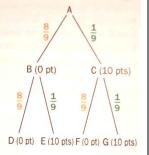
Dénombrements, probabilités et lois de probabilité

Une bille et un arbre
Un joueur lance une
bille qui part de A, puis
emprunte obligatoirement un des chemins
indiqués sur l'arbre
ci-contre pour arriver à
l'un des points D, E, F

l'un des points D, E, F ou G. On a marqué sur chaque branche de l'arbre la probabilité pour que la bille l'em-



prunte après être passée par un nœud. Les nombres entre parenthèses indiquent les points gagnés par le joueur lors du passage de la bille.

On note X la variable aléatoire qui correspond au nombre total de points gagnés à l'issue d'une partie, c'est-à-dire une fois la bille arrivée en D, E, F ou G.

- 1. Calculer | a. Déterminer la loi de probabilité de X.
- b. Calculer l'espérance de X.
- Calculer la probabilité que la bille ait suivi le chemin A-C sachant que le joueur a obtenu exactement 10 points.

a. L'univers image des évènements E par la variable X est l'ensemble : $X(E) = \{0; 10; 20\}$

La **loi de probabilité** de la variable X est la fonction qui à chaque xi de X associe sa probabilité : p(X = xi) ou pi.

$$p(X = 0) = p(B) \times p_B(D) = \frac{8}{9} \times \frac{8}{9} = \frac{64}{81}$$

$$p(X = 10) = p(B) \times p_B(E) + p(C) \times p_C(F) = \frac{8}{9} \times \frac{1}{9} + \frac{1}{9} \times \frac{8}{9} = \frac{16}{81}$$

$$p(X = 20) = p(C) \times p_C(G) = \frac{1}{9} \times \frac{1}{9} = \frac{1}{81}$$

La loi de probabilité de X est donnée par le tableau:

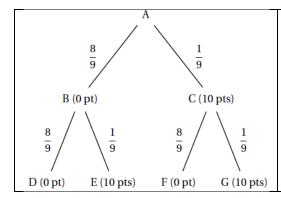
x_i	0	10	20	\sum
$p(X = x_i)$	64 81	$\frac{16}{81}$	$\frac{1}{81}$	1

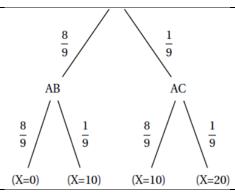
b. L'espérance mathématique de X est le réel E(X) tel que :

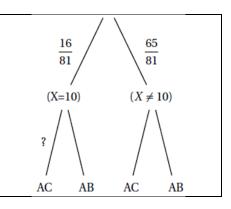
$$E(X) = \sum_{i=1}^{3} x_i \times p_i = x_1 \times p_1 + x_2 \times p_2 + x_3 \times p_3$$
$$E(X) = \frac{180}{81} = \frac{20}{9}$$

x_i	0	10	20	\sum
$p_i = p(X = x_i)$	$\frac{64}{81}$	$\frac{16}{81}$	$\frac{1}{81}$	1
$x_i \times p_i$	0	$\frac{160}{81}$	$\frac{20}{81}$	E(X)

c. On inverse l'arbre :







On veut
$$p_{X=10}(AC)$$
:
$$p_{X=10}(AC) = \frac{p(AC \cap (X = 10))}{p(X = 10)}$$

$$or, p(AC \cap (X = 10)) = p(AC) \times p_{AC}(X = 10) = \frac{1}{9} \times \frac{8}{9} = \frac{8}{81}$$

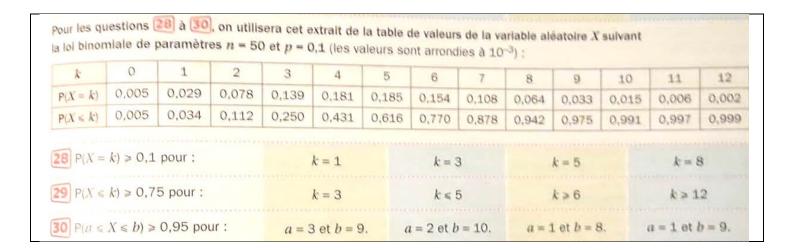
$$p(X = 10) = p(B) \times p_{B}(E) + p(C) \times p_{C}(F) = \frac{16}{81}$$

$$p_{X=10}(AC) = \frac{p(AC \cap (X=10))}{p(X=10)} = \frac{\frac{8}{81}}{\frac{16}{81}} = \frac{1}{2}$$

Probabilités conditionnelles

Définition : Soient A et B deux événements d'une même expérience aléatoire avec $p(B) \neq 0.$ On définit la probabilité que l'événement A se réalise sachant que B est réalisé, notée $p_B(A)$, par la relation :

$$p_{B}(A) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)} = \frac{p(A) \times p_{A}(B)}{p(B)}$$



$$P(X=1) = 0.029 < 0.1$$
 $P(X=3) = 0.139 > 0.1$ $P(X=5) = 0.185 ...$

Extrait de la table de valeurs de la variable aléatoire X suivant la loi binomiale de paramètres n=50 et p=0,1 les valeurs sont arrondies à 10-3:

- Pour a = 3, b = 9, $P(3 \le X \le 9) = P(X \le 9) P(X \le 3) = 0.975 0.250 = 0.725 < 0.95$
- Pour a = 2, b = 10, $P(2 \le X \le 10) = P(X \le 10) P(X \le 2) = 0.991 0.112 = 0.879 < 0.95$
- Pour a=3, b=10, $P(3 \le X \le 10) = P(X \le 10) P(X \le 2) = 0.997 0.112 = 0.885 < 0.95$
- Pour a=1, b=8, $P(1 \le X \le 8) = P(X \le 8) P(X=0) = 0.942 0.005 = 0.937 < 0.95$
- Pour a=1, b=9, $P(1 \le X \le 9) = P(X \le 9) P(X=0) = 0.975 0.005 = 0.97 > 0.95$.

loi binomiale de paramètres Pour a=3, b=9, $P(3 \le X \le 9)$

148 Un appartement à Paris SES

Une agence immobilière souhaite faire un compte rendu sur l'occupation des logements dans le 12^e arrondissement de Paris. Suite à un micro-trottoir, les données recueillies permettent d'obtenir les listes A, B, C et D ci-dessous.

Liste	A	В	0	
Nombre de pièces x	1	0	C	D
	1	2	3	4
Nombre moyen d'occupants y	1,2	1,6	2,2	4
Superficie moyenne z (en m^2)	14	30	52	70
Nombres de foyers interrogés	200	150	100	50

Ces listes sont représentées par des points de coordonnées (x;y;z) dans l'espace muni d'un repère $(0;\vec{i},\vec{j},\vec{k})$; par exemple, les coordonnées du point A, associé à la liste A, sont (1;1,2;14).

- 1. Justifier que ABCD est un tétraèdre.
- **2.** Calculer les coordonnées du point $G(\overline{x}; \overline{y}; \overline{z})$ où \overline{x} est le nombre moyen de pièces, \overline{y} le nombre moyen d'occupants et \overline{z} la superficie moyenne par foyer.

Si A, B, C et D sont non coplanaires alors ils sont les sommets d'un tétraèdre

A, B, C et D sont non coplanaires si

 \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{AD} sont non coplanaires

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ 0,4 \\ 16 \end{pmatrix} \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 38 \end{pmatrix} et \overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} 8 \\ 2,8 \\ 56 \end{pmatrix}$$

On constate que ces vecteurs sont non coplanaires donc ABCD est un tétraèdre

$$\overline{x} = \frac{200 \times 1 + 150 \times 2 + 100 \times 3 + 50 \times 4}{500} = 2$$

$$\overline{y} = \frac{200 \times 1, 2 + 150 \times 1, 6 + 100 \times 2, 2 + 50 \times 4}{500} = 1,8$$

$$\overline{z} = \frac{200 \times 14 + 150 \times 30 + 100 \times 52 + 50 \times 70}{500} = 32$$

G est le barycentre des sommets pondérés. Ses coordonnées sont les moyennes pondérés des coordonnées des sommets.