



Regulamento Particular
SWS Series – Sprint (Sprint 4T)

1. Âmbito e hierarquia das regras

Este regulamento define o formato desportivo, qualificação, pontuação, desempates, disciplina e reclamações para as provas Sprint da SWS Series – Sprint em karts de aluguer 4T.

- Em caso de conflito, aplica-se a seguinte hierarquia: Segurança > Regras do kartódromo > Este regulamento.
- A Direção de Prova pode ajustar procedimentos por motivos de segurança, logística ou meteorologia, mantendo o espírito do regulamento.

2. Elegibilidade e conduta

- Categoria Sprint: idade mínima de 15 anos feitos durante o ano de 2026.
- Valor de inscrição: 65€.
- Em caso de desqualificação (DSQ), o valor da inscrição não é devolvido.
- Briefing obrigatório para pilotos e responsáveis (quando aplicável). A falta ao briefing pode implicar partida das boxes ou exclusão.
- Condução limpa e respeito pelas bandeiras e instruções dos comissários.
- Responsabilidade civil: ao aceitar participar no campeonato, o piloto (e o responsável legal, quando aplicável) assume a responsabilidade civil pelos seus atos e por quaisquer danos causados a terceiros.

3. Formato do evento

O evento é composto por 2 Heats e 1 Final:

- Heat 1: Hotlap (Qualificação 1) + Corrida de 10 minutos.
- Heat 2: Hotlap (Qualificação 2) + Corrida de 10 minutos.
- Final: Corrida de 12 minutos.
- A grelha da Final é formada pelos pontos acumulados na Heat 1 e Heat 2 (maior pontuação = melhor posição).

4. Qualificação (Hotlap)

4.1 Saída e regras de fluxo

- A qualificação é realizada com saída das boxes.
- Não são permitidas esperas: parar, abrandar propositadamente ou criar espaço de forma artificial pode resultar em anulação de volta e/ou penalização.

4.2 Pilotos dobrados durante a qualificação

Caso um piloto seja dobrado por um piloto que já se encontra em volta de qualificação, a volta do piloto dobrado será anulada.

- O piloto dobrado deve facilitar a passagem de forma segura e previsível.
- Bloqueios deliberados ou mudanças de direção perigosas podem ser penalizados.

4.3 Resultado da qualificação

- A Qualificação 1 define a grelha da Heat 1.
- A Qualificação 2 define a grelha da Heat 2.

5. Procedimentos de corrida e largada

5.1 Largada (estilo F1)

- A largada das Heats e da Final é feita com grelha na reta da meta, em lugares marcados.
- O procedimento de sinalização (luzes/sinal) é definido pela Direção de Prova/kartódromo.
- Falsa partida, desalinhamento grave ou movimento antecipado podem ser penalizados.

5.2 Bandeiras e ordens

- Aplicam-se as bandeiras e procedimentos standard do kartódromo (amarela, azul, vermelha, preta, preta e branca, xadrez).
- Ignorar bandeiras ou instruções da Direção de Prova é infração grave.

6. Assistência externa (proibida)

Não são permitidas ajudas externas durante qualificação e corridas. Qualquer intervenção (empurrar, ajustar equipamento/lastro, assistência técnica fora das instruções) pode ser penalizada.

- Exceções apenas por motivos de segurança e sob ordem direta da Direção de Prova/comissários.

7. Pesagem e controlo de peso

- Após cada corrida (Heat 1, Heat 2 e Final), os 5 primeiros devem dirigir-se diretamente à balança para controlo de peso.
- O procedimento de pesagem e o peso mínimo aplicável são comunicados no briefing e/ou regulamento complementar do kartódromo.
- Se um piloto não cumprir o peso mínimo, a sanção típica é DSQ da corrida, salvo indicação diferente da organização.

8. Sistema de pontuação (22 pilotos pontuam)

8.1 Heats (10 minutos) – Heat 1 e Heat 2

Pontuação por posição (aplicável a cada Heat):

Tabela de Pontos – Heats

Posição	Pontos
1º	50
2º	46
3º	43
4º	41
5º	39
6º	37
7º	35
8º	33
9º	31
10º	30
11º	29
12º	28
13º	27
14º	26
15º	25
16º	24
17º	23
18º	22
19º	21
20º	20
21º	19
22º	18

8.2 Final (12 minutos) – maior atribuição, competitivo

Pontuação por posição (Final):

Tabela de Pontos – Final

Posição	Pontos
1º	75
2º	68
3º	62
4º	57
5º	53
6º	49
7º	45
8º	41
9º	38

10º	35
11º	33
12º	31
13º	29
14º	27
15º	25
16º	23
17º	21
18º	20
19º	19
20º	18
21º	17
22º	16

8.3 Classificação do evento

- Total do Evento = Heat 1 + Heat 2 + Final.
- A grelha da Final é definida apenas pela soma dos pontos da Heat 1 e Heat 2.

9. Desempates

A ordem de desempate é a seguinte:

1. Média das duas melhores voltas de qualificação (considerando Qualificação 1 e Qualificação 2; escolhem-se as 2 melhores voltas do piloto e calcula-se a média).
2. Melhor resultado na Final.
3. Melhor resultado na Heat 2.
4. Melhor resultado na Heat 1.
5. Melhor volta absoluta de qualificação (single lap).
6. Decisão da Direção de Prova (ou método anunciado no briefing).

10. Penalizações e disciplina (estilo F1, adaptado a karts 4T)

A Direção de Prova pode aplicar penalizações sob a forma de tempo adicionado, perda de posições, recuo na grelha, bandeiras e/ou desclassificação (DSQ). Em casos graves, pode ser aplicado um nível superior diretamente.

10.1 Escala base de sanções (ordem típica)

1. Bandeira preta e branca (aviso).
2. +3 segundos.
3. +5 segundos.
4. +10 segundos.
5. Perda de 5 posições.
6. Bandeira preta / DSQ.

10.2 Guias por tipo de infração (orientativo)

- Esperas na qualificação / parar propositadamente: anulação de volta e penalização (mínimo aviso; reincidência pode levar a +5s ou +10s).
- Bloqueio perigoso / ziguezague / mudança de direção tardia: +5s a +10s ou perda de 5 posições.
- Contacto evitável com perda clara de tempo/posição do outro: +5s ou +10s.
- Manobra perigosa, retaliação, ou conduta antidesportiva: perda de 5 posições, +10s ou DSQ (conforme gravidade).
- Cortar pista e ganhar vantagem: +10s e/ou devolução de posição quando aplicável.
- Ignorar bandeiras ou instruções: +10s até DSQ (dependendo do risco e do impacto).
- Assistência externa (proibida): pode resultar em +10s, perda de 5 posições ou DSQ.

11. Reclamações (protestos)

- As reclamações devem ser apresentadas por escrito ao Diretor de Prova até 10 minutos após a publicação dos resultados provisórios (ou prazo anunciado no briefing).
- Custo (depósito): 100€ em dinheiro.
- Se a reclamação for considerada procedente, o depósito é devolvido na totalidade.
- Se for indeferida, o depósito não é devolvido.

12. Disposições finais

- Ao participar, o piloto e o responsável aceitam este regulamento e as instruções da Direção de Prova.
- Situações omissas serão resolvidas pela Direção de Prova, com prioridade absoluta para a segurança.