

Dynamique Newtonienne - Comment améliorer la performance d'un tir ?

L'artillerie a contribué, par son développement, à la fin de la guerre de Cent Ans.

1. On étudie la trajectoire du centre de masse G d'un boulet de canon dans un référentiel terrestre considéré comme galiléen auquel on associe le repère $(0, \vec{i}, \vec{j})$. L'origine des dates est choisie à l'instant où le boulet part du point O. Les actions de l'air sur le boulet sont négligées. Le vecteur vitesse initiale, \vec{v}_0 est incliné d'un angle α , appelé angle de tir, par rapport à l'horizontale.

a. Déterminer l'expression du vecteur accélération du centre de masse du boulet lors du mouvement.

Le boulet est soumis à une seule force, son poids : Les caractéristiques du poids sont : $\vec{P} = m \times \vec{g}$

Force verticale et dirigée vers le bas, de valeur constante puisque la masse m du solide est constante et le vecteur \vec{g} est constant car on a supposé le champ de pesanteur uniforme.

La deuxième loi de Newton (relation fondamentale de la dynamique) s'écrit $\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$

$$\vec{P} = m \times \vec{g} = m \times \vec{a} \Rightarrow -m \times g \times \vec{j} = m \times \vec{a} \Rightarrow \vec{a} = -g \times \vec{j} \Rightarrow \vec{a} = \begin{cases} 0 \times \vec{j} \\ -g \times \vec{j} \end{cases} = \begin{cases} 0 \\ -g \end{cases}$$

b. Montrer que les équations horaires du mouvement s'expriment sous la forme : $x = v_0 \times \cos(\alpha) \times t$ et $y = -\frac{1}{2}g \times t^2 + v_0 \times \sin(\alpha) \times t$

$$\vec{a} = \begin{cases} 0 \\ -g \end{cases} \Rightarrow \vec{v} = \begin{cases} v_{0x} \\ -g \times t + v_{0y} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \vec{v} = \begin{cases} v_0 \times \cos(\alpha) \\ -g \times t + v_0 \times \sin(\alpha) \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{OM} = \begin{cases} v_0 \times \cos(\alpha) \times t + x_0 \\ -\frac{1}{2}g \times t^2 + v_0 \times \sin(\alpha) \times t + y_0 \end{cases}$$

$$\overrightarrow{OM} = \begin{cases} x(t) = v_0 \times \cos(\alpha) \times t \\ y(t) = -\frac{1}{2}g \times t^2 + v_0 \times \sin(\alpha) \times t \end{cases}$$

c. Établir l'équation de la trajectoire du boulet.

$$x(t) = v_0 \times \cos(\alpha) \times t \text{ et } y(t) = -\frac{1}{2}g \times t^2 + v_0 \times \sin(\alpha) \times t$$

$$y(x) = -\frac{1}{2}g \times \left(\frac{x}{v_0 \times \cos(\alpha)} \right)^2 + v_0 \times \sin(\alpha) \times \frac{x}{v_0 \times \cos(\alpha)}$$

$$y(x) = \frac{-g}{2v_0^2 \times \cos(\alpha)^2} \times x^2 + \tan(\alpha) \times x$$

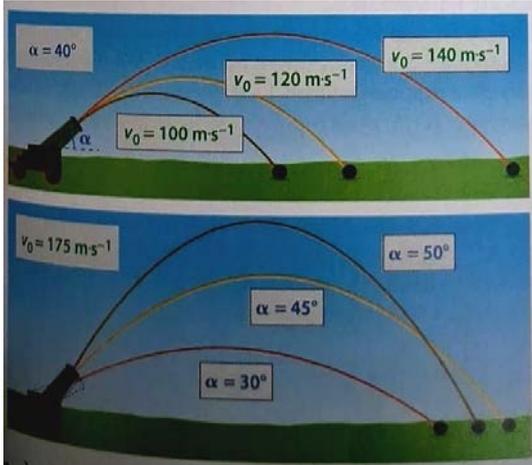
d. Quelle est l'expression de l'abscisse d du boulet, encore appelée « portée », lorsqu'il repasse par la même altitude qu'à l'instant initial ?

$$y(d) = 0 \Rightarrow \frac{-g}{2v_0^2 \times \cos(\alpha)^2} \times d^2 + \tan(\alpha) \times d = 0$$

$$\frac{-g}{2v_0^2 \times \cos(\alpha)^2} \times d + \tan(\alpha) = 0 \Rightarrow d = \frac{\tan(\alpha) \times 2v_0^2 \times \cos(\alpha)^2}{g}$$

$$d = \frac{2 \times \sin(\alpha) \times \cos(\alpha) \times v_0^2}{g} \Rightarrow d = \frac{\sin(2\alpha) \times v_0^2}{g}$$

2. Pour améliorer la performance de son tir, un artilleur décide d'étudier l'influence de la valeur v_0 de la vitesse initiale du lancer et de l'angle de tir α . Ses résultats sont schématisés ci-dessous.



a. A partir des figures proposer, indiquer comment évolue la portée du tir en fonction des paramètres testés.

Elle croît avec v_0^2 et $\sin(2\alpha)$. Pour une valeur donnée de v_0 , elle est maximale pour $\sin(2\alpha) = 1$ c'est-à-dire pour $\alpha = 45^\circ$.

b. Dans quelles conditions, parmi celles testées, l'artilleur obtient-il la plus grande portée ?

$$v_0 = 140 \text{ et } \alpha = 40 \text{ donne } d = 1968 \text{ m}$$

$$v_0 = 175 \text{ et } \alpha = 45 \text{ donne } d = 3122 \text{ m}$$