



Regulamento Particular
SWS Series
Endurance (4T)
Temporada 2026

1. Âmbito e hierarquia das regras

Este regulamento define o formato desportivo, qualificação, pontuação, desempates, penalizações e reclamações das provas Endurance (corrida única) da SWS Series – Endurance em karts de aluguer 4T.

- Em caso de conflito, aplica-se a seguinte hierarquia: Segurança > Regras do kartódromo > Este regulamento.
- A Direção de Prova pode ajustar procedimentos por motivos de segurança, logística ou meteorologia, mantendo o espírito do regulamento.

2. Elegibilidade e conduta

- Categoria Endurance: pilotos com 15 anos ou mais.
Pilotos menores de 18 anos só podem participar mediante autorização do responsável legal.
- Valor de inscrição: 320€.
- Mínimo dois pilotos.
- Em caso de desqualificação (DSQ), o valor da inscrição não é devolvido.
- Responsabilidade civil: ao aceitar participar no campeonato, o piloto assume a responsabilidade civil pelos seus atos e por quaisquer danos causados a terceiros. Sendo o piloto menor de idade, a responsabilidade civil e a autorização de participação são assumidas pelo respetivo responsável legal (pai/mãe/tutor), nos termos da lei aplicável.
- Briefing obrigatório para pilotos e responsáveis (quando aplicável). A falta ao briefing pode implicar partida das boxes ou exclusão.
- Condução limpa e respeito pelas bandeiras e instruções dos comissários.

3. Formato do evento

O evento é composto por Qualificação (Hotlap) e 1 Corrida de Endurance:

- Qualificação (Hotlap): 1 sessão de 30min (saída dos boxes).
- Corrida de Endurance: 4 horas.
- A grelha da corrida é definida pelo resultado da Qualificação.

4. Qualificação (Hotlap)

4.1 Saída e regras de fluxo

- A qualificação é realizada com saída dos boxes.
- Podem ser feitas troca de pilotos, mas deve respeitar o tempo de volta de entrada na box de 3 minutos.
- O piloto que termina a qualificação é o que começa a corrida.
- Não são permitidas esperas: parar, abrandar propositadamente ou criar espaço de forma artificial pode resultar em anulação de volta e/ou penalização.

4.2 Pilotos dobrados durante a qualificação

Caso um piloto seja dobrado por um piloto que já se encontra em volta de qualificação.

- O piloto dobrado deve facilitar a passagem de forma segura e previsível.
- Bloqueios deliberados ou mudanças de direção perigosas podem ser penalizados.

4.3 Resultado da qualificação

- A qualificação define a grelha da Corrida de Endurance.

5. Procedimentos de corrida e largada

5.1 Largada (estilo Le Mans)

- A largada da corrida é feita com grelha na reta da meta, estilo Le Mans.
- O procedimento de sinalização (luzes/sinal) é definido pela Direção de Prova/kartódromo.
- Falsa partida, desalinhamento grave ou movimento antecipado podem ser penalizados.

5.2 Bandeiras e ordens

- Aplicam-se as bandeiras e procedimentos standard do kartódromo (amarela, azul, vermelha, preta, preta e branca, xadrez).
- Ignorar bandeiras ou instruções da Direção de Prova é infração grave.

6. Endurance - boxes, paragens obrigatórias e tempos de condução

6.1 Paragens obrigatórias

- São obrigatórias 9 paragens nas boxes durante a corrida.
- Uma paragem é considerada válida quando o kart entra na via das boxes e imobiliza na box designada, conforme instruções da Direção de Prova.
- O tempo de volta de entrada nas boxes é de 3min, ou seja, quando decidem entrar para efetuar a paragem obrigatória ou não a volta de entrada deve ser de 3 minutos ou superior.

6.2 Penalização por sair antes dos 3 minutos

- Se o pit lap for inferior a 3:00.000, aplica-se penalização ao resultado: 30 segundos por cada segundo em falta.
- Cálculo do tempo em falta (em segundos): $Falta = 180 - \text{tempo do pit lap}$.
- Para evitar discussão com milésimos, recomenda-se arredondar o tempo em falta para cima ao segundo.
- Exemplos:
 - Pit lap = 2:59.110 → 1 segundo em falta → penalização 30s.
 - Pit lap = 2:58.999 → 2 segundos em falta → penalização 60s.
 - Pit lap = 2:30.452 → 30 segundos em falta → penalização 900s (15 min).

6.3 Stint máximo

- O stint máximo é de 40 minutos: nenhum piloto pode conduzir mais do que 40 minutos consecutivos.

6.4 Tempo mínimo por piloto

- Tempo mínimo por piloto: 45 minutos de condução total.

6.5 Fecho das boxes

- As boxes estão fechadas nos últimos 10 minutos da corrida (proibida a entrada na via das boxes).
- Exceção: avaria/segurança, apenas sob indicação da Direção de Prova.
- O controlo de paragens e tempos de condução é feito pela cronometragem oficial/sistema do kartódromo.

7. Assistência externa (proibida)

Não são permitidas ajudas externas durante qualificação e corridas. Qualquer intervenção (empurrar, ajustar equipamento/lastro, assistência técnica fora das instruções) pode ser penalizada.

- Exceções apenas por motivos de segurança e sob ordem direta da Direção de Prova/comissários.

8. Pesagem e controlo de peso

- Após a corrida, os 5 primeiros devem dirigir-se diretamente à balança para controlo de peso.
- O procedimento de pesagem e o peso mínimo aplicável são 82kg.
- Se um piloto não cumprir o peso mínimo, a sanção típica é DSQ da corrida, salvo indicação diferente da organização.

9. Sistema de pontuação (22 pilotos pontuam)

9.1 Corrida de Endurance (2 horas) – atribuição competitiva

Pontuação por posição (Endurance):

Tabela de Pontos – Endurance

Posição	Pontos
1º	75
2º	68
3º	62
4º	57
5º	53

6º	49
7º	45
8º	41
9º	38
10º	35
11º	33
12º	31
13º	29
14º	27
15º	25
16º	23
17º	21
18º	20
19º	19
20º	18
21º	17
22º	16

9.2 Classificação do evento

- Total do Evento = Corrida de Endurance (4 horas).

10. Desempates

A ordem de desempate é a seguinte:

1. Média das duas melhores voltas de qualificação (na sessão de qualificação; escolhem-se as 2 melhores voltas do piloto e calcula-se a média).
2. Melhor volta absoluta de qualificação (single lap).
3. Melhor volta absoluta em corrida (se disponível).
4. Decisão da Direção de Prova (ou método anunciado no briefing).

11. Penalizações e disciplina (estilo F1, adaptado a karts 4T)

A Direção de Prova pode aplicar penalizações sob a forma de tempo adicionado, perda de posições, recuo na grelha, bandeiras e/ou desclassificação (DSQ). Em casos graves, pode ser aplicado um nível superior diretamente.

11.1 Escala base de sanções (ordem típica)

1. Aviso (verbal) / registo.
2. Bandeira preta e branca (último aviso).
3. +3 segundos.
4. +5 segundos.
5. +10 segundos.
6. Perda de 5 voltas.
7. Bandeira preta / DSQ.

11.2 Guias por tipo de infração (orientativo)

- Esperas na qualificação / parar propositadamente: anulação de volta e penalização (mínimo aviso; reincidência pode levar a +5s ou +10s).
- Bloqueio perigoso / ziguezague / mudança de direção tardia: +5s a +10s ou perda de 5 posições.
- Contacto evitável com perda clara de tempo/posição do outro: +5s ou +10s.
- Manobra perigosa, retaliação, ou conduta antidesportiva: perda de 5 posições, +10s ou DSQ (conforme gravidade).
- Cortar pista e ganhar vantagem: +10s e/ou devolução de posição quando aplicável.
- Ignorar bandeiras ou instruções: +10s até DSQ (dependendo do risco e do impacto).
- Assistência externa (proibida): pode resultar em +10s, perda de 5 posições ou DSQ.
- Não realizar as 9 paragens obrigatórias: DSQ.
- Exceder o stint máximo (40 minutos) e/ou não cumprir o tempo mínimo por piloto (45 minutos): DSQ, salvo decisão diferente da Direção de Prova por motivo técnico comprovado.
- Entrada na via das boxes nos últimos 10 minutos da corrida (boxes fechadas), sem autorização: 5 voltas ou DSQ (conforme gravidade).

12. Reclamações (protestos)

- As reclamações devem ser apresentadas por escrito ao Diretor de Prova até 10 minutos após o final da corrida (ou prazo anunciado no briefing).
- Custo (depósito): 100€ em dinheiro.
- Se a reclamação for considerada procedente, o depósito é devolvido na totalidade.
- Se for indeferida, o depósito não é devolvido.

13. Disposições finais

- Ao participar, o piloto e o responsável aceitam este regulamento e as instruções da Direção de Prova.
- Situações omissas serão resolvidas pela Direção de Prova, com prioridade absoluta para a segurança.