



**Regulamento Particular**

**SWS Series**

**Mini-Resistência (4T)**

**Temporada 2026**

## 1. Âmbito e hierarquia das regras

Este regulamento define o formato desportivo, qualificação, pontuação, desempates, penalizações e reclamações das provas Endurance (corrida única) da SWS Series – Endurance em karts de aluguer 4T.

- Em caso de conflito, aplica-se a seguinte hierarquia: Segurança > Regras do kartódromo > Este regulamento.
- A Direção de Prova pode ajustar procedimentos por motivos de segurança, logística ou meteorologia, mantendo o espírito do regulamento.

## 2. Elegibilidade e conduta

- Categoria Endurance: pilotos com 15 anos ou mais.  
Pilotos menores de 18 anos só podem participar mediante autorização do responsável legal.
- Valor de inscrição: 200€.
- Em caso de desqualificação (DSQ), o valor da inscrição não é devolvido.
- Responsabilidade civil: ao aceitar participar no campeonato, o piloto assume a responsabilidade civil pelos seus atos e por quaisquer danos causados a terceiros. Sendo o piloto menor de idade, a responsabilidade civil e a autorização de participação são assumidas pelo respetivo responsável legal (pai/mãe/tutor), nos termos da lei aplicável.
- Briefing obrigatório para pilotos e responsáveis (quando aplicável). A falta ao briefing pode implicar partida das boxes ou exclusão.
- Condução limpa e respeito pelas bandeiras e instruções dos comissários.

## 3. Formato do evento

O evento é composto por Qualificação (Hotlap) e 1 Corrida de Endurance:

- Qualificação (Hotlap): 1 sessão de 10min (saída dos boxes).
- Corrida de Endurance: 2 horas.
- A grelha da corrida é definida pelo resultado da Qualificação.

## 4. Qualificação (Hotlap)

### 4.1 Saída e regras de fluxo

- A qualificação é realizada com saída dos boxes.
- Não são permitidas esperas: parar, abrandar propositadamente ou criar espaço de forma artificial pode resultar em anulação de volta e/ou penalização.

### 4.2 Pilotos dobrados durante a qualificação

Caso um piloto seja dobrado por um piloto que já se encontra em volta de qualificação.

- O piloto dobrado deve facilitar a passagem de forma segura e previsível.
- Bloqueios deliberados ou mudanças de direção perigosas podem ser penalizados.

#### 4.3 Resultado da qualificação

- A qualificação define a grelha da Corrida de Endurance.

### 5. Procedimentos de corrida e largada

#### 5.1 Largada (estilo Le Mans)

- A largada da corrida é feita com grelha na reta da meta, estilo Le Mans.
- O procedimento de sinalização (luzes/sinal) é definido pela Direção de Prova/kartódromo.
- Falsa partida, desalinhamento grave ou movimento antecipado podem ser penalizados.

#### 5.2 Bandeiras e ordens

- Aplicam-se as bandeiras e procedimentos standard do kartódromo (amarela, azul, vermelha, preta, preta e branca, xadrez).
- Ignorar bandeiras ou instruções da Direção de Prova é infração grave.

### 6. Endurance - boxes, paragens obrigatórias e tempos de condução

#### 6.1 Paragens obrigatórias

- São obrigatórias 4 paragens nas boxes durante a corrida.
- Uma paragem é considerada válida quando o kart entra na via das boxes e imobiliza na box designada, conforme instruções da Direção de Prova.
- O tempo de paragem nas boxes é de 3min.

#### 6.2 Penalização por sair antes dos 3 minutos

- Se o tempo em box for inferior a 3:00.000, aplica-se penalização ao resultado: 30 segundos por cada
- segundo em falta.
- Cálculo do tempo em falta (em segundos):  $Falta = 180 - \text{tempo em box}$ .
- Para evitar discussão com milésimos, recomenda-se arredondar o tempo em falta para cima ao segundo.
- Exemplos:
  - Tempo de Box = 2:59.110 → 1 segundo em falta → penalização 30s.
  - Tempo de Box = 2:58.999 → 2 segundos em falta → penalização 60s.
  - Tempo de Box = 2:30.452 → 30 segundos em falta → penalização 900s (15 min).

#### 6.3 Stint máximo

- O stint máximo é de 40 minutos: nenhum piloto pode conduzir mais do que 40 minutos consecutivos.

#### 6.4 Tempo mínimo por piloto

- Tempo mínimo por piloto: 30 minutos de condução total.

## 6.5 Fecho das boxes

- As boxes estão fechadas nos últimos 10 minutos da corrida (proibida a entrada na via das boxes).
- Exceção: avaria/segurança, apenas sob indicação da Direção de Prova.
- O controlo de paragens e tempos de condução é feito pela cronometragem oficial/sistema do kartódromo.

## 7. Assistência externa (proibida)

Não são permitidas ajudas externas durante qualificação e corridas. Qualquer intervenção (empurrar, ajustar equipamento/lastro, assistência técnica fora das instruções) pode ser penalizada.

- Exceções apenas por motivos de segurança e sob ordem direta da Direção de Prova/comissários.

## 8. Pesagem e controlo de peso

- Após a corrida, os 5 primeiros devem dirigir-se diretamente à balança para controlo de peso.
- O procedimento de pesagem e o peso mínimo aplicável são 82kg.
- Se um piloto não cumprir o peso mínimo, a sanção típica é DSQ da corrida, salvo indicação diferente da organização.

## 9. Sistema de pontuação (22 pilotos pontuam)

### 9.1 Corrida de Endurance (2 horas) – atribuição competitiva

Pontuação por posição (Endurance):

**Tabela de Pontos – Endurance**

| Posição | Pontos |
|---------|--------|
| 1º      | 75     |
| 2º      | 68     |
| 3º      | 62     |
| 4º      | 57     |
| 5º      | 53     |
| 6º      | 49     |
| 7º      | 45     |
| 8º      | 41     |
| 9º      | 38     |
| 10º     | 35     |
| 11º     | 33     |
| 12º     | 31     |
| 13º     | 29     |

|     |    |
|-----|----|
| 14º | 27 |
| 15º | 25 |
| 16º | 23 |
| 17º | 21 |
| 18º | 20 |
| 19º | 19 |
| 20º | 18 |
| 21º | 17 |
| 22º | 16 |

## 9.2 Classificação do evento

- Total do Evento = Corrida de Endurance (2 horas).

## 10. Desempates

A ordem de desempate é a seguinte:

1. Média das duas melhores voltas de qualificação (na sessão de qualificação; escolhem-se as 2 melhores voltas do piloto e calcula-se a média).
2. Melhor volta absoluta de qualificação (single lap).
3. Melhor volta absoluta em corrida (se disponível).
4. Decisão da Direção de Prova (ou método anunciado no briefing).

## 11. Penalizações e disciplina (estilo F1, adaptado a karts 4T)

A Direção de Prova pode aplicar penalizações sob a forma de tempo adicionado, perda de posições, recuo na grelha, bandeiras e/ou desclassificação (DSQ). Em casos graves, pode ser aplicado um nível superior diretamente.

### 11.1 Escala base de sanções (ordem típica)

1. Aviso (verbal) / registo.
2. Bandeira preta e branca (último aviso).
3. +3 segundos.
4. +5 segundos.
5. +10 segundos.
6. Perda de 5 voltas.
7. Bandeira preta / DSQ.

### 11.2 Guias por tipo de infração (orientativo)

- Esperas na qualificação / parar propositadamente: anulação de volta e penalização (mínimo aviso; reincidência pode levar a +5s ou +10s).
- Bloqueio perigoso / ziguezague / mudança de direção tardia: +5s a +10s ou perda de 5 posições.
- Contacto evitável com perda clara de tempo/posição do outro: +5s ou +10s.

- Manobra perigosa, retaliação, ou conduta antidesportiva: perda de 5 posições, +10s ou DSQ (conforme gravidade).
- Cortar pista e ganhar vantagem: +10s e/ou devolução de posição quando aplicável.
- Ignorar bandeiras ou instruções: +10s até DSQ (dependendo do risco e do impacto).
- Assistência externa (proibida): pode resultar em +10s, perda de 5 posições ou DSQ.
- Não realizar as 4 paragens obrigatórias: DSQ.
- Exceder o stint máximo (40 minutos) e/ou não cumprir o tempo mínimo por piloto (30 minutos): DSQ, salvo decisão diferente da Direção de Prova por motivo técnico comprovado.
- Entrada na via das boxes nos últimos 10 minutos da corrida (boxes fechadas), sem autorização: 5 voltas ou DSQ (conforme gravidade).

## **12. Reclamações (protestos)**

- As reclamações devem ser apresentadas por escrito ao Diretor de Prova até 10 minutos após o final da corrida (ou prazo anunciado no briefing).
- Custo (depósito): 100€ em dinheiro.
- Se a reclamação for considerada procedente, o depósito é devolvido na totalidade.
- Se for indeferida, o depósito não é devolvido.

## **13. Disposições finais**

- Ao participar, o piloto e o responsável aceitam este regulamento e as instruções da Direção de Prova.
- Situações omissas serão resolvidas pela Direção de Prova, com prioridade absoluta para a segurança.