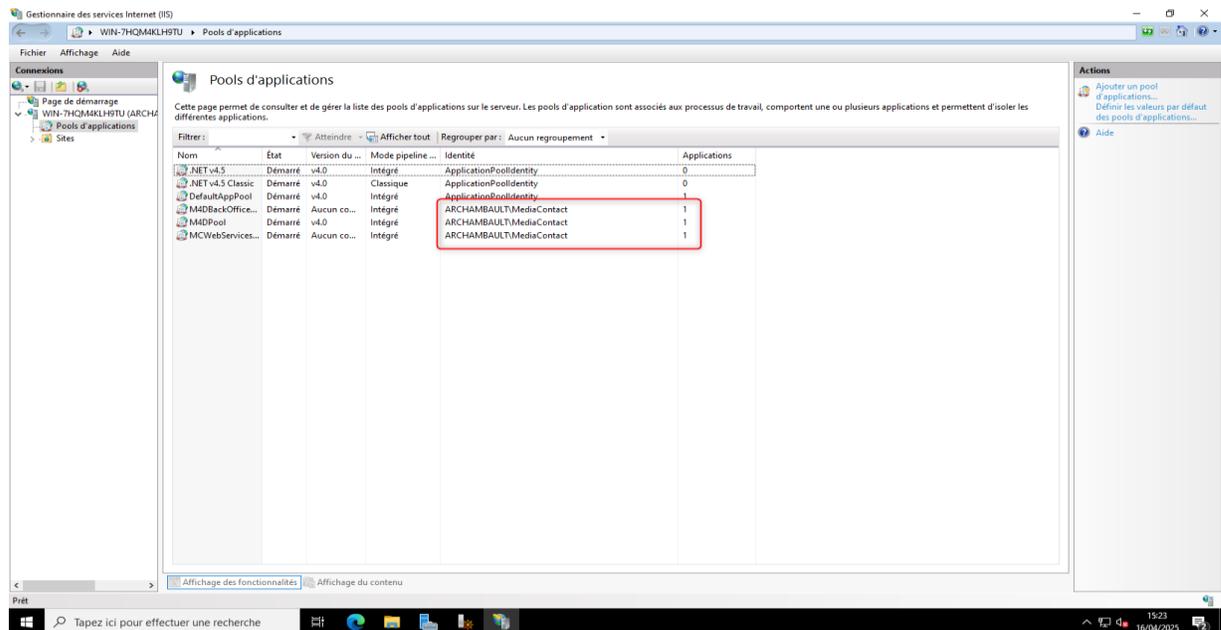


Pour terminer le setup demandera de ressaisir le compte de service. Une fois cela fini lancer la console d'administration pour vérifier l'installation de MediaContact. Et sur un navigateur renseigner l'adresse localhost/Media4Display pour accéder à la console web.

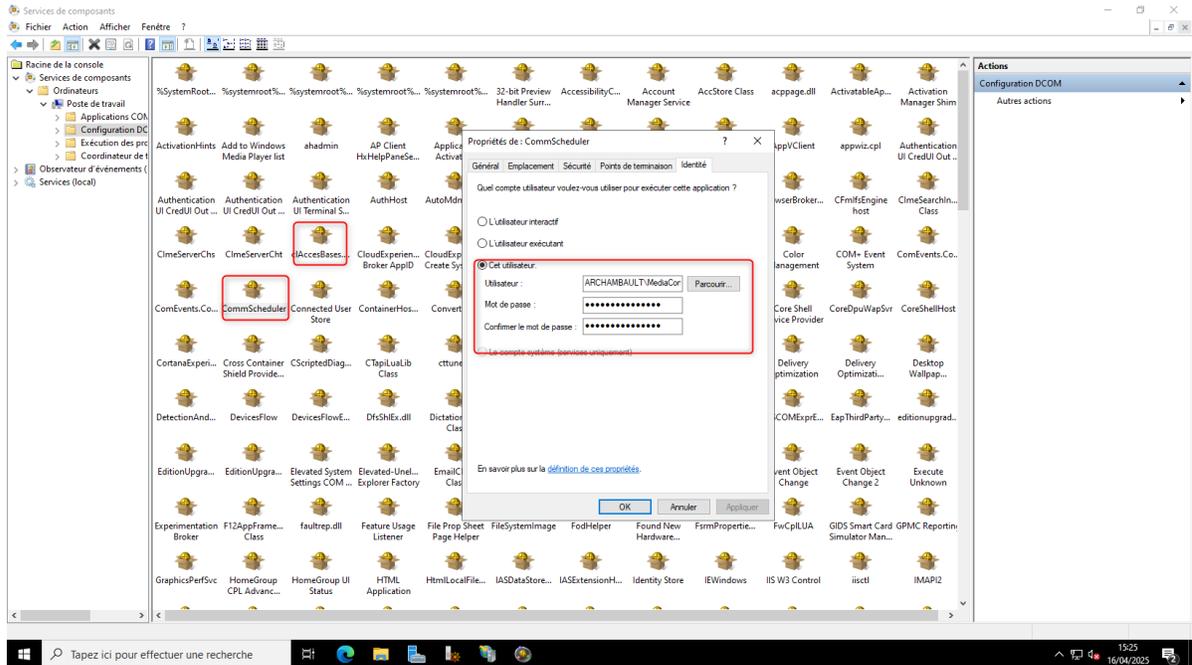
Lancer la console d'administration MediaContact et vérifier que le serveur est bien démarré.



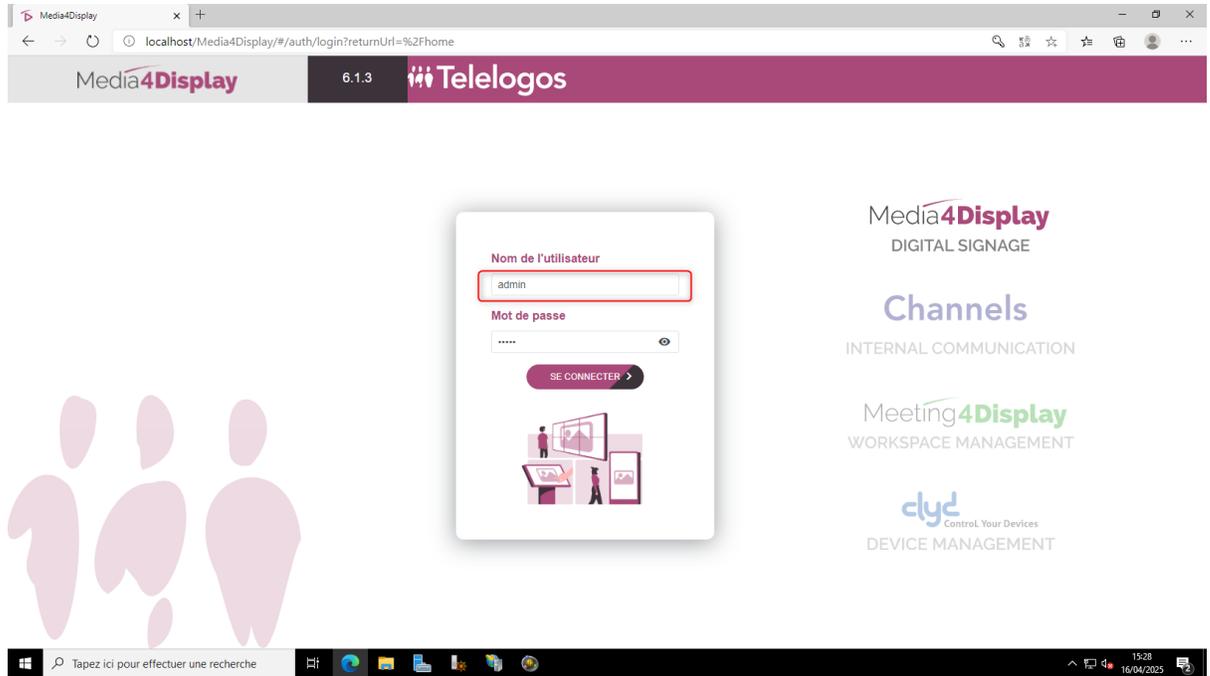
Il est également possible de vérifier sur IIS, les services ainsi que dans les DCOM si notre compte de service est bien utilisé.



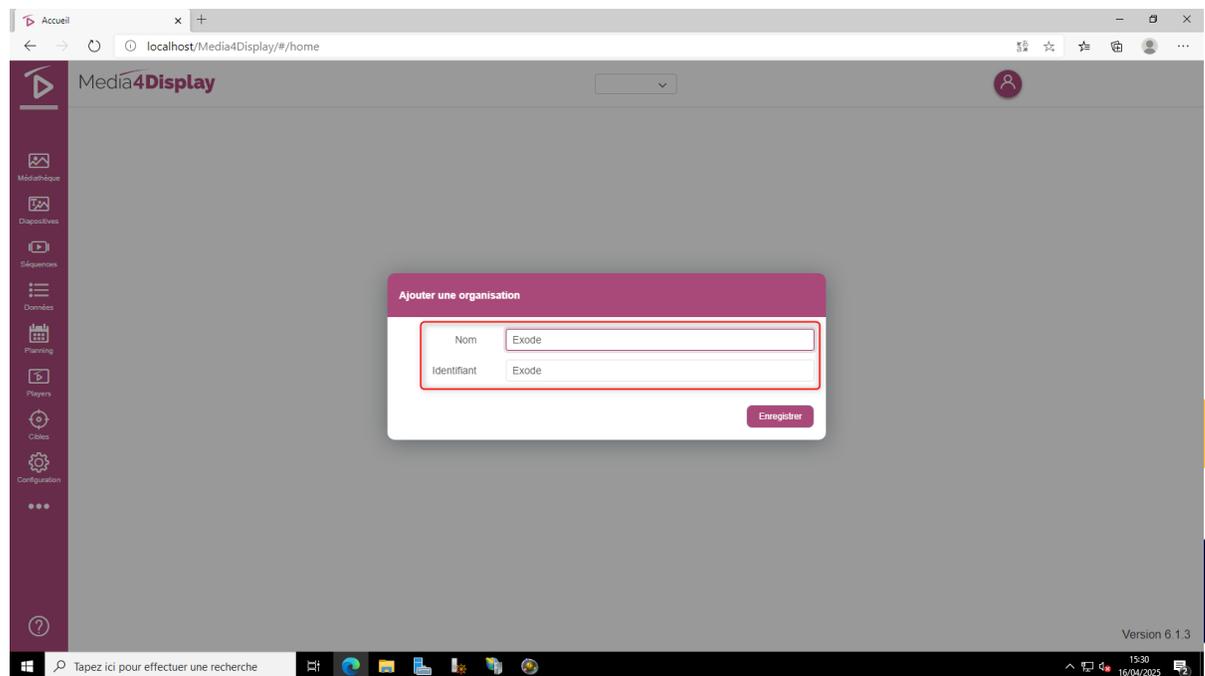
La solution repose sur 3 DCOM : CommScheduler, clAccessBases et Scheduler.AlarmActions , ici on retrouve bien le compte de service.



Pour finir lancer la console web depuis un navigateur : localhost/media4display à la première connexion saisir le compte admin par défaut : admin / admin , à changer par le futur, et créer la première société.



Saisir un nom et un identifiant pour la société.



Media4Display est désormais installé.

V. Compétences mises en œuvre :

Compétence du référentiel	Mise en œuvre dans le projet
Gérer le patrimoine informatique.	Recensement des prérequis matériels et logiciels avant installation. Préparation et configuration du serveur d'hébergement.
Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolutions.	Réglage des accès, ports réseaux. Possibilité d'évolution avec une authentification à la console web par l'Active Directory.
Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique.	Installation complète de MediaContact et Media4Display. Vérification de l'accessibilité de l'interface utilisateur. Livraison d'une solution opérationnelle et prête à l'usage.

VI. Diagramme :

INSTALLATION MEDIACONTACT / MEDIA4DISPLAY

